



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



**DOLNY
ŚLĄSK**

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



Załącznik nr 10.3 do SIWZ

PROGRAMY MULTIMEDIALNE

Pracownia przyrodnicza – programy multimedialne

Szkoła Podstawowa w Krzelowie

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
Program multimedialny do Biologii. Plansze interaktywne.	Plansze interaktywne do biologii dla szkół podstawowych: - min. 500 zdjęć i ilustracji oraz 30 filmów i animacji do 37 tematów dla uczniów szkół podstawowych Typ: program komputerowy Nośnik: Pendrive Wymagania sprzętowe: System operacyjny Windows 7 lub nowszy (lub inny równoważny i kompatybilny z tym systemem), 3 GB wolnego miejsca na dysku C.	1	szt.
Chemia. Program multimedialny do nauki Chemii.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Chemii z licencją na 20 stanowisk, zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości z chemii, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program zawiera działy tematyczne: Skład materii – mieszaniny, atomy, molekuły, jony Terminologia – pierwiastki, halogenki, tlenki i siarczki, kwasy, wodorotlenki, sole Procesy chemiczne – wiązania i rozkład, reakcje tlenu z wodą, neutralizacja, powstawanie soli, reakcje redoks Rozwiązywanie zadań – cząsteczki masy, ilość materiału i masa molowa, stężenie molowe, rozwiązywanie równań chemicznych Związki organiczne – węglowodory, pochodne węglowodorów, reakcje związków organicznych Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone	1	szt.



Fundusze
Europejskie
Program Regionalny



DOLNY
ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	(kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).		
Fizyka. Program multimedialny do nauki Fizyki.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Fizyki zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie zastosowania wzorów fizycznych w obliczeniach. Jest przeznaczony dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program obejmuje ćwiczenia interaktywne z różnych działów fizyki: Mechanika 1 – gęstość cieczy i ciała stałe, ruch jednostajny i niejednostajny Mechanika 2 – ciśnienie w cieczy, praca mechaniczna, moc, energia, równowaga na dźwigni Ciepło - pochłanianie ciepła, topnienie Optyka – obraz w zwierciadle, obraz w soczewce Prąd elektryczny – prawo Ohma, energia elektryczna, moc elektryczna, szeregowo i równoległe połączenie odbiorników Historia fizyki – wielkie postaci w fizyce, odkrycia i wynalazki Interaktywność Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).	1	szt.

Szkoła Podstawowa w Wińsku

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
Program multimedialny do Biologii. Plansze interaktywne.	Plansze interaktywne do biologii dla szkół podstawowych: - min. 500 zdjęć i ilustracji oraz 30 filmów i animacji do 37 tematów dla uczniów szkół podstawowych Typ: program komputerowy Nośnik: Pendrive Wymagania sprzętowe:	1	szt.



Fundusze
Europejskie
Program Regionalny



DOLNY
ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	System operacyjny Windows 7 lub nowszy (lub inny równoważny i kompatybilny z tym systemem), 3 GB wolnego miejsca na dysku C.		
Chemia. Program multimedialny do nauki Chemii.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Chemii z licencją na 20 stanowisk, zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości z chemii, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program zawiera działy tematyczne: Skład materii – mieszaniny, atomy, molekuły, jony Terminologia – pierwiastki, halogenki, tlenki i siarczki, kwasy, wodorotlenki, sole Procesy chemiczne – wiązania i rozkład, reakcje tlenu z wodą, neutralizacja, powstawanie soli, reakcje redoks Rozwiązywanie zadań – cząsteczki masy, ilość materiału i masa molowa, stężenie molowe, rozwiązywanie równań chemicznych Związki organiczne – węglowodory, pochodne węglowodorów, reakcje związków organicznych Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).	1	szt.
Fizyka. Program multimedialny do nauki Fizyki.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Fizyki zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie zastosowania wzorów fizycznych w obliczeniach. Jest przeznaczony dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program obejmuje ćwiczenia interaktywne z różnych działów fizyki: Mechanika 1 – gęstość cieczy i ciała stałe, ruch jednostajny i niejednostajny Mechanika 2 – ciśnienie w cieczy, praca mechaniczna, moc, energia, równowaga na dźwigni Ciepło - pochłanianie ciepła, topnienie Optyka – obraz w zwierciadle, obraz w soczewce Prąd elektryczny – prawo Ohma, energia elektryczna, moc elektryczna, szeregowo i równoległe połączenie odbiorników Historia fizyki – wielkie postaci w fizyce, odkrycia i wynalazki Interaktywność Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	(kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).		
--	--	--	--

Szkoła Podstawowa w Orzeszkowie

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
Program multimedialny do Biologii. Plansze interaktywne.	Plansze interaktywne do biologii dla szkół podstawowych: - min. 500 zdjęć i ilustracji oraz 30 filmów i animacji do 37 tematów dla uczniów szkół podstawowych Typ: program komputerowy Nośnik: Pendrive Wymagania sprzętowe: System operacyjny Windows 7 lub nowszy (lub inny równoważny i kompatybilny z tym systemem), 3 GB wolnego miejsca na dysku C.	1	szt.
Chemia. Program multimedialny do nauki Chemii.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Chemii z licencją na 20 stanowisk, zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości z chemii, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program zawiera działy tematyczne: Skład materii – mieszaniny, atomy, molekuły, jony Terminologia – pierwiastki, halogenki, tlenki i siarczki, kwasy, wodorotlenki, sole Procesy chemiczne – wiązania i rozkład, reakcje tlenu z wodą, neutralizacja, powstawanie soli, reakcje redoks Rozwiązywanie zadań – cząsteczki masy, ilość materiału i masa molowa, stężenie molowe, rozwiązywanie równań chemicznych Związki organiczne – węglowodory, pochodne węglowodorów, reakcje związków	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	organicznych Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).		
Fizyka. Program multimedialny do nauki Fizyki.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Fizyki zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie zastosowania wzorów fizycznych w obliczeniach. Jest przeznaczony dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program obejmuje ćwiczenia interaktywne z różnych działów fizyki: Mechanika 1 – gęstość cieczy i ciała stałe, ruch jednostajny i niejednostajny Mechanika 2 – ciśnienie w cieczy, praca mechaniczna, moc, energia, równowaga na dźwigni Ciepło - pochłanianie ciepła, topnienie Optyka – obraz w zwierciadle, obraz w soczewce Prąd elektryczny – prawo Ohma, energia elektryczna, moc elektryczna, szeregowo i równoległe połączenie odbiorników Historia fizyki – wielkie postaci w fizyce, odkrycia i wynalazki Interaktywność Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).	1	szt.
Narządy zmysłów program interaktywny	Program jest dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: 53 stron dotyczących budowy i funkcji narządów zmysłów : wzroku, słuchu, smaku, węchu i dotyku 3 rodzaje ćwiczeń animację transmisji dźwięku, przekazu powonienia, przekazu obrazu na siatkówkę, podrażnienia receptorów skóry	1	szt.
Szkielet człowieka program interaktywny	Program dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż.	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	Program obejmuje: • strony szkoleniowe • 4 rodzaje ćwiczeń • część zabawową • 5 wersji językowych		
Układ oddechowy program interaktywny	Program dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: 19 stron dotyczących budowy układu oddechowego, płuc, pęcherzyków płucnych oraz proces oddychania i rodzaje ćwiczeń animację procesu oddychania i wymiany gazowej w pęcherzykach płucnych	1	szt.
Układ trawienny i zdrowe odżywianie program interaktywny	Program dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: ponad 30 stron do nauki z tekstem i obrazkami animację przetwarzania głównych składników 4 rodzaje ćwiczeń Program w 5 wersjach językowych	1	szt.

Szkoła Podstawowa w Głębowicach

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
Program multimedialny do Biologii. Plansze interaktywne.	Plansze interaktywne do biologii dla szkół podstawowych: - min. 500 zdjęć i ilustracji oraz 30 filmów i animacji do 37 tematów dla uczniów szkół podstawowych Typ: program komputerowy Nośnik: Pendrive Wymagania sprzętowe: System operacyjny Windows 7 lub nowszy (lub inny równoważny i kompatybilny z tym systemem), 3 GB wolnego miejsca na dysku C.	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



Chemia. Program multimedialny do nauki Chemii.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Chemii z licencją na 20 stanowisk, zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie i sprawdzenie wiadomości z chemii, dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program zawiera działy tematyczne: Skład materii – mieszaniny, atomy, molekuły, jony Terminologia – pierwiastki, halogenki, tlenki i siarczki, kwasy, wodorotlenki, sole Procesy chemiczne – wiązania i rozkład, reakcje tlenu z wodą, neutralizacja, powstawanie soli, reakcje redoks Rozwiązywanie zadań – cząsteczki masy, ilość materiału i masa molowa, stężenie molowe, rozwiązywanie równań chemicznych Związki organiczne – węglowodory, pochodne węglowodorów, reakcje związków organicznych Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na jednym, wybranym komputerze (PC).	1	szt.
Fizyka. Program multimedialny do nauki Fizyki.	Multimedialny program edukacyjny do nauki Fizyki zawiera przykłady i zadania pozwalające na samodzielne ćwiczenie zastosowania wzorów fizycznych w obliczeniach. Jest przeznaczony dla klas 1-3 na poziomie gimnazjum. Program obejmuje ćwiczenia interaktywne z różnych działów fizyki: Mechanika 1 – gęstość cieczy i ciała stałe, ruch jednostajny i niejednostajny Mechanika 2 – ciśnienie w cieczy, praca mechaniczna, moc, energia, równowaga na dźwigni Ciepło - pochłanianie ciepła, topnienie Optyka – obraz w zwierciadle, obraz w soczewce Prąd elektryczny – prawo Ohma, energia elektryczna, moc elektryczna, szeregowo i równoległe połączenie odbiorników Historia fizyki – wielkie postaci w fizyce, odkrycia i wynalazki Interaktywność Wymagany typ instalacji: sieciowa - wszystkie komputery szkoły są podłączone (kablowo lub bezprzewodowo - WiFi) z siecią szkolną i mają to samo miejsce służące do przechowywania danych. Aktywacja jest przeprowadzana tylko raz, na	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	jednym, wybranym komputerze (PC).		
Narządy zmysłów program interaktywny	Program jest dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: 53 stron dotyczących budowy i funkcji narządów zmysłów : wzroku, słuchu, smaku, węchu i dotyku 3 rodzaje ćwiczeń animację transmisji dźwięku, przekazu powonienia, przekazu obrazu na siatkówkę, podrażnienia receptorów skóry	1	szt.
Szkielet człowieka program interaktywny	Program dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: • strony szkoleniowe • 4 rodzaje ćwiczeń • część zabawową • 5 wersji językowych	1	szt.
Układ oddechowy program interaktywny	Program dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: 19 stron dotyczących budowy układu oddechowego, płuc, pęcherzyków płucnych oraz proces oddychania i rodzaje ćwiczeń animację procesu oddychania i wymiany gazowej w pęcherzykach płucnych	1	szt.
Układ trawienny i zdrowe odżywianie program interaktywny	Program dostosowany do współpracy z tablicą interaktywną. Dostosowany od 4 klasy szkoły podstawowej wzwyż. Program obejmuje: ponad 30 stron do nauki z tekstem i obrazkami animację przetwarzania głównych składników 4 rodzaje ćwiczeń Program w 5 wersjach językowych	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



Pracownia TIK – programy multimedialne

Szkoła Podstawowa w Krzelowie

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. SZKOŁA PODSTAWOWA. KLASY 4-6	Plansze interaktywne z informatyki dla szkoły podstawowej to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Treść programu jest zgodna z podstawą programową do nauczania informatyki w klasach 4 - 6 szkoły podstawowej. Program zawiera następujące działy tematyczne: - "Rozpoczęcie pracy z komputerem", - "Korzystanie z komputera – podstawowe funkcje", - "Komunikowanie się w Internecie", - "Popularne programy komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.	1	szt.
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. GIMNAZJUM	Plansze interaktywne z informatyki dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania informatyki w gimnazjum. Materiał podzielono na następujące działy tematyczne: - "Komputer kiedyś i dzisiaj", - "Z czego składa się komputer",	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	- "Komputer a prawo", - "System operacyjny a dane w komputerze", - "Bezpieczny komputer", - "Sieci komputerowe", - "Internet", - "Wyszukiwanie informacji", - "Komunikacja w sieci", - "Język HTML i budowa stron WWW", - "Tworzenie dokumentów tekstowych", - "Arkusze kalkulacyjne", - "Bazy danych", - "Grafika komputerowa", - "Multimedia w komputerze", - "Algorytmy i symulacje komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.		
--	---	--	--

Szkoła Podstawowa w Orzeszkowie

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. SZKOŁA	Plansze interaktywne z informatyki dla szkoły podstawowej to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Treść programu jest zgodna z podstawą programową do nauczania informatyki w	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



PODSTAWOWA. KLASY 4-6	klasach 4 - 6 szkoły podstawowej. Program zawiera następujące działy tematyczne: - "Rozpoczęcie pracy z komputerem", - "Korzystanie z komputera – podstawowe funkcje", - "Komunikowanie się w Internecie", - "Popularne programy komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.		
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. GIMNAZJUM	Plansze interaktywne z informatyki dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania informatyki w gimnazjum. Materiał podzielono na następujące działy tematyczne: - "Komputer kiedyś i dzisiaj", - "Z czego składa się komputer", - "Komputer a prawo", - "System operacyjny a dane w komputerze", - "Bezpieczny komputer", - "Sieci komputerowe", - "Internet", - "Wyszukiwanie informacji", - "Komunikacja w sieci", - "Język HTML i budowa stron WWW", - "Tworzenie dokumentów tekstowych", - "Arkusze kalkulacyjne",	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	- "Bazy danych", - "Grafika komputerowa", - "Multimedia w komputerze", - "Algorytmy i symulacje komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.		
--	--	--	--

Szkoła Podstawowa w Głębowicach

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. SZKOŁA PODSTAWOWA. KLASY 4-6	Plansze interaktywne z informatyki dla szkoły podstawowej to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Treść programu jest zgodna z podstawą programową do nauczania informatyki w klasach 4 - 6 szkoły podstawowej. Program zawiera następujące działy tematyczne: - "Rozpoczęcie pracy z komputerem", - "Korzystanie z komputera – podstawowe funkcje", - "Komunikowanie się w Internecie", - "Popularne programy komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.		
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. GIMNAZJUM	Plansze interaktywne z informatyki dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania informatyki w gimnazjum. Materiał podzielono na następujące działy tematyczne: - "Komputer kiedyś i dzisiaj", - "Z czego składa się komputer", - "Komputer a prawo", - "System operacyjny a dane w komputerze", - "Bezpieczny komputer", - "Sieci komputerowe", - "Internet", - "Wyszukiwanie informacji", - "Komunikacja w sieci", - "Język HTML i budowa stron WWW", - "Tworzenie dokumentów tekstowych", - "Arkusze kalkulacyjne", - "Bazy danych", - "Grafika komputerowa", - "Multimedia w komputerze", - "Algorytmy i symulacje komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą	1	szt.



Fundusze Europejskie
Program Regionalny



DOLNY ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	klasę.		
--	--------	--	--

Szkoła Podstawowa w Wińsku

Nazwa pomocy dydaktycznej	specyfikacja	ilość	j.m.
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. SZKOŁA PODSTAWOWA. KLASY 4-6	Plansze interaktywne z informatyki dla szkoły podstawowej to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Treść programu jest zgodna z podstawą programową do nauczania informatyki w klasach 4 - 6 szkoły podstawowej. Program zawiera następujące działy tematyczne: - "Rozpoczęcie pracy z komputerem", - "Korzystanie z komputera – podstawowe funkcje", - "Komunikowanie się w Internecie", - "Popularne programy komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.	1	szt.
PLANSZE INTERAKTYWNE INFORMATYKA. GIMNAZJUM	Plansze interaktywne z informatyki dla gimnazjum to program komputerowy składający się z kilkudziesięciu plansz interaktywnych. Zawarte w nim treści edukacyjne zostały przygotowane zgodnie z podstawą programową do nauczania informatyki w gimnazjum. Materiał podzielono na następujące działy tematyczne: - "Komputer kiedyś i dzisiaj", - "Z czego składa się komputer", - "Komputer a prawo", - "System operacyjny a dane w komputerze",	1	szt.



Fundusze
Europejskie
Program Regionalny



DOLNY
ŚLĄSK

Unia Europejska
Europejski Fundusz
Rozwoju Regionalnego



	- "Bezpieczny komputer", - "Sieci komputerowe", - "Internet", - "Wyszukiwanie informacji", - "Komunikacja w sieci", - "Język HTML i budowa stron WWW", - "Tworzenie dokumentów tekstowych", - "Arkusze kalkulacyjne", - "Bazy danych", - "Grafika komputerowa", - "Multimedia w komputerze", - "Algorytmy i symulacje komputerowe". Plansze składają się z animacji, dźwiękowych komentarzy oraz z testów. Towarzyszą im także dodatkowe narzędzia multimedialne. Dopisywanie komentarzy, możliwość podkreślania wybranych treści oraz zaznaczania lub zakrywania dowolnych elementów znajdujących się na planszy, umożliwia nauczycielowi przeprowadzenie ciekawej i interaktywnej lekcji. Do pakietu dołączony jest opis poszczególnych tematów lekcji, przy których plansza może stanowić pomoc dla nauczyciela. Narzędzie testowe, zawiera około 150 pytań jednokrotnego wyboru i pozwala na jednoczesne rozwiązywanie testu przez całą klasę.		
--	---	--	--