



**Murowana
Goślina**

Murowana Goślina, 09 października 2025 r.

Znak sprawy: PP.6733.11.2025

OBWIESZCZENIE

Burmistrza Miasta i Gminy Murowana Goślina

Zgodnie z art. 53 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz.U. z 2024, poz. 1130 z późn. zm.) oraz art. 49 i 49a ustawy z dnia 14 czerwca 1960r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2024 r., poz. 572)

zawiadamiam,

że w toku postępowania w sprawie ustalenia lokalizacji
inwestycji celu publicznego polegającej na
budowie oświetlenia drogowego, na terenie części działek o nr ewid. 30, 35,
obręb Białęgi, gm. Murowana Goślina

dnia 09 października 2025 r. wydana została decyzja nr PP.6733.11.2025

Od niniejszej decyzji służy stronom postępowania odwołanie do Samorządowego Kolegium Odwoławczego w Poznaniu za pośrednictwem Burmistrza Miasta i Gminy Murowana Goślina, w terminie 14 dni od dnia zawiadomienia strony o jej wydaniu.

W związku z powyższym informuję, że zgodnie z art. 49 Kodeksu postępowania administracyjnego, zawiadomienie niniejsze uważa się za dokonane po upływie 14 dni od dnia publicznego ogłoszenia tj. od daty ukazania się obwieszczenia na tablicy ogłoszeń tuż, urzędu oraz na stronie internetowej Biuletynu Informacji Publicznej urzędu.

Z treścią dokumentów można zapoznać się w siedzibie Urzędu Miasta i Gminy Murowana Goślina, w budynku na placu Powstańców Wielkopolskich 9, pokój nr 14, w godzinach obsługi klientów urzędu. Zgodnie z art. 49b Kodeksu postępowania administracyjnego Urząd udostępnia odpis decyzji na wniosek strony, nie później niż w terminie trzech dni od daty wpłynięcia wniosku.

up. BURMISTRZA

Małgorzata Radziwiłł

Inspektor ds. planowania przestrzennego

(Dokument podpisany kwalifikowanym podpisem elektronicznym)

Sprawę prowadzi: Referat Planowania Przestrzennego – Małgorzata Radziwiłł, tel. 61 8923 622

Urząd Miasta i Gminy Murowana Goślina

plac Powstańców Wielkopolskich 9

62-095 Murowana Goślina

tel. 61 8923 600

e-mail: gmina@murowana-goslina.pl

www.murowana-goslina.pl

