

KOMUNIKAT BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA

MIEJSCA PROWADZENIA KAMPANII WYBORCZEJ

W związku z wyborami Prezydenta Rzeczypospolitej Polskiej zarządzonymi na dzień 18 maja 2025 r. na podstawie art. 114 ustawy z dnia 5 stycznia 2011 r. Kodeks Wyborczy (Dz. U. z 2023 r. poz. 2408 z późn. zm.) podaję do wiadomości publicznej wykaz miejsc przeznaczonych na bezpłatne umieszczanie urzędowych obwieszczeń i plakatów podmiotów uprawnionych do udziału w wyborach:

1. słup ogłoszeniowy usytuowany przy ul. Mściszewskiej (w pobliżu Szkoły Podstawowej nr 1) w Murowanej Goślinie,
2. słup ogłoszeniowy usytuowany przy skrzyżowaniu Oborniki-Wągrowiec w Przebudowie.

Ponadto wskazuję lokalizacje, które wymagają odrębnych uzgodnień:

1. słup ogłoszeniowy znajdujący się na Nowym Rynku na os. Zielone Wzgórza - należy uzyskać zgodę Spółdzielni Mieszkaniowej Zielone Wzgórza, Nowy Rynek 19, Murowana Goślina,
2. wysoka zabudowa na os. Zielone Wzgórza - należy uzyskać zgodę Spółdzielni Mieszkaniowej Zielone Wzgórza, Nowy Rynek 19, Murowana Goślina,
3. obszar przy drogach powiatowych, poza granicami miasta (drogi m.in. do Mściszewa, Kątów, Boduszewa, Zielonki, Długiej Gośliny) - należy uzyskać zgodę Zarządu Dróg Powiatowych, ul. Zielona 8, 61-851 Poznań,
4. słupy oświetleniowe - należy uzyskać zgodę firmy energetycznej ENEA Oświetlenie sp. z o.o. Oddział Poznań, ul. Strzeszyńska 58, 60-479 Poznań oraz zarządcy drogi.

Jednocześnie informuję o bezwzględnym zakazie umieszczania plakatów podmiotów uprawnionych do udziału w wyborach na terenie szkół, boisk znajdujących się przy szkołach, placów zabaw oraz stadionie miejskim.

Umieszczenie plakatów w pasach dróg traktowane jest jako umieszczenie reklamy i zgodnie z art. 39 ust. 3 Ustawy o drogach publicznych na umieszczenie plakatu wyborczego należy uzyskać zezwolenie właściwego zarządcy drogi.

Przypominam jednocześnie o obowiązku usunięcia plakatów i innych urządzeń wyborczych w terminie 30 dni po dniu wyborów.

Burmistrz Miasta i Gminy
Murowana Goślina

/-/Justyna Radomska