

**ZARZĄDZENIE Nr 132/2019
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA**

z dnia 23.05.2019 r.

**w sprawie powołania komisji ds. ustalania szkód i szacowania strat powstałych
na terenie Miasta i Gminy Murowana Goślina na skutek zdarzeń związanych z działaniem
sił natury**

Na podstawie art. 30 ust. 1 i art. 31 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2019 r., poz. 506 z późn. zm.) oraz art. 19 ust. 2 pkt. 1 ustawy z dnia 26 kwietnia 2007 r. o zarządzaniu kryzysowym (tj. Dz. U. z 2018 r., poz. 1401 z późn. zm.) zarządza się, co następuje:

§ 1. Powołuję komisję ds. ustalania szkód i szacowania strat powstałych na terenie Miasta i Gminy Murowana Goślina na skutek zdarzeń związanych z działaniem sił natury w składzie:

- 1) Krzysztof Oczkowski – przewodniczący, zastępca burmistrza miasta i gminy;
- 2) Anna Szóstak-Jarnut – zastępca przewodniczącego, zastępca kierownika Referatu Budowlano-Inwestycyjnego i Zarządzania Drogami;
- 3) Ewa Marchlewska – członek, pracownik ds. inwestycji, eksploatacji i utrzymania;
- 4) Małgorzata Krotiuk-Śliwa – członek, pracownik ds. leśnictwa, rolnictwa, melioracji i łąkarstwa;
- 5) Łukasz Lech – członek, pracownik ds. bezpieczeństwa, OSP i OC.

§ 2. Przewodniczący komisji organizuje pracę i prowadzi dokumentację związaną z czynnościami realizowanymi przez Komisję.

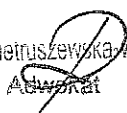
§ 3. Celem działania Komisji jest:

- 1) przeprowadzenie wizji lokalnej w terenie;
- 2) ustalenie powstałych strat i określenie ich zakresu;
- 3) oszacowanie powstałych strat;
- 4) sporządzenie protokołu strat.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

BURMISTRZ

Burmistrz Urbanowski

Magdalena Pietruszewska-Waszkowska

Adwokat

**UZASADNIENIE DO
ZARZĄDZENIA Nr 132/2019
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA**

z dnia 23.05.2019 r.

W związku z wystąpieniem zdarzeń związanych z działaniem sił natury na terenie Miasta i Gminy Murowana Goślina należy powołać komisję ds. ustalania szkód i szacowania strat.

Inspektor ds. bezpieczeństwa, OSP i OG



Łukasz Lech