

ZARZĄDZENIE Nr 454/2016
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA

z dnia 19 grudnia 2016 r.

w sprawie powołania komisji przetargowej w celu przeprowadzenia pierwszego przetargu pisemnego nieograniczonego na sprzedaż nieruchomości niezabudowanej

Na podstawie art. 30 ust. 2 pkt. 3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz. U. z 2016 r. poz. 446 ze zm.) oraz § 8 ust. 2 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (t.j. Dz. U. z 2014 r. poz. 1490) zarządza się, co następuje:

§ 1. Powołuję komisję przetargową w celu przeprowadzenia pierwszego przetargu pisemnego nieograniczonego na sprzedaż nieruchomości niezabudowanej, oznaczonej geodezyjnie:

- obręb Murowana Goślina, arkusz 7, działka nr 472/31 o pow. 0,0651 ha, dla której Sąd Rejonowy Poznań – Stare Miasto w Poznaniu, V Wydział Ksiąg Wieczystych prowadzi KW Nr PO1P/00302240/5, w dniu 5 stycznia 2017 r. od godziny 10.00,

zgodnie z ogłoszeniem o przetargu z dnia 5.12.2016 r., oraz zarządzeniem nr 411/2016 z dnia 21.10.2016 r. w sprawie ogłoszenia wykazu nieruchomości przeznaczonej do sprzedaży w drodze przetargu pisemnego nieograniczonego w następującym składzie:

- 1) Szymon Pędziński – przewodniczący komisji przetargowej,
- 2) Monika Tomaszewska – członek komisji przetargowej,
- 3) Paweł Zgoła - członek komisji przetargowej.

§ 2. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**UZASADNIENIE DO
ZARZĄDZENIA Nr 454/2016
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA**

z dnia 19 grudnia 2016 r.

Zgodnie z § 8 ust. 2 Rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 14 września 2004 r. w sprawie sposobu i trybu przeprowadzania przetargów oraz rokowań na zbycie nieruchomości (t.j. Dz. U. z 2014 r. poz. 1490) czynności związane z przeprowadzeniem przetargu wykonuje komisja przetargowa w składzie od 3 do 7 osób wyznaczona przez właściwy organ. Zarządzenie ma na celu powołanie 3 osób wchodzących w skład komisji przetargowej, co jest w pełni uzasadnione.