

ZARZĄDZENIE Nr 353/2016
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA

z dnia 25 lipca 2016 r.

w sprawie zakresu potrzeb remontowych budynków komunalnych na 2016 rok

Na podstawie art. 30 ust. 1 i 2 pkt.3 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tj. Dz. U. z 2016 r., poz. 446) zarządza się, co następuje:

§ 1. Zatwierdza się zweryfikowany plan remontowy (rzeczowo – finansowy) budynków komunalnych na rok 2016, określony w załączniku nr 1 do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Na realizację zadania określonego w ust. 1 zaplanowano w budżecie gminy środki w wysokości 405 000 zł i do takiej kwoty zarządca może realizować plan remontowy.

§ 3. Wykonanie zarządzenia powierza się Kierownikowi Referatu Gospodarki Komunalnej i Ochrony Środowiska oraz MG Sport i Nieruchomości Sp. z o.o.

§ 4. Z dniem podjęcia niniejszego zarządzenia traci moc zarządzenie Nr 301/2016 Burmistrza Miasta i Gminy Murowana Goślina z dnia 28 kwietnia 2016 roku.

§ 5. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**UZASADNIENIE DO
ZARZĄDZENIA Nr 353/2016
BURMISTRZA MIASTA I GMINY MUROWANA GOŚLINA**

z dnia 25 lipca 2016 r.

W związku z uchwałą Nr VII/46/2015 Rady Miejskiej w Murowanej Goślinie z dnia 9 kwietnia 2015 r. w sprawie zmiany Uchwały Nr XXV/264/2009 z dnia 26 stycznia 2009 r. w sprawie utworzenia spółki z ograniczoną odpowiedzialnością pod nazwą MG Sport i Nieruchomości Sp. z o.o. i powierzenia Spółce zadania własnego polegającego na zarządzaniu nieruchomościami, zarządca przedstawia a Gmina zatwierdza plan remontowy w budynkach stanowiących własność gminy na bieżący rok budżetowy.

Zgodnie z podjętą uchwałą budżetową na sesji Rady Miejskiej w dniu 14 czerwca 2016 zostały zwiększone środki na remonty w komunalnym zasobie lokalowym. Powyższa zmiana dotyczy wprowadzenia zadania – ekspertyzy (dotyczy budynku Uchorowo 22). Dodatkowo w konsultacji z zarządcą został zweryfikowany plan remontowy (rzeczowo – finansowy) budynków komunalnych na rok 2016, określony w załączniku nr 1.

Zatem zasadne i celowe jest podjęcie niniejszego zarządzenia.