..................................... dnia ..................................

**Nazwa Wykonawcy** ..................................................................................................................

**Adres Wykonawcy**..................................................................................................................

NIP ................................. **Tel. …........................................................................**

REGON ................................... **Fax. ….......................................................................**

**adres e-mail: ….........................................................**

## O F E R T A

Nawiązując do ogłoszenia dotyczącego zapytania ofertowego na:

„Dostawę pomocy dydaktycznych, programowania i sprzętu multimedialnego do placówek oświatowcy gminy Korsze w ramach realizacji projektu współfinansowanego ze środków UE pn: „ Kompetentne przedszkolaki w gminie Korsze”.

1. Oferuję wykonanie przedmiotu zamówienia za cenę ryczałtową:

**cena netto: ..............................……………………………............. złotych**

podatek VAT ............%,

**cena brutto ……………………………………..**

(słownie złotych ...................................................................................................................)

Wyszczególnienie:

* 1. **POMOCE DYDAKTYCZNE**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **PRZEDMIOT** | **OGÓŁEM** | **L. sztuk**  **OWP Ł** | **L. sztuk**  **OWP K** | **Opis** | **Cena brutto** |
| 1. | OPROGRAMOWANIE WSPOMAGANIE ROZWOJU | 1 | - | 1 | Program WSPOMAGNIE ROZWOJU PRO składa się z 6 części:  • Cz. 1. - Z Tosią przez pory roku - WIOSNA  • Cz. 2. - Z Tosią przez pory roku - LATO  • Cz. 3. - Z Tosią przez pory roku - JESIEŃ  • Cz. 4. - Z Tosią przez pory roku - ZIMA  • Cz. 5. - Tosia i przyjaciele - DZIEŃ TOSI  • Cz. 6. - Tosia i przyjaciele - W DOMU I NA PODWÓRKU  WSPOMAGANIE ROZWOJU PRO to:  • około 1000 interaktywnych ćwiczeń i 300 kart pracy do wydruku,  • różnorodne programy narzędziowe, np. Recytuję i śpiewam, Układanki,  • możliwość pracy indywidualnej lub grupowej.  • wysokiej jakości TABLET, stanowiący wyposażenie dodatkowe.  (UWAGA!: tablet do wykorzystania z dodatkowymi pomocami dydaktycznymi umieszczonymi na karcie MicroSD),  • Karta MicroSD z 2000 dodatkowych plików do wykorzystania z tabletem lub wg uznania terapeuty |  |
| 2. | SZKOLNY OGRÓDEK  METEOROLOGICZNY – BEZ SŁUPKA | 2 | 1 | 1 | Odporna na promieniowanie UV stacja do obserwacji pogody: temperatury, kierunku i siły wiatru, wilgotności i ciśnienia powietrza oraz wielkości opadów deszczu. Budka obudowana tworzywem sztucznym. Wewnątrz budki znajdują się przyrządy pomiarowe.  Cechy produktu:   * termometr z 3 wskazaniami, w tym temperatury minimalnej i maksymalnej * barometr i higrometr o śr. 8 cm * deszczomierz o górnej śr. 2,5 cm (otwierana klapka w dachu pozwala decydować o pomiarze deszczu)   Na dachu ogródka zamontowany jest duży wiatromierz w formie efektownego koguta z różą wiatrów (symbole W-E-S-N). Dostęp do wewnętrznych urządzeń pomiarowych poprzez uchylne drzwiczki z pleksi zamykane na kluczyk. Dolna podstawa budki zaopatrzona w otwór umożliwiający zamocowanie jej na aluminiowym statywie. Wymiary budki to 60 x 40 x 60 cm. |  |
| 3. | SŁUPEK DO  SZKOLNEGO OGRÓDKA | 1 | 1 | - | Statyw aluminiowy do zamontowania szkolnego ogródka meteorologicznego o długości nie mniejszej niż 0,8 m. |  |
| 4. | MAŁE LABOLATORIUM | 2 | 1 | 1 | Zestaw podstawowego szkła laboratoryjnego wraz z niezbędnym sprzętem skompletowany dla 12 par uczniów. Wszystko przechowywane w mobilnym kontenerku z wysuwanymi pojemnikami.  Zawartość:  12x zlewka niska 100 ml BORO,  12x zlewka niska 250 ml,  96 probówek szklanych,  12x mikropłytka SSC,  5x stojak do suszenia probówek,  24x szalka Petriego trójdzielna,  12x termometr szklany,  6x tryskawka PE 500 ml,  12x butelka 50 ml z zakraplaczem  50x pipeta Pasteura 3 ml niesterylna,  12x mikropalnik SSC,  12x łapa drewniana do probówek,  20x strzykawka 5 ml,  30x łyżeczka plastikowa,  30x pojemniki 30 ml z tworzywa,  12x okulary ochronne,  4x lupka z pojemnikiem,  kontener z 8 szufladami. |  |
| 5. | ŚCIANKI  MANIPULACYJNO-SENSORYCZNE | 2 | - | 2 | Dwie różne ścianki do odbioru wrażeń stymulujących zmysł dotyku i wzroku, np. las, łąka staw itp.Ścianka zawiera przynajmniej trzy przesuwanki różnego typu. Dodatkowo scianka powinna zawierać różne elementy dotykowe, np. białe futerko w obręczy z płyty MDF. # dł. Co najmniej 128 cm # wys. co najmniej 115 cm, • od 2 lat |  |
| 6. | TABLICE MANIPULACYJNE | 5 | - | 5 | Drewniana, wielofunkcyjna zabawka na ścianę. Całość składa się z kilku. Każdy element zapewni dzieciom inny rodzaj aktywności. Tablica zawiera różne labirynty, przeplatankę – trzy pętle motoryczne, po których należy przesuwać koraliki, cymbałki, bezpieczne lusterko, ruchome trybiki.  Zabawka została zaprojektowana tak, aby stymulować zmysły i wspierać rozwój motoryki dziecka.  Mocowanie zabawki do ściany. Produkt wykonany z drewna lakierowanego i pomalowany nietoksycznymi farbami.  Tablice mogą być w różnych kształtach, np. krokodyl, hipopotam i in. Długość nie mniej niż 150 cm. |  |
| 7. | KLOCKI NUMICON  (PIERWSZY ZESTAW) |  |  | 6 | Klocki Numicon wykonane są z trwałego, kolorowego tworzywa. Zestaw indywidualny: 32 kształty Numicon (10 pojedynczych, 5 podwójnych, 3 potrójne, po 2 ze wszystkich pozostałych rodzajów - aż do 10) • 52 kołeczki Numicon • podstawa • książeczka zyg-zak • 1 sznurówka • 2 dwustronne plansze z wzorami • zestaw kart 0-10 • woreczek na elementy • przewodnik z ćwiczeniami |  |
| 8. | TRANSARENTNE  ĆWIERĆKOŁO NA STOJAKU | 4 | 4 | - | Zawartość:  przezroczysty pojemnik Gratnells (wym. 54 x 38 x 15 cm),  składany metalowy stojak (wys. 46 cm). |  |
| 9. | PUDEŁKO DO  ĆWICZEŃ DOTYKOWYCH | - | 1 | - | Wykonane ze sklejki. Dwa otwory z materiałem stanowią „wejście” dla rąk, dwa obiektywy na górnej stronie pudełka pozwalają podejrzeć co ukryte jest wewnątrz a przez lejek dzieci mogą nasłuchiwać odgłosy.  Wymiary: 25 x 43 x 30 cm |  |
| 10. | KRĄŻKI SENSORYCZNE  - ZESTAW | - | 1 | - | Wykonane z kauczuku krążki występują w parach o tej samej fakturze - mały dla dłoni, duży dla stóp. Zestaw zawiera 10 krążków o różnej fakturze. 5 małych i 5 dużych. |  |
| 11. | DUŻY BUT DO NAUKI  SZNUROWANIA |  | 2 |  | Zawartość:  duży, solidny but z drewna,  wym. 21 x 10 cm, wys. 13 cm,  sznurówka. |  |
| 12. | LABIRYNT  MANIPULACYJNY | 2 | 2 | - | Dwa różne labirynty manipulacyjne zaprojektowane są tak, aby rozwijać wiele ważnych umiejętności podczas zabawy. Drewniana podstawa, druciki z koralikami. Druciki o różnych kolorach , koraliki w różnych kształtach i kolorach.  Wymiary: 23 x 10 x 18,5 cm. |  |
| 13. | MAKATKA | 1 | 1 | - | Makatki - PORY ROKU z ruchomymi elementami przyczepianymi na rzepy. Wykonane z weluru i pianki poliuretanowej. Z tyłu makatki znajdują się oczka do zawieszania na ścianę.  Makatka z ruchomymi elementami na rzepy pozwala ćwiczyć dodawanie i odejmowanie w zakresie do 10 oraz rozpoznawanie pór roku poprzez wymienianie charakterystycznych dla nich atrybutów (śnieg, bałwan, gwiazdki, liście, kwiaty). Pomoc ma kieszeń, w której można umieścić wszystkie części ruchome makatki. • wym. 100 x 120 cm • 10 szt. kwiatków • 10 szt. gruszek • 10 szt. jabłek • 20 szt. listków • 20 szt. gwiazdek zimowych • ok. 20 szt. dodatkowych ruchomych elementów |  |
| 14. | CHUSTA ANIMACYJNA  - WSPÓLNY TRAKT | 1 | 1 | - | Nietypowa forma chusty zabawowej - kształt prostokąta. Uczy współpracy w grupie.  Dzieci uczą się koordynować swoje ruchy z ruchami partnerów, stojących naprzeciwko i obok siebie.  Zawartość: Wykonana z 100% poliestru - wym. 8 x 1 m - 34 uchwyty |  |
| 15. | MAŁY ELEKTRYK | 3 | 3 | 1 | Zestaw typu elektroniczna burza mózgów: Zawartość: 1.Złącze 1-zatrzaskowe 2.Złącze 2-zatrzaskowe 3.Złącze 3-zatrzaskowe 4.Złącze 4-zatrzaskowe 5.Złącze 5-zatrzaskowe 6.Złącze 6-zatrzaskowe 10.Przełącznik wibracji 11.Brzęczyk 12.Płytka dotykowa 13.Kontaktron 14.Przełącznik przyciskowy 15.Przełącznik suwakowy 16.Czujnik światła 17.Dioda LED 18.Lampa 2,5 V 19.Źródło prądu- miejsce na baterie 20.Głośnik 21.Układ scalony- muzyczny 22.Układ scalony- alarmowy 23.Układ scalony- efektów dźwiękowych 24.Silnik prądu stałego 25.Układ scalony- radioodbiornik fal średnich MF 29.Układ scalony- wzmacniacz 30.Opornik 100Ω 31.Kondensator 470uF 32.Skrzydła wiatraczka 33. Magnes |  |
| 16. | NACZYNIA DO BADAŃ  I EKSPERYMENTÓW | 1 | 1 | - | Poręczny 29-elementowy zestaw różnorodnych pojemników i akcesoriów to dobra podstawa do różnorodnych doświadczeń zarówno w sali, jak i w czasie zajęć terenowych.  Zawartość:  4 zlewki miarowe (3x 100ml, 1x 200 ml),  4 probówki na stojaku,  3 pojemniczki z pokrywką,  3 trójdzielne płytki Petriego,  1 tryskawka 500 ml,  1 butelka z zakraplaczem 50 ml,  3 małe buteleczki zakręcane (wys. 6 cm),  1 termometr szklany,  1 pipeta,  para szczypiec,  1 lupa 10x,  okulary ochronne,  3 barwniki spożywcze,  zamykane pudełko do przechowywania. |  |
| 17. | SCIENNY LABIRYNT | 1 | 1 | - | Drewniana, wielofunkcyjna zabawka na ścianę. Całość składa się z kilku. Każdy element zapewni dzieciom inny rodzaj aktywności. Tablica zawiera różne labirynty, przeplatankę – trzy pętle motoryczne, po których należy przesuwać koraliki, cymbałki, bezpieczne lusterko, ruchome trybiki.  Zabawka została zaprojektowana tak, aby stymulować zmysły i wspierać rozwój motoryki dziecka.  Mocowanie zabawki do ściany. Produkt wykonany z drewna lakierowanego i pomalowany nietoksycznymi farbami.  Wskazane by labirynt miał kształt zwierzątka, np.. krokodyl, hipopotam i in. Długość nie mniej niż 150 cm. |  |
| 18. | ZESTAW KLOCKÓW  KONSTRUKCYJNYCH | 1 | 1 | - | Kolorowe plastikowe klocki umożliwiające tworzenie różnorodnych konstrukcji • 30-stronicowa książeczka z przykładowymi konstrukcjami • 257 elem. o wym. od 2,5 x 1 x 1,5 cm do 16,2 x 2 x 2 cm |  |
| 19. | OUTDOOR GAME  JUMP AND TALK - SKACZ I MÓW - GRA  PLENEROWA PLANSZOWA | 1 | 1 | - | W zestawie: • plansza o wym. 2,5 x 3 m  • kostka o wym. 30 x 30 x 30 cm  • instrukcja.  Stając na wybranych polach, gracze muszą pochwalić się m. in. znajomością kolorów po angielsku, liczeniem do 10, opowiadaniem o ulubionej potrawie lub warzywach, których nie lubią jeść. Dzięki pechowym i szczęśliwym polom gracze mogą pełznąć, skoczyć, lecieć na niższe lub wyższe pole. Mnóstwo śmiechu i świetnej zabawy! |  |
| 20. | OUTDOOR GAME  ROUND STEPS- ANGIELSKIE KOŁO FORTUNY | 1 | 1 | - | Gra przeznaczona dla młodszych graczy. Do utrwalenia podstawowych kolorów, prostych przymiotników oraz liczb w zakresie od 1 do 12. • Okrągła plansza o śr. 2 m. podzielona na 36 kolorowych pól • Instrukcja z propozycjami zabaw. |  |
| 21. | DAYS OF THE WEEK -  MATA | 1 | 1 | - | Mata pozwalająca na efektywną naukę dni tygodnia w języku angielskim.. • wym. 100 x 160 cm, wykonana z tworzywa. Mata podłogowa. |  |
| 22. | PIERWSZE SŁÓWKA  PO ANGIELSKU | 1 | 1 | - | Pomoc wspomagająca naukę języka angielskiego, składa się z zestawu obrazków z podpisem (pod obrazkiem i na odwrocie obrazka). Obrazki po rozcięciu według wskazanych linii tworzą puzzle obrazkowo-literowe. • 66 obrazków |  |
| 23. | Materiały zużywalne do zajęć - Eksperymenty | 7 | 1 | 6 | Zestaw: Pióra (kolorowe) – 5 op.; Słomki do napojów - 100 szt; Balony – 100 szt.; Latarka duża; Barwniki spożywcze ( w płynie i sypkie) – po 5 szt.; Magnesy sztabkowe – 1 zestaw; Woreczki strunowe - 20 szt. -3cmxcm. ; Patyczki do szaszłyków – 100 szt.; Baterie płaskie – 5 szt; Przewody miedziane z krokodylkiem – 20 szt.; Klej do slime, np. Astra Creativo (1 l duża butelka); Płyn do baniek – 5 l; Gliceryna – poj. 3 l; Bloki techniczne kolorowe A4 – 5 szt.; Taśma klejąca zwykła szer.2,5 cm; Taśma klejąca dwustronna szer. 2,5 cm; Mąka ziemniaczana – 10 kg; Olej – 3 l; Soda oczyszczona – 10 op. ; Ocet – 3 l; Sól – 3 kg; Drożdże suche – 5 op.; Woda demineralizowana – 5 l; Pistolet do kleju na gorąco – 2 szt.; wkłady klejowe do pistoletu – 20 szt.; Pinezki – 2 op.; kubeczki plastikowe 50 szt.; łyżeczki plastikowe 50 szt.; lupy – 5 szt; małe lusterko – 5 szt; miska metalowa duża przekrój dna 40 cm – 1 szt; lampka biurkowa mocowana do blatu – 1 szt. |  |
| 24. | Materiały zużywalne do języka angielskiego | 1 | 1 | - | Zestaw: folia do laminowania, format A6 – 50 szt; folia do laminowania, format A5 – 50 szt, torebki strunowe – 6/8 cm i 8/12 cm – po 10 szt, blok techniczny A4 – 3 sztuk; blok techniczny A3 – 4 sztuk; taśma rzepowa, rzep z klejem, 20 mm – 5 metrów; karty obrazkowe – kolory, karty obrazkowe – rodzina, karty obrazkowe – cyfry 0-20, domino – zaimki osobowe, karty obrazkowe – pory roku |  |
| **RAZEM** | | | | | |  |

1. **MATERIAŁY DO ZAJĘĆ : PROGRAMOWANIE**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| L.p | Razem | Przedszkole Łankiejmy | Przedszkole Korsze | Opis przedmiotu do zamówienia | Cena brutto |
| 1. | 3 | 1 | 2 | Zestaw: kolorowe kubeczki jednorazowe – po 100 szt. każdego koloru – różowy, niebieski, zielony, czerwony, pomarańczowy, granatowy (razem 600 sztuk); |  |
| 2. | 3 | - | 2 | Kafelki do kodowania : matematyczne, figury geometryczne, kolory |  |
| 3. | 4 | 1 | 2 | Kafelki do kodowania : polonistyczne |  |
| 4. | 2 | - | 2 | Makey - makey |  |
| 5. | 1 | 1 | - | robocik gąsienica do programowania (wersja rozszerzona); |  |
| 6. | 2 | - | 2 | mata do kodowania – 2mx2m |  |
| 7. | 3 | 1 | 2 | ozobot |  |
| **RAZEM** | | | | |  |

1. **SPRZĘT MULTIMEDIALNY**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lp.** | **PRZEDMIOT** | **OGÓŁEM** | **L. sztuk**  **OWP Ł** | **L. sztuk**  **OWP K** | **Opis** | **Cena brutto** |
| 1. | DYWAN INTERAKTYWNY/ LUB RÓWNNOWAŻNY, NIE GORSZY NIŻ: | 2 | 1 | 1 | Jest to system połączonych ze sobą czujników ruchu, w skład którego wchodzą: projektor, komputer oraz moduł interaktywny.  Może być zamontowany i używany w każdym pomieszczeniu na jednolitym i jasnym podłożu. Z projektora umieszczonego na suficie wyświetlane są obrazy, które tworzą „magiczny dywan” wyświetlane są gry ruchowe, edukacyjne z różnych dziedzin wiedzy.  Wielkość wyświetlanego obrazu uzależniona jest od wysokości na jakiej zawieszone jest urządzenie nad powierzchnią podłogi. W przybliżeniu jest to prostokąt o wymiarach 2 x 3 metry. Obsługa odbywa się za pomocą zdalnego pilota.  Zawartość Magicznego dywanu:  Magiczne oko wykrywające ruch, wbudowany projektor krótkoogniskowy, wbudowany komputer klasy PC, zestaw co najmniej 52 interaktywnych gier i zabaw edukacyjnych, dodatkowo wbudowany pakiet do języka angielskiego i funkodowanie, pilot zdalnego sterowania, złącza USB, VGA, LAN, Audio, wieszak sufitowy, kabel zasilający,  Projektor:  Żywotność lampy: min. 4000 godzin  Jasność lampy: 3200 ANSI lumen  Kontrast: 13000:1  Komputer  Platforma Intel  Inne elementy Magicznego Dywanu  Złącze USB 2.0  Złącze VGA (D-sub 15)  Wyjście AUDIO (Jack 6.3 mm)  Złącze LAN (RJ-45)  Zasilanie: 230 V AC  Maksymalny pobór mocy: 375 Wat  Waga: 10 kg  Uchwyt sufitowy regulowany: 120 mm, 430-530 mm  Rekomendowana wysokość montażowa nad podłogą: 1,75 – 5 m  Proporcje wyświetlania obrazu: 4:3 |  |
| 2. | TABLETY/ LUB RÓWNOWAŻNY, NIE GORSZY NIŻ: | 15 | 5 | 10 | Dane techniczne  System operacyjny: Android 6.0 Marshmallow  Procesor: Media Tek MTK8127, 4-rdzeniowy, 1.3 GHz  Pojemność 16 GB  Pamięć RAM 1 GB  Przekątna ekranu 7 cali  Rozdzielczość ekranu 1024 x 600 pikseli  Format ekranu 16:10  Typ matrycy IPS  Funkcje ekranu Multi-touch 5 punktowy, matryca IPS  Karta bezprzewodowa Wi-Fi 802.11/b/g/n  Bluetooth Bluetooth 4.0  Modem nie  FUNKCJE DODATKOWE  Aparat przedni 2 Mpix  Aparat tylny 2 Mpix  Funkcje aparatu nagrywanie filmów HD 720p  Czujniki czujnik oświetlenia, czujnik zbliżeniowy, G-sensor  Głośnik tak  Mikrofon tak  Moduł GPS tak  Tuner DVB-T nie  WEJŚCIA/WYJŚCIA  Czytnik kart pamięci microSD/SDHC do 32 GB  Złącze USB 1x microUSB  Złącze słuchawkowe taK  Gwarancja  12 miesięcy |  |
| 3. | PRZENOŚNY KOMPUTER WRAZ  Z OPROGRAMOWANIEM/ LUB RÓWNOWAŻNY, NIE GORSZY NIŻ: | 3 | 1 | 2 | Procesor Intel® Core™ i3 6gen 6006U 2,0 GHz  Liczba rdzeni procesora 2  Pamięć podręczna CACHE 3 MB  Ekran 15,6'', 1366 x 768 pikseli  Ekran dotykowy nie  Pamięć RAM 8 GB, DDR4 2133 MHz  Dysk twardy 128 GB SSD,  Grafika AMD® Radeon 520  Pamięć karty graficznej 2 GB  Rodzaj napędu Super Multi DVD+/-RW/RAM  Wbudowana kamera tak  Kamera 3D Intel RealSense nie  Karta dźwiękowa zintegrowana zgodna z Intel High Definition Wbudowane głośniki 2  Wbudowany mikrofon tak  Komunikacja bezprzewodowa moduł Bluetooth, WiFi 802.11 ac  Karta sieciowa 10/100/1000 Mbps Gigabit Ethernet  Modem: nie  Czytnik kart pamięci SD  WYJŚCIA / WEJŚCIA  Wyjście HDMI tak  Wyjście VGA nie  Złącze USB 2.0 1  Złącze USB 3.0 2  Złącze Combo jack (wejście/wyjście audio) tak  PARAMETRY FIZYCZNE  Dodatkowe informacje TouchPad  Wymiary 380 x 24 x 254  Waga: 1,91 kg  Kolor: czarny  System operacyjny Windows 10  Wersja systemu operacyjnego Home Edition  Wersja językowa polski  Wyposażenie: akumulator, instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, zasilacz |  |
| 4. | TABLICA INTERAKTYWNA DOTYKOWA | 1 | - | 1 | **Wymiary całkowite**:173 × 124 cm Obszar roboczy: 162 ×113 cm Przekątna: 80” Rozdzielczość: 32767 × 32767 Grubość: 4 cm Waga: 19 kg Powierzchnia: ceramiczna Właściwości powierzchni: suchościeralna, magnetyczna Technologia: IR (podczerwień) Kolor ramy: jasny   **W zestawie:** • sterownik i oprogramowanie ésprit (na płycie CD), • instrukcja obsługi, zestaw montażowy, • kabel USB – 4,5 m, • komplet 3 pisaków magnetycznych, gumka magnetyczna.   **Sposób obsługi:** za pomocą palca lub dowolnego wskaźnika Ilość rozpoznawalnych punktów dotyku: 32 Dokładność pozycjonowania : ≤0,2 mm Szybkość kursora: min. 150 punktów/s Czas reakcji: pierwszy punkt: 20 ms; kolejne: 8 ms |  |
| 5. | EKRAN DO RZUTNIKA  MULTIMEDIALNEGO/ LUB RÓWNOWAŻNY, NIE GORSZY NIŻ: | 2 | - | 2 | Ekran projekcyjny ręcznie rozwijany, łatwy do zamontowania na ścianie lub suficie. Biała, matowa powierzchnia. Mechanizm zwijający z napędem sprężynowym. Istnieje możliwość regulacji wysokości rozwiniętego materiału przy pomocy systemu blokowania. Płótno zwijane jest do specjalnej kasetki. Górna obudowa metalowa.. W zestawie: elementy montażowe. 4.Format:1:1 5.Szerokość:151-180  Gwarancja: 2 lata na produkt. |  |
| 6. | RZUTNIK MULTIMEDIALNY/ LUB RÓWNOWAŻNY, NIE GORSZY NIŻ: | 3 | 1 | 2 | Jasność minimalna 3000 lumenów, żywotność lampy nie mniej niż 6000 godz. w trybie Dynamic ECO, kontrast 8000:1,  złącza HDMI i VGA, kabel HDMI min. 10 m,  gwarancja |  |
| 7. | ZESTAW LEGO  MINDSTORMS | 13 | 3 | 10 | Zestaw: LEGO MINDSTORMS 31313 MINDSTORMS EV3 |  |
| 8. | APARAT FOTOGRAFICZNY | 1 | 0 | 1 | Rozdzielczość 20,2 Mpix; Maksymalna wielkość zapisywanego zdjęcia 5184 x 3888 pikseli; Maksymalna rozdzielczość filmu Full HD (1920 x 1080); Zbliżenie optyczne 25 x; Zbliżenie cyfrowe 4 x; Ogniskowa (dla 35 mm)25 - 625 mm  Zapis na kartach pamięci SD, SDHC, SDXC  Nagrywanie filmów z dźwiękiem  Stabilizator obrazu optyczny  Wi-Fi tak  Wielkość ekranu LCD 3 "  Menu w języku polskim tak  Funkcje dodatkowe GPS - przez urządzenia przenośne, Wi-Fi, technologia rozpoznawania twarzy, technologia wykrywania uśmiechu, tryby kreatywne i efekty artystyczne, wyzwalanie mrugnięciem, sterowanie za pomocą smartfona, NFC  Wyjście HDMI: micro HDMI (typ D)  Złącze USB 2.0 tak  Wyjście AV tak |  |
| **RAZEM** | | | | | |  |

**Oferowany okres gwarancji: …….. mcy**

Oświadczam , iż zapoznałem się z opisem przedmiotu zamówienia, zakresem oraz warunkami realizacji określonymi we wzorze umowy i nie wnoszę do nich uwag.

Oświadczam, iż przedmiot umowy zrealizuje w nieprzekraczalnym terminie do …………..r

Oświadczam, iż przedmiot umowy zrealizuje przy/bez udziału podwykonawców.

………………………………

WYKONAWCA