

ZARZĄDZENIE NR 0050.92.2017
BURMISTRZA MIASTA I GMINY WLEŃ

z dnia 12 października 2017 r.

w sprawie zmian regulaminu organizacyjnego Urzędu Miasta i Gminy Wleń

Na podstawie art. 33 ust. 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. z 2016 r. poz. 446, ze zm.) zarządzam, co następuje:

§ 1. Zmienia się treść Załącznika nr 1 do Zarządzenia nr 0050.1.2016 Burmistrza Miasta i Gminy Wleń z dnia 04.01.2016 r. w sprawie wprowadzenia Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta i Gminy Wleń ze zmianą wprowadzoną Zarządzeniem nr 0050.7.2016 z dnia 29.01.2016 r., w ten sposób, że:

1. w § 6 ust. 5 dopisuje się pkt 6 w brzmieniu: „6) p.o. brygadzysty.”

2. w § 19 ust. 2 po punkcie 21 dodaje się pkt 22 w brzmieniu: „w zakresie nadzoru nad Grupą Remontową i Utrzymania Porządku:

- a) sprawowanie bezpośredniego nadzoru nad realizacją zadań wykonywanych przez tych pracowników;
- b) zamawianie materiałów budowlanych i towarów na potrzeby realizowanych zadań przez Grupę Remontową i Utrzymania Porządku na pisemne zamówienie p.o. brygadzysty po zatwierdzeniu przez Burmistrza;
- c) prowadzenie ewidencji zakupionych materiałów i towarów na zadania inwestycyjne, prowadzone remonty oraz rozliczanie zakupionych materiałów i towarów.”

3. w § 19 ust. 6 dopisuje się punkt 4 w brzmieniu: „składanie przez p.o. brygadzystę zapotrzebowania materiałowego dla potrzeb realizowanych zadań do Referatu Budownictwa, Gospodarki Przestrzennej i Ochrony Środowiska.”

§ 2. Zmienia się w Załączniku nr 1 do Zarządzenia nr 0050.1.2016 Burmistrza Miasta i Gminy Wleń z dnia 04.01.2016 r. w sprawie wprowadzenia Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta i Gminy Wleń ze zmianą wprowadzoną Zarządzeniem nr 0050.7.2016 z dnia 29.01.2016 r. Załącznik do Regulaminu Organizacyjnego Urzędu Miasta i Gminy Wleń, który otrzymuje brzmienie, jak w załączniku do niniejszego zarządzenia.

§ 3. Wykonanie Zarządzenia powierza się Sekretarzowi Miasta i Gminy Wleń.

§ 4. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Burmistrz Miasta i Gminy
Wleń

Artur Zych

