

**UCHWAŁA NR XXI/201/2016**  
**RADY GMINY GOŁUCHÓW**  
**z dnia 28 października 2016 r.**

**w sprawie przyjęcia zadania z zakresu właściwości Powiatu Pleszewskiego pn. "Przebudowa drogi powiatowej nr 4345P w zakresie budowy chodnika na odcinku Czerminek - Szkudła (Etap 1)"**

Na podstawie art. 8 ust. 2a i art. 18 ust.2 pkt.11 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (tekst jedn. Dz. U. z 2016 r. poz. 446 ze zm.) oraz art. 19 ust. 4 ustawy z dnia 21 marca 1985 r. o drogach publicznych (Dz.U. z 2015 poz. 460 ze zm.) oraz Uchwały Nr XVIII/151/16 Rady Powiatu w Pleszewie z dnia 20 października 2016 roku, **Rada Gminy Gołuchów uchwala co następuje:**

**§ 1.** 1. Przyjmuje się do realizacji zadanie własne Powiatu Pleszewskiego obejmujące zarządzanie odcinkiem drogi powiatowej nr 4347P w zakresie i na czas realizacji zadania pn.: „**Przebudowa drogi powiatowej nr 4345P w zakresie budowy chodnika na odcinku Czerminek - Szkudła (Etap 1)**”

2. Upoważnia się Wójta Gminy Gołuchów do zawarcia porozumienia z Powiatem Pleszewskim w sprawie przyjęcia do realizacji zadania, o którym mowa w § 1 ust.1

**§ 2.** Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Gołuchów.

**§ 3.** Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

## **UZASADNIENIE**

**do uchwały nr XXI/201/2016 Rady Gminy Gołuchów z dnia 28 października 2016 r.**

Przyjęcia zadania z zakresu właściwości Powiatu Pleszewskiego pn. "Przebudowa drogi powiatowej nr 4345P w zakresie budowy chodnika na odcinku Czerminek - Szkudła (Etap 1)", jest niezbędną czynnością dającą szansę poprawy bezpieczeństwa.

Planowany do budowy odcinek jest kontynuacją dla istniejącej już od strony Gołuchowa ścieżki rowerowej oraz chodnika. Stanowi także 1 etap realizacji budowy chodnika, zgodnie z opracowaną dokumentacją techniczną.

W związku z powyższym Gmina Gołuchów zaproponowała pomoc w realizacji przedmiotowego zadania deklarując wsparcie finansowe oraz jego realizację w zastępstwie inwestorskim.

Biorąc powyższe pod uwagę podjęcie niniejszej uchwały jest zasadne i celowe.