



Baranów, dnia 18.01.2013 r.

OŚW.441-9/12/29

Zapytanie Ofertowe

Postępowanie nie podlega ustawie z dnia 29 stycznia 2004r. Prawo zamówień publicznych – wartość zamówienia nie przekracza wyrażonej w złotych kwoty 14000 euro (art. 4 pkt 8 ustawy) (Dz.U. z 2010r., Nr 113, poz. 759 z późn. zm.)

1. ZAMAWIAJĄCY: Gmina Baranów zaprasza do złożenia oferty cenowej w celu rozeznania na rynku na zakup pomocy dydaktycznych do realizacji zajęć w ramach projektu.

2. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA:

Przedmiotem zamówienia jest dostawa pomocy dydaktycznych dla Szkoły Podstawowej w Bożej Woli, ul. 1 Maja 13, 96-314 Baranów na terenie woj. mazowieckiego uczestniczącej w projekcie systemowym „Dziecięca akademia przyszłości – wyrównywanie szans edukacyjnych uczniów poprzez dodatkowe zajęcia rozwijające kompetencje kluczowe w szkołach podstawowych” realizowanego w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki 2007-2013, Działanie 9.1, Poddziałanie 9.1.2.

Nazwa artykułu	Opis artykułu	Ilość
CZĘŚĆ 1		
Komplet przyborów na tablicę 5-elementowy	komplet podstawowych przyborów tablicowych. Uchwyty na przyborach zdejmowane, cyrkiel na przyssawce do użycia z kredą lub mazakiem suchościernym. Zawartość: 2 ekerki (30/60 i 45/45) - linijka 100 cm - cyrkiel na przyssawce (ramię 45 cm) - kątomierz dwustronny z linijką	2
Kalambury	Zabawa w naśladowanie i pokazywanie. Do dyspozycji graczy 3 różne talie: naśladowuję dźwięki, pokazuję dźwięki, naśladowuję dźwięki i pokazuję. Zawartość: 120 kart (po 40 w każdej talii) o wymiarach 7 x 10,5 cm, trwałe pudełko	1
Trener pamięci - zestaw z ramką - poziom 2a	Gra rozwijająca percepcję i pamięć wzrokową, zdolność koncentracji uwagi oraz kojarzenia. Zawartość: ramka do gry z 16 ruchomymi okienkami (z mocnego tworzywa, wym. 21 x 21 cm) - 16 laminowanych plansz - instrukcja.	2
"Moje emocje" - gra dla dzieci	Gra planszowa dla dzieci i możliwe wykorzystanie gry do zajęć grupowych. Tafelki emocji posiadają na odwrocie piktogramy, które zachęcają dzieci do opowiadania o swoich emocjach w określonym kontekście (9 różnych sytuacji). Tafelki "piórko uznania" wręczany jest po każdej wypowiedzi dziecka, co uczy akceptacji dla każdej odczuwanej emocji. Zawartość: plansza do gry (37x37 cm), figurka, duża kostka, 36 tafelków "emocje", 4 tafelki "piórko uznania", 4 duże plansze emocji (20x20cm), 1 plansza "piórko uznania" (20x20 cm), instrukcja	1
Spadochron chusta animacyjna	Spadochron o śr. 1,75 m posiada 8 uchwytów.	1
Spadochron chusta animacyjna	Spadochron o śr. 3,5 m posiada 8 uchwytów	1
Quiz o	Zabawa, podczas której można sprawdzić i wzbogacić swą wiedzę o Świecie.	1



Świecie	Podstawowym zadaniem gracza jest wskazać poprawną odpowiedź na losowe pytanie spośród trzech zaproponowanych. Tematami pytań są: historia, geografia i przyroda, nauka i technika, kultura i sztuka. Zawartość: plansza (34 x 42 cm) - 97 kart pytań i odpowiedzi (6 x 9 cm) - 12 kart liter a-b-c - 4 pionki - kostka - 80 żetonów - klepsydra - notes - katapulta z kulką - kubek - instrukcja.	
Quiz o Polsce	Emocjonująca zabawa, podczas której można sprawdzić i wzbogacić swą wiedzę na temat polskiej historii, geografii, kultury i przyrody. Podstawowym zadaniem gracza jest wskazać poprawną odpowiedź na losowe pytanie spośród trzech zaproponowanych. Dodatkowym urozmaicheniem gry jest plansza, dwa warianty rozgrywki, zadania sprawdzające znajomość ortografii i wymowy zabawnych łamańców językowych. Zawartość: plansza (42 x 42 cm) - 97 kart pytań i odpowiedzi (6 x 9 cm) - 12 kart liter a-b-c - 4 pionki - kostka - 80 żetonów - klepsydra - notes - katapulta z kulką - kubek - instrukcja	1
Łamigłówki matematyczne	Układanki z elementem samokontroli. Rozwiązanie zadań wymaga od uczniów umiejętności rozkładu liczb dzielenia, szacowania, odnajdywania powiązań oraz logicznego myślenia. Układając uczniowie doskonają liczenie pamięciowe. Zawartość: 6 układanek po 15 tafelków każda - wym. 2 x 5 cm) - 6 kart kontrolnych - elementy wykonane z tworzywa - każda układanka umieszczona w odrębnym pudełeczku z tworzywa a całość w drewnianym pudełku z przykrywką.	1
CZĘŚĆ 2		
Piłka koszykowa	rozmiar 5, wykonana z materiału wytrzymałego,	5
Piłka do siatkówki	szyta ręcznie	8
piłka nożna	szyta ręcznie	5
Piłka do unihokeja		20
kij do unihokeja	101 cm, dwa kolory po 5 szt.	10
ringo	wykonane z gumy, w 5 różnych kolorach	25
liczydło do gier	ręczny,	1
szarfa gimnastyczna	cztery kolory, o obwodzie 120 cm i szerokości 6 cm.	20
CZĘŚĆ 3		
Gra językowa Super Bis - English	Gra językowa rozwijająca umiejętność zadawania pytań oraz udzielania odpowiedzi w języku angielskim związanych z prostymi sytuacjami życia codziennego.	1
Gra językowa Question Chain	Gra językowa ukierunkowana na naukę zadawania pytań i prowadzenia mini-dialogów w języku angielskim, jak również na utrwalenie znajomości różnych form czasownikowych. Gra polega na dopasowywaniu do siebie pytań i odpowiedzi znajdujących się na wylosowanych przez graczy kartach. Zestaw zawiera: 66 ilustrowanych kart z pytaniami i odpowiedziami, broszurę metodyczną opisującą reguły gry i różne scenariusze prowadzenia rozgrywki oraz zawierającą sugestie dotyczące możliwych sposobów wykorzystania gry w trakcie zajęć	1



Gra językowa Preposition Island	grę językową osadzoną w tematyce piratów, przygód i skarbów, służącą do nauki słownictwa języka angielskiego związanego z umiejscowieniem przedmiotów i osób w przestrzeni. Zestaw zawiera: -dwustronną składaną kartonową planszę o wymiarach 40x40cm, -58 kart z z rysunkami postaci i zdaniami z brakującymi przymkami miejsca do uzupełnienia, -8 kart z przymkami miejsca, -60 żetonów reprezentujących złote monety	1
Gra językowa Picture Bingo	Gra językowa służąca do nauki słownictwa angielskiego. Gra bazuje na skojarzeniach słów z obrazkami i polega na dopasowywaniu wylosowanych kart z nazwami przedmiotów do ich odpowiedników na ilustracjach oraz na odwrót. Zawartość: 100 kart z umieszczonymi po jednej stronie obrazkami, a po drugiej stronie wyrazami, 36 plansz (każda plansza zawiera po jednej stronie 6 pól z obrazkami, a po drugiej 6 pól z wyrazami), broszura	1
CZĘŚĆ 4		
papier xero A4	Gramatura: 80 gr./m. Format A4.	10
blok techniczny	format A4	10
blok rysunkowy	format A4	10
pisaki kolorowe	12 kolorów	6
ołówki		23

Wszystkie materiały dydaktyczne muszą być fabrycznie nowe, wolne od wad, oraz dopuszczone do stosowania w placówkach oświatowych. Wszystkie dostarczone materiały muszą posiadać odpowiednie atesty, certyfikaty, świadectwa jakości i spełniać wszystkie wymogi norm określonych obowiązującym prawem. (wyjątek stanowi część 4)

3. WARUNKI DODATKOWE

1. Termin realizacji zamówienia: styczeń 2013r.
2. Cena jest jedynym kryterium oceny ofert.
3. Oferta może być złożona w częściach.
4. Płatność nastąpi jednorazowo po dostawie zgodnie z zamówieniem Zamawiającego w terminie 14 dni od daty przedłożenia w siedzibie Zamawiającego faktury VAT.
5. Osobą uprawnioną do bezpośredniego kontaktowania się z Oferentami jest Karolina Kruk-Szymaniak – inspektor ds. oświaty, sportu i ochrony przeciwpożarowej tel. 46/858-13-50, wew. 64, e-mail: urzed@gmina-baranow.pl
6. Zamawiający zastrzega sobie prawo unieważnienia postępowania bez podania przyczyn takiej decyzji.
7. Wykonawca udzieli gwarancji na zakupione pomoce edukacyjne i elementy wyposażenia na 12 miesięcy

4. WYMAGANE DOKUMENTY:

- Oferta (stanowiący załącznik nr 1)
- umowa (Załącznik nr 2)



5. MIEJSCE I TERMIN ZŁOŻENIA OFERTY:

Oferty należy składać za pomocą:

- poczty (decyduje data wpływu do Sekretariatu) na adres: Urząd Gminy w Baranowie, ul. Armii Krajowej 87, 96-314 Baranów
- pocztą elektroniczną na adres: urząd@gmina-baranow.pl

Termin składania ofert: do dnia 22 stycznia do godz. 10:00.

Otwarcie nastąpi w dniu 22 stycznia 2013 r. o godzinie 10:30.

6. POZOSTAŁE INFORMACJE:

Z wyłonionym wykonawcą zostanie zawarta umowa według wzoru stanowiącego załącznik nr 2.

Wójt Gminy Baranów
Andrzej Kolek