

Projekt

z dnia 27 marca 2023 r.

Zatwierdzony przez

**UCHWAŁA NR
RADY MIASTA KOBYŁKA**

z dnia 2023 r.

w sprawie zmiany składu osobowego Komisji skarg, wniosków i petycji

Na podstawie art. 18b ust. 1 i 2 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2023 r. poz. 40 t.j.) oraz § 40 ust. 5a i 5b, § 80b ust. 1 Statutu Miasta Kobyłka przyjętego uchwałą Nr VI/49/03 Rady Miejskiej w Kobyłce z dnia 27 marca 2003 r. (Dz. Urz. Woj. Maz z 2020 r. poz. 5734 z późn. zm.) uchwala się, co następuje:

§ 1. Zmienia się skład osobowy Komisji Skarg, Wniosków i Petycji poprzez odwołanie radnego Wojciecha Reutt oraz odwołanie radnej Małgorzaty Fortuny.

§ 2. Powołuje się w skład Komisji Skarg Wniosków i Petycji radnego Bartłomieja Jabłońskiego.

§ 3. Wykonanie uchwały powierza się Przewodniczącemu Rady Miasta Kobyłka.

§ 4. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia i wymaga zamieszczenia na tablicy ogłoszeń Urzędu Miasta Kobyłka.

UZASADNIENIE

W dniu 20 marca 2023 r. Radny Wojciech Reutt złożył pisemny wniosek do Przewodniczącego Rady Miasta Kobyłka w sprawie rezygnacji z członkostwa w Komisji Skarg, Wniosków i Petycji.

W dniu 23 marca 2023 r. Radna Małgorzata Fortuna złożyła pisemny wniosek do Przewodniczącego Rady Miasta Kobyłka w sprawie rezygnacji z członkostwa w Komisji Skarg, Wniosków i Petycji.

Zgodnie z § 40 ust. 5b Statutu Miasta Kobyłka *"Rezygnację z prac w Komisji Radny zgłasza w sposób określony w ust. 5a"*. natomiast zgodnie z § 40 ust. 5a *"Radny zgłasza swój udział do pracy w Komisji Przewodniczącemu Rady Miasta w formie pisemnej"*.

W dniu 13 marca 2023 r. Radny Bartłomiej Jabłoński złożył pisemny wniosek do przewodniczącego Rady Miasta Kobyłka w sprawie dołączenia do składu osobowego Komisji Skarg , Wniosków i Petycji.

Zgodnie z § 40 ust. 5a *"Radny zgłasza swój udział do pracy w Komisji Przewodniczącemu Rady Miasta w formie pisemnej"*.

Wobec spełnionych przez Radnych wymogów formalnych, postanowiono przychylić się do wniosku Radnych oraz dokonać stosownych zmian w składzie komisji.