

**ZARZĄDZENIE Nr 8/2015
BURMISTRZA MIASTA KOBYŁKA
z dnia 19.01.2015 r.**

w sprawie powołania komisji przetargowej do przeprowadzenia postępowania o udzielenie zamówienia publicznego na zadanie: Przewóz dzieci z terenu Miasta Kobyłka do szkoły na trasie Kobyłka-Warszawa-Kobyłka

Na podstawie art. 19 ust. 2 oraz art. 21 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r. Prawo zamówień publicznych (Dz.U. z 2013 r. poz. 907 z późn. zm.) zwaną dalej „ustawą” zarządza się, co następuje:

§ 1. Powołuje się Komisję Przetargową do przeprowadzenia postępowania o udzielenie zamówienia publicznego na zadanie: Przewóz dzieci z terenu Miasta Kobyłka do szkoły na trasie Kobyłka-Warszawa-Kobyłka w następującym składzie:

- 1) Wojciech Reutt - Przewodniczący Komisji (zakres formalno-prawny);
- 2) Mateusz Steckiewicz - Sekretarz Komisji (prowadzenie dokumentacji postępowania);
- 3) Anna Bielińska – Sobolewska - Członek Komisji (zakres merytoryczny);
- 4) Monika Kalicka - Członek Komisji (zakres merytoryczny).

§ 2. 1. Za obsługę formalno – prawną odpowiedzialny jest Wydział Zamówień Publicznych, za obsługę merytoryczną odpowiada Wydział Oświaty, Promocji i Spraw Społecznych.

2. Do zadań Komisji Przetargowej należy w szczególności:

- 1) opracowanie projektu specyfikacji istotnych warunków zamówienia do przetargu i przedłożenie go do akceptacji;
- 2) opracowywanie propozycji odpowiedzi na zapytania wykonawców;
- 3) otwarcie ofert;
- 4) dokonanie oceny ofert i przedłożenie propozycji wyboru najkorzystniejszej oferty;
- 5) uzupełnianie protokołu postępowania.

§ 3. Zobowiązuje się Komisję Przetargową do zachowania tajności prac oraz sporządzonej przez nią dokumentacji, zgodnie z ustawowo przewidzianym zakresem.

§ 4. Komisja Przetargowa zakończy prace z dniem opublikowania ostatecznego wyniku, albo unieważnieniem postępowania.

§ 5. Zobowiązuje się Przewodniczącemu Komisji Przetargowej do prowadzenia jej prac w sposób zgodny z ustawą.

§ 6. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

Z up. BURMISTRZA

Piotr Grubek
Zastępca Burmistrza