

ZAPROSZENIE DO ZŁOŻENIA OFERTY W POSTĘPOWANIU

o wartości szacunkowej nie przekraczającej progu stosowania ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku Prawo zamówień publicznych (t. j. Dz. U. z 2010 r. Nr 113, poz. 759 z p. zm.) określonego w art. 4 pkt. 8, numer sprawy RPG.271.1.2012, nazwa zadania: „**DOSTAWA ZABAWEK I POMOCY DYDAKTYCZNYCH DO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH W KWIATKOWICACH I ZALESIU**”

W związku z planowanym zakupem Gmina Wodzierady prosi o przedstawienie oferty cenowej w następującym zakresie:

1. Przedmiotem niniejszego zapytania jest:

Dostawa pomocy dydaktycznych i zabawek do Szkół Podstawowych w Kwiatkowicach i w Zalesiu - Projekt: "Zabawa i nauka rozwija" Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki w ramach Programu Operacyjnego Kapitał Ludzki współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego zgodnie z wykazem , który stanowi załącznik do niniejszego zaproszenia.

Termin wykonania zamówienia:

...15.06.2012r.....

Proszę o podanie w ofercie ceny netto i brutto za zrealizowanie niniejszego zamówienia.

Cenę za zrealizowanie niniejszego zamówienia należy obliczyć zgodnie z Formularzem cenowym stanowiącym załącznik do niniejszego zaproszenia.

Informuję, że zaproponowane ceny będą porównane z innymi ofertami. Z firmą, która przedstawi najkorzystniejszą ofertę zostanie podpisana umowa. Od decyzji zamawiającego nie przysługują środki odwoławcze.

2.Opis warunków jakie spełniać musi dostawca / wykonawca: opis warunków

- 1) Dostawca zobowiązany będzie wykazać, że posiada doświadczenie w realizowaniu podobnych zamówień poprzez złożenie referencji, lub innego dokumentu potwierdzającego wykonanie podobnego zamówienia w okresie ostatnich trzech lat przed upływem terminu składania oferty, a jeżeli okres prowadzenia działalności jest krótszy to w tym okresie o wartości nie mniejszej niż 30.000 zł.
- 2) Udzielić gwarancję na dostarczony sprzęt minimum 24 m-ce
- 3) Załączyć do dostarczonych zabawek i sprzętu niezbędne atesty i certyfikaty

3.Kryteria oceny ofert i ich znaczenie:

Nazwa kryterium	Waga
-----------------	------

Cena	100
------	-----

Miejsce i termin składania ofert:
Oferty należy składać do dnia:
25.05.2012r. do godz. 10.00 w siedzibie Urzędu Gminy w Wodzieradach (sekretariat)

Osobą do kontaktów w sprawie niniejszego zapytania jest/są:
stanowisko dyrektor Zespołu Szkół w Kwiatkowicach
imię i nazwisko Dorota Antoniewska vel Antoniak
tel. 43 6773073
fax. 436773073
w terminach 16.05.2012- 25.05.2012r.

Załącznikami do niniejszego zaproszenia są:
Formularz cenowy
Formularz ofertowy
Oświadczenie o spełnieniu warunków
Wykaz zabawek i pomocy naukowych

Kierownik zamawiającego

Załącznik Nr. 1

FORMULARZ CENOWY

Nazwa wykonawcy

Adres wykonawcy

Miejscowość

Data

dot.: postępowania o wartości szacunkowej nie przekraczającej progu stosowania ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku Prawo zamówień publicznych (t. j. Dz. U. z 2010 r. Nr 113, poz. 759 z p. zm.) określonego w art. 4 pkt. 8, numer sprawy: RPG.271.1.2012.

Nazwa zadania: „**DOSTAWA ZABAWEK I POMOCY DYDAKTYCZNYCH DO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH**”

Cenowa ofertowa za wykonanie przedmiotu zamówienia:

Lp	Przedmiot	Ilość	Cena jedn. netto	Netto (kol.3xkol.4)	Kwota Vat	Brutto (kol.5+kol.6)
1	2	3	4	5	6	7
2						
3						
4						
5						
6						

OGÓŁEM

Wartość z pozycji OGÓŁEM należy przenieść do formularza ofertowego.

.....
(data i czytelny podpis wykonawcy)

Załącznik nr. 2

FORMULARZ OFERTOWY WYKONAWCY

Dane dotyczące wykonawcy

Nazwa:

Siedziba:

Adres poczty elektronicznej:

Strona internetowa:

Numer telefonu:

Numer faksu:
Numer REGON:
Numer NIP:

Dane dotyczące zamawiającego

.....

Zobowiązania wykonawcy

Nawiązując do zaproszenia do składania oferty na: **DOSTAWA ZABAWEK I
POMOCY DYDAKTYCZNYCH DO SZKÓŁ PODSTAWOWYCH**

W..... ” Numer sprawy , oferujemy wykonanie
zamówienia za cenę:

Cena oferty

cena netto.....zł
(słownie:)
podatek VAT.....zł
cena brutto.....zł
(słownie:)

Oświadczam, że:

- ☒ Wykonam zamówienie publiczne w terminie do dnia: 15.06.2012 r.
☒ Termin płatności:..... dni
☒ Okres gwarancji (wyrażony w liczbie miesięcy):.....
☒ Reklamacje będą załatwiane w terminie:..... dni
- sposób zgłaszania problemów w przypadku uzasadnionych reklamacji:
.....
.....
- załatwienie wykonania reklamacji:
.....

Dokumenty

.....

.....

.....

(data i czytelny podpis wykonawcy)

Załącznik nr.3

OŚWIADCZENIE O SPEŁNIENIU WARUNKÓW

Nazwa wykonawcy

Adres wykonawcy

Miejscowość

Data

Oświadczam, że spełniam warunki udziału w postępowaniu, numer sprawy:

....., nazwa zadania: **DOSTAWA ZABAWEK I POMOCY**

DYDAKTYCZNYCH DO SZKOŁY PODSTAWOWEJ W

- 1) warunek pierwszy
- 2) warunek drugi,
- 3) warunek trzeci,

.....
(data i czytelny podpis wykonawcy)

WYKAZ ZABAWEK I SPRZĘTU DYDAKTYCZNEGO

Abecadło - drewniane (150 liter) - 16 szt.

150 liter na 25 drewnianych sześciach o wymiarach nie mniejszych niż 2,5cm. Na każdej ścianie umieszczona jedna literka. Literki występują w 2 kolorach z podziałem na samogłoski czerwone i na spółgłoski - niebieskie. Zestaw zawiera polskie znaki takie jak: Ć, Ń, Ó, Ś, Ź, Ż. Klocki umieszczone w drewnianym pudełku o wymiarach nie mniejszych niż: 3,9 x 14,5 x 14,5 cm. Wielokrotnie powtórzone litery, przemyślane i sprawdzone ich ustawienie, daje możliwość tworzenia krótkich i długich wyrazów nawet 9 literowych przez dwie osoby równocześnie, budowanie prostych zdań obrazowe rozpoznawanie spółgłosek i samogłosek, przeprowadzanie ćw. ortograficznych, logiczne myślenie, koncentrację i spostrzegawczość. Dołączona instrukcja w języku polskim.

Gąsienice - 4 szt.

4 kolorowe wykonane z bambusa łyżki o długości około 21,5 cm. Łyżki z otworem nie mniejszym niż 3 cm w którym umieszczono cienką gumkę (około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / ponumerowanych od 1 do 9, oraz 4 wąskie woreczki wykonane z kolorowego materiału zakończone z jednej strony bambusowym pierścieniem z drugiej gumką ułatwiającą wyciskanie kulek. Bambusowa płytką z wyciętymi otworami na specjalne żetony służąca do odczytywania rytmów (20 kolorowych żetonów – tałarków), pole gry określa dołączona banda - sznurek z ośmioma bambusowymi pierścieniami. Całość przechowywana w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o dł. około 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami. Produkt służyć ma do nauki i utrwalania kolorów, rozpoznawania kształtów i figur geometrycznych, szacowania i rozwijania wyobraźni. Ćwiczy szybkość ruchów ręki doskonali precyzję i tempo pracy manualnej oraz koordynację wzrokowo-ruchową. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE.

Pieksi - 4 szt.

96 bambusowych elementów kształtek w czterech podstawowych kolorach /czerwony, zielony, niebieski, żółty / o rozmiarze nie mniejszym niż 4 cm (trójkąty, kwadraty, koła) o wypukłym kształcie z otworem w środku umożliwiają tworzenie mozaiki i nakładanie na pałeczkę. 8 bambusowych pałeczek o dł. około 28 cm zakończonych kolorową rączką, na nie nakłada się lub nadziewa kształtki wg. cech koloru kształtu wypukłe, nie wypukłe. Jako akcent kończący zadanie dołączonych jest 8 kulek z dziurką, po 2 z każdego koloru. Całość przechowywana w opakowaniu ułatwiającym szybkie sprzątanie -w wygodnej tekturowej kolorowej tubie o długości nie mniejszej niż 31 cm, zakończonej plastikowymi pokrywkami, z uchwytem wykonanym ze sznurka. Produkt służyć ma do nauki i utrwalania cyfr, kolorów, wykonywania prostych działań matematycznych, ćwiczeń mięśni ręki. Stanowi przydatną pomoc dydaktyczną w procesie przygotowywania dziecka do nauki pisania, utrwalania prawidłowego trzymania narzędzia. Załączona instrukcja w języku polskim dostępny atest UE.

Rybki - 4 szt.

27 bambusowych rybek w 3 różnych kolorach o 3 kształtach (okrągłym, podłużnym i trójkątnym), 3 podwójne bambusowe pałeczki spięte dwoma gumkami, 3 kolorowe, bambusowe miseczki, 3 bawełniane opaski do założenia na głowę z płynną regulacją, 2 kostki do gry z symbolem rybek i ilością od 1-3. Zawartość umieszczona w poręcznej wysokiej tubie (31cm) z uchwytem. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego, co umożliwi dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Gra ćwiczy szybkość ruchu doskonali jej sprawność manualną i precyzję.

Wieża – 4 szt.

Pomoc dydaktyczna z zestawu linii bambusowej. Zawartość umieszczona w poręcznej wysokiej kolorowej tubie o wysokości nie mniejszej niż 31 cm z uchwytem co umożliwia dzieciom szybkie sprzątanie i utrzymanie porządku. Wykonana z twardej tektury z zamykaną pokrywką z tworzywa sztucznego. Zawiera: 10 cienkich, bambusowych listewek o długości nie mniejszej niż 28 cm do stworzenia samodzielnie planszy gry, 25 bambusowych wież w 5 kolorach posiadających w górnej części wgłębienie umożliwiające położenie kulek z drewna a w dolnej wyżłobienia do stabilnego ustawienia na planszy, bambusowy chwytak do podbierania kulek i płytki bambusowe z 5 wgłębieniami do układania kulek, kostki gry o symbolach koloru oraz znaku dodawania i odejmowania. Gra ćwiczy i usprawnia pracę rąk, koncentrację, cierpliwość i współpracę w grupie

Tangalo - 2 szt.

2 drewniane pudełka (jasne i ciemne) kwadratowe o boku nie mniejszym niż 14 cm zasuwane wieczkiem. Każde pudełko mieści 7 drewnianych klocków o różnym kształcie i wielkości: 1 duży trójkąt, 1 średni trójkąt, 1 mały trójkąt, 1 trapez równoramienny, 1 trapez prostokątny oraz 1 równoległobok. Zestaw zawiera również 30 kolorowych sztywnych kart tekturowych w tym 18 małych 12 dużych przedstawiające różne obrazki. Każda karta posiada wycięty fragment, który dziecko musi wypełnić klockami z pudełka, poprzez dopasowanie właściwych figur geometrycznych. Cyfra w górnym lewym rogu na karcie oznacza ilość klocków, którą należy wykorzystać do ułożenia brakującego fragmentu obrazka. Ćwiczy kierunkowość, orientację przestrzenną, analizę i syntezę dobieranie właściwych elementów. Całość zamieszczona w kartonowym pudełku. Dołączona instrukcja w j. polskim.

PUZZELATOR - mozaika pojedyncza - 4 szt.

12 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm: 8 płytek z kolorowym trójkątem przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki z wierzchołkiem trójkąta pośrodku płytki i 4 płytki każda w jednym kolorze (żółta, czerwona, zielona, niebieska). Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz różnym i myć wodą. Płytki pozwalają na układanie różnych mozaik, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Przy połączeniu z mozaikami podwójnymi uatrakcyjnią zabawę i zwiększają stopień trudności. Dołączona instrukcja w j. polskim.

PUZZELATOR - mozaika podwójna - 4 szt.

14 antypoślizgowych, gumowych kwadratowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm: 12 płytek z kolorowymi trójkątami przylegającym najdłuższym bokiem do boku płytki, stykające się wierzchołkami w środku płytki jeden kolor trójkąta jest niezmienny biały, 2 kolorowe płytki z 4 trójkątami w różnych barwach. Płytki można używać na zewnątrz i wewnątrz, myć wodą, a na spodniej części rysować kredą (np.: literki). Płytki te o wyższym stopniu trudności pozwalają na układanie różnorodnych mozaik, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń. Dołączona instrukcja w j. polskim.

PUZZELATOR - karty zadaniowe - 4 szt.

37 ponumerowanych kwadratowych kart zadaniowych o boku nie mniejszym niż 11 cm wykonanych z trwałego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach, możliwość mycia wodą. Czym wyższy numer tym wyższy stopień trudności. Na kartach umieszczone są kolorowe mozaiki składające się z różnej ilości kwadratowych elementów i ustawione w różnej konfiguracji. Karty umożliwiają ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów. W połączeniu z mozaiką pojedynczą i podwójną stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej.

PUZZELATOR - elementy do działań - 4 szt.

Masywna drewniana skrzynka o wielkości nie mniejszej niż 21 x 31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Skrzynka z przegródkami zawiera dwie duże, drewniane kostki o boku nie mniejszym niż 3 cm: kostka wyznaczająca kolor jednolity lub kolor podwójny, kostka z oczkami do 6 oraz 20 bawełnianych szarf w 4 podstawowych kolorach (czerwonym, zielonym, żółtym i niebieskim). Ćwiczenia usprawniające percepcję wzrokową, zdolności komunikacyjne, zabawy w zespole. Elementy te umożliwiają ćwiczenia usprawniające.

LOGIGRAM - Diagramy - 4 szt.

3 drewniane, kwadratowe plansze o wymiarach boku nie mniejszym niż 36 cm, stanowiące podstawę do nauki odczytywania diagramów, umożliwiające, przy wykorzystaniu kart zadaniowych, naukę odczytywania diagramów, wyciągania cech wspólnych elementów. Zestaw ten jest integralny z zestawami logigram : szablony, karty matematyczne i figury zadaniowe. Zawarta instrukcja w języku polskim.

LOGIGRAM - Szablony - 4 szt.

18 drewnianych płytek o wymiarach nie mniejszych niż dł. 36, szer. 6 z podziałem na 5 pól. Na każdym polu wyznaczone zadanie pojedyncze lub kilkuelementowe określające kolor, wielkość, figurę i grubość oraz zaprzeczenie. Szablony pionowe ponumerowane od 1 do 12 i poziome od 1 do 6, numeracja określa stopień trudności.

LOGIGRAM - Karty matematyczne - 4 szt.

150 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm . Na każdej płytce namalowana nietoksyczną farbą jedna figura o różnych cechach. W zestawie wykorzystanych jest 5 figur: trójkąt, koło, kwadrat, prostokąt i elipsa. Każda figura posiada różne cechy np. kolor żółty , czerwony, zielony , niebieski i pomarańczowy, wielkość - mały, średni, duży, grubość obrysu – cienki, gruby. Karty pozwalają na przyswajanie i naukę rozpoznawania figur, kolorów, wielkości, szukania cech wspólnych, logicznego myślenia. Drewniane elementy gwarantują wielokrotne użytkowanie i pracę na różnym podłożu. Zawarta instrukcja w języku polskim.

LOGIGRAM - Figury zadaniowe - 4 szt.

Zestaw 30 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm. Wyznaczają działania uczniom do określenia i znalezienia figur o właściwym kolorze , obrysie, wielkości oraz odczytywania zaprzeczeń i znalezienie do nich właściwych rozwiązań. Całość umieszczona w drewnianym pudle o wymiarach nie mniejszych niż dł. 42, szer.39 cm.

SCHATENMEMO - płytki zadaniowe - 2 szt.

130 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach boku nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi obrazkami. Obrazki na płytkach są trwałe, trudno ścieralne, wykonane nietoksycznymi farbami, bliskie otoczeniu dzieci ze środowiska wiejskiego i miejskiego. Jeden obrazek powtarza się pięciokrotnie tzn.: dwa razy jako kolorowy motyw, raz obrazek bez koloru z czarnym konturem, raz ten sam czarny motyw na białym tle, raz biały motyw na czarnym tle. Płytki umożliwiają: klasyfikowanie obrazków wg cech, figur, łączenie w pary, układanie prostych zdań, tworzenie historyjek, wyodrębnianie kształtu z głębi, zapamiętywanie szczegółów. Dołączona instrukcja w j. polskim.

SCHATENMEMO - plansza zadaniowa - 2 szt.

Duże, żółte, drewniane, pudełko o wymiarach nie mniejszych niż wys. 9, dł. 40, gł. 17 cm z 5 szufladami o dł. nie mniejszej niż 17 cm, tak, aby móc pomieścić 26 płytek. W przedniej części szuflady znajduje się poręczna gałka o różnej kolorystyce z symbolem uśmiechniętej buźki, wyznaczająca ułożenie ciągu rytmicznego oraz różnorodnych zadań. Pudełko umożliwia utrzymanie porządku. Plansza jest integralną częścią do płytek zadaniowych schatenmemo.

Felix - 4 szt.

Okrągła, drewno podobna plansza o średnicy nie mniejszej niż 40 cm ze 120 otworami. Podzielona na 4 kolorowe strefy. Po środku planszy duży, kwadratowy otwór pudełko o głębokości przynajmniej 6 cm, przeznaczony do przechowywania kołeczków co pozwala na sprawne wykonanie zadania. 136 owalnych kołeczków z tworzywa sztucznego zakończonych kulką co ułatwia trzymanie elementu. 34 szt. w każdym kolorze. (4 podstawowe kolory) Kołeczki służą do wypełniania otworów na planszy. 3 duże kości do gry z wyraźnymi symbolami, jedna z oczkami od 1 do 3, druga z oczkami od 1 do 6 i trzecia z kolorami oraz podstawowymi symbolami matematycznymi „-1” i „-2”. Zadanie graczy polega na wypełnianiu otworów w planszy kołeczkami lub ich wyjmowaniu zgodnie z zadaniem wyznaczonym przez kości lub wytycznymi nauczyciela. Gra usprawnia szybkość ruchu ręki, kształci wyobraźnię, logiczne myślenie, umiejętność odwzorowania, kierunkowość. Zawarta instrukcja w języku polskim

KREATIVMEMO II - wkłady zadaniowe - 4 szt.

160 obrazków umieszczonych na 20 szablonach. Szablony o długości i szer. Nie mniejszej niż 29,5 cm i 6 cm, wykonane z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego. Posiadają numerację od 1 do 10 zaznaczoną na specjalnie wystającej wypustce. Cztery szablony mają zawsze ten sam numer. Na każdym szablonie po jednej i drugiej stronie znajdują się po 4 pojedyncze, wyraźne z charakterystycznymi szczegółami obrazki oznaczające różne pojęcia m.in. owoce, warzywa, figury, liczby, przedmioty codziennego oraz różnorodne pojęcia takie jak: nad, pod, pełny, pusty, stary, młody, w środku, na zewnątrz. Dołączona instrukcja w j. polskim.

KREATIVMEMO II - plansza zadaniowa - 4 szt.

Drewniane, kwadratowe pudełko o wymiarach nie mniejszych niż 29 x 29 x 5 cm z 16 okrągłymi otworami i do nich 16 drewnianymi przykrywkami. Otwory umożliwiają umieszczanie płaskich elementów. Plansza pozwala na przeprowadzenie zadań z zakresu płynności wzrokowej, szukania podobieństw i szczegółów oraz zajęć o różnej tematyce np.:

rozróżnianie zapachów. Plansza stanowi integralną część z wkładami zadaniowymi. Dołączona instrukcja obsługi w j. polskim.

HIP-HOP - płytki liczbowe zestaw I – 2 szt.

Zestaw I gumowych, kwadratowych, czarnych płytek, o wymiarze nie mniejszym niż 25 cm i grubości nie mniejszej niż 0,2 cm ze specjalną powłoką antypoślizgową pozwalającą na bezpieczne prowadzenie gry na terakocie i każdej śliskiej powierzchni. 10 płytek z jednokolorowym po środku kwadratem o wielkości nie mniejszej niż 8 cm. Płytki ponumerowane od 1 do 10 cyframi o wielkości nie mniejszej niż 4 cm. 3 płytki z graficznymi symbolami oznaczającymi: niebo, ziemia, piekło. Zestaw kształtuje orientację przestrzenną, pozwala na naukę liczenia w ruchu.

HIP-HOP - płytki liczbowe zestaw II - 2 szt.

Zestaw II 13 antypoślizgowych, gumowych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 25 x 25 cm: 10 płytek ponumerowanych od 1 do 10 liczbami o wymiarach nie mniejszych niż 4 cm i 3 płytki z graficznymi symbolami (niebo, ziemia, piekło). Na odwrotnej stronie płytki można rysować kredą, co umożliwia tworzenie Glottodywaniku lub zabawy w budowanie wyrazów. Gumową płytkę można myć wodą.

HIP-HOP - kamienie - 2 szt.

Zestaw 20 drewnianych płytek/kamieni w dwóch kolorach o wymiarach nie mniejszych niż 6 x 6 x 0,5 cm z wyraźnym oznaczeniem liczbowym i oznaczeniami symboli. Płytki pomalowane nietoksyczną, trudnościeralną farbą co umożliwia wykorzystanie ich na różnym podłożu, na zewnątrz i wewnątrz. Stanowią integralną część z dwoma zestawami gumowych płytek. Umożliwiają układanie ciągów rytmicznych i odwzorowywania ich, prawidłowych ciągów liczbowych jednocześnie przez dwie osoby.

HIP-HOP - płytki symbole - 2 szt.

Zestaw drewnianych płytek z symbolami. Płytki umożliwiają tworzenie ciągów liczbowych. Masywna drewniana skrzynka o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 31 x 39 cm, na gumowych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana ruchomą pokrywą. Dołączony sznurek umożliwia przewożenie skrzynki. Integralna część z płytkami liczbowymi zest. I i zest. II do hip hopu.

WIEŻA LICZB - liczby z haczykiem - 4 szt.

6 dużych masywnych drewnianych klocków odpornych na upadek o wysokości nie mniejszej niż 10 cm i podstawie kwadratu nie mniejszej niż 8cm. Na górnej ścianie umieszczony metalowy o opływowych kształtach hak (nie mniejszy niż 5 cm) podobny do wieszaka. Na boku klocka znajduje się namalowana o wysokości nie mniejszej niż 4,5 cm cyfra od 1 – 6 a na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej czyli kropek. Od spodu klocki posiadają wydrążony otwór o średnicy nie mniejszej niż 5cm i głębokości nie mniejszej niż 6 cm umożliwiający ustawianie klocków jeden na drugim, tworząc wieżę z liczb wg ciągu liczbowego od 1 do 6 czy od 6 do 1 lub wg działań matematycznych. Klocki są integralne z chwytakiem do wieży liczb. Do zestawu dołączona instrukcja w j. polskim.

WIEŻA LICZB - chwytak - 4 szt.

Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm, z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi 1 do 6 oraz z 6 otworami, przez które przeplecione jest 6 podwójnych lin o długości nie mniejszej niż 175 cm, zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany metalowy łańcuch zakończony oczkiem umożliwiającym zahaczanie elementów Uczestnicy

podczas ruchu muszą się ze sobą komunikować, współpracować, utrwalają znajomość cyfr i wykonują proste zadania matematyczne w ruchu.

FALA MATEMATYCZNA - plansza zadaniowa - 4 szt.

plansza zadaniowa do fali matematycznej- drewniana konstrukcja z pofalowaną planszą z sześcioma dołkami (tworzywo sztuczne) do przeprowadzania zadań matematycznych w ruchu i liczenia w pamięci. Inspiruje do pokonywania trudności. Długość planszy nie mniejsza niż 120 cm, a szerokość nie mniejsza niż 15 cm. Na drewnianych bokach planszy naniesiona jest numeracja dołków od 1 do 6 cyfry arabskie z jednej strony, po drugiej stronie ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek. Zawarta instrukcja w języku polskim

FALA MATEMATYCZNA - kule do logopedii - 4 szt.

kule do logopedii falii matematycznej – zestaw 6 kul do przeprowadzenie zadań wydłużenia fazy wydechowej oraz umiejętności szacowania siły rąk i wyrzucania właściwych wartości liczbowych. W skład zestawu wchodzi 3 specjalnie frezowane, drewniane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm oraz 3 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Integralny element z planszą zadaniową fali matematycznej

LICZYDŁO - kolorowe liczby - 4 szt.

Zestaw 56 drewnianych klocków umieszczonych w drewnianym poręcznym pudełku. Klocki o różnej długości najdłuższy nie mniejszy niż 20 cm o szerokości każdego nie mniejszej niż 4 cm, co ułatwia dzieciom łatwość manipulowania elementami. Każdy klocek posiada oznaczenie liczbowe i podziałkę na jednostki, klocek posiadający tę samą liczbę ma swój kolor. W zestawie występuje: 20 klocków z cyfrą 1, 10 klocków z cyfrą 2, 6 klocków z cyfrą 3, 5 klocków z cyfrą 4, 4 klocki z cyfrą 5, 3 klocki z cyfrą 6, 2 klocki z cyfrą 7, 2 klocki z cyfrą 8, 2 klocki z cyfrą 9, 2 klocki z cyfrą 10. Klocki poprzez prostą formę, dodatkowe oznaczenia umożliwia naukę podstaw arytmetyki, rozróżnianie wartości liczb, tworzenie działań matematycznych m.in. mnożenie, dzielenie na zasadzie manipulacji elementami, mobilizuje do logicznego myślenia. Kolorowe liczby stanowią integralną część do liczydła z podziałką.

LICZYDŁO - podziałka - 4 szt.

Drewniana plansza z podziałką, o długości nie mniejszej niż 48 cm i szerokości nie mniejszej niż 11 cm oparta na dwóch wyjmowanych wspornikach. Umożliwiają one ustawienie planszy tak, aby była widoczna dla większej ilości osób. W środku planszy znajduje się wnęka o długości nie mniejszej niż 40 cm i wysokości nie mniejszej niż 4 cm pozwalająca włożyć klocek z podziałką stanowiąc integralną część z kolorowymi klockami. Plansza zawiera oś liczbową z oznaczeniem od 1 do 20. Przy wykorzystaniu liczb w kolorach ułatwia wprowadzenie pojęcia osi, naukę dodawania i odejmowania oraz przekraczania progu dziesiątowego.

Liczby puzzle - 2 szt.

10 drewnianych kolorowych liczb od 1 do 10 składające się z ilości elementów/puzzli, jaka jest wartość danej cyfry. Na każdym elemencie danej liczby jest nadrukowany identyczny obrazek, mający cechy wspólne do wartości tej cyfry. Utrwala znajomość liczb szukanie cech wspólnych i tworzenie zbiorów 11 drewnianych, laseczek służących do rzucania, jak kością do gry.

Miasto liczb - 2 szt.

Pomoc dydaktyczna wykonana z wyrobów z drewna i umieszczona w drewnianym pudełku. Zawiera 13 dużych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 14 x 14 cm z wyżłobionymi w nich dużymi symbolami cyfr od 0 do 9 oraz znakami dodawania, odejmowania i równości. Na płytkach znajduje się graficzne oznaczenie w formie czerwonego ukośnego paska, który jest tym szerszy na płytce, im wyższą cyfrę ona reprezentuje, co ułatwia naukę tworzenia prawidłowych ciągów liczbowych. Do zestawu dołączonych jest 10 dużych, zielonych, cyfr od 0 do 9, które można dopasować do otworów w płytkach. W każdej zielonej cyfrze znajdują się wydrążone owalne otwory wyznaczające wartość danej cyfry. 61 owalnych kamyczków wykonanych z tworzywa sztucznego o średnicy pozwalającej na wypełnienie nimi otworów w cyfrze. Miasto liczb oswaja dzieci z wyglądem i kształtem cyfr, ćwiczy kierunkowość kreślenia znaków graficznych. Zawarta instrukcja w języku polskim.

Ułamki- klocki z podziałką - 4 szt.

Zestaw 39 drewnianych, kolorowych, prostokątnych klocków z podziałką o wymiarach boku nie mniejszych niż 4 x 4 cm, różnej wysokości, tym większej, im wyższa jest wartość ułamka zapisana na tych klockach. Na czterech ściankach każdego klocka nadrukowany zapis ułamka pozwalając nauczyć i utrwalić zapis równocześnie w różnych formach: jako ułamek zwykły, dziesiętny, ułamek w formie graficznej i jako procent. Każdy klocek posiada otwór w kształcie kwadratu, o wymiarach nie mniejszych niż 2, 5 cm, co umożliwia ustawianie klocków jeden na drugim na słupkach planszy, która stanowi integralną część z Planszą - miasta ułamków. Poprzez manipulowanie elementami na słupkach istnieje możliwość przeprowadzania różnorodnych działań matematycznych jak: porównywanie, rozszerzanie ułamków i ich skracanie, równoczesne porównywanie zapisu ułamka zwykłego z zapisem graficznym.

Ułamki- plansza - 4 szt.

Drewniana plansza do miasta ułamków. Podstawa o długości nie mniejszej niż 54 cm, z zamocowanymi na stałe 8 drewnianymi, prostokątnymi słupkami o wysokości nie mniejszej niż 23 cm oraz odległość między słupkami przynajmniej 4 cm. Plansza zapewnia nauczycielom wygodę prezentacji działań matematycznych przy użyciu klocków z podziałką do Miasta ułamków.

TĘCZOWE LINY z zapięciem - 4 szt.

komplet 7 kolorowych lin o łącznej długości nie mniejszej niż 15 metrów. Wykonane z trzech warstw o splocie lewo i prawo stronnym, średnicy nie mniejszej niż 12 mm. Długość lin od najkrótszej do najdłuższej powinna mieć nie mniej niż 90 cm, 120 cm, 150 cm, 180 cm, 210 cm, 240 cm i 540 cm. Każda lina posiada dwa końce zakończone klipsem z magnesem, który pozwala na szybkie łączenie liny w całość lub połączenie kolejnych lin tworząc różne formy. Pozwala na układanie wzorów, tworzenie liter dużych i małych, kształtowanie lateralizacji chody kombinowane usprawniania szybkości ruchu ręki. Dołączona instrukcja w j. polskim.

TĘCZOWE LINY krążki - 4 szt.

24 linowe krążki o średnicy nie mniejszej niż 8 cm połączone nierozzerwalnym klipsem usprawniające szybkość ruchu ręki, celność, umiejętności zręcznościowe i rzutne. Duża drewniana kostka wyznaczająca kolor Całość umieszczona jest w bawełnianym worku zawiązywany sznurkiem. Krążki połączone z kolorowymi linami stanowią integralną część i wzbogacają ilość zabaw i ćwiczeń.

DODATKI DO KREATIVMEMO II - 4 szt.

20 szablonów ze 160 obrazkami. Szablony wykonane z masywnego, elastycznego tworzywa sztucznego długości nie mniejszej niż 29,5cm posiadają numerację od 11 do 20. Na każdym szablonie po jednej i drugiej stronie znajdują się po 4 pojedyncze wyraźne z charakterystycznymi szczegółami obrazki oznaczające różne pojęcia m.in. instrumenty, zestaw kolorów, zwierzęta i ich domy, przedmioty i ich cienie pojęcia: smutny, wesoły. Cztery szablony o tej samej numeracji stanowią jeden zestaw przedstawiający to samo pojęcie. Szablony pozwalają na przeprowadzenie zadań związanych z płynnością i pamięcią wzrokową szukaniem szczegółów, możliwość wypowiadania się argumentowania

Kule rehabilitacyjne zestaw 6 szt. - 4 szt.

Komplet 6 kul rehabilitacyjnych z elastycznego gumowego materiału wypełnione piaskiem kwarcowym. W komplecie znajdują się po 2 kule o wadze nie mniejszej niż: 1 kg średnicy około 11 cm, 2 kule o wadze 1,2 kg i średnicy około 12 cm, 2 kule o wadze 2 kg i średnicy około 14 cm. Każda para kul ma swój kolor. Kule pomagają przeprowadzić ćwiczenia na mięśnie pleców oraz na prawidłową postawę. Dołączona instrukcja użytkowania w języku polskim.

TALERZ RÓWNOWAŻNY – tarcza obrotowa - 4 szt.

Drewniana tarcza obrotowa, o średnicy nie mniejszej niż 51 cm z 4 wydrążonymi uchwytami ułatwiającymi utrzymanie równowagi podczas wykonywania ćwiczeń w każdej pozycji. Wierzchnia część posiada antypoślizgową powierzchnię. Tarcza jest nierozłączną częścią do metalowej konstrukcji talerza. Zamontowana pod kątem 10 stopni jest czuła na najmniejszy ruch ciała, co powoduje wprowadzenie ją w ruch. Zadaniem przyrządu jest nauka utrzymania prawidłowej postawy napinanie różnych partii mięśni, koncentracja i równowaga. Dołączona instrukcja obsługi w j. polskim.

TALERZ RÓWNOWAŻNY - podstawa - 4 szt.

Metalowa podstawa do tarczy, stabilna na czterech ramionach o długości ramienia nie mniejszej niż 24 cm wsparte na szerokich, podwójnych nóżkach o wysokości nie mniejszej niż 10 cm, zakończone gumowymi, antypoślizgowymi nakładkami. W środku konstrukcji znajduje się trzon z łożyskiem kulowym wprowadzający podstawę talerza w ruch obrotowy. Nierozłączna część do tarczy obrotowej.

PLATFOROLKA - platforma - 4 szt.

Okrągła drewniana platforma o średnicy nie mniejszej niż 60 cm. Krawędź zakończona oponą (można pompować), co zapewnia przeprowadzanie bezpiecznych zajęć ruchowych. Przyrząd do terapii zaburzeń sensorycznych, Ćwiczenia stymulują układ przedsionkowy i wpływają korzystnie na układ mięśniowy. Dwa uchwyty umożliwiają dziecku podtrzymanie się w sytuacji zachwiania równowagi. Urządzenie integralne z 4 rolkami do platformy.

PLATFOROLKA - rolki - 4 szt.

4 kółka, na metalowej podstawie, gumowe, skrętne we wszystkie strony. Są integralną częścią do drewnianej platformy. Dzięki nim platforma porusza się swobodnie we wszystkich kierunkach. Wysokość urządzenia od podłoża do platformy nie mniej niż 10 cm.

KROCZKI - 10 kompletów.

Zestaw 4 „puszek” wykonanych z masywnego tworzywa sztucznego, do których doczepiony jest sznurek podwójnie pleciony, miły w dotyku umożliwiający chodzenie na podwyższeniu. Dziecko ćwiczy utrzymanie równowagi i precyzję ruchu. Wysokość 1 szt. krocza nie

mniejsza niż 8 cm a ze sznurkiem nie większa niż 60 cm gwarantuje większe bezpieczeństwo przy wykonywaniu ćwiczeń. Spód posiada gumowy ślad charakterystyczny dla zwierzęcia domowego np. koń, pies, krowa. Otwierane dno, pozwala na wypełnienie kroczków różnym materiałem np. groch, ryż, dzięki czemu przy poruszaniu słychać dodatkowe dźwięki. 3 rodzaje do wyboru: Krowa, Koń, Pies.

KLOCKI KSZTAŁTKI PROSTOPADŁOŚCIANY - 2 szt.

Zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż : 60x30x30 cm - 2 szt., 30x30x15 cm - 1 szt., 60x30x15 cm - 1 szt., 90x30x15 cm - 1 .Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o dużej gęstości i lekkości. Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają , łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany na zamek. całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami

KLOCKI KSZTAŁTKI – TRÓJKĄTY - 2 szt.

Zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż:30x15x30 cm- 2 szt. Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o dużej gęstości i lekkości,Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany jest na zamek. Całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami.

KLOCKI KSZTAŁTKI – SZEŚCIANY - 2 szt.

Zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż : 30x30x30 cm - 2 szt. Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o wysokiej i dużej lekkości, Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany jest na zamek. Całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami.

KLOCKI KSZTAŁTKI – WALCE - 2 szt.

Zestaw klocków o wymiarach nie mniejszych niż: 60x30x15 cm - 2 szt., 30x30 cm - 2 szt., 30x60 cm - 2 szt., 100x25 cm - 1 szt.. Każdy klocek wykonany ze sprężystej pianki poliuretanowej o wysokiej gęstości i dużej lekkości, Pianka naciągnięta kolorowym materiałem skają , łatwo zmywalnym i gładko przylegającym do pianki zamykany jest na zamek. Całość obszyta mocnymi i gęstymi szwami.

MATY DO ZABAW RUCHOWYCH - 6 szt.

Bezpieczne,o grubość 2 cm maty doskonałe do wykorzystania w ćwiczeniach ruchowych i gimnastycznych.

W komplecie 4 szt. kwadratów o wymiarze 1 szt. 60 x 60 cm (z wypustkami 62 cm).

Dzieci mogą również w szybki sposób tworzyć z nich różnorodne formy przestrzenne ćwicząc wyobraźnię oraz pracę w grupie np. budują domki, namioty, zamki. Mogą tworzyć sami figury geometryczne np. trójkąt, kwadrat, prostokąt czy bezpieczne elementy torów przeszkód.

Maty są łatwe w utrzymaniu czystości (woda).

Łatwe w przechowywaniu, składane, nie zajmują dużo miejsca.

MAGICZNE KREDKI - 16 szt.

Zestaw 18 sześciokątnych wielofunkcyjnych kredek w drewnianej oprawie. Trzy w jednym- rysują tradycyjnie na papierze, malują- naniesiony na papierze kolor wystarczy zamoczonym w wodzie palcem rozproszyc po rysunku, aby stworzyć obraz jak namalowany akwarelą oraz pozwalają robić makijaż na ciele. Nietoksyczne i hipoalergiczne o szybkiej możliwości zmycia z ciała za pomocą wody. Trudno łamliwy grafit o grubości nie mniejszej i nie większej niż 0,6 cm, długość kredki nie mniejsza niż 17,5 cm, średnica nie mniejsza niż 1 cm.

Sześciokątny kształt ułatwia prawidłowe trzymanie kredki. Wszechstronność użycia kredek zachęca i motywuje do działania dzieci, które niechętnie chcą rysować. Kredki pakowane w przezroczystym, dwuskrzydłowym etui, wykonanym z tworzywa sztucznego, zapinany na metalowy zatrzask. Zawarta instrukcja w języku polskim.

TEATRZYK - scena - 2 szt.

Kolorowy teatrzyk o wymiarach nie mniejszy niż 94 x 78 x 22 cm, wykonany z trwałego tworzywa sztucznego o podwójnych ściankach wypełniony w środku powietrzem. Na froncie znajduje się sucha ścieralna naklejka/tablica do zapisywania tytułu przedstawień. Z tyłu teatrzyku para ruchomych drzwiczek stanowi podpórke konstrukcji a zarazem imitujące kasę biletową.

TEATRZYK – zestaw uzupełniający kurtyna, oświetlenie, 2 pacynki - 2 szt.

Zestaw akcesoriów do teatrzyku : oświetlenie typu LED z wyłącznikiem zasilane 3 bateriami AAA – niezałączone w zestawie, ruchoma czerwona dwuczęściowa kurtyna, 2 welurowe pacynki: chłopiec i dziewczynka o wysokości nie mniejszej niż 20 cm. Dwie półeczki wkomponowane w konstrukcję umożliwiają przechowywanie pacynek.

TABLICA DLA DWOJGA Z LITERKAMI PIANKOWYMI - 2 szt.

Podwójna duża i wysoka tablica - z jednej strony do pisania kredą, a z drugiej markerem oraz możliwością przyczepiania piankowych, magnetycznych literek i cyferek (zawarte w zestawie - 77szt.).

Na każdej stronie sztalugi u góry dołączono spinacz przytrzymujący kartki papieru, dzięki czemu dzieci mogą bawić się w artystę - malarza.

Między tablicami znajduje się miejsce do przechowywania, gąbek, markerów, kredy, etc. (nie zawarte w zestawie).

KLOCKI KOGGI - 2 szt.

CZĘŚĆ I

Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach.

1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 2 klocki typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm.

CZĘŚĆ II

Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach.

1 klocek płaski z 21 wypustkami, o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm, 1 klocek z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm.

CZĘŚĆ III

Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach.

1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 1 klocek z 8 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 40 x 20 cm.

CZĘŚĆ IV

Zestaw 3 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach.

1 klocek z 12 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 60 x 20 cm, 2 klocki z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm.

CZĘŚĆ V

Zestaw 4 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach.

1 klocek typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm,

2 klocki z 4 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 20 x 20 cm, 1 klocek

z 2 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 21 x 20 x 10 cm.

CZĘŚĆ VI

Zestaw 2 klocków typu Lego, wykonanych z polietylenu o bardzo dużych rozmiarach.

1 klocek płaski z 21 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 12 x 70 x 30 cm,

1 klocek typu łuk z 6 wypustkami o wymiarach nie mniejszych niż 30 x 30 x 20 cm.

PACYNKA - KRÓL KONRAD - 2 szt.

Wysokość 32 cm , postać bajkowa - król, wykonana z wysokogatunkowego, miękkiego materiału.

PACYNKA - KRÓLOWA SALIRALI - 2 szt.

Wysokość 32 cm , postać bajkowa - królowa , wykonana z wysokogatunkowego, miękkiego materiału.

PACYNKA - CZARODZIEJ ZORAN - 2 szt.

Wysokość 32 cm , postać bajkowa - czarodziej, wykonana z wysokogatunkowego, miękkiego materiału.

PACYNKA - POLICJANT PAUL - 2 szt.

Wysokość 32 cm , postać bajkowa - policjant, wykonana z wysokogatunkowego, miękkiego materiału.

UŚMIECHNIĘTY POJEMNIK 34 GAL. - 6 szt.

Duży pojemnik do przechowywania zabawek oraz artykułów gospodarstwa domowego.

Trwała i bardzo mocna konstrukcja z tworzywa sztucznego zapewnia długoletnie użytkowanie skrzyni i magazynowanie w niej nawet cięższych przedmiotów. Wypukła pokrywa pozwala na wygospodarowanie dodatkowego miejsca przechowywania.

Wygodne uchwyty umieszczone po bokach pojemnika dają możliwość łatwego przenoszenia.

Pojemniki zaprojektowane są tak, aby można było je postawić jeden na drugim, co oszczędzi miejsce w sali, domu czy innym pomieszczeniu.

UŚMIECHNIĘTY POJEMNIK 16 GAL. - 4 szt.

Duży pojemnik do przechowywania zabawek oraz artykułów gospodarstwa domowego.

Trwała i bardzo mocna konstrukcja z tworzywa sztucznego zapewnia długoletnie użytkowanie skrzyni i magazynowanie w niej nawet cięższych przedmiotów. Wypukła pokrywa pozwala na wygospodarowanie dodatkowego miejsca przechowywania.

Wygodne uchwyty umieszczone po bokach pojemnika dają możliwość łatwego przenoszenia.

Pojemniki zaprojektowane są tak, aby można było je postawić jeden na drugim, co oszczędzi miejsce w sali, domu czy innym pomieszczeniu.