

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA (SOPZ)

Przedsięwzięcie: Kompetencje - wprowadzenie systemu kształcenia dostosowanego do potrzeb gospodarki opartej na wiedzy oraz tworzenie zamawianych kierunków nauczania, klas patronackich na potrzeby jednolitego systemu nauczania w kierunku kompetencji kluczowych.

Zadanie: Organizacja szkoleń informatycznych dla nauczycieli szkoły podstawowej

Zadanie: Kursy informatyczne dla nauczycieli szkoły podst.

1. Krótki opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie szkolenia stacjonarnego (24h/4dni szkoleniowe) dla kadry nauczycieli informatyki oraz 70h kursów informatycznych (w sposób zdalny) dla nauczycieli szkoły podstawowej. Zamówienie realizowane jest w ramach projektu pn.: „NISKO CORAZ WYŻEJ – PODNIESIENIE POTENCJAŁU EKONOMICZNO - GOSPODARCZEGO MIASTA I KONKURENCYJNOŚCI ŻYCIA W MIEŚCIE”, dofinansowanego ze środków Norweskiego Mechanizmu Finansowego 2014-2021.

2. Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

❖ Szkolenie stacjonarne dla kadry nauczycieli szkół podstawowych

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie szkolenia stacjonarnego w liczbie 24 h w ciągu 4 dni roboczych/szkoleniowych w miejscu wskazanym przez Zamawiającego dla 24 nauczycieli szkół podstawowych z terenu gminy i miasta Nisko. Zajęcia prowadzone będą w podziale na 2 grupy, przy założeniu, że w jednej grupie nie może być więcej niż 15 uczestników. Do obowiązków wykonawcy należy przeprowadzenie szkolenia z zakresu informatyki, zgodnie z poniżej przedstawionym programem wraz z zapewnieniem sali szkoleniowej dostosowanej do potrzeb organizacji szkolenia. Zamawiający zapewnia catering i notatniki. Do obowiązków wykonawcy jest posiadanie certyfikatów do prowadzenia szkoleń i kursów oraz zapewnienie trenerów/szkoleniowców/nauczycieli akademickich prowadzących szkolenie zgodnie z zamieszczonym programem, a także dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego uczestnika szkolenia.

Miejsce szkolenia: sala szkoleniowa zlokalizowana na terenie gminy i miasta Nisko lub w maksymalnej odległości od Urzędu Gminy i Miasta Nisko do 12 km.

Czas szkolenia: 24 h/4 dni szkoleniowe

Liczba odbiorców: 24 osoby – nauczyciele prowadzący zajęcia z przedmiotu Informatyka w szkołach podstawowych, zajęcia prowadzone będą w podziale na 2 grupy, przy założeniu, że w jednej grupie nie może być więcej niż 15 uczestników.

Wymagania: zapewnienie trenerów/trenera do przeprowadzenia szkolenia wg. zamieszczonego programu i dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego z uczestników, a także zapewnienie laptopów szkoleniowych z wymaganym oprogramowaniem umożliwiającym przeprowadzenie szkolenia.

Materiały dydaktyczne: materiały drukowane (dopuszcza się dostawę e-publicacji w przypadku braku materiału drukowanego) – publikacje dotyczące danego języka programowania minimum 1 publikacja dla jednego języka programowania (Python, Ruby), podstawy, krok po kroku do programowania, jako publikacje oficjalnych wydawnictw lub instytucji/firm szkoleniowych wykorzystujących materiały w procesie edukacji, oraz 1 publikacja, jako materiał szkoleniowy przygotowany ze szkolenia przez Wykonawcę, dostosowana do treści przekazywanej na szkoleniu.

Program:

1. Programowanie w języku Python

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Podstawy: zmienne, typy, konwersja, operatory	1,5
Warunki	1,5
Pętle teoria	3
Listy i krótka teoria	1,5
Słowniki	1,5
Funkcje	1,5
Klasy i obiekty	1,5
RAZEM	12

2. Programowanie w języku Ruby on Rails

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Wstęp do HTML i CSS	2
Podstawy języka Ruby (zmienne, warunki, iteracje, funkcje)	3
Zarządzanie pakietami, instalacja Rails	2
Wzorzec projektowy MVC	2
Tworzenie projektu i omówienie jego struktury	3
RAZEM	12

❖ Kursy informatyczne dla kadry nauczycieli szkół podstawowych

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie 70h kursów informatycznych dla 24 uczestników/nauczycieli informatyki w szkołach podstawowych z terenu gminy i miasta Nisko w formie zdalnej on-line w trybie na żywo oraz z możliwością wielokrotnego wykorzystania/odtworzenia w dowolnym czasie przez uczestnika kursu. Do obowiązków wykonawcy należy przeprowadzenie kursu z zakresu informatyki, zgodnie z poniżej przedstawionym programem, zapewnienie platformy do prowadzenia kursów w formie zdalnej, a następnie przekazanie lekcji Zamawiającemu i uczestnikom kursów w sposób umożliwiający im wielokrotne odtwarzanie bez ograniczeń.

Do obowiązków wykonawcy jest zapewnienie trenera/trenerów prowadzącego kursy zgodnie z zamieszczonym programem oraz dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego uczestnika szkolenia.

Czas szkolenia: 70 h kursów dla każdego uczestnika

Liczba odbiorców: 24 osoby – nauczyciele prowadzący zajęcia z przedmiotu Informatyka w szkołach podstawowych;

Wymagania: zapewnienie trenerów/trenera do przeprowadzenia kursów wg. zamieszczonego programu, dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego z uczestników, zapewnienie platformy do realizacji kursów w formule zdalnej w trybie na żywo oraz przekazanie lekcji/kursów w formie umożliwiającej jej wielokrotne odtwarzanie przez uczestników kursów.

Kurs: zajęcia szkoleniowe dla grupy 24 nauczycieli w liczbie 70 h w wyznaczonym i ustalonym z uczestnikami terminarzem, Wykonawca zobowiązany jest do dostosowania godzin organizacji zajęć do możliwości i potrzeb uczestników kursów.

Program kursów w formie on-line (zdalnie na żywo + odtworzenie):

1. Programowanie w języku Python

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Podstawy: zmienne, typy, konwersja, operatory	2
Warunki	2
Pętle teoria	2
Listy i krótka teoria	2
Słowniki	2
Funkcje	2
Klasy i obiekty	2
PyGame	6
RAZEM	20

2. Programowanie w języku Ruby on Rails

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Wstęp do HTML i CSS	0
Podstawy języka Ruby (zmienne, warunki, iteracje, funkcje)	0
Zarządzanie pakietami, instalacja Rails	0
Wzorzec projektowy MVC	0
Tworzenie projektu i omówienie jego struktury	0
Kontrolery aplikacji, przekazywanie zmiennych do widoku	2
Modele – połączenie z bazą danych, migracje	3
Praca z widokami: iteracja, formularze	3
ActiveRecord: zapytania do baz danych	2
Utworzenie kompletnej aplikacji bazodanowej	10
RAZEM	20

3. Programowanie w języku HTML+CSS

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Podstawy	1
Atrybuty	0,5
Nagłówki	0,5
Paragrafy	0,5
Style	0,5
Formatowanie tekstu	1
Komentarze	0,5
Kaskadowe arkusze stylów (CSS)	1
Linki	1
Rysunki	1
Listy	1
Elementy blokowe i elementy inline	1
Układ dokumentu	1
Formatki	1

Elementy formatki	1
Typy wejściowe	0,5
Atrybuty typów wejściowych	1
RAZEM	14

4. Oprogramowanie CorelDRAW

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Wstęp	1
Praca z programem	1
Praca z projektami	1
Praca z widokami	1
Narzędzia programu CorelDraw	2
Rysowanie obiektów	2
Grupowanie i łączenie obiektów	2
Edycja tekstu	2
Efekty obiektów wektorowych	2
Praca kolorami	2
RAZEM	16

3. Warunki realizacji zamówienia

Przedstawiony program szkolenia oraz kursu określa liczbę zajęć szkoleniowych, jaką Wykonawca jest zobowiązany przeprowadzić. Zamawiający dopuszcza zmianę liczby godzin poszczególnych modułów zajęć (zakres programu szkolenia) pod warunkiem dostosowania programu szkolenia i kursu do potrzeb uczestników. Jednak warunkiem jest zrealizowanie wszystkich przedstawionych powyżej modułów na zasadzie minimum. W tym celu Zamawiający wymaga od Wykonawcy na początku szkolenia przeprowadzenia weryfikacji wiedzy i umiejętności uczestników szkolenia z zakresu programu szkolenia i kursów, a następnie dostosowania programu szkolenia do tych warunków. W tym przypadku Zamawiający dopuszcza zmianę programu szkolenia i kursu, pod warunkiem, iż nie zmieni się ogólna liczba godzin szkolenia i kursu.

Materiały dydaktyczne mają stanowić publikacje książkowe dostosowane do rodzaju danego programu szkolenia lub kursu. W ramach zamówienia Wykonawca dostarczy dla każdego uczestnika następujące publikacje:

- **Programowanie w języku Python – 1 publikacja/uczestnik;**
- **Programowanie w języku Ruby on Rails – 1 publikacja/uczestnik;**
- **Programowanie w języku HTML+CSS – 1 publikacja/uczestnik;**
- **Oprogramowanie CorelDRAW – 1 publikacja/uczestnik.**

Zakres materiałów dydaktycznych powinien być dostosowany do zakresu szkolenia ustalonego po przeprowadzonej weryfikacji wiedzy. Wykonawca przed dostawą publikacji przedstawi listę publikacji do akceptacji przez Zamawiającego.

Dodatkowo na potrzeby realizacji zamówienia Wykonawca przygotuje scenariusze dla 60 h lekcji, w tym:

- 20 h programowania Python;

- 10 h programowania Ruby on Rails;
- 10h programowania HTML+CSS;
- 20h oprogramowania CorelDraw.

Ww. materiały mają mieć minimalną objętość 4 arkuszy wydawniczych.

Scenariusze lekcji mają być wykonane na poziomie edukacji uczniów w szkole podstawowej. Scenariusz jednej lekcji obejmuje zajęcia minimum 45 minutowe.

4. Wymagania dla firmy szkoleniowej

❖ doświadczenie w prowadzeniu edukacji informatycznej, realizacji kursów lub szkoleń informatycznych

Warunkiem udziału w postępowaniu jest posiadanie przez Wykonawcę niezbędnej wiedzy, potencjału, dwuletniego doświadczenia w prowadzeniu edukacji informatycznej, realizacji kursów, szkoleń, studiów w zakresie objętym Zamówieniem (doświadczenie wymagane dla wszystkich języków programowania objętych programem szkolenia i kursu) oraz niezbędnych wymaganych uprawnień do przeprowadzenia danego szkolenia (jeśli są wymagane przepisami prawa).

Warunek posiadania wymaganego minimum dwuletniego doświadczenia uznaje się za spełniony, jeżeli pierwszy kurs, szkolenie lub zajęcia edukacyjne prowadzone przez Wykonawcę rozpoczął się (w przeszłości) nie później niż 2 lata przed upływem terminu składania ofert. Szczegółowy zakres wymaganego doświadczenia opisany jest w punkcie dotyczącym warunków udziału w postępowaniu. W celu wykazania wymaganego dwuletniego doświadczenia Wykonawca wskaże w ofercie daty rozpoczęcia pierwszego organizowanego przez siebie szkolenia, kursu lub zajęć edukacyjnych w ww. zakresie.

Warunek udziału w postępowaniu: Warunkiem udziału w postępowaniu jest posiadanie przez Wykonawcę:

- doświadczenia w zakresie prowadzenia szkoleń informatycznych, posiadanie kadry trenerów, szkoleniowców/nauczycieli akademickich oraz certyfikaty do prowadzenia szkoleń.;
- doświadczonej kadry trenerów/szkoleniowców/nauczycieli akademickich do prowadzenia zajęć przewidzianych w programie szkoleń i kursów w zakresie:
 - wykształcenia z zakresu informatyki na poziomie minimum magistra;
 - kwalifikacje, certyfikaty do prowadzenia zajęć edukacyjnych/szkoleniowych lub doświadczenie w prowadzeniu zajęć edukacyjnych minimum 2 –letnie w zakresie zgodnym z programem szkolenia i kursy (w tym zakresie Wykonawca dostarczy CV trenerów potwierdzające wymagane 2-letnie doświadczenie, kwalifikacje, i certyfikaty przed rozpoczęciem realizacji usługi) – **wymagane jest łączne doświadczenie w prowadzeniu szkoleń z nauki programowania w języku Python oraz Ruby on Rails oraz HTML+CSS oraz oprogramowania CorelDRAW**

Warunek udziału w postępowaniu:

1. posiadanie doświadczenia w okresie dwóch ostatnich lat z zakresu prowadzenia szkoleń/studiów/kursów informatycznych przez Wykonawcę w zakresie:
 - a. **Programowanie w języku Python – minimum 90 h;**
 - b. **Programowanie w języku Ruby on Rails– minimum 90h;**
 - c. **Programowanie w języku HTML+CSS – minimum 90h;**
 - d. **Oprogramowania CorelDRAW – minimum 90h.**
2. posiadanie doświadczonej kadry trenerów/szkoleniowców/nauczycieli akademickich do prowadzenia zajęć przewidzianych w programie szkoleń i kursów w zakresie:
 - wykształcenia z zakresu informatyki na poziomie minimum magistra;
 - kwalifikacje, certyfikaty do prowadzenia zajęć edukacyjnych/szkoleniowych lub doświadczenie w prowadzeniu zajęć edukacyjnych minimum 2 –letnie w zakresie zgodnym z programem szkolenia i kursy (w tym zakresie Wykonawca dostarczy CV

trenerów potwierdzające wymagane 2-letnie doświadczenie, kwalifikacje, i certyfikaty przed rozpoczęciem realizacji usługi) – **wymagane jest łączne doświadczenie w prowadzeniu szkoleń z nauki programowania w języku Python oraz Ruby on Rails oraz HTML+CSS oraz oprogramowania CorelDRAW**

5. Okres realizacji zamówienia: do 31 lipca 2023 r. – zajęcia stacjonarne, do 11 grudnia 2023 zajęcia on-line.

6. Kryteria oceny ofert

Przy dokonywaniu wyboru najkorzystniejszej oferty, Zamawiający będzie kierował się następującymi kryteriami oceny ofert:

L.p.	Kryterium	Waga	Maksymalna liczba punktów jaką może otrzymać oferta za dane kryterium
1.	CENA	60%	60 punktów
2.	DOŚWIADCZENIE FIRMY	20%	20 punktów
3.	JAKOŚĆ	20%	20 punktów
Łączna liczba punktów		100%	100 punktów

6.1 Kryterium „CENA”

Punkty przyznane za kryterium „cena ” będą liczone w następujący sposób:

$$\text{Liczba punktów CENA} = \frac{\text{Cena najniższa}}{\text{Cena badanej oferty}} \times \text{waga kryterium} \times 100$$

gdzie:

- cena najniższa stanowi najniższą cenę brutto wśród ważnych ofert;

6.2 Kryterium „DOŚWIADCZENIE FIRMY”

Punkty przyznawane za kryterium „Doświadczenie firmy” liczone będzie w następujący sposób:

Wykonawca w okresie ostatnich 5 lat przeprowadził łącznie szkolenia/kursy/studia/ w programowaniu Python, Ruby on Rails, HTML+CSS, CorelDRAW o łącznej liczbie godzin:

- 360 h – 0 pkt.
- 460 h – 10 pkt.
- 560 h – 20 pkt.

6.3 Kryterium „JAKOŚĆ”

Punkty przyznawane za kryterium „Jakość” dotyczą oceny jakościowej specjalnie na potrzeby niniejszego postępowania przygotowanej próbki scenariusza 1 lekcji z języka programowania (do wyboru Python, Ruby on Rails, HTML+CSS).

Sposób oceny próbki obejmował będzie:

- zakres tematyczny wykraczający poza wymagane treści do przystosowania przez uczniów w szkole podstawowej, zdolność do prowadzenia zajęć na poziomie rozszerzonym dla uczniów szkół podstawowych – 0 – 5 pkt.
- wykorzystanie nowatorskich i zachęcających do edukacji przez uczniów form przekazywania wiedzy, pomysłowość, oryginalność i wykorzystanie innowacyjnych rozwiązań – 0 – 5 pkt.

- zdolność do wykorzystania na zajęciach z informatyki przez nauczycieli szkoły podstawowej, realność wdrożenia i możliwości bieżącego wykorzystania, ocena dostępności do sprzętu i wiedzy – 0 – 5 pkt.
- jakość dydaktyczna przygotowanego materiału, scenariusz spełnia określone parametry dydaktyczne umożliwiające prowadzenie zajęć z informatyki w szkole podstawowej na poziomie podstawowym lub rozszerzonym, nauczyciel dysponuje kompletnym materiałem umożliwiającym prowadzenie zajęć w szkole podstawowej – 0 – 5 pkt.