

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA (SOPZ)

Przedsięwzięcie: Kompetencje - wprowadzenie systemu kształcenia dostosowanego do potrzeb gospodarki opartej na wiedzy oraz tworzenie zamawianych kierunków nauczania, klas patronackich na potrzeby jednolitego systemu nauczania w kierunku kompetencji kluczowych.

Zadanie: Organizacja szkoleń informatycznych dla nauczycieli szkoły podstawowej

Zadanie: Kursy informatyczne dla nauczycieli szkoły podst.

1. Krótki opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie szkolenia stacjonarnego (24h/4dni szkoleniowe) dla kadry nauczycieli informatyki oraz 70h kursów informatycznych (w sposób zdalny) dla nauczycieli szkoły podstawowej. Zamówienie realizowane jest w ramach projektu pn.: „NISKO CORAZ WYŻEJ – PODNIESIENIE POTENCJAŁU EKONOMICZNO - GOSPODARCZEGO MIASTA I KONKURENCYJNOŚCI ŻYCIA W MIEŚCIE”, dofinansowanego ze środków Norweskiego Mechanizmu Finansowego 2014-2021.

2. Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

❖ Szkolenie stacjonarne dla kadry nauczycieli szkół podstawowych

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie szkolenia stacjonarnego w liczbie 24 h w ciągu 4 dni roboczych/szkoleniowych w miejscu wskazanym przez Zamawiającego dla 24 nauczycieli szkół podstawowych z terenu gminy i miasta Nisko. Zajęcia prowadzone będą w podziale na 2 grupy, przy założeniu, że w jednej grupie nie może być więcej niż 15 uczestników. Do obowiązków wykonawcy należy przeprowadzenie szkolenia z zakresu informatyki, zgodnie z poniżej przedstawionym programem wraz z zapewnieniem sali szkoleniowej dostosowanej do potrzeb organizacji szkolenia. Zamawiający zapewnia catering i notatniki. Do obowiązków wykonawcy jest zapewnienie trenera prowadzącego szkolenie zgodnie z zamieszczonym programem oraz dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego uczestnika szkolenia.

Miejsce szkolenia: sala szkoleniowa zlokalizowana na terenie gminy i miasta Nisko lub w maksymalnej odległości od Urzędu Gminy i Miasta Nisko do 12 km.

Czas szkolenia: 24 h/4 dni szkoleniowe

Liczba odbiorców: 24 osoby – nauczyciele prowadzący zajęcia z przedmiotu Informatyka w szkołach podstawowych, zajęcia prowadzone będą w podziale na 2 grupy, przy założeniu, że w jednej grupie nie może być więcej niż 15 uczestników.

Wymagania: zapewnienie trenerów/trenera do przeprowadzenia szkolenia wg. zamieszczonego programu i dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego z uczestników, a także zapewnienie laptopów szkoleniowych z wymaganym oprogramowaniem umożliwiającym przeprowadzenie szkolenia.

Materiały dydaktyczne: materiały drukowane (dopuszcza się dostawę e-publikacji w przypadku braku materiału drukowanego) – publikacje dotyczące danego języka programowania minimum 1 publikacja dla jednego języka programowania (Python, Ruby), podstawy, krok po kroku do programowania, jako publikacje oficjalnych wydawnictw lub instytucji/firm szkoleniowych wykorzystujących materiały w procesie edukacji, oraz 1 publikacja, jako materiał szkoleniowy przygotowany ze szkolenia przez Wykonawcę, dostosowana do treści przekazywanej na szkoleniu.

Program:

1. Programowanie w języku Python

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Podstawy: zmienne, typy, konwersja, operatory	1,5
Warunki	1,5
Pętle teoria	3
Listy i krótka teoria	1,5
Słowniki	1,5
Funkcje	1,5
Klasy i obiekty	1,5
RAZEM	12

2. Programowanie w języku Ruby on Rails

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Wstęp do HTML i CSS	2
Podstawy języka Ruby (zmienne, warunki, iteracje, funkcje)	3
Zarządzanie pakietami, instalacja Rails	2
Wzorzec projektowy MVC	2
Tworzenie projektu i omówienie jego struktury	3
RAZEM	12

❖ Kursy informatyczne dla kadry nauczycieli szkół podstawowych

Przedmiotem zamówienia jest przeprowadzenie 70h kursów informatycznych dla 24 uczestników/nauczycieli informatyki w szkołach podstawowych z terenu gminy i miasta Nisko w formie zdalnej on-line w trybie na żywo oraz z możliwością wielokrotnego wykorzystania/odtworzenia w dowolnym czasie przez uczestnika kursu. Do obowiązków wykonawcy należy przeprowadzenie kursu z zakresu informatyki, zgodnie z poniżej przedstawionym programem, zapewnienie platformy do prowadzenia kursów w formie zdalnej, a następnie przekazanie lekcji Zamawiającemu i uczestnikom kursów w sposób umożliwiający im wielokrotne odtwarzanie bez ograniczeń.

Do obowiązków wykonawcy jest zapewnienie trenera/trenerów prowadzącego kursy zgodnie z zamieszczonym programem oraz dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego uczestnika szkolenia.

Czas szkolenia: 70 h kursów dla każdego uczestnika

Liczba odbiorców: 24 osoby – nauczyciele prowadzący zajęcia z przedmiotu Informatyka w szkołach podstawowych;

Wymagania: zapewnienie trenerów/trenera do przeprowadzenia kursów wg. zamieszczonego programu, dostarczenie materiałów dydaktycznych dla każdego z uczestników, zapewnienie platformy do realizacji kursów w formule zdalnej w trybie na żywo oraz przekazanie lekcji/kursów w formie umożliwiającej jej wielokrotne odtwarzanie przez uczestników kursów.

Kurs: zajęcia szkoleniowe dla grupy 24 nauczycieli w liczbie 70 h w wyznaczonym i ustalonym z uczestnikami terminarzem, Wykonawca zobowiązany jest do dostosowania godzin organizacji zajęć do możliwości i potrzeb uczestników kursów.

Program kursów w formie on-line (zdalnie na żywo + odtworzenie):

1. Programowanie w języku Python

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Podstawy: zmienne, typy, konwersja, operatory	2
Warunki	2
Pętle teoria	2
Listy i krótka teoria	2
Słowniki	2
Funkcje	2
Klasy i obiekty	2
PyGame	6
RAZEM	20

2. Programowanie w języku Ruby on Rails

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Wstęp do HTML i CSS	0
Podstawy języka Ruby (zmienne, warunki, iteracje, funkcje)	0
Zarządzanie pakietami, instalacja Rails	0
Wzorzec projektowy MVC	0
Tworzenie projektu i omówienie jego struktury	0
Kontrolery aplikacji, przekazywanie zmiennych do widoku	2
Modele – połączenie z bazą danych, migracje	3
Praca z widokami: iteracja, formularze	3
ActiveRecord: zapytania do baz danych	2
Utworzenie kompletnej aplikacji bazodanowej	10
RAZEM	20

3. Programowanie w języku HTML+CSS

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Podstawy	1
Atrybuty	0,5
Nagłówki	0,5
Paragrafy	0,5
Style	0,5
Formatowanie tekstu	1
Komentarze	0,5
Kaskadowe arkusze stylów (CSS)	1
Linki	1
Rysunki	1
Listy	1

Elementy blokowe i elementy inline	1
Układ dokumentu	1
Formatki	1
Elementy formatki	1
Typy wejściowe	0,5
Atrybuty typów wejściowych	1
RAZEM	14

4. Programowanie w języku CorelDRAW

Zakres programu szkolenia	Liczba godzin
Wstęp	1
Praca z programem	1
Praca z projektami	1
Praca z widokami	1
Narzędzia programu CorelDraw	2
Rysowanie obiektów	2
Grupowanie i łączenie obiektów	2
Edycja tekstu	2
Efekty obiektów wektorowych	2
Praca kolorami	2
RAZEM	16

Warunki realizacji zamówienia

Przedstawiony program szkolenia oraz kursu określa liczbę zajęć szkoleniowych, jaką Wykonawca jest zobowiązany przeprowadzić. Zamawiający dopuszcza zmianę liczby godzin poszczególnych modułów zajęć (zakres programu szkolenia) pod warunkiem dostosowania programu szkolenia i kursu do potrzeb uczestników. Jednak warunkiem jest zrealizowanie wszystkich przedstawionych powyżej modułów na zasadzie minimum. W tym celu Zamawiający wymaga od Wykonawcy na początku szkolenia przeprowadzenia weryfikacji wiedzy i umiejętności uczestników szkolenia z zakresu programu szkolenia i kursów, a następnie dostosowania programu szkolenia do tych warunków. W tym przypadku Zamawiający dopuszcza zmianę programu szkolenia i kursu, pod warunkiem, iż nie zmieni się ogólna liczba godzin szkolenia i kursu.

Materiały dydaktyczne mają stanowić publikacje książkowe dostosowane do rodzaju danego programu szkolenia lub kursu. W ramach zamówienia Wykonawca dostarczy dla każdego uczestnika następujące publikacje:

- **Programowanie w języku Python – 1 publikacja/uczestnik;**
- **Programowanie w języku Ruby on Rails – 1 publikacja/uczestnik;**
- **Programowanie w języku HTML+CSS – 1 publikacja/uczestnik;**
- **Programowanie w języku CorelDRAW – 1 publikacja/uczestnik.**

Zakres materiałów dydaktycznych powinien być dostosowany do zakresu szkolenia ustalonego po przeprowadzonej weryfikacji wiedzy.

3. Wymagania dla firmy szkoleniowej

- ❖ **doświadczenie w prowadzeniu edukacji informatycznej, realizacji kursów lub szkoleń informatycznych**

Warunkiem udziału w postępowaniu jest posiadanie przez Wykonawcę niezbędnej wiedzy, potencjału, minimum dwuletniego doświadczenia w prowadzeniu edukacji informatycznej, realizacji kursów, szkoleń, studiów w zakresie objętym Zamówieniem (doświadczenie wymagane dla wszystkich

języków programowania objętych programem szkolenia i kursu) oraz niezbędnych wymaganych uprawnień do przeprowadzenia danego szkolenia (jeśli są wymagane przepisami prawa).

Warunek posiadania wymaganego minimum dwuletniego doświadczenia uznaje się za spełniony, jeżeli pierwszy kurs, szkolenie lub zajęcia edukacyjne prowadzone przez Wykonawcę rozpoczął się (w przeszłości) nie później niż 2 lata przed upływem terminu składania ofert. W celu wykazania wymaganego dwuletniego doświadczenia Wykonawca wskaże w ofercie daty rozpoczęcia pierwszego organizowanego przez siebie szkolenia, kursu lub zajęć edukacyjnych w ww. zakresie.

❖ posiadanie kadry nauczycieli, szkoleniowców z doświadczeniem i wymaganymi kwalifikacjami

Warunkiem udziału w postępowaniu jest dysponowanie przez Wykonawcę doświadczoną kadrą nauczycieli, trenerów do prowadzenia zajęć przewidzianych w programie szkolenia i kursu w zakresie:

- wykształcenia z zakresu informatyki na poziomie minimum magistra;
- kwalifikacje do prowadzenia zajęć edukacyjnych/szkoleniowych lub doświadczenie w prowadzeniu zajęć edukacyjnych minimum 2 – letnie w zakresie zgodnym z programem szkolenia i kursu.

W tym zakresie Wykonawca dostarczy CV trenerów (potwierdzające wymagane 2-letnie doświadczenie i kwalifikacje) przed rozpoczęciem realizacji usługi.

4. Okres realizacji zamówienia: do 30 czerwca 2023 r. – zajęcia stacjonarne, do 11 grudnia 2023 zajęcia on-line.