

Wójt Gminy Mochowo
ogłasza nabór na stanowisko Animatora Sportu
na Kompleksie Boisk Sportowych w Mochowie Parcele
wybudowanych w ramach programu „Moje Boisko – Orlik 2012”

I. Wymagania niezbędne:

1. Posiadanie pełnej zdolności do czynności prawnych oraz korzystanie z pełni praw publicznych, niekaralność za przestępstwa popełnione umyślnie.
2. Stan zdrowia pozwalający na zatrudnienie na w/w stanowisku.
3. Posiadanie kwalifikacji do organizowania i prowadzenia zajęć sportowo – rekreacyjnych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa tj.m.in. instruktor, trener, nauczyciel wychowania fizycznego - potwierdzone uprawnieniami.
4. Umiejętność współpracy z dziećmi i młodzieżą, łatwość nawiązywania i utrzymywania kontaktów.

II. Zakres wykonywanych czynności:

1. Inicjowanie, organizacja oraz prowadzenie zajęć i imprez sportowych dla różnych grup społecznych, w tym w szczególności dla dzieci i młodzieży, ale także dla osób dorosłych i seniorów, osób niepełnosprawnych, rodzin.
2. Organizacja regularnych i atrakcyjnych pozalekcyjnych zajęć sportowych dla dzieci i młodzieży uwzględniających powszechną dostępność, przełamywanie barier w dostępie do sportu z powodów ekonomicznych, wychowanie w duchu szacunku i współpracy (przeciwdziałanie agresji i patologii).
3. Organizacja regularnych i atrakcyjnych zajęć sportowych dla jednej wybranej grupy priorytetowej (przedszkolaki, dziewczęta, rodziny, kobiety, osoby niepełnosprawne, seniorzy).
4. Współpraca ze szkołami i organizacjami sportowymi w celu popularyzacji aktywności fizycznej.
5. Współpraca z klubami sportowymi i innymi organizacjami pozarządowymi w celu wspierania rozwoju młodych talentów sportowych.
6. Organizowanie i współorganizowanie imprez sportowych oraz innych wydarzeń promujących zdrowy styl życia, sprzyjających włączeniu społecznemu poprzez sport.
7. Przeprowadzenie przynajmniej dwóch lokalnych akcji promocyjnych, w tym organizacja imprez i wydarzeń sportowych dla społeczności lokalnej (różne grupy społeczne i wiekowe) promujących zdrowy styl życia.
8. Angażowanie się w organizację turniejów i akcji społecznych inicjowanych lub objętych patronatem przez Ministra Sportu i Turystyki.
9. Organizowanie i rozwijanie wolontariatu oraz promowanie aktywnej postawy obywatelskiej, w tym: zaangażowanie wolontariuszy i wolontariuszek w działania na Orliku.
10. Przygotowanie harmonogramu korzystania z boisk i nadzór nad jego realizacją.
11. Przeprowadzenie testów dla użytkowników Orlika.
12. Prowadzenie rejestru użytkowników obiektu.
13. Prowadzenie „Dziennika Pracy Animatora” który stanowi załącznik do umowy.
14. Ukończenie przynajmniej jednego kursu e-learningowego spośród kursów udostępnianych w portalu www.naszorlik.pl.
15. Animator/ka przyczyniać się będzie do realizacji celów projektu „Animator – Moje Boisko Orlik 2012”.

III. Wymagane dokumenty:

1. Życiorys (CV) i list motywacyjny.
2. Kserokopie dokumentów potwierdzających posiadane wykształcenie.
3. Kserokopie dokumentów potwierdzających posiadane kwalifikacje i uprawnienia do organizowania i prowadzenia zajęć sportowo – rekreacyjnych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
4. Kopie dokumentów potwierdzających doświadczenie zawodowe – w przypadku posiadania stażu pracy.
5. Podpisane pisemne oświadczenie kandydata o posiadaniu pełnej zdolności do czynności prawnych, korzystaniu w pełni z praw publicznych i o niekaralności za przestępstwa popełnione umyślnie (**załącznik nr 4**).
6. Podpisane pisemne oświadczenie o zgodzie na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby naboru na stanowisko animatora zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. z 2002 r. Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
7. Referencje – w przypadku posiadania.
8. Oświadczenie o niepobieraniu wynagrodzenia związanego z realizacją innych programów finansowanych przez Ministerstwo Sportu i Turystyki (**załącznik nr 1**).
9. Program działań na 2015 r. „ANIMATORA” uczestnika projektu ”Animator – Moje Boisko – ORLIK 2012” (**załącznik nr 2**).
10. Harmonogram planowanych godzin pracy „Animatora – Moje Boisko – ORLIK 2012” w miesiącu: marzec 2015 r. (**załącznik nr 3**).

IV. Miejsce wykonywania pracy: Kompleks Boisk Sportowych w Mochowie Parcele wybudowanych w ramach programu „Moje Boisko – Orlik 2012”.

V. Forma i okres zatrudnienia: Umowa zlecenie w okresie od 1 marca do 30 listopada 2015 r.

Zgodnie z zasadami ogłoszonego przez MSiT konkursu na dofinansowanie zadań realizowanych w 2014 r., projekt „Animator – Moje Boisko – ORLIK 2012” może być realizowany w okresie od 1 marca do 30 listopada 2015 r. w wymiarze max. 9 miesięcy w 2015 roku.

VI. Sposób i termin składania ofert:

1. Oferty należy składać w zamkniętych kopertach w terminie do **13 lutego 2015 r. do godz. 09:00** w sekretariacie Urzędu (pok. nr 13) lub listownie na adres Urząd Gminy w Mochowie, Mochowo 20, 09-214 Mochowo, z dopiskiem „Animator sportu - Moje Boisko - Orlik 2012”. Liczy się data wpływu do Urzędu.
2. Oferty złożone po terminie nie będą rozpatrywane.
3. Osoby, które spełnią wymogi formalne zostaną zaproszone telefonicznie na rozmowę kwalifikacyjną. W związku z powyższym proszę o podanie numeru telefonu.
4. Informacja o wynikach naboru zostanie umieszczona na stronie internetowej gminy Mochowo www.bip.mochowo.pl oraz na tablicy ogłoszeń Urzędu.

VII. Informacje dodatkowe

1. Wójt Gminy Mochowo zastrzega sobie prawo rozstrzygnięcia naboru i podpisania umowy z chwilą uzyskania dofinansowania w ramach projektu „Animator - Moje Boisko ORLIK 2012" w 2015 r.

2. Zatrudnienie na podstawie umowy zlecenia zawartej pomiędzy Fundacją Rozwoju Kultury Fizycznej z Pucka ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej (FRKF) (I umowa zlecenie obejmująca min. 80 h zajęć miesięcznie).
3. Zatrudnienie na podstawie umowy zlecenia z Urzędem Gminy w Mochowie (II umowa zlecenie obejmująca min. 80 h zajęć miesięcznie).
4. Szczegółowy zakres obowiązków animatora zostanie określony przez gospodarza obiektu.
5. Szczegółowe informacje na temat programu znajdują się na stronie www.frkf.pl
6. Sprawę prowadzi: Aneta Trębińska, tel. (24) 276-31-16

WÓJT GMINY

- / -

Zbigniew Tomaszewski