

UCHWAŁA Nr /151/2020
RADY GMINY SZYDŁOWO
z dnia 10 września 2020 roku

w sprawie zmiany Regulaminu utrzymania czystości i porządku na terenie Gminy Szydłowo

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt 15 ustawy z 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2020r. poz. 713 ze zm.) oraz art. 4 ustawy z dnia 13 września 1996 r. o utrzymaniu czystości i porządku w gminach (Dz. U. z 2020 r., poz. 1439 ze zm.) po zasięgnięciu opinii Państwowego Powiatowego Inspektora Sanitarnego w Mławie, Rada Gminy Szydłowo uchwala, co następuje:

§1. W uchwale Nr XI/113/2019 Rady Gminy Szydłowo z dnia 30 grudnia 2019r. w sprawie przyjęcia Regulaminu utrzymania czystości i porządku na terenie Gminy Szydłowo (Dz. Urz. Woj. Maz. z dnia 13 stycznia 2020r. poz. 384) wprowadza się następujące zmiany:

1) § 13 otrzymuje następujące brzmienie:
„§ 13.1 Osoby utrzymujące zwierzęta domowe są obowiązane do zachowania bezpieczeństwa i środków ostrożności, zapewniających ochronę przed zagrożeniem lub uciążliwością dla ludzi oraz przed zanieczyszczeniem terenów przeznaczonych do użytku publicznego.

2. Osoby utrzymujące psy oraz inne zwierzęta domowe są zobowiązane do usuwania zanieczyszczeń spowodowanych przez nie na terenach przeznaczonych do wspólnego użytku.

3. Utrzymujący zwierzęta domowe zobowiązani są do sprawowania nad nimi właściwej opieki, a w szczególności nie pozostawiania ich bez nadzoru.”

2) § 14 otrzymuje następujące brzmienie:
„§ 14. 1 Zabrania się utrzymywania zwierząt gospodarskich na terenach wyłączonych z produkcji rolniczej, takich jak: zabudowa mieszkaniowa, usługowa i produkcyjna.

2. Właściciele zwierząt gospodarskich mają obowiązek:

- 1) usuwania spowodowanych przez nie zanieczyszczeń,
- 2) przekazywania padłych zwierząt za pośrednictwem specjalistycznej firmy do punktu odbioru i unieszkodliwiania zwłok zwierzęcych.”

§2. Wykonie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Szydłowo.

§3. Uchwała wchodzi w życie po upływie 14 dni od ogłoszenia w Dzienniku Urzędowym Województwa Mazowieckiego.

Przewodniczący Rady

Paweł Witkowski