

Zarządzenie Nr 109 / 2018
Wójta Gminy Sztutowo
z dnia 08.11.2018 r.

w sprawie: ogłoszenia konkursu na opracowanie projektu graficznego logo Gminy Sztutowo

Na podstawie art. 7 ust. 1 pkt 18 oraz art. 30 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (t.j. Dz.U. 2018, poz. 994 ze zm.) Wójt Gminy Sztutowo zarządza co następuje:

§ 1

Ogłasza się konkurs na opracowanie projektu graficznego logo Gminy Sztutowo.

§ 2

Zasady postępowania konkursowego określa „REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT GRAFICZNY LOGO GMINY SZTUTOWO” stanowiący załącznik nr 1 do zarządzenia.

§ 3

Komisja konkursowa zostanie powołana w ciągu 3 dni od daty zakończenia naboru prac.

§ 4

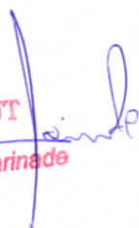
Prace na konkurs można przysyłać w sposób określony w Regulaminie, w terminie od 08 listopada do 10 grudnia 2018 roku do godziny 12:00. Decyduje data wpływu do Urzędu Gminy w Sztutowie.

§ 5

Informacja o konkursie zamieszczona jest na stronie internetowej Urzędu Gminy w Sztutowie: www.sztutowo.pl oraz na BIP.

§ 6

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.


WÓJT
Jakub Farinade

REGULAMIN KONKURSU NA PROJEKT GRAFICZNY LOGO GMINY SZTUTOWO

§ 1

Organizator konkursu.

1. Organizatorem konkursu na logotyp gminy Sztutowo jest Gmina Sztutowo z siedzibą w Sztutowie, ul. Gdańska 55, 82-110 Sztutowo, zwana dalej Organizatorem.
2. Podmiotem odpowiedzialnym za przeprowadzenie konkursu w imieniu Organizatora jest wyznaczona przez Wójta komisja konkursowa, mająca siedzibę w Urzędzie Gminy w Sztutowie, zwana dalej Komisją Konkursową.
3. Zapytania dotyczące wątpliwości regulaminowych oraz zgłoszenia prac konkursowych należy przysyłać na adres mailowy pracownika Urzędu Gminy w Sztutowie: kowsinska@sztutowo.ug.gov.pl lub osobiście dostarczać do sekretariatu Urzędu Gminy.

§ 2

Przedmiot konkursu

1. Zadanie konkursowe polega na opracowaniu projektu graficznego, w dalszej części regulaminu nazywanego projektem lub logiem, lub logotypem Gminy Sztutowo, symbolicznie wyrażającego specyfikę i aspiracje Gminy Sztutowo jako nadmorskiego kurortu oferującego różne formy **AKTYWNEGO WYPOCZYNKU** (żeglarstwo, kajaki, rowery, jazda konna, piłka plażowa, beach soccer, nordic walking itp.) nawiązujące do dowolnego, świadomie wybranego przez autora i możliwego do opisanie symbolu charakterystycznego dla Gminy Sztutowo, w łatwej do rozpoznania i zapamiętania formie graficznej.
2. Logo będzie stosowane w celu identyfikacji wizualnej i promocji Gminy, poprzez wykorzystywanie go m.in. w przekazie elektronicznym, w mediach, nośnikach reklamy zewnętrznej, drukowanych materiałach promocyjnych i innych nośnikach używanych, wydawanych i sygnowanych przez Gminę Sztutowo.
3. Projekt logo może mieć dowolną formę graficzną, wykonaną przy użyciu dowolnej kolorystyki i stylizacji literowej. **Logo nie może zawierać w sobie herbu Gminy Sztutowo i nie może być przekształconym herbem Gminy Sztutowo**, może natomiast nawiązywać do jego kolorystyki. Projekt logo powinien być wykonany w wersjach: kolorowej, monochromatycznej na białym tle, monochromatycznej na czarnym tle.
4. Niezależnie od techniki wykonania projekt logo musi być możliwy do prezentacji w postaci cyfrowej.

§ 3

Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Konkurs jest jednoetapowy i ma charakter otwarty. Jest skierowany zarówno do amatorów jak i profesjonalistów, pełnoletnich i niepełnoletnich. Jego uczestnikiem może być każda osoba fizyczna lub prawna, lub podmiot gospodarczy, które zapoznały się z niniejszym Regulaminem i akceptują jego postanowienia. W konkursie mogą wziąć udział wszystkie zainteresowane podmioty, które:
 - 1) dostarczą podpisaną kartę zgłoszeniową do udziału w konkursie, która jest potwierdzeniem zapoznania się z Regulaminem Konkursu i stanowi jednocześnie akceptację jego zapisów, a także, w przypadku osób fizycznych jest zgodą na przetwarzanie danych osobowych, [Załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu].
 - 2) Złożą pisemne oświadczenie, iż w przypadku wygranej, wyrażają zgodę na nieodpłatne przeniesienie na

organizatora konkursu całości praw majątkowych do zgłoszonego projektu, wraz z oświadczeniem stwierdzającym, że projekt logo nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich. [Załącznik nr 3 do niniejszego Regulaminu].

2. Za osoby niepełnoletnie oświadczenia wymienione w ust. 1, składają ich przedstawiciele ustawowi, którzy również wyrażają stosowną zgodę na udział osoby niepełnoletniej w konkursie. [załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu].
3. Każdy Uczestnik wyraża zgodę na podanie swojego imienia i nazwiska oraz na nieodpłatne wykorzystanie nadesłanego w Konkursie projektu znaku graficznego na stronie internetowej, w publikacjach, prezentacjach Organizatora oraz w mediach (w materiałach informacyjnych dot. konkursu).
4. W przypadku pracy zespołowej – oświadczenia wymienione w ust 3. podpisują wszyscy członkowie zespołu.
5. Prace konkursowe zgłoszone bez podpisanych oświadczeń, będących załącznikami nr 1 –3 do niniejszego Regulaminu, podlegają odrzuceniu.
6. Każdy Uczestnik może zgłosić maksymalnie 3 prace.
7. Zabrania się podpisywania prac imieniem, nazwiskiem, inicjałami oraz znakowania w jakikolwiek sposób umożliwiającego identyfikację Uczestnika. Oznaczenia prac dokona Organizator na podstawie załączonego zgłoszenia.
8. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie Komisji Konkursowej oraz pracownicy Organizatora.
9. Organizator konkursu nie ponosi żadnych kosztów związanych z wykonaniem projektów, użytymi do ich wykonania materiałami oraz doręczeniem ich do siedziby Organizatora.
10. Regulamin, wraz z załącznikami można otrzymać w Urzędzie Gminy Sztutowo, ul. Gdańska 55, 82-11-Sztutowo, pok. 24 lub pobrać ze strony internetowej www.sztutowo.pl i Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Gminy w Sztutowie.

§ 4

Wymagania techniczne projektu

1. Projekt logo należy składać w następującym formacie:
 - 1) Wydruk wersji kolorowej oraz wersji monochromatycznej na białym tle, na papierze formatu A4 z logo w optymalnym rozmiarze, jednak nie mniejszym niż 10 cm x10 cm oraz w jego najmniejszym możliwym, czytelnym pomniejszeniu.
 - 2) Wersja monochromatyczna na czarnym tle nie musi być przedstawiona w formie wydruku, dopuszcza się też wydruk tej wersji na papierze kolorowym innej barwy, wystarczająca jest jednak wersja elektroniczna, przygotowana według wymogów podanych w §4 ust. 1 pkt 3) niniejszego regulaminu.
 - 3) Uczestnicy konkursu zobowiązani są do dostarczenia organizatorowi (za pośrednictwem poczty elektronicznej lub na płycie CD/DVD) wersji elektronicznej projektu. Wersja cyfrowa powinna być zapisana w krzywych, w pliku CDR lub AI oraz dodatkowo w formacie JPG, w rozdzielczości min. 300 dpi, w trybie CMYK. Maksymalna wielkość przesyłanego pliku to 25 MB.
 - 4) Każda z wersji projektu: kolorowa na białym tle, monochromatyczna na białym tle, monochromatyczna na czarnym tle musi być zapisana jako oddzielny plik, według zasad zawartych w §4 ust. 1 pkt 3) niniejszego regulaminu.
2. Do pracy należy dołączyć opis słowny projektu z wyjaśnieniem wykorzystanej symboliki, opisem proporcji, opisem kolorów z podaniem ich wartości CMYK, a jeżeli w projekcie wykorzystane zostały dostępne publicznie fonty, wraz z ich nazwami i wersjami.

3. W przypadku, gdy uczestnik konkursu składa 3 projekty, każdy z nich wraz z załącznikami, o których mowa w §3, ust. 1 i 2, należy dostarczyć w osobnych kopertach.

§5

Zasady rozstrzygnięcia konkursu

1. Konkurs zostanie rozstrzygnięty przez Komisję Konkursową w ciągu 10 dni od daty zakończenia naboru prac.
2. Termin rozpoczęcia i zakończenia naboru prac określa zarządzenie Wójta Gminy Sztutowo o konkursie.
3. Uczestnikom konkursu nie przysługuje odwołanie od wyników rozstrzygnięcia konkursu przez Komisję Konkursową. Komisja przedstawia swoją propozycję zwycięzcy konkursu do zatwierdzenia Wójtowi Gminy Sztutowo. Decyzja wójta jest ostateczna.
4. Organizator nie zwraca nadesłanych na konkurs prac.
5. Nagrodę rzeczową w formie bonu podarunkowego do sklepu z branży elektronicznej o wartości 900 złotych (słownie: dziewięćset złotych zero groszy) otrzyma uczestnik, nazwany przez Komisję Konkursową „Zwycięzcą konkursu”, którego projekt będzie spełniał wszystkie wymagania zawarte w § 2 regulaminu. Przekazanie praw do logotypu i wygranej odbędzie się poprzez zawarcie oddzielnej umowy pomiędzy organizatorem i zwycięzcą, sporządzonej do 30 dni od rozstrzygnięcia konkursu.
6. Zwycięzcą konkursu zostanie uczestnik, którego projekt będzie najlepiej oddawał specyfikę, aspiracje i charakterystykę gminy Sztutowo według subiektywnej oceny Komisji Konkursowej.
7. Osoba nagrodzona w konkursie zostanie o tym fakcie poinformowana drogą elektroniczną.
8. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie, zmiany terminów, zmiany składu Komisji Konkursowej.
9. Organizator zastrzega sobie możliwość nieprzyznania głównej nagrody w przypadku, gdy żadna ze zgłoszonych prac nie będzie spełniać kryteriów i oczekiwań organizatora.

Fundatorem nagrody jest Stowarzyszenie Lokalna Grupa Rybacka – Rybacka Brać Mierzei.

WÓJT
Jakub Farinade

