

Zapytanie ofertowe

Gmina Starogard Gdański zwraca się z uprzejmą prośbą o wycenę 3 zestawów multimedialnych wraz z kosztem dostawy do Urzędu Gminy w Starogardzie Gd. ul. Sikorskiego 9 i kosztem przeszkolenia personelu w zakresie obsługi, funkcjonowania i możliwości funkcjonalnych zestawów oraz nabycia praktycznych umiejętności tworzenia treści interaktywnych przy pomocy programów, w które wyposażone będą zestawy.

Zestawy multimedialne mają być w pełni funkcjonalne. Cały sprzęt ma być fabrycznie nowy, bez wad. Zaoferowany sprzęt spełniać powinien minimalne wymagania w nin. zapytaniu lub posiadać lepsze parametry.

Zestawy mają być narzędziem wspomagającym pracę nauczycieli i służyć realizacji podstawy programowej wychowania przedszkolnego. Z zestawów korzystać będą pedagodzy przedszkolni i dzieci w wieku 3-5 lat.

W skład pojedynczego zestawu wchodzi:

- tablica interaktywna, dostosowane do pracy z dziećmi w wieku 3- 5 lat, które będą mogły do 2 osób jednocześnie wykonywać zadania na całym obszarze tablicy przy pomocy pisaków lub dowolnych wskaźników,
- ścienny uchwyt do tablic z wysięgnikiem do projektora krótkoogniskowego,
- projektor multimedialny pracujący w odległości do 100 cm od tablicy, dostosowany do umocowania na ramieniu do projektora,
- komputer przenośny do prezentacji treści dydaktycznych na tablicy interaktywnej poprzez projektor;
- multimedialne programy edukacyjno-rozwojowe dla dzieci w wieku przedszkolnym oraz oprogramowanie do tworzenia własnych ćwiczeń interaktywnych dla nauczycieli.

Minimalne wymagania stawiane poszczególnym elementom zestawu:

- I. Minimalne wymagania i parametry techniczne tablicy interaktywnej:
 1. Technologia: elektromagnetyczna
 2. Powierzchnia: twarda, matowa, nie powoduje refleksów przy projekcji, nieodbijająca światła projektora (chroniąca oczy), magnetyczna
 3. Po całej powierzchni tablicy może pisać (pisakiem lub dowolnym wskaźnikiem) min. 2 dzieci
 4. W trakcie pisania można opierać się nadgarstkiem lub drugą ręką o tablicę bez wpływu na jej pracę
 5. System operacyjny umożliwiający pracę z programami edukacyjnymi multimedialnymi wymienionymi w nin. zapytaniu
 6. Czas reakcji: pierwsza kropka maks. 25ms, ciągła kropka maks. 8ms
 7. Prędkość kursora min. 120"/sek
 8. Pasek skrótów min. po jednej stronie tablicy. Pasek narzędzi - pola aktywnych reagujące na dotknięcie pisaka. Pasek skonstruowany jest w taki sposób, żeby nie można było go uszkodzić.
 9. Dokładność odczytu > 2 mm
 10. Rozdzielczość min. 1000 linii na cal
 11. Czułość zbliżeniowa do 0,5 cm
 12. Przekątna tablicy min. 80", obszaru roboczego min. 79"

13. Zasilanie/komunikacja z komputerem: port USB, komunikacja przewodowa. Możliwe jest również bezprzewodowe połączenie tablicy z komputerem za pomocą modułu RF.
14. Proporcje obrazu: 4:3 lub 16:10
15. Oprogramowanie tablicy intuicyjne w obsłudze, w języku polskim wraz z instrukcją multimedialną umożliwiającą zapoznanie się z pełnymi możliwościami tablicy, zapewniające w szczególności: tryb dual (możliwość pracy min. 2 osób jednocześnie na całej pow. tablicy); pracę w warstwach graficznych; blokowanie poszczególnych warstw, grupowanie elementów, ich obracanie, powiększanie, zmniejszanie, przesuwanie, przechwytywanie, wypełnianie kolorem; tryb umożliwiający łatwa interakcję z obiektami i plikami typu flash; różnorodne narzędzia edukacyjne; rozpoznawanie pisma odręcznego m. in. w języku polskim, tekst pisany może być rozpoznany i zamieniony na drukowany.; nagrywanie zawartości ekranu i eksport, jako pliki wideo, autozapis; definiowanie skrótów; menu podręczne, kontekstowe, edytowalne; możliwość tworzenia własnych skrótów do zewn. programów; odtwarzanie filmów, animacji, tworzenie quizów i podobnych działań z funkcją sprawdzania poprawności odpowiedzi; aktualizację programu.*
16. Instrukcja montażu i obsługi tablicy w j. polskim
17. Akcesoria: min. 2 pisaki (wspierające prawidłowe nawyki związane z pisanie u dzieci), elektroniczny wymazywacz, wskaźnik teleskopowy, 2 kable USB o dł. 4-8m, ładowarka do pisaków
18. Gwarancja min. 3 lata

II. Minimalne wymagania i parametry techniczne uchwytów ściennych wysięgnikiem:

1. Uchwyt ścienny uniwersalny przeznaczony do montażu stacjonarnego tablic interaktywnych o wymiarach 77-100"
2. Płyn regulacja wysokości zawieszenia tablicy, podnoszenie i opuszczanie tablicy bez użycia siły w zakresie min. +-50cm
3. Ramię/wysięgnik obrotowy w zakresie 90°, zamontowany tuż nad tablicą, co minimalizuje efekt cienia, z uniwersalnym mocowaniem do projektora krótkoogniskowego o dł. min. 110 cm, nośności min. 5kg
4. Gwarancja min. 2 lata

III. Minimalne wymagania i parametry techniczne projektora multimedialnego:

1. Projektor do tablicy interaktywnej zamontowanej na uchwycie ściennym z wysięgnikiem opisanych w nin. zapytaniu
2. Przeznaczenie: edukacja przedszkolna
3. Projektor krótkoogniskowy
4. Technologia projekcji: DLP
5. Rozdzielczość: 1024x768 XGA
6. Proporcje obrazu: 4:3 lub 16:10
7. Jasność min. 2500 ANSI Lm
8. Kontrast: min. 4200:1
9. Obraz min. 75" z odl. do 50 cm

IV. Minimalne wymagania i parametry techniczne komputera przenośnego:

1. Komputery przenośne przeznaczone do obsługi programów multimedialnych, tablic i projektorów opisanych w nin. zapytaniu o parametrach:

Procesor	Procesor uzyskujący wynik co najmniej 2688 punktów w teście 3DMark06 CPU wg wyników procesorów publikowanych na stronie http://www.notebookcheck.pl/Mobilne-procesory-rozpiska-osiagow.4344.0.html
Dysk twardy	min 320GB
Przekątna ekranu	min 15,6"

Napęd	DVD-RW
Pamięć Operacyjna	min 4GB
K. Graficzna	zintegrowana
K. sieciowa	zintegrowana 10/100, WiFi
Złącza	3xUSB 2.0, 1x VGA, 1X HDMI, wyjście słuchawki, wejście mikrofon
Bateria	min. 6-komorowa
Klawiatura	standardowa układ QWERTY
Mysz	tabliczka dotykowa TOUCHPAD
Głośniki	wbudowane
Mikrofon	wbudowany
kamer	min 0,3mpx wbudowana
waga	maks 2,5kg
oprogramowanie	Kompatybilne z programami objętymi nin. zapytaniem
akcesoria	zasilacz

V. Minimalne wymagania dotyczące przeszkolenia personelu w zakresie obsługi, funkcjonowania i możliwości funkcjonalnych zestawów oraz nabycia praktycznych umiejętności tworzenia treści interaktywnych przy pomocy programów, w które wyposażone będą zestawy:

1. Przeszkolenie dotyczy 8 osób;
2. Miejsce i termin szkolenia: Lipinki Szlacheckie, ul. Jana Pawła II nr 40, 83-211 Jabłowo, termin do uzgodnienia, nie przekraczający 30 września 2013 roku.
3. Szkolenie odbędzie się z użyciem zestawu omówionego w nin. zapytaniu

VI. Minimalne wymagania dotyczące programów multimedialnych:

1. Programy jednostanowiskowe multimedialne edukacyjno-rozwojowe do pracy z tablicą multimedialną dla dzieci w wieku przedszkolnym, w polskiej wersji językowej. Ewentualne licencje muszą być ważna na min. 12 miesięcy. Programy nie muszą mieć stałego dostępu do Internetu, muszą natomiast być na nośniku (CD, DVD in.):

Mądry Przedszkolak 1*

Zbiór wciągających gier i łamigłówek dostosowanych do umiejętności dzieci w wieku 3-6 lat. Przemysłane zadania i znani bohaterowie wprowadzają gracza krok po kroku w świat edukacji przedszkolnej zgodnie z wytycznymi podstawy programowej MENiS. Zastosowana metoda pozytywnej motywacji sprawia, że dziecko chętnie podejmuje kolejne wyzwanie co podnosi efektywność nauki.

Zbiór zawiera "Wesołe przedszkole Bolka i Lolka" i "Łamigłówki Reksia - Wielki Odkrywca"

Wymagania sprzętowe: 98/2000/ME/XP/Vista/7 procesor: 1 GHz, pamięć:128 MB, karta grafiki: 1 MB, napęd: 4 x lub szybszy, karta dźwiękowa wymagana

Pluszaki rozrabiaki*

Zestaw ułatwiający nauczycielom start z tablicą interaktywną w przedszkolu. Przykładowe scenariusze zajęć do wykorzystania w przedszkolu oraz interaktywne ćwiczenia dla najmłodszych. To piątka przyjaciół – język Kolec, piesek Łatek, miś Tulek, kotka Zdrapka oraz owieczka Pusia. To oni pomogą dzieciom uczyć się i bawić z tablicą interaktywną. Raz na dwa miesiące ukazuje się czasopismo Pluszaki Rozrabiaki, a wraz z nim nowe zadania i przygody na CD.

Interaktywne Pluszaki Rozrabiaki – START z tablicą interaktywną w przedszkolu to nie tylko gry do wykorzystania z tablicą interaktywną – ale także Przykładowe Scenariusze zajęć oraz Kolorowanki do wydruku.

Przykładowe scenariusze zajęć – zostały przygotowane dla trzech grup wiekowych – 3-latków, 4-latków i 5-latków. Dla każdej grupy wiekowej powstało 5 scenariuszy, które można znaleźć dokonując wyboru tematu. Każdemu Scenariuszowi towarzyszy gra lub gry do wykorzystania przy jego realizacji.

Wymagania sprzętowe: Pentium II 233 MHz 32 MB RAM CD-ROM x24 Karta graficzna zgodna z Windows (800x600 TrueColor) Karta muzyczna zgodna z Windows (16 bitów)

2. oprogramowania do tworzenia własnych ćwiczeń interaktywnych przydatnych w edukacji przedszkolnej:

Zawiera szablony gotowych do wykorzystania ćwiczeń. Nauczyciel może edytować szablony ćwiczeń, przygotowując własne materiały odpowiednie do tematu lekcji i poziomu nauczania. Proces ich tworzenia polega na zmianie obrazka, dodaniu (edytowaniu) kolumn, nagłówków i grup wyrazów. Można wgrać obrazek, bądź prezentację stworzoną na innym komputerze i użyć komentarzy. Każde przygotowane ćwiczenie zapisać i wielokrotnie z niego korzystać, a w razie potrzeby ponownie edytować. Ćwiczenia można łatwo kopiować do programu tablicy interaktywnej. Zawarte w programie zadania to ćwiczenia flaszowe i interaktywnie reagują one na odpowiedź. Można je przygotować w formie testu lub nauki. Nauczyciel może tworzyć, quizy, anagramy obrazkowe, gry memory, łączenie w pary, grupowanie w zbiory lub kolumny, zaznaczanie „gorących” punktów, przeprowadzanie testów jednokrotnego lub wielokrotnego wyboru i in. Program ocenia prawidłowość odpowiedzi.*

*Dopuszcza się oprogramowanie równoważne. Równoważność dotyczy zasobu merytorycznego programu, atrakcyjności wizualnej dla dzieci w wieku 3-5 lat (formy, kolory kształty i in. cechy) oraz funkcji, dydaktyczno-pedagogiczno-rozwojowych jakie treści programu przedstawiają, a które muszą być zbieżne z podstawą programową wychowania przedszkolnego.

Państwa wycena stanowić będzie podstawę do oszacowania wartości zamówienia publicznego w myśl przepisów ustawy z dnia 29 stycznia 2004 roku Prawo zamówień publicznych (t. j. Dz. U. z 2010 r. Nr 113, poz. 759 z póź. zm.).

Uprzejmie prosimy o sporządzenie wyceny wg wzoru załączonego do nin. wiadomości. Jeżeli istnieje możliwość zaoferowania różnego asortymentu o zbliżonych parametrach funkcjonalno-technicznych, prosimy o złożenie wycen wariantowych.

W przypadku nieścisłości bądź jakichkolwiek uwag w zakresie w/w specyfikacji prosimy o kontakt.

Osoba wskazana do kontaktu z oferentami: Anita Schleser - inspektor ds. zarządzania projektami, od pn. – pt. w godz. 7:30-13:00

Tel. 58 562 50 67 w. 52

Tel. +48 518 781 447

Wycenę/y prosimy złożyć w terminie do 10 maja 2013r. na adres e-mail: starogardgd@ug.pl

Załącznik:

1. Wzór oferty handlowej

WÓJT
Stanisław Polom