



22110185 RL - Strop  
Montaż

fck = C25/30			
Oznaczenie	Gr. stropu cm	Pow. m2	m3/m2
Rectolight (RECTOLIGHT 16)	16+5	325,55	0,099

Belki

Typ	Dł. m	Ilość	Łącznie m
RS 136	6,20	129	
RS 136	6,10	4	
RS 136	6,00	2	
RS 136	5,80	27	
RS 136	5,70	4	
Suma częściowa	166	1 015,60	
RS 112	2,60	2	
RS 112	2,50	2	
Suma częściowa	4	10,20	
Całość	170	1 025,80	

Wypełnienie stropu

Oznaczenie	Ilość
RECTOLIGHT 12	48
RECTOLIGHT 16	283

Dekle

Oznaczenie	Ilość
Dekiel RL 12	137
Dekiel RL 16	156

Zbrojenie przypodporowe 500 MPa

Ozn.	Rodzaj	śr. mm	Dł. m	Ilość
A	Pręty odgięte	8	1,20	340
2Q	Pręty proste (x2)	12	2,00	2
2S	Pręty proste (x2)	12	3,00	4
2T	Pręty proste (x2)	12	3,50	2
2D1	Pręty proste (x2)	12	7,50	2
2A1	Pręty proste (x2)	12	8,50	10
2B1	Pręty proste (x2)	12	9,00	6
2C1	Pręty proste (x2)	12	9,50	2

Waga (t) 0,335

Zbrojenie REI

Désignation	Long. m
#12	659,00

Waga (t) 0,585

Wymiany

Oznaczenie	Dł. m	Ilość
W 120/12/16	0.8 - 1.2	4
Wymian	0.5 - 0.8	2
Wymian	0.5 - 0.8	1

Siatka stalowa 500 MPa

Oznaczenie	Wymiar m	Pow. m2	Ilość
Siatka 5-20x20		443,66	

UWAGI

- 1) Założono obciążenia: stałe 2,0kN/m2, zmienne 3,0kN/m2
- 2) Strop nie przenosi obciążenia od ścianek działowych
- 3) Strop nie przenosi obciążenia od schodów
- 4) Strop nie przenosi obciążenia od słupków dachowych
- 5) W przypadku innych obciążeń niż założone, strop należy przeprojektować.

Uwagi:

Nadbeton klasy C25/30 (B30)  
STAL A-IIIN (RB500W)-pręty gł. i strzemiona  
STROP zaprojektowany na REI60 przy zastosowaniu  
lokalnych dozbrojeń żeber na stopkach belek  
ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z POZOSTAŁYMI RYSUNKAMI

NAZWA I ADRES		TERMO- MODERNIZACJA Z PRZEBUDOWĄ BUDYNKU SZKOŁY PODSTAWOWEJ - zmiana pozwolenia jedn. ewid. 301009 2 Skuisk, obręb 0021 Skuisk, gm. Skuisk dz. nr 143/4	
TYTUŁ RYSUNKU		RZUT KONSTRUKCJI STROPU NAD PARTEREM	
PROJEKTANT		mgr inż. Damian Molinski	
BRANŻA KONSTRUKCYJNE		Uprawnienia budowlane do projektowania bez ograniczeń w spec. konstrukcyjno-budowlanej nr WK/P/0240/POOK/12	
BRANŻA KONSTRUKCYJNA		DATA 09.2022 r.	
		SKALA 1:100	
		NR RYS K-11	