



RT.271.20.2025

Lubomierz, dnia 14 marca 2025 r.

Odpowiedzi na pytania dotyczy zapytania ofertowego: remont drogi gminnej w miejscowości Radoniów

Pytania:

1. Będzie swobodny dojazd do boiska? Drogą utwardzoną? lub inną

Odpowiedź: Tak

2. Boisko jest już ogrodzone czy jeszcze nie jest ogrodzone? Jeśli jest ogrodzone to czy jest brama? I jakiej szerokości? (chodzi o wprowadzenie układarki na boisko.

Odpowiedź: Boisko jest ogrodzone, są piłkochwyty , brama wjazdowa 4m szerokości.

3. Wykonawca podbudowy będzie konsultował się z wykonawcą nawierzchni w sprawie wykonania podbudowy?

Odpowiedź: Tak

4. Jak zostanie wykończona podbudowa? Jakim materiałem o jakiej grubości?

Odpowiedź: Frakcja 2-5 mm bazalt

5. Podbudowa będzie mieć już spadki? Układarką do nawierzchni sportowych spadków nie wykona się.

Odpowiedź: Tak

6. Wykonawca musi tak wykonać podbudowę, aby była ona niżej od krawężnika w przedziale od 4 do 4,5cm.

Odpowiedź: Tak wykona.

7. Czy będzie teren na złożenie materiałów? Rozłożenie się ze sprzętem? Czy cały teren jest zamykany? Ogrodzony? Chodzi o to, że zostaną na noc maszyny. Czy trzeba planować budowę tymczasowego ogrodzenia?

Odpowiedź: teren jest zabezpieczony i monitorowany.

8. Tuleje do koszy do koszykówki oraz do słupów do siatkówki? Kto ma je obsadzić? Wykonawca podbudowy to wykona?

Odpowiedź: Tak Wykona Wykonawca podbudowy.

9. Jakie linie mają być namalowane? Jakie kolory linii?

Odpowiedź: Do ustalenia w trakcie realizacji.

10. Jaki ma być układ kolorystyczny nawierzchni? Np. zielona ramka na zewnątrz a w środku czerwone pole czy inaczej? Prosimy o prosty szkic.

Odpowiedź: Zielona ramka a w środku czerwona nawierzchnia.

11. Prosimy o kilka zdjęć obiektu, terenu i dojazdu.

Odpowiedź: Zdjęcia zostaną udostępnione.

Uwaga:

Ponadto informuję, że powierzchnia boiska to 20x30 m + po 2 m z każdej strony strefy bezpieczeństwa. Informuję że parametry techniczne nawierzchni podane w zapytaniu ofertowym należy traktować jako minimalne.

Burmistrz Gminy i Miasta Lubomierz
(-) Mariusz Warowy