

Wydatki budżetu gminy i miasta na 2019 rok (zmiany)

Załącznik nr 2

do Zarządzenia Nr 30/2019

Burmistrza Gminy i Miasta Gryfów Śląski

z dnia 29 marca 2019 roku

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Przed zmianą	Zmiana	Po zmianie
600			Transport i łączność	1 237 243,67	3 100,00	1 240 343,67
	60016		Drogi publiczne gminne	685 800,00	3 100,00	688 900,00
		4300	Zakup usług pozostałych	190 000,00	3 100,00	193 100,00
751			Urzędy naczelnych organów władzy państwowej, kontroli i ochrony prawa oraz sądownictwa	2 032,00	600,00	2 632,00
	75109		Wybory do rad gmin, rad powiatów i sejmików województw, wybory wójtów, burmistrzów i prezydentów miast oraz referenda gminne, powiatowe i wojewódzkie	0,00	600,00	600,00
		4300	Zakup usług pozostałych	0,00	600,00	600,00
752			Obrona narodowa	300,00	5 797,08	6 097,08
	75295		Pozostała działalność	0,00	5 797,08	5 797,08
		3020	Wydatki osobowe niezaliczone do wynagrodzeń	0,00	5 797,08	5 797,08
754			Bezpieczeństwo publiczne i ochrona przeciwpożarowa	471 536,16	0,00	471 536,16
	75412		Ochotnicze straże pożarne	330 000,00	0,00	330 000,00
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	26 000,00	3 000,00	29 000,00
		4270	Zakup usług remontowych	10 000,00	-3 000,00	7 000,00
758			Różne rozliczenia	1 058 405,41	-19 597,08	1 038 808,33
	75818		Rezerwy ogólne i celowe	1 058 405,41	-19 597,08	1 038 808,33
		4810	Rezerwy	1 058 405,41	-19 597,08	1 038 808,33
900			Gospodarka komunalna i ochrona środowiska	11 152 593,71	10 700,00	11 163 293,71
	90015		Oświetlenie ulic, placów i dróg	2 037 994,00	3 500,00	2 041 494,00
		4300	Zakup usług pozostałych	0,00	3 500,00	3 500,00
	90095		Pozostała działalność	44 500,00	7 200,00	51 700,00
		4300	Zakup usług pozostałych	10 000,00	7 200,00	17 200,00
921			Kultura i ochrona dziedzictwa narodowego	940 602,13	0,00	940 602,13
	92109		Domy i ośrodki kultury, świetlice i kluby	520 326,13	0,00	520 326,13
		4210	Zakup materiałów i wyposażenia	28 132,84	-12 478,30	15 654,54
		4270	Zakup usług remontowych	0,00	12 478,30	12 478,30
Razem:				42 966 880,25	600,00	42 967 480,25