

Załącznik nr 1

.....
Nazwa i adres wykonawcy

Szczegółowa kalkulacja przedmioty zamówienia

Pomoce dydaktyczne, wyposażenie i sprzęt dla Szkoły Podstawowej w Gołańczy					
Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
1.	Multimedialny program do diagnozy i terapii dysleksji. Licencja na 10 stanowisk	Program terapeutyczny wykorzystuje powszechnie uznaną metodę 18 struktur wyrazowych, która umożliwia pogłębienie umiejętności analizy i syntezy wyrazów. Jest to metoda przeznaczona do jednoczesnego ćwiczenia czytania i pisania na tym samym materiale leksykalnym, w oparciu o uaktywnianie analizatorów: wzrokowego, słuchowego i kinestetyczno-ruchowego. Zestaw zawiera: • Aplikację Terapeuty (współpracuje z e-dziennikiem, pozwala na zarządzanie diagnozą oraz terapią), • Moduł ogólnej diagnozy pedagogicznej (dokonuje oceny gotowości szkolnej oraz szacunkowego ryzyka dysleksji wzrokowej, słuchowej oraz dyskalkulii). • Program zawiera 328 ćwiczeń i 135 kart pracy do wydruku. Główną część zestawu stanowi specjalistyczny moduł diagnozy i terapii dysleksji połączony z zestawem atrakcyjnych ćwiczeń wykonywanych w Aplikacji ucznia. Z programem: - Naklejki – nagrody dla uczniów - Ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów	1		
2.	Interaktywna forma nauki liter i ortografii	Interaktywna forma nauki liter i ortografii oparta na zabawie. Gra edukacyjna - interaktywna nauka języka polskiego zawiera interaktywne ćwiczenia, animacje, kolorowe ilustracje, narracja. Cechy programu: 176 różnych zadań, ponad 200 multimedialnych stron, połączenie zabawy i nauki, staranne opracowanie metodyczne, zróżnicowany stopień trudności zadań, podział na jednostki językowe, ilustrowany słowniczek ortograficzny, gry utrwalające pisownię trudniejszych wyrazów, setki ilustracji i animacji, piosenki, wierszyki, fragmenty baśni. Program jest przeznaczony również dla dzieci z zaburzeniami czytania i pisania.	2		

3.	Zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej - książka	Publikacja składa się z zeszytu ćwiczeń przeznaczonego dla ucznia oraz książki dla nauczyciela. Zawiera ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. Wykonując zadania, uczeń pracuje na słowach lub pseudosłowach oraz ćwiczy pamięć słuchową. Wiele ćwiczeń wykonuje tylko ustnie. Część poleceń kojarzy się ze znanymi zabawami, np. gra memory, łączenie kropek tworzących rysunek. W ostatnim rozdziale znajdują się opisy zabaw grupowych. Dziecko, wykonując ćwiczenia, angażuje przede wszystkim percepcję słuchową. Format A4., książka – 76 stron.	2		
4.	Zbiór ćwiczeń stymulujących rozwój percepcji słuchowej - ćwiczenia	Publikacja składa się z zeszytu ćwiczeń przeznaczonego dla ucznia oraz książki dla nauczyciela. Zawiera ćwiczenia stymulujące rozwój percepcji słuchowej i funkcji językowych. Wykonując zadania, uczeń pracuje na słowach lub pseudosłowach oraz ćwiczy pamięć słuchową. Wiele ćwiczeń wykonuje tylko ustnie. Część poleceń kojarzy się ze znanymi zabawami, np. gra memory, łączenie kropek tworzących rysunek. W ostatnim rozdziale znajdują się opisy zabaw grupowych. Dziecko, wykonując ćwiczenia, angażuje przede wszystkim percepcję słuchową. Format A4. Zeszyt ćwiczeń – 44 strony.	5		
5.	Ćwiczenia percepcji słuchowej	Ćwiczenia percepcji słuchowej dotyczą różnicowania następujących głosek: b – p, g – k, d – t, l – r, w – f oraz głosek szumiących i syczących. Każda z 32 kart pracy składa się z 9 pól, na których przedstawiono fotografie znanych dziecku przedmiotów, postaci, zwierząt, czy roślin. Pod zdjęciem znajdują się podpisy – jeden prawidłowy, drugi nieprawidłowy.	5		
6.	Książeczka	W publikacji opisanych jest 90 zabaw podzielonych na: ćwiczenia wrażliwości słuchowej; ćwiczenia rytmiczne; ćwiczenia słuchu fonemowego oraz analizy i syntezy sylabowej i głoskowej; ćwiczenia koncentracji słuchowej. Znaczącą częścią książki są załączniki potrzebne do wykonania niektórych ćwiczeń. Są to ilustracje stanowiące materiał ćwiczeniowy. Format A4, 136 stron, miękka oprawa.	2		
7.	Książeczka	Zestaw ćwiczeń polecanych uczniom, mającym problemy z prawidłową analizą i syntezą wzrokową, które skutkują trudnościami w czytaniu i pisaniu. Publikacja zawiera też karty z materiałem obrazkowym i literowym ułożonym według stopnia trudności – od najprostszych kształtów do trudnych wyrazów. Ćwiczenia usprawniające funkcje wzrokowe mają służyć sprawnemu rozpoznawaniu liter i zauważaniu drobnych różnic między nimi, wyrobieniu sprawności całościowego ujmowania wyrazu, kształceniu pamięci wzrokowej, sprawności prawidłowego odwzorowywania, usprawnieniu koordynacji wzrokowo-ruchowej i czasowo - przestrzennej. Format A4; zeszyt 8 stron; 50 kolorowych kart, teczka.	2		
8.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: W wiejskiej zagrodzie	2		
9.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: W ogrodzie zoologicznym	2		
10.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Robienie zakupów	2		

11.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: W dziecięcym pokoju	2		
12.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Nasze ubrania	2		
13.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Dziecięce zabawy	2		
14.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Wiosna, lato, jesień, zima	2		
15.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Zabawy dzieci	2		
16.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Patrz i mów	2		
17.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Cyrk	2		
18.	Ramka do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Plastikowa ramka z sześcioma kolorowymi guzikami do wykorzystania z książeczkami z serii. Wym: 23x28 cm.	8		
19.	Ramka do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Plastikowa ramka z dziesięcioma kolorowymi guzikami do wykorzystania z książeczkami z serii. Wym: 23x28 cm.	5		
20.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Orientacja przestrzenna - droga i jej kierunek	2		
21.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Orientacja przestrzenna - kształty	2		
22.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Różowa ortografia 1	2		
23.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Różowa ortografia 2	2		
24.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Różowa ortografia 3	2		
25.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Niebieska ortografia cz. 1	2		
26.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Niebieska ortografia 2	2		
27.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Niebieska ortografia 3	2		

28.	Gra dydaktyczna	Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z ch i h. Przeznaczona dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Liczba graczy od 2 do 4 osób + expert(rodzic lub n-l). Gra zawiera 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą literką Wym. 34x21cm	2		
29.	Gra dydaktyczna	Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z rz i ż. Przeznaczona dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Liczba graczy od 2 do 4 osób + expert(rodzic lub n-l). Gra zawiera 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą literką Wym. 34x21cm	2		
30.	Gra dydaktyczna	Gra dydaktyczna, która zapozna z zasadami pisowni wyrazów z u i ó. Przeznaczona dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym. Liczba graczy od 2 do 4 osób + expert(rodzic lub n-l). Gra zawiera 30 par kartoników (60 obrazków) zawierających rysunek i podpis z brakującą literką Wym. 34x21cm	2		
31.	Gra dydaktyczna	Gra puzzle do nauki liter. Zestaw zawiera 24 pary puzzli i kostkę do gry. Na jednym puzzlu znajduje się literka, na drugim rysunek przedmiotu zaczynającego się na daną literę. Wymiary puzzla: 5 x 5 cm.	2		
32.	Wesoła loteryjka	Wesoła loteryjka ucząca pisowni trudnych wyrazów. W zestawie 6 dwustronnych, twardych plansz (16 x 16 cm), 54 dwustronne karty (4,5 x 4,5 cm), 16 kart do gry, szczęśliwa koniczynka.	2		
33.	Gra edukacyjna	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. Zawartość pudełka: 55 kart biedronek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.	2		
34.	Gra edukacyjna	Gra kształtująca słuch fonemowy umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisania. Uczy również postrzegania ustalonych zasad. Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.	2		
35.	Gra edukacyjna	Gra edukacyjna polegająca na układaniu wyrazów z puzzli z literkami. Puzzle można układać na 4 sposoby. Dzieci tworzą wyrazy z wylosowanych elementów, na których umieszczone są litery polskiego alfabetu. W zestawie 70 puzzli oraz opis 4 gier.	2		
36.	Publikacja	Publikacja zawiera dwie serie loteryjek obrazkowsylabowych. W pierwszej znajdują się 72 loteryjki jednoobrazkowe dwusylabowe o sylabach dwuliterowych otwartych, w drugiej – 11 loteryjek dziewięcioobrazkowych o dwóch różnych sylabach. Każda loteryjka składa się z obrazka i pustych okienek, które są uzupełniane przez dziecko wyciętymi kartonikami.	2		



37.	Podwójna szafa z półkami	Szafa wykonana jest z płyty laminowanej o gr. ścianki 16mm, drzwiczki wykonane z kolorowego MDF-u w kolorze żółtym. Wym.: wys. 203 cm x szer. 105 cm x gł. 54 cm x gł. półek 41 cm. Możliwość regulacji półek. Wyposażona w zamek.	2		
38.	Szafa	Szafa ubraniowa wykonana jest z płyty laminowanej o gr. ścianki 16mm, drzwiczki wykonane z kolorowego MDF-u w kolorze żółtym. Wym.: wys. 203 cm x szer. 105 cm x gł. 54 cm x gł. półek 41 cm. Drzwiczki z praktycznymi uchwytami i zamkiem	2		
39.	Przewlekanka	Biała plansza z trwałej płyty zaprasza dzieci do przewlekania sznureczków przez 121 otworów. Zawartość: 10 płyt z otworami (siatka 11 x 11), wymiar płyty: 17,5 x 17,5 cm 40 sznureczków: żółty, czerwony, niebieski, zielony (po 10 w każdym kolorze) 10 instrukcji z przykładowymi wzorami	2		
40.	Korale z kartami	120 dużych koralików z kolorowego, trwałego tworzywa w 6 różnych kształtach. Załączone dwustronne karty aktywności zawierają dwa rodzaje zadań. Z jednej strony zamieszczony jest kolorowy wzór do wiernego odtworzenia. Na odwrocie karty przedstawiono wzór z oznaczeniem kształtu koralika. Zawartość: 120 sztuk koralików, 6 kształtów (wym. do 2,4 cm), 5 kolorów, 24 dwustronne karty, 4 drewniane podstawy z trzpieniami, 4 sznurki, 2 bezpieczne lusterka pojemnik z pokrywką	1		
41.	Zestaw do sortowania	Maxi zestaw do sortowania. Zastosowanie: rozpoznawanie kolorów i kształtów, sortowanie i klasyfikowanie, porządkowanie w zbiorach, tworzenie rytmów i sekwencji, przeliczanie, rozpoznawanie cyfr w zakresie 1-6	1		
42.	Elastyczne rurki	Elastyczne rurki, które można ze sobą łączyć za pomocą złączek w sześciu kierunkach Zawartość: 232 słomki w 5 kolorach (dł. 20 cm, śr. 0,7 cm) - 168 złączek - elementy wykonane z elastycznego tworzywa	3		
43.	Globus fizyczny	Globus fizyczny o min. Śr. 32 cm, poświetlany. Umieszczony na drewnianej stopce, plastikowa ścięta. Wys.: 48 cm.	1		
44.	Polydrom zestaw 10 elementów	Zestaw zawiera: 100 trójkątów równobocznych małych, 50 trójkątów równobocznych dużych, 60 trójkątów równoramiennych, 80 trójkątów prostokątnych, 40 kwadratów, 30 prostokątów, 40 rombów, 24 pięciokąty, 20 sześciokątów, 10 osmiokątów z otworem	10		
45.	Ramka zapięciowa komplet 12 elementów	Kwadratowa ramka o wymiarach 30x30cm zaopatrzona w dwa kawałki materiału zapinane za pomocą: zatrzaski, duże guziki, haftki, kokardki do wiązania, sznurki do wiązania na materiale, paski z klamkami, małe guziki, zamek błyskawiczny, agraftki, sznurki do wiązania na skórce, rzepy, plastikowe zaciski.	12		
46.	Stojak do ramek zapięciowych	stojak może pomieścić 6 ramek zapięciowych, które układa się jedna za drugą. Po włożeniu ramek widoczne są wszystkie typy ramek	2		

47.	Tabliczka do pisania kredą - z trójlinią i kratką	Zielone tabliczki do ćwiczeń kaligraficznych. Tabliczki są dwustronne. Duży format ułatwia kreślenie liter młodszym uczniom, a możliwość stosowania kredy umożliwia wielokrotne użycie i pozwala oszczędzać papier. W zestawie 2 tabliczki pokryte specjalną farbą do używania z kredą. Wymiary: 50 x 32 cm, grub. 0,6 cm	5		
48.	Tabliczka do pisania kredą gładka	W zestawie 2 tabliczki zielone bez nadruku pokryte specjalną farbą do używania z kredą wymiary: 50 x 32 cm, grub. 0,6 cm	5		
49.	Magnetyczna walizka figur	Duże, drewniane elementy magnetyczne , 42 elementy drewniane w 5 kształtach o różnej wielkości i 5 kolorach, duży kwadrat: 7x7 cm, grubość 1 cm, 24 karty z wzorami (8,5 x 8,5 cm) drewniana walizka magnetyczna (30 x 30 x 4,5 cm)	2		
50.	Książeczka	Książeczka 100 pytań i odpowiedzi uczy dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi cz.1	5		
51.	Książeczka	Książeczka 100 pytań i odpowiedzi uczy dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi cz.2	5		
52.	Książeczka	Książeczka 100 pytań i odpowiedzi uczy dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi cz.3	5		
53.	Książeczka	Książeczka 100 pytań i odpowiedzi uczy dzieci formułowania pytań i wyszukiwania odpowiedzi cz.4	5		
54.	Książeczka	Rusz głową cz. 1. Gry i zabawy logiczne	5		
55.	Książeczka	Rusz głową cz. 2. Gry i zabawy logiczne	5		
56.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1.	5		
57.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 2.	5		
58.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 3.	5		
59.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 4.	5		
60.	Książeczka	Skoncentruj się cz. 1. Zabawowe formy ćwiczeń na koncentrację	5		
61.	Książeczka	Skoncentruj się cz. 2. Zabawowe formy ćwiczeń na koncentrację	5		
62.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	5		
63.	Skrzynka do przechowywania książek z serii	Skrzynka wykonana jest z drewna, pomalowana czerwoną, ekologiczną farbą.	4		
64.	Mandale literowe	Publikacje zawierają wzorcowe karty z mandalami do kopiowania. Mandale literowe - cz.1 litery drukowane, Zawartość: 51 stron,format A4, cz.2 litery pisane	4		

65.	Kostki do układania opowiadań	Zawartość: 6 kostek sześciennych o boku 4,2 cm, kostki wykonane z estetycznej, trwałej pianki występują w 3 kolorach: niebieskim (postacie), zielonym (miejsce) i pomarańczowym (zdarzenie) instrukcja metodyczna z propozycjami gier dydaktycznych	1		
66.	Duże stemple - pogoda	5 stempli o tematyce- pogoda	1		
67.	Liczydło demonstracyjne	Solidne liczydło daje wgląd w strukturę liczb od 1 do 100. Zastosowanie dwóch kolorów koralików daje pozwala uczniom na wzrokowe przeliczanie (piątkami i dziesiątkami), co znacznie ułatwia wykonywanie operacji dodawania i odejmowania. wymiar liczydła 50 x 41 cm	1		
68.	Ekran na trójnogu	Składany trójnóg ułatwia przechowywanie i przenoszenie, a także umożliwia regulację wysokości ekranu oraz dolnej krawędzi. Materiał ekranu matowy w proporcji 4:3. Gumowe końcówki nóg zapewniają stabilność. Wymiar ekranu 171 x 128 cm - przekątna ekranu 214 cm - powierzchnia użytkowa ekranu 122 x 165 cm	1		
69.	Flipchart	Flipchart o wyjątkowo praktycznej konstrukcji i nowoczesnym wyglądzie. Tablica magnetyczna biała do zapisu suchocieralnego o wymiarze 60 x 90 cm w ramie aluminiowej. Trójnożny stojak o regulowanej wysokości (maks. do 180 cm). Flipchart posiada wygodną półkę na markery i uchwyt do zawieszania bloku w dwóch rozstawach.	1		
70.	Bloki do tablicy flipchart	Blok wymiennych papierów do flipchartów. Wysoka jakość papieru 80 g. Format papieru A1 - 58 x 83 cm. Arkusze gładkie - opak. 30 kartek	1		
71.	Progres - komputerowy program wspierający rozwój	Program jest przeznaczony dla dzieci i młodzieży w różnym wieku, ze specyficznymi i specjalnymi potrzebami edukacyjnymi jak również z dziećmi wybitnie zdolnymi.	3		
72.	Porusz umysł pakiet 3 programów	Pakiet ekonomiczny zawiera wszystkie trzy programy z serii PORUSZ UMYŚL: 1). Ćwiczenia językowe, 2). Ćwiczenia matematyczno-pamięciowe, 3). Ćwiczenia wzrokowo-słuchowe	3		
73.	bębenek	Naciąg bębna bez śrub (nie jest dostrajalny). W zestawie z pałeczką. Średnica 18,5 cm	5		
74.	Tablica korkowa	Tablica pojedyncza - 116 cm x 100 cm - korkowa	4		
75.	Pakiet MS Office	Word, Excel, PowerPoint, Outlook, OneNote	10		
76.	Karty do ćwiczeń grafomotorycznych	5 zestawów kart zmywalnych o zróżnicowanym poziomie trudności, po 6 szt. w każdym. Przeznaczone są do ćwiczeń grafomotorycznych i rozwijania sprawności manualnej. Wym. kart: 30 x 20,5 cm	5		

77.	Program multimedialny do diagnozy i terapii logopedycznej	Pakiet poszerzony zawiera: • Aplikacja logopedy – program zarządzający • 9 programów do diagnozy i terapii logopedycznej, współdziałających z Aplikacją logopedy: * Badanie mowy * Szereg szumiący * Szereg syczący * Szereg ciszący * Różnicowanie szeregów * Głoska r * Mowa bezdźwięczna * Sfonem * Echokorektor Dodatkowo, programy są wyposażone w szereg narzędzi pomocniczych, takich jak: • kalibrator dźwięków • profesjonalny mikrofon • nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne prowadzenie terapii	1		
78.	Logopedyczne gry i zabawy dla dzieci- program multimedialny	Logopedyczne gry i zabawy dla dzieci - zestaw 26 gier, które wspomagają i uatrakcyjnają terapię logopedyczną dzieci z zaburzeniami słuchu i mowy, a także dzieci z autyzmem, mutyzmem i opóźnionym rozwojem umysłowym. Gry i zabawy w przyjazny sposób utrwalają wzorce wykształcone w procesie terapii, podnosząc tym samym jej efektywność. Główne cechy programu: • ćwiczenia rytmiki mowy, modulacji głosu i intonacji oraz redukcję zaburzeń fazy wydechowej • kształcenie poczucia sprawstwa • wizualizacja swojego głosu i możliwość „ujrzenia” go na ekranie monitora • stymulacja za pomocą szeregu bodźców wizualnych i dźwiękowych • zaangażowanie w wykonywanie ćwiczeń dzięki atrakcyjnej grafice, animacjom i różnorodnym wzmocnieniom pozytywnym	1		

79.	Program multimedialny - logorytmika	Logorytmika jest programem multimedialnym, który pokazuje, jak w ciekawy sposób można wykorzystać muzykę w profilaktyce i terapii logopedycznej. Program Logorytmika umożliwia: • pracę indywidualną i grupową • tworzenie autorskich programów lekcyjnych za pomocą funkcji Kreator Zajęć • rozwój percepcji i pamięci słuchowej oraz koordynacji słuchowo-ruchowej • urozmaicenie terapii dzięki zastosowaniu ponad 100 ćwiczeń ruchowych, słuchowych, a także słowno-muzycznych opartych na atrakcyjnych wierszach i piosenkach • wzbogacenie procesu nauki dzięki zastosowaniu zestawu programów narzędziowych: Wirtualna klawiatura, Kompozytor melodii, gama C-dur, Wartości rytmiczne oraz Słowniczek terminów muzycznych • motywację dzieci dzięki dźwiękowym i graficznym wzmocnieniom pozytywnym	1		
80.	Lotto dźwięki - zwierzęta	Płyta CD, 6 różnych kart ze sztywnego kartonu (25 x 19 cm) oraz 40 plastikowych żetonów o średnicy 3,5 cm. Nagrania prezentują ryki, warkoty, piski, pohukiwania i mnóstwo innych ciekawych dźwięków, do których należy dopasować właściwe zwierzęta.	1		
81.	Ścieżki dźwiękowe - odgłosy	Zestaw 4 plansz ze zdjęciami, 40 żetonów oraz płytę CD z różnymi dźwiękami z ulicy, domu, lasu, boiska lub placu zabaw - o różnej wysokości, sile natężenia i długości. Zadaniem dziecka jest rozpoznanie właściwego źródła dźwięku i zaznaczenie właściwej odpowiedzi żetonem. Ćwiczenie doskonali umiejętność analizy słuchowej.	1		
82.	Wierszyki z odrobiną muzyki	Wierszyki z odrobiną muzyki .Książeczki z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy. Zabawoy z głoskami szeregów: szumiącego	1		
83.	Wierszyki z odrobiną muzyki	Wierszyki z odrobiną muzyki .Książeczki z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy. Zabawoy z głoskami szeregów: syczącego	1		
84.	Wierszyki z odrobiną muzyki	Wierszyki z odrobiną muzyki .Książeczki z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy. Zabawoy z głoskami szeregów: ciszącego	1		
85.	Wierszyki z odrobiną muzyki	Wierszyki z odrobiną muzyki .Książeczki z dołączoną płytą audio z wierszykami logopedycznymi przeznaczonymi do ćwiczeń ortofonicznych, czyli nauki poprawnej wymowy. Zabawoy z głoskami szeregów: L i R	1		
86.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Różowa ortografia 2	2		
87.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: TWidzę i patrzę	2		
88.	Ramka do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Plastikowa ramka z dziesięcioma kolorowymi guzikami do wykorzystania z książeczkami z serii. Wym: 23x28 cm.	5		

89.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Chrząszcz z Żyrzyna.	1		
90.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Kruk z Krukłanki.	1		
91.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Chyża Zmija Syk-Syk.	1		
92.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Miała baba koguta	1		
93.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	5		
94.	Książeczka	Publikacja składa się z opowiadań pomagających w opanowaniu poprawnego mówienia, szczególnie wypowiadania głosek s-sz, c-cz, z-ż, dz-dź. Bajki dzięki wzbogacaniu słownictwa i kształtowaniu mowy dialogowej i opowieściowej rozwijają płynności ekspresyjne. Format: A4, Objętość: 48 stron	1		
95.	Książeczka	Zabawy logopedyczne to ćwiczenia artykulacyjne, oddechowe, słuchowe, rozwijające mowę i rozumienie mowy. Format A4, 40 stron. Typ. Gadające zwierzątka	1		
96.	Książeczka	Ćwiczenia wspomagające wywołanie głoski r i ją utrwalające. Do książki dołączone są dwie gry. Jedna z nich to popularne i lubiane przez dzieci memory, druga to gra planszowa.	1		
97.	Języckowe przygody i inne bajeczki logopedyczne	Książka zawiera ćwiczenia – umiejętnie wplecione w treść bajek. Usprawniają one artykulatory, uczą prawidłowego oddechu, kształtują słuch fonemowy, ponadto rozwijają mowę opowieściową, kształtują umiejętność myślenia przyczynowo-skutkowego, a także rozwijają motorykę rąk Format A4, 120 stron.	1		
98.	Zabawa z głoskami sz,ż,cz,dź	Książeczka została opracowana w taki sposób żeby zwiększyć motywację dzieci do ćwiczeń logopedycznych poprzez samodzielne działania: rysunki, wycinanki, zaznaczanie ilości powtórzeń.	1		
99.	Zabawa z głoskami k, g, f, w	Zestaw ćwiczeń i różnych aktywności wykonywanych przez dziecko ma utrwalić wymowę głosek: k, g, f, w, korekty mowy. Format A4, 40 stron.	1		
100.	Zeszyt ćwiczeń logopedycznych ż,sz,cz, dź	Ćwiczenia zawarte w zeszytach pomagają w utrwalaniu prawidłowej wymowy głosek szeregu szumiącego: ż, sz, cz, dź. Format A4.	1		
101.	Zeszyt ćwiczeń logopedycznych s, c, z, dz	Ćwiczenia zawarte w zeszytach pomagają w utrwalaniu prawidłowej wymowy głosek szeregu syczącego: s, c, z, dz Format A4.	1		

102.	Gra doskonaląca kontrolę oddechu i ćwicząca mięśnie w obrębie jamy ustnej.	Gra doskonaląca kontrolę oddechu i ćwicząca mięśnie w obrębie jamy ustnej. Uatrakcyjni proces usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Pozwala na kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy oddechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Zawartość zestawu: • Podstawka o wym.: 18,5 cm, wys. 4,3 cm na 5 nóżkach, wykonana z czarnego plastiku. Na obrzeżu podstawy umieszczono obręcz-panel przedstawiający 10 rysunków zwierząt hodowlanych. • Nadstawka ze śmigłem, wykonana z plastiku w kolorze czarnym, o wym.: podstawa: 12,2 cm , wys. 5 cm. Na jednym ramieniu śmigła umieszczona jest szara kropka, na drugim pomarańczowa • Woreczek materiałowy w kolorze szarym o wym.: 11 x 7 cm, zapinany na rzep. Zawiera 10 kółeczek szarych gumowych-znaczników o śr. 1,9 cm • Woreczek materiałowy w kolorze pomarańczowym o wym.: 11 x 7 cm, zapinany na rzep. Zawiera 10 kółeczek pomarańczowych gumowych-znaczników o śr. 1,9 cm • Instrukcja Całość zapakowana jest w pudełko kartonowe o wym.: 21,9 x 21,9 x 9,7 cm.	3		
103.		Gra logopedyczna ułatwiająca opanowanie poprawnej wymowy głosek S-Z-C-DZ. Podczas gry dzieci uczą się prawidłowej wymowy poprzez zabawę, ćwicząc dodatkowo pamięć wzrokową i słuchową, spostrzeganie, koncentrację uwagi i myślenie. Grę można modyfikować odpowiednio do wieku dziecka, jego umiejętności oraz liczby graczy. Zawartość pudełka: 6 cylindrów, 30 elem. z głoską, 30 elem. z głoską c, 24 z głoską z, 12 elem. z głoską dz, kolorowa kostka, instrukcja, lista wykorzystanych wyrazów. Pudełko o wym.: 24 x 25 x 6 cm.	1		
104.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna polega na zapamiętywaniu poszczególnych dźwięków i zebraniu jak największej liczby par klocków wydających jednakowy dźwięk. Uczy również zapamiętywania i szybkiego kojarzenia dźwięków. Rozwija pamięć słuchową, wrażliwość słuchową i koordynację słuchowo-wzrokoworuchową. W zestawie 16 klocków dźwiękowych, kolorowa kostka, plansza, instrukcja, notes. Wym. pudełka: 25,5 x 24 x 6 cm.	1		
105.	Gra logopedyczna	gra logopedyczna, w skład której wchodzi kolorowa plansza wykonana z grubego kartonu składająca się z 4 elementów (puzzli) o wym.: 14 x 20 cm (po złożeniu tworzą wizerunek drabiny) , 240 kart z wyrazami lub wyrażeniami o wym. 6,7 x 4 cm, 4 pionki w różnych kolorach o wys. 2,4 cm, koska do gry o wym. 2x2x2 oraz instrukcja. całość zapakowana w kartonowe pudełko o wym. 25,3 x 24,5 x 6 cm	1		

106.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna wspomagająca prawidłowe wyróżnianie głosek opozycyjnych: Pb, k., kg, w, s-z, dz., czyż, idż, sz., sz., oraz poszerzenie słownika czynnego i rozwój percepcji słuchowej. Gra dodatkowo ćwiczy spostrzeganie, pamięć wzrokową i koncentrację uwagi. Zawartość zestawu: - plansza - 4 puzzle o wym.: 14 x 16 cm, - 4 kolorowe pionki o wys. 2,5 cm, - 30 kompletów kart z wyrazami po 12 sztuk, - kostka. Całość zapakowana jest w kolorowe, kartonowe pudełko o wym.: 24 x 25 x 6 cm i zawiera instrukcję.	1		
107.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna utrwalająca poprawną wymowę wyrazów z głoskami opozycyjnymi: k-t, g-d, l-j, j-r, w-ł, f-ch. W swoim zestawie zawiera: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja. Liczba graczy: od 1 do 4 osób. Wym. pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1		
108.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna utrwalająca poprawną wymowę głoski „r” (r,r-r, tr-, dr-), również w układach opozycyjnych (r-l, l-r, r-j, j-r). W swoim zestawie zawiera: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja. Liczba graczy: od 1 do 4 osób. Wym. pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1		
109.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna z sylabami. Gra dydaktyczna polegająca na dopasowaniu odpowiednich sylab w taki sposób, by powstały poprawne formy wyrazów dwusylabowych. Uczestnicy ćwiczą spostrzegawczość, refleks, kojarzenie właściwych słów, a także utrwalają poprawną pisownię budowanych wyrazów. Zawartość: 56 kostek domina, klepsydra, worek, 16 żetonów, karty wyrazów, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 4 osób. Wym. pudełka: 25 x 24 x 6 cm.	2		
110.	Gra zmysłów	3 plansze ze strzałkami, 5 plansz, 35 kartoników, Układając na planszach obrazki tematyczne, dziecko porządkuje swoje spostrzeżenia o możliwościach poznawczych swojego ciała.	3		
111.	Gra familijna	Karty wzorcowe oraz karty pojedyncze prostych zdań oraz wypowiedzi wielozdaniowych. Dzieci posługując się czasownikami, uzupełniają wypowiedź poprzednika, formułując pytania, odsłaniając kolejne karty, wyrażają własne myśli. Zestaw zawiera: 36 kart z obrazkami (12 x 8 cm) oraz 18 kart wzorcowych.	3		
112.	Czynności	35 sztywnych kart (12,5 x 11 cm) przedstawia ważne i podstawowe zachowania, co pomaga dziecku wdrożyć się w wykonywanie codziennych obowiązków.	2		
113.	Kolejność zdarzeń	Zestaw 48 kart o wym. 19,6 x 13,8 cm przedstawiających proste codzienne czynności wykonywane w domu (np. mycie zębów, ubieranie się). Każda czynność jest zobrazowana za pomocą 3 kart, z których można tworzyć historyjki tematyczne.	2		
114.	Łańcuchy zdarzeń	Zestaw 24 kart przedstawiających określone zdarzenia i ich konsekwencje. Wym.: 11 x 7 cm	2		

115.	Gra edukacyjna	Komplet 68 kart (12,5 x 11 cm) z kolorowymi obrazkami do rozwijania spostrzegawczości u dzieci. Obrazki przedstawiają różne dziwne sytuacje, które należy wychwycić. Całość spakowana w kolorowe, kartonowe pudełko o wym.: 16,5 x 14 x 2,8 cm	2		
116.	Antonimy - układanka	Komplet kart do wzbogacania zasobu słownictwa w wyrazy przeciwstawne. Ciepły- zimny, wesoły- smutny itp.. W zestawie 40 ilustrowanych antonimów. Wym.: 14x12,5cm	2		
117.	Gry edukacyjne	7 różnych gier w jednej. Ćwiczy spostrzegawczość, refleks, pamięć, analizę wzrokową, słuchową, uczy rozróżniać kolory i przedmioty. W zestawie umieszczono 210 sztywnych, dwustronnych kart o wym. 4,3 x 4,3 cm, 4 duże, sztywne dwustronne plansze o wym. 23,6 x 33,5 cm. Obrazki na kartach i planszach są takie same.	2		
118.	Przyrząd do rozwijania i usprawniania aparatu oddechowego	Przyrząd do rozwijania i usprawniania aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Pozwala na kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Jest wspinałym sposobem na rozwinięcie umiejętności koncentracji, ponadto uczy spokoju, wycisza. Drewniana pomoc jest w pełni higieniczna, nadaje się do wielokrotnego użytku, do ćwiczeń w gabinecie logopedycznym i w domu. W zestawie: dmuchajka wykonana z drewna bukowego o średnicy 6 cm i wysokości 5 cm, 2 piłeczki styropianowe o średnicy 25 mm oraz 10 słomek)	4		
119.	Łamigłówka logopedyczna	Gra składa się z 2 plansz. Na pierwszej znajdują się obrazki i słowa. Druga plansza z cyferkami łamigłówka wykorzystywana jest jako pomoc w ćwiczeniach mających na celu utrwalenie często zniekształczanych głosek. W zestawie: 2 plansze (40 x 23 cm), 4 podstawki z naturalnego drewna, 151 kartoników z literkami, 3 blanki, żetony oraz bloczek do zapisywania punktów.	1		
120.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski k, g, h . Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
121.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski sz, c, dz. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
122.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
123.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski ś, ź, ć, dź. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		

124.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski sz, ż, cz, dż. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
125.	Zagadki logopedyczne	Zestaw ilustrowanych zagadek do ćwiczeń artykulacji głosek szeregu szumiącego. Zestaw zawiera: • 48 sztynnych, jednostronne kart wykonanych kartonu o wym.: 7,4 x 10,9 cm, wsuniętych w tekturowy stelaż o wym.: 15,5 x 28,4 x 1,8 cm rozkładany do pozycji daszka. Każda karta zawiera kolorową ilustrację i zagadkę • 4-stronicową wkładkę na papierze kredowym, o wym.: 15 x 24 cm, z opisem produktu oraz propozycjami gier i zabaw Całość zapakowana jest w kolorowe, tekturowe pudełko o wym.: 16 x 28,8 x 2 cm.	1		
126.	Zagadki logopedyczne	Zestaw zawiera: 48 sztynnych, jednostronne kart wykonanych kartonu o wym.: 7,4 x 10,9 cm, wsuniętych w tekturowy stelaż o wym.: 15,5 x 28,4 x 1,8 cm rozkładany do pozycji daszka. Każda karta zawiera kolorową ilustrację i zagadkę, 4-stronicową wkładkę na papierze kredowym, o wym.: 15 x 24 cm, z opisem produktu oraz propozycjami gier i zabaw. Całość zapakowana jest w kolorowe, tekturowe pudełko z wizerunkiem ryby o wym.: 16 x 28,8 x 2 cm.	1		
127.	Słuch fonemowy i fonematyczny	Obszerny zbiór zabaw i rysunków do badania i kształtowania słuchu fonemowego i fonetycznego, 252 obrazków na kartonikach	2		
128.	Dźwięki w domu	Zadaniem dziecka jest dopasowanie dźwięków pojawiających się w domu do odpowiedniej ilustracji. • 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm • 120 kartoników • CD z nagraniem dźwięków.	2		
129.	Dźwięki na farmie	Zadaniem dziecka jest rozpoznanie odgłosu wydawanego przez zwierzę i odnalezienie jego zdjęcia na planszy. • 12 plansz o wym. 13,2 x 20,4 cm • 120 kartoników • CD z nagraniem dźwięków	2		
130.	Logopedyczne zabawy pakiet 1	Multimedialny pakiet logopedyczny, ćwiczenia zawarte w programie są pomocne szczególnie przy utrwalaniu głosek sz, ż, cz, dż w wyrazach. Zawiera: podpisz i powiedz, zapamiętaj i powiedz, uzupełnij wyraz, spadające karty, nagraj i odtwórz	1		
131.	Logopedyczne zabawy pakiet 2	Multimedialny pakiet logopedyczny, ćwiczenia zawarte w programie są pomocne szczególnie przy utrwalaniu głosek s, z, c, dz w wyrazach. Zawiera: podpisz i powiedz, domino, co nie pasuje, pilot, nagraj i odtwórz	1		

132.	Logopedyczne zabawy pakiet 3	Multimedialny pakiet logopedyczny, ćwiczenia zawarte w programie są pomocne szczególnie przy utrwalaniu głoski ś, ź, ć, dź w wyrazach. Zawiera: podpisz i powiedz, zapamiętaj i powiedz, co nie pasuje, nurek, nagraj i odtwórz.	1		
133.	Logopedyczna piramida	Zawiera 25 trójkątów z wyrazami i literami na każdym boku. Zabawa uczy prawidłowej wymowy głosek: ś, ź, ć, dź. Dzieci, grając analogicznie jak w domino, układają z trójkątów piramidę. Łączą ze sobą właściwe trójkąty (na boku znajdują się wyrazy do uzupełnienia oraz literki). Wypowiadają głośno wyraz, który udało im się ułożyć. Wym. trójkątów: 8 x 8 x 8 cm. Wym. opakowania: 17,4 x 4 cm. Specjalne symbole na trójkątach ułatwiają kontrolę poprawności wykonania ćwiczenia.	1		
134.	Logopedyczna piramida	Zawiera 25 trójkątów z wyrazami, literami. Zabawa uczy prawidłowej wymowy głosek: b-p, d-t, w-f. Dzieci, grając analogicznie jak w domino, układają z trójkątów piramidę. Łączą ze sobą właściwe trójkąty (na boku znajdują się wyrazy do uzupełnienia oraz literki). Wypowiadają głośno wyraz, który udało im się ułożyć. Wym. trójkątów: 8 x 8 x 8 cm. Wym. opakowania: 17,4 x 4 cm. Specjalne symbole na trójkątach ułatwiają kontrolę poprawności wykonanego ćwiczenia.	1		
135.	Logopedyczny Piotruś cz.I	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoska sz. W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
136.	Logopedyczny Piotruś cz.II	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoska Ż/RZ. W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
137.	Logopedyczny Piotruś cz.III	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoska Cz. W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
138.	Logopedyczny Piotruś cz.IV	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoska dź. W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
139.	Logopedyczny Piotruś cz.V	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoska S. W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
140.	Logopedyczny Piotruś cz.VI	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. Głoska Z. W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		

141.	Logopedyczny Piotruś cz.VII	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. głoska C . W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
142.	Logopedyczny Piotruś cz.VIII	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. głoska DZ . W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
143.	Logopedyczny Piotruś cz.XIII	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. głoska L . W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
144.	Logopedyczny Piotruś cz.XIV	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. głoska TR-DR, PR-BR, KR-GR . W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
145.	Logopedyczny Piotruś cz.XV	Pomoc do terapii logopedycznej. Karty można wykorzystać jako tradycyjną grę w Piotrusia lub w Memory. Każda talia kart zawiera obrazki oraz wyrazy do czytania z ćwiczoną głoską, która występuje w trzech pozycjach: nagłosie, śródgłosie i wygłosie. głoska R . W każdej talii znajduje się 13 par kart.	1		
146.	Historyjki	Każda historyjka składa się z 4 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek.W zestawie 21 kolorowych kart, plastikowe kieszonki.	3		
147.	Historyjki	Każda historyjka składa się z 6 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. W zestawie 21 kolorowych kart, plastikowe kieszonki.	3		
148.	Historyjki	Każda historyjka składa się z 8 obrazków, które dziecko ma ułożyć w odpowiedniej kolejności i włożyć do plastikowych kieszonek. W zestawie 21 kolorowych kart, plastikowe kieszonki.	3		
149.	Flipchart	Flipchart o wyjątkowo praktycznej konstrukcji i nowoczesnym wyglądzie. Tablica magnetyczna biała do zapisu suchościeralnego o wymiarze 60 x 90 cm w ramie aluminiowej. Trójnożny stojak o regulowanej wysokości (maks. do 180 cm). Flipchart posiada wygodną półkę na markery i uchwyt do zawieszania bloku w dwóch rozstawach.	1		

150.	Ekran na trójnogu	Składany trójnóg ułatwia przechowywanie i przenoszenie, a także umożliwia regulację wysokości ekranu oraz dolnej krawędzi. Materiał ekranu matowy w proporcji 4:3. Gumowe końcówki nóg zapewniają stabilność. Wymiar ekranu 171 x 128 cm - przekątna ekranu 214 cm - powierzchnia użytkowa ekranu 122 x 165 cm	1		
151.	Bloki do tablicy flipchart	Blok wymiennych papierów do flipchartów. Wysoka jakość papieru 80 g. Format papieru A1 - 58 x 83 cm. Arkusze gładkie - opak. 30 kartek	2		
152.	Tablica korkowa	Tablica pojedyncza - 116 cm x 100 cm - korkowa	2		
153.	Regał z 12 wnękami	Regał wykonany z płyty laminowanej o gr.śc. 16mm z 12 wnękami o wym.: wys. 118 x szer. 118 x gł. 39 cm	1		
154.	Drzwiczki niebieskie	Drzwiczki wykonane z niebieskiego MDF-u o wym.: wys. 37 x szer. 27 cm.	4		
155.	Przed i później	Zestaw 90 zdjęć przedstawiających 3 etapy danej czynności. Dziecko musi odnaleźć te związane ze sobą tematycznie i ułożyć je chronologicznie. Zestaw podzielony jest na 30 serii: przez, w trakcie, potem oraz 10 długich kart głównych (7,5 x 22,5 cm)	3		
156.	Kontrasty	Układanka wzbogaca słownictwo o przeciwstawne przymiotniki. Dobieranie par na zasadzie przeciwieństwa i nadawanie im jednowyrazowych tytułów uczy kondensacji myśli. W zestawie 24 dwustronne karty (7 x 7 cm).	3		
157.	Zabawki połówki	W zestawie: 12 par plastikowych tafelków o wym.: 11 x 7 cm.	3		
158.	Warzywa i owoce połówki	W zestawie: 12 par plastikowych tafelków o wym.: 11 x 7 cm.	3		
159.	Zwierzęta połówki	W zestawie: 12 par plastikowych tafelków o wym.: 11 x 7 cm.	3		
160.	Odgłosy	W zestawie 5 skrzyneczek, każda o wymiarach 3,5 x 3 cm. Wydających odgłosy zwierząt	3		
161.	Dźwięczne skrzynki	Skrzyneczki dźwiękowe przybliżające dzieciom odgłosy wydawane przez zwierzątka takie jak: kogut, krowa, kot, koń, pies. W zestawie 5 skrzyneczek, każda o wymiarach 3,5 x 3 cm..	3		
162.	Lotto dźwiękowe sytuacje	W zestawie: CD, 6 sztywnych plansz (33 x 22 cm), 50 żetonów.	3		
163.	Gra kształtująca umiejętności rozpoznawania dźwięków z otaczającego świata	Gra kształtująca umiejętności rozpoznawania dźwięków z otaczającego świata, w zestaw której wchodzi: 25 dwustronnych kart o wymiarach: 19,6 cm x 13,5 cm, 150 żetonów w kolorze czerwonym o śr. 3 cm oraz płyta CD. Całość zapakowana w walizeczkę o wym. 23,5 cm x 18,5 cm x 6 cm z praktycznym uchwytem.	2		
164.	Puzzle Co to? Pojazdy	36 elementów. Wym. elementu: 10 x 16 cm.	2		
165.	Puzzle Kto to? Zawody	36 elementów. Wym. elementu: 10 x 16 cm.	2		
166.	Puzzle Kto to? Sport	37 elementów. Wym. elementu: 10 x 16 cm.	2		
167.	Nauka ubierania	Gra dla 4 dzieci. W zestawie: 48 sztywnych kart oraz większe karty (11 x 7 cm) i mniejsze (5,2 x 7 cm).	2		
168.	Abecadło gra	Literowe puzzle alfabet. 30 elementów. Wym.: 9 x 5 cm.	2		

169.	Proces produkcyjny 1	Kolorowe opowiadki pokazują dziecku historie różnych produktów. Dzięki nim malec poznaje źródła i sposoby powstawania rzeczy ze sklepowych półek. Wym. kartoników: 9 x 9 cm.	2		
170.	Proces produkcyjny 2	Kolorowe opowiadki pokazują dziecku historie różnych produktów. Dzięki nim malec poznaje źródła i sposoby powstawania rzeczy ze sklepowych półek. Wym. kartoników: 9 x 9 cm.	2		
171.	Gra edukacyjna	Zestaw edukacyjny składający się z 4 lakierowanych plansz, przedstawiających codzienne sytuacje znane dzieciom z ich własnego rozkładu dnia. Lakierowane kartoniki natomiast zawierają elementy, jakie można znaleźć w łazience, w kuchni, w pokoju dziennym i dziecięcym. Zestaw zawiera: 4 plansze o wym.: 16,5 cm x 16,5 cm oraz 40 plaketek o wym.: 5,5 cm x 5,5 cm.	2		
172.	To i to . Człowiek	Układanka składająca się z puzzli o tematyce- człowiek. 36 elementów o wym.: 5 x 7,5 cm.	2		
173.	To i to . Zwierzęta	Układanka składająca się z puzzli o tematyce- zwierzęta. 36 elementów o wym.: 5 x 7,5 cm.	2		
174.	To i to. Przedmioty	Układanka składająca się z puzzli o tematyce- Przedmioty 36 elementów o wym.: 5 x 7,5 cm.	2		
175.	To i to. Sport	Układanka składająca się z puzzli o tematyce- sport. 36 elementów o wym.: 5 x 7,5 cm.	2		
176.	Gra dydaktyczna	Gra oparta na zasadach loteryjki - tematyka zwierzęta na kontynentach. W zestawie: 6 twardych plansz o wym.: 15 x 15 cm, 54 twarde, dwustronne tafelki o wym.: 5 x 5 cm.	2		
177.	Materiał dźwiękowo-obrazkowy	Materiał dźwiękowo-obrazkowy składający się z pojedynczych dźwięków, historyjek dźwiękowych i obrazków do układania. W zestawie: 37 obrazków uzupełniających ćwiczenia i zabawy oraz płyty CD z nagraniami odgłosów zwierząt domowych, odgłosów ze spaceru, z domu, odgłosów zwierząt z zoo, odgłosów mieszanych, scenek domowych, historyjek.	2		
178.	Gra dydaktyczna- Na straganie	W zestawie: plansza z kołem kolorów o wym.: 16 x 16 cm, 2 kostki, 24 sztywne tafelki o wym.: 7,5 x 7,5 cm, 50 żetonów, 24 karty z zagadkami o wym.: 9 x 6 cm oraz instrukcję.	2		
179.	Gra dydaktyczna- na zakupy	W zestawie: 4 plansze o wym.: 16,5 x 16,5 cm oraz 40 plaketek o wym.: 5,5 x 5,5 cm.	2		
180.	Gra dydaktyczna	Gra puzzle do nauki liter. Zestaw zawiera 24 pary puzzli i kostkę do gry. Na jednym puzzlu znajduje się literka, na drugim rysunek przedmiotu zaczynającego się na daną literę. Wymiary puzzla: 5 x 5 cm.	3		
181.	Gra edukacyjna	Komplet 68 kart (12,5 x 11 cm) z kolorowymi obrazkami do rozwijania spostrzegawczości u dzieci. Obrazki przedstawiają różne dziwne sytuacje, które należy wychwycić. Całość spakowana w kolorowe, kartonowe pudełko o wym.: 16,5 x 14 x 2,8 cm	3		
182.	Gra edukacyjna	Zestaw zawiera 70 ilustrowanych kart o wym.: 9 cm x 9 cm z 12 historyjkami przedstawiającymi zabawne sytuacje przytrafiające się w domu. Gra uczy dzieci poprawnego wystawiania się, logicznego myślenia oraz ekspresji. Rozwija wyobraźnię i umiejętności związane z opisywaniem wydarzeń rozmieszczonych w czasie. Gra zawiera instrukcję dla nauczyciela.	2		

183.	Kolejność zdarzeń	Dwa zestawy kart do odtwarzania zdarzeń w kolejności chronologicznej, oferujące dwa poziomy trudności oraz różnorodność tematyczną. Gra 1: 7 zestawów zawierających po 5 kart do układania w poprawnej kolejności. Gra 2: 6 zestawów zawierających po 6 kart z jedną kartą niepasującą do pozostałych. Opakowanie zawiera: 2 zestawy składające się z 35 i 36 kart o wym.: dł. 8 x szer. 12 cm.	1		
184.	Mówiące pudełeczka	Zestaw 6 kolorowych pudełeczek do nagrywania 10 sekundowych dźwięków i ich odtwarzania. Można ich używać zarówno w klasie, jak i na zewnątrz.	1		
185.	Multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii wad postawy	Specjalistyczny moduł diagnozuje: wady postawy, sprawność fizyczną, BMI, test wydolnościowy, harwardzki, KRT (skolioza). W programie umieszczono blisko 100 filmów przeznaczonych dla poszczególnych etapów nauczania. Prezentują one ćwiczenia profilaktyczne i śródlekcyjne z podziałem na rodzaje koordynacji: ruchową, wzrokowo-ruchową, słuchowo-ruchową, kinestetyczno-ruchową. W pakiecie umieszczono materiały z możliwością ich wydruku: karty ćwiczeń dla nauczycieli, karty ćwiczeń dla rodziców, materiały szkoleniowe, przewodnik metodyczny, arkusze diagnostyczne z automatycznym generowaniem wyników, testy kontrolne z arkuszami wyników. Program umożliwia zaplanowanie przez nauczyciela całego procesu terapii poprzez odpowiedni dobór ćwiczeń i zaleceń.	1		
186.	Mata gimnastyczna	Mata gimnastyczna ProfiGymMat wysokiej jakości do ćwiczeń, wykonana z miękkiego tworzywa, z jednej strony faktura prążkowa, z drugiej gładka. Wym. 140 x 60 x 1 cm	10		
187.	Wieszak do mat	Wieszak do mat o wym.: 50 x 5 cm.	1		
188.	Elastyczna lina	Elastyczna, szczepiona końcami lina posiada szeroki wachlarz zastosowań gimnastycznych i rekreacyjnych. Długość: 3,25 mb.	1		
189.	Elastyczna ściana	Elastyczna ściana przeznaczona jest do grupowych zajęć gimnastycznych. Wym.: 140 cm x śr. 200 cm	1		
190.	Guma do rozciągania lekka	Guma do rozciągania lekka Kolor: zielony. Wym.: 7,5 x 120 cm.	5		
191.	Guma do rozciągania mocna	Guma do rozciągania mocna Kolor: fiolet. Wym.: 7,5 x 120 cm.	5		
192.	Worki do skakania	Duże i kolorowe worki do skakania z uszami. Wym.: 65 x 60 cm.	1		
193.	Miękkie piłki do odbijania	W zestawie 6 różnokolorowych piłek o średnicy 10 cm	2		
194.	Piłka gimnastyczna	Piłka gimnastyczna standard, śr. 22 cm	10		
195.	Piankowy krążek	Dwa krążki połączone ze sobą sznurkiem, Wewnętrzny krążek piankowy: 25,4 cm. Zewnętrzny krążek piankowy: 30,5 cm.	5		
196.	Skakanka sznurowa	Skakanka sznurowa o dł. 200cm	10		

197.	Przyrząd gimnastyczny	Przyrząd gimnastyczny to trwale połączone ze sobą 2 miseczki wykonane z miękkiej gumy, które przy użyciu dołączonego do zestawu sznurka należy wprowadzić w ruch. Podrzucając do góry i łapiąc, staramy się utrzymać w ciągłym ruchu diabeł. Zadanie to wymaga zręczności oraz koncentracji użytkownika. Śr.: 10 cm.	5		
198.	Ringo	Gumowe ringo śr. min. 16 mm	10		
199.	Mosty	2 długie plastikowe elementy (mosty), o wymiarach 50x14x7cm, można łączyć z elementami Rzeki oraz Wyspami.	8		
200.	Wyspa	2 duże plastikowe elementy (wyspy) o wymiarach 43x7cm, stanowią doskonale uzupełnienie zestawu rzeka. Wędrówka po kolorowych elementach doskonali równowagę i wzmacnia mięśnie stóp, koryguje płaskostopie.	4		
201.	Rzeka	6 podłużnych plastikowych, kolorowych elementów, z których można zbudować ścieżkę - rzekę. Wymiar każdego elementu: 35,5 x 11,5 x 4,5	4		
202.	Pomoc dydaktyczna do nauki równowagi.	Pomoc dydaktyczna do nauki równowagi. Składa się z 5 części: żółta obręcz o śr. 15,5 cm, pomarańczowa o śr. 14 cm, czerwona obręcz o śr. 11 cm i fioletowy stożek o śr. 8 cm oraz 1 część szarej - stojaka wykonanego z grubej gumy o śr. 15,5 cm zaokrąglonymi wierzchołkami, zakładanego na głowę dziecka i trzymającego całą konstrukcję. Zabawka zamknięta w karton o wym.: 16 x 16 x 9 cm.	2		
203.	Pomoc dydaktyczna do nauki równowagi.	Pomoc dydaktyczna do nauki równowagi. Składa się z 6 części. kształtowanie prawidłowej postawy ciała, - ćwiczenia antygravitacyjne. Wys.: 40, śr. 20,5 cm.	2		
204.	Deska do balansowania	Ćwiczenia na desce rozwijają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą panowania nad ciałem, własnymi ruchami. Antypoślizgowa powierzchnia zapewnia bezpieczną zabawę. Wytrzymuje obciążenie do 100 kg.	6		
205.	Półkule	Z półkul można budować ścieżki, układając je częścią wypukłą lub płaską do góry. W zestawie 6 półkul: 2 niebieskie, 2 czerwone, 2 żółte	4		
206.	Narty	Zestaw 4 par kolorowych paneli ze sznurkowymi uchwytami z rączką na krótszym, górnym boku. "Narty" wyposażone są w taśmy przytrzymujące buty. Wym. każdego panela dł. 39,5 x 12,5 x 2,5 cm. Panele można ze sobą łączyć za pomocą uchwytów w taki sposób, aby mogło stawiać kroki czworo dzieci.	2		
207.	Szczudła półokrągłe	Zestaw składa się z 3 par w kolorach: żółtym, czerwonym i niebieskim, śr. półkul 15 cm, wysokość 7 cm.	5		
208.	Kolorowe krążki	12 sztuk kauczkowych krążków koloru pomarańczowego o średnicy 19 cm, można budować z nich różne szlaki. Skakanie z krążka na krążek wymaga płynności ruchów, panowania nad ciałem, koordynacji wzrokowo-ruchowej.	2		
209.	Zestaw do ćwiczeń stóp	Zestaw do ćwiczeń stóp, cz. 1. Zawiera 6 niebieskich stepów wykonanych z twardej pianki, każdy o wym. 24 x 24 x wys. 13 cm w kształcie ostrosłupa o wypukłej podstawie.	1		
210.	Zestaw do ćwiczeń stóp	Zestaw do ćwiczeń stóp, cz. 2. Zawiera 6 czerwonych stepów wykonanych z twardej pianki, każdy o wym. 24 x 24 x wys. 13 cm w kształcie bryły geometrycznej o wklęsłym boku.	1		

211.	Zestaw do ćwiczeń stóp	Zestaw do ćwiczeń stóp, cz. 3. Zawiera 20 kwadratów wykonanych z twardej pianki w kolorze pistacjowym, każdy o wym. 24 x 24 cm.	1		
212.	Liliowa wyspa	Wymiary elementów: - wyspa (52 x 52 x 16,6 cm) - 2 szt.	1		
213.	Liliowa wyspa z mostem	Wymiary elementów: - wyspa (52 x 52 x 16,6 cm) - 1 szt. - płaski Most (115 x 26,6 x 6 cm) - 1 szt. - 2 wzory na każdej stronie	1		
214.	Liliowa wyspa z mostem	Wymiary elementów: - wyspa (52 x 52 x 16,6 cm) - 1 szt. - zaokrąglony most (115 x 26,6 x 16,6 cm) - 1 szt. - 2 wzory na każdej stronie	1		
215.	Tunel ruchomy	Tunel wykonany jest z grubego, wytrzymałego materiału. Wym.: 5 m x 85 cm.	2		
216.	Chusta	Chusta w kształcie koła o śr. 3,5 m z rączkami, zszyta z 8 trójkątów w czterech kolorach. Do krawędzi koła doczepionych jest 8 rączek wykonanych z mocnej taśmy o szerokości min. 2 cm. W środku chusty znajduje się koło wykonane z białej siateczki. Chusta zapakowana jest w torbę wykonaną z łatwo zmywalnej tkaniny.	1		
217.	Krążki	Krążki fizykoterapeutyczne o śr.: 30 cm.	5		
218.	Zestaw do składania	Zestaw składa się z 1 podstawy o wys. 10 cm, 1 podstaw o wys. 24 cm oraz 2 desek, z których można zbudować równoważnię lub tor przeszkód. Podstawy, dzięki antypoślizgowym spodom, zapewniają bezpieczną zabawę. Deski wzmocnione są metalowymi prętami	1		
219.	Zestaw do składania	Zestaw składa się z 1 podstawy o wys. 10 cm, 1 podstaw o wys. 24 cm , 2 desek, z których można zbudować równoważnię lub tor przeszkód, Podstawy, dzięki antypoślizgowym spodom, zapewniają bezpieczną zabawę. Deski wzmocnione są metalowymi prętami	1		
220.	Zestaw do składania	Zestaw składa się z 1 podstawy o wys. 24cm, 1 deski, z których można zbudować równoważnię lub tor przeszkód, Podstawy, dzięki antypoślizgowym spodom, zapewniają bezpieczną zabawę. Deski wzmocnione są metalowymi prętami	1		
221.	Materac gimnastyczny	Materac składany na 4 o wymiarach.: szer. 70 x wys. 4 x dł. 240 cm.	3		
222.	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - walec długi: śr. 30 x 120 cm szt. 2 - walec średni: śr. 30 x 60 cm szt. 1	1		

	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - walec mały: śr. 30 x 30 cm szt. 4 - belka długa: 30 x 30 x 120 cm szt. 2	1		
	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - belka średnia: 30 x 30 x 60 cm szt. 1 - kostka mała: 30 x 30 x 30 cm szt. 4	1		
	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - trójkąt długi: 30 x 30 x 120 cm szt. 2 - trójkąt średni: 30 x 30 x 60 cm szt. 1	1		
	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - trójkąt mały: 30 x 30 x 30 cm szt. 4 - półwalec: śr. 30 x 120 cm szt. 2	1		
	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - prostopadłościan: 30 x 15 x 120 cm szt. 2 - daszek: 30 x 30 x 60 cm szt. 2	1		
	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - opona 1/2: r. 30 x 30 cm szt. 2 - mini mostek: 30 x 60 x 30 cm szt. 2	1		
	Zestaw klocków piankowych	Zestaw klocków piankowych obszytych łatwozmywalnym kolorowym materiałem . W skład zestawu wchodzi: - mały daszek: 42 x 85 x 30 cm szt. 2	1		
223.	Kłoczek piankowy	Kłoczek piankowy w kształcie rampy obsyty kolorowym skadenem. Wym.: szer. 60 x wys. 30 x dł. 90 cm.	1		
224.	Szarfy w dwóch kolorach	Zszywana w okręgu szarfa do oznaczania drużyn kolorami. Dostępna w kolorach: czerwona i żółta .	10		
225.	Koszulki w dwóch kolorach	Praktyczna koszulka do oznaczania drużyn kolorami, Dostępne w kolorach: czerwona i niebieska. Wykonana z poliestru.	10		
226.	Składany wózek na piłki	Praktyczny wózek do przechowywania i przewożenia piłek. Wyposażony w kółka i składany stelaż. wymiary wózka rozłożonego: 64 x 64 x 88 cm wymiary wózka po złożeniu: 15 x 15 x 88 cm	2		

227.	Przenośna tabela wyników	Umożliwia czytelne prezentowanie wyników i czas rozgrywek. Zakres punktów od 0 do 30. Możliwa notacja dla 5 setów. Urządzenie jest składane. Wym. 42 x 23 cm	2		
228.	Równoważnia jeź	Wykonany z miękkiego, elastycznego tworzywa jeź balansujący. Przeznaczony do ćwiczeń równoważnych oraz wzmacniających mięśnie stóp. Wypustki masujące poprawiają ukrwienie kończyn. Śr. 16 cm.	4		
229.	Równoważnia jeź	Wykonany z miękkiego, elastycznego tworzywa jeź balansujący. Przeznaczony do ćwiczeń równoważnych oraz wzmacniających mięśnie stóp. Wypustki masujące poprawiają ukrwienie kończyn. Śr. 14 cm.	4		
230.	Wstążki	Zestaw 6 tęczowych wstążek gimnastycznych o dł. 2 m, dł. rączki 40 cm. Przeznaczone do ćwiczeń gimnastycznych, rytmicznych.	10		
231.	Badminton zestaw szkolny	Rakietki stalowe o wadze 125 g i długości 67 cm wyposażone są w syntetyczne, wygodne uchwyty. Żółte nylonowe lotki wysokiej jakości zapewniają dobre odbicie. 12 rakietek, 12 lotek.	1		
232.	Kolorowe liny	Doskonałe do skakania i zabaw grupowych. Komplet 10 lin w 10 różnych kolorach, każda o długości 3 m i średnicy 9 mm.	1		
233.	Książeczka	Książka w której zawarte są zabawy zręcznościowe, taneczne, zagadki i łamigłówki, zabawy kształtujące refleks i spostrzeganie, zabawy "w berka". Można je przeprowadzać zarówno w pomieszczeniu, jak w terenie.	1		
234.	Komplet miękkich dysków	W zestawie: po jednym dysku w kolorach: niebieskim, żółtym, zielonym i czerwonym	1		
235.	Boccia drewniane	Zestaw 8 drewnianych kul o średnicy 80mm w 4 różnych kolorach oraz kulki celu. W kartonie.	2		
236.	Lina do przeciągania 14 m	lina do przeciągania dł. 14 m, $\varnothing$ 28 mm. odpornego na czynniki atmosferyczne, wytrzymałego polipropylenu Wszystkie liny przeznaczone do użytku na wolnym powietrzu charakteryzują się wysoką odpornością na gnienie Kolor konopny Oznakowanie w połowie długości (czerwone) Na końcach liny trwałe zakończenia z tworzywa sztucznego	1		

237.	Stoper	Możliwość wyświetlania najwyższej, najniższej i średniej prędkości Licznik okrążeń Odliczanie czasu (countdown) z ustawianą wartością początkową Maks. wartość: 10 godz. Automat. wznawianie odliczania po zakończonym cyklu, zliczanie pełnych cykli Odliczanie 30-sek. czasu przerwy technicznej Ustawianie taktowania w zakresie od 10 do 320 sygnałów/min Wyświetlacz częstotliwości taktowania Licznik sygnałów i czasu łącznego Wyświetlanie godzin, minut, sekund, miesiąca, dnia i roku Automatyczny kalendarz Z baterią i sznurkiem do zawieszania na szyi	1		
238.	Pojemniki plastikowe	Uniwersalne skrzynie do przechowywania sprzętu sportowego i nie tylko. Z ich pomocą zaprowadzą Państwo porządek w klubie, w domu, w warsztacie i magazynie. Wymiary - dł.xszer.xwys.: 72x42x30 cm. Oferta nie zawiera wieka.	5		
239.	Pokrywy do pojemników plastikowych	Pokrywy do pojemników plastikowych Z polipropylenu	5		
240.	Piłka do siatkówki MIKAS MVA331	Piłka do siatkówki MIKAS MVA332	5		
241.	Piłki do piłki ręcznej MOLTEN	piłki do piłki ręcznej MOLTEN	5		
242.	Pomoc dydaktyczna do wspierania koordynacji,	Deska do balansowania o wymiarach Śr.66cm pozwala 2 osobom na wspólną zabawę, a deski dodatkowe - Motyl i Tai-chi podnoszą jej walory, stwarzając możliwość używania rąk w trakcie zabawy. W skład zestawu wchodzi główna deska służąca za bazę, dwie deski do montażu oraz 3 piłeczki. Maksymalne obciążenie: 80 kg. Wym.: Ø 66 cm.	1		
243.	Gra sprawnościowa	Gra składa się z drewnianej skrzynki w kształcie trójkąta, o wymiarach 35,5 x 35,5 x 35,5 cm, z wyciętymi otworami rozmieszczonymi blisko siebie i trzech kulek w kolorach czerwonym, niebieskim i żółtym. które można przemieszczać za pomocą specjalnej obręczy i 3 długich sznurków po narysowanych torach. Gra uczy koordynacji i współpracy. Całość zapakowana jest w kolorowe, trójkątne pudełko o wymiarach: 39 x 39 x 39 cm.	1		
244.	Gra matematyczna	Kulodrom składa się z 36 drewnianych klocków. Zadaniem dziecka jest ułożenie toru dla biegu kulki.Wym.: 20 x 43 cm.	1		
245.	Pacynki z dwiema twarzami	W zestawie: 6 pacynek (4 z nich są dwustronne, o dwóch różnych twarzach) oraz płyta MP3 (polska wersja językowa) zawierająca nagrania 2 pełnych historyjek wraz z muzyką i dialogami, skrypt z tekstami historyjek oraz przewodnik metodyczny z zajęciami dotyczącymi tematu emocji. Każda z historyjek trwa około 10 min.	1		
246.	Gra dydaktyczna	Emocje gra wyposażona jest w system autokontroli.W zestawie: 50 kart podzielonych na 10 serii przedstawiających różne ekspresje oraz 40 kart z postaciami, do których należy dopasować powyższe karty.Wymiary kart: 9 x 9 cm.	1		

247.	Gra dydaktyczna	Gra zawiera 40 drewnianych płytek (4 x 8 cm) z ilustracjami obrazującymi emocje. Całość zapakowana jest w drewnianą skrzyneczkę (23 x 10,5 x 5,5 cm) z wysuwanym wieczkiem.	1		
248.	Życ w zgodzie	Książka zawiera propozycje zajęć wychowawczych przeciwdziałających agresji.	1		
249.	Życ w radości	Książka zawiera propozycje zajęć wychowawczych przeciwdziałających agresji.	1		
250.	Życ w przyjaźni	Książka Zawiera propozycje zabaw wychowawczych przeciwdziałających agresji.	1		
251.	Gra edukacyjna	Gra edukacyjna kształtująca umiejętności rozpoznawania niebezpiecznych sytuacji życia codziennego. Zestaw zawiera 34 karty o wymiarach: 9 cm x 9 cm. Całość zapakowana w transparentne pudełko o wymiarach 19 cm x 10 cm.	1		
252.	Gra skojarzeniowa	Gra skojarzeniowa przeznaczona do nauki odpowiedniej postawy i szacunku do środowiska naturalnego. Polega ona na dopasowaniu 17 par różnych postaw i określenia, co jest właściwe, a co nie. Gra posiada system samosprawdzający na odwrocie. W zestawie: 34 karty (9 x 9 cm) oraz przewodnik metodyczny.	1		
253.	Transparentna kula ze ścieżką	Okrągła zabawka o śr.: 20 cm, wykonana z przezroczystego plastiku. W środku zabawki umieszczono tor w kolorze zielonym, którego powierzchnia pokryta jest antypoślizgowymi wypustkami oraz okrągły, ruchomy element w kształcie kuli, w kolorze pomarańczowym o średnicy 3 cm. W zestawie z zabawką czarna, gumowa podstawka o średnicy 12 cm, na 3 parach nóżek. Całość zapakowana w kartonowe pudełko o wymiarach: 20x20x20 cm	1		
254.	Pileczka na torze	Tor w kształcie leżącej ósemki, wykonany z estetycznego, wytrzymałego tworzywa. Po bokach zamontowane uchwyty ułatwiające manipulowanie przyrządem. Głębokie wyżłobienie zapobiega wypadaniu piłki. W zestawie znajdują się 2 pileczki, każda wykonana z innego tworzywa, co powoduje, że poruszają się one z różną prędkością.	3		
255.	Gra logiczna	Gra logiczna. W skład zestawu wchodzi drewniana skrzynka łączona na wpusty o wym.: 39 cm x 16 cm x 3,5 cm, plansza z drewna bukowego o wym.: 38 cm x 15 cm x 1,6 cm, 80 szt. dwukolorowych żetonów oraz czarne i białe kołki śr. 6 mm, drewniana listwa z otworami do układania kodu.	3		
256.	Teatrzyk	Kolorowy drewniany teatrzyk z ozdobnymi kurtynkami. Z jednej strony znajduje się półka na pacynki, z drugiej - listwy, w które można wsunąć tytuł przedstawienia. Wym. 142 x 86 cm.	1		
257.	Stojak podwójny na pacynki	Drewniany, funkcjonalny stojak na kółkach. Łatwy w złożeniu, pozwalający dziecku sięgnąć do każdej pacynki. Wym.: szer. 70 cm x gł. 35 cm x wys. 62 cm.	1		
258.	Pacynka krasnal	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciążone elastyczną tkaniną	1		

259.	Pacynka Agatka	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy naklejone, wykonane z pomarańczowej włóczki, spięte w dwa kucyki. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 2 kolorach, usta namalowane czerwonym pisakiem. Pacynka brana w białoczerwoną bluzeczkę oraz czerwoną sukienkę.	1		
260.	Pacynka Jacek	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy naklejone, wykonane z żółtej włóczki. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 2 kolorach, usta namalowane czerwonym pisakiem. Pacynka ubrana w biało-niebieskie ubranko z szelkami i dwoma żółtymi guziczkami.	1		
261.	Pacynka pajacyk	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 nos imituje sztywna kuleczka o śr. 0,9cm obciągnięta cielistym materiałem. Ubranko w kolorze czerwono-żółtym w kratę, czapka pajaca w kolorze czerwonym z przyczepionymi małymi okrągłymi dzwoneczkami.	1		
262.	Pacynka pies	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Pacynka wykonana jest z miękkiej tkaniny; dominujący kolor – brązowy. Głowa pacynki wykonana z twardego tworzywa obciągniętego materiałem pyszczek w kolorze białym, nos czarny, oczy trójkolorowe, górna warstwa uszu brązowa, spodnia - biała. Wysokość pacynki 30 cm.	1		
263.	Pacynka kot	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7,5cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze ciemnobrązowym, do której doczepione są materiałowe uszy w dwóch kolorach o dł. 4,5cm. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 2 kolorach, pyszczek imituje miękkie wypełnienie obszyte białym materiałem i czarnym filcem, do którego doszyte są nitki jako wąsy. Z tyłu materiałowy ogonek, w kolorze ciemnobrązowym o długości 15cm	1		
264.	Pacynka lis	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną	1		

265.	Pacynka Aniołek	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy krótkie, kręcone, wykonane z żółtej włóczki. Na głowie aureola, którą imituje pozłacany sznureczek o szer.0,5cm. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, usta namalowane czerwonym pisakiem, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem. Pacynka ubrana w białą szatę, skrzydła wykonane z białego filcu o dł.10cm.	1		
266.	Pacynka diabełek	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze czerwonym. Włosy i broda naklejane, wykonane z czarnej włóczki. Naklejane oczy - wykonane z filcu w min. 2 kolorach, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta czerwonym materiałem, uszy z czerwonego filcu o dł.4,6cm, brwi z czarnego filcu. Na głowie rogi o dł.6,5cm z czarnego filcu. Tułów w kolorze czerwonym, ubrana w futrzaną kamizelkę o dł.11cm w kolorze czarnym. Z tyłu ogon wykonany z czerwonego filcu, zakończony futrzanym trójkątem o dł.20,5cm.	1		
267.	Pacynka rozbójnik	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną	1		
268.	Pacynka Lekarz	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy i wąsy przyklejone, wykonane z czarnej włóczki. Naklejane oczy - wykonane z filcu w kolorze czarnym, , nos imituje sztywna kuleczka o śr.. 0,9cm obciągnięta cielistym materiałem, uszy z filcu. Na głowie przyklejona opaska z niebieskiego materiału na której przyklejona jest imitacja lampki z filca w kolorze szarym .Pacynka ubrana w fartuch lekarski w kolorze białym.	1		
269.	Pacynka babcia	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy naklejone, upięte w kok, wykonane z szarej włóczki. Na głowie kapelusz wykonany z materiału w kolorze różowym o śr... 12cm z niebieską kokardą z włóczki. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 2 kolorach, usta namalowane czerwonym pisakiem, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem. Pacynka ubrana w granatową sukienkę z materiału w kolorowe kwiatki i zdejmowany fartuch zawiązywany z tyłu, z przodu przyklejone dwie filcowe aplikacje w kształcie kwiatków o śr.1,9cm w kolorze różowym.	1		

270.	Pacynka myśliwy	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy i wąsy przyklejone, wykonane z brązowej włóczki. Naklejane oczy - wykonane z filcu w kolorze czarnym, brwi namalowane czarnym pisakiem, nos imituje sztywna kuleczka o śr.. 0,9cm obciągnięta cielistym materiałem, uszy z filcu. Na głowie przyklejony kapelusz wykonany z filcu w kolorze zielonym o śr.. 12cm. Pacynka brana w szatę wykonaną z materiału w kolorze zielonym.	1		
271.	Pacynka Czerwony Kapturek	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy długie, naklejone, wykonane z żółtej włóczki. Na włosach naklejona jest czapka wykonana z czerwonego materiału. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, usta z filcu, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem, brwi z filcu. Pacynka ubrana jest w czerwoną jednokolorową sukienkę z białym fartuszkiem.	1		
272.	Pacynka wilk	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr.. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr.. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze szarym. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, , pyszczek imituje miękkie wypełnienie obszyte szarym materiałem z czarnym nosem o długości 4cm i filcowym językiem w kolorze czerwonym dł.4cm. Uszy wykonane z materiału i futerka w kolorze szarym o dł.4cm. Tułów wykonany z szarego futerka, z tyłu ogon o dł.14,5cm.	1		
273.	Pacynka król	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Naklejone włosy, wąsy i broda, wykonane z szarej włóczki, na nich korona w kolorze żółtym wykonana z filcu. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, usta z filcu, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem. Pacynka ubrana jest w długą szatę w kolorze czerwonym, na niej biała pelerynka w kolorze białym z nakrapianymi filcowymi półksiężycami w kolorze czarnym.	1		

274.	Pacynka królowa	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy naklejane, upięte, wykonane z czarnej włóczki. Sztynny piankowy wianek wokół głowy, powleczone materiałem w kolorze granatowym, ozdobiony niebieskimi i białymi kwiatkami. Na głowie korona z filcu w kolorze żółtym, wys. 1,5cm. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, usta z filcu, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem. Pacynka ubrana w niebieską sukienkę z filcowym kołnierzem w kolorze czarnym i zdobieniami z półprzeźroczystej koronki w kolorze białym.	1		
275.	Pacynka Królowa	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Włosy kręcone, upięte w kok, wykonane z żółtej włóczki. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, usta z filcu, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem. Pacynka ubrana w sukienkę w kolorze różowym, wykończoną różową koronką. Na szyi żółty naszyjnik wykonany z filcu o szer.0,9cm z czerwonym kółkiem.	1		
276.	Pacynka Królewicz	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną w kolorze cielistym. Długie włosy i wąsy naklejone, wykonane z pomarańczowej włóczki. Na głowie kapelusz o szer. 16cm wykonany z filcu w kolorze niebieskim, do którego doczepione są dwa filcowe piórka w kolorach: żółty i czerwony o dł.8cm. Naklejane oczy - wykonane z filcu z min. 3 kolorach, usta namalowane na tkaninie czerwonym pisakiem, nos imituje sztywna kuleczka o śr.0,9cm obciągnięta cielistym materiałem, brwi namalowane brązowym pisakiem. Pacynka ubrana w niebieską szatę i zdejmowaną pelerynkę w kolorze czerwonym.	1		
277.	Pacynka smok	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Pacynka wykonana jest z miękkiej tkaniny; dominujący kolor – zielony. Oczy minimum trzykolorowe na głowie grzebiń, buzia uśmiechnięta, wysokość pacynki 30 cm.	1		
278.	Pacynka osiołek	Pacynka ręcznie robiona, produkowana w jednym z krajów UE. Dł. Pacynki 30cm, śr. głowy: 7cm. Pacynka wykonana jest z materiału, głowa zaś z kulki styropianowej połączonej z tekturową tulejką na palec, śr. tulejki: 2,2cm. Głowa i tulejka są obciągnięte elastyczną tkaniną	1		



279.	Smutne drzewko	18 listków wykonanych ze sklejki (10 x 15 cm) w kolorze zielonym, 17 drewnianych kołeczków w kolorze zielonym oraz instrukcja gry. Drzewko wykonane są ze sklejki, zawierają antypoślizgową podstawę. Rozmiar drzewka: 120 x 75 cm. Dzieci rozwijają swoje kompetencje językowe, uczą się komunikacji werbalnej, niewerbalnej, pokonują bariery związane z wyrażaniem własnych emocji, radzeniem sobie z nimi i rozpoznawaniem uczuć i nastrojów innych osób.	1		
280.	Radosne drzewko	18 listków wykonanych ze sklejki (10 x 15 cm) w kolorze zielonym, 17 drewnianych kołeczków w kolorze zielonym oraz instrukcja gry. Drzewko wykonane są ze sklejki, zawierają antypoślizgową podstawę. Rozmiar drzewka: 120 x 75 cm. Dzieci rozwijają swoje kompetencje językowe, uczą się komunikacji werbalnej, niewerbalnej, pokonują bariery związane z wyrażaniem własnych emocji, radzeniem sobie z nimi i rozpoznawaniem uczuć i nastrojów innych osób.	1		
281.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z dwiema półkami otwartymi i 3 szufladami. Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
282.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z 1 półką otwartą i 2x 2 półki za drzwiczkami na zamek. Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
283.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z 5 półkami otwartymi o Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
284.	Szafa rogowa 800	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm z drzwiczkami Wym.: wys. 89 cm x szer. 74 cm x gł. 74 cm.	1		
285.	Biurko	Biurko z szafka i szufladą wykonane z płyty laminowanej o gr.śc. 16mm. Wym.: wys. 76 x szer. 120 x gł. 60 cm	1		
286.	Kolorowy stół	Kolorowy stół z dokrętkami - trapezowy , blat wykonany z kolorowego MDF-u w kolorze czerwonym o wym .: 125 x 80 x 80 cm wysokość stołu 58 cm, nogi wykonane z drewna. Możliwość regulacji wysokości umożliwiają dokrętki.	1		
287.	Kolorowy stół	Kolorowy stół z dokrętkami - trapezowy , blat wykonany z kolorowego MDF-u w kolorze niebieskim o wym .: 125 x 80 x 80 cm wysokość stołu 58 cm, nogi wykonane z drewna. Możliwość regulacji wysokości umożliwiają dokrętki.	1		
288.	Kolorowy stół	Kolorowy stół z dokrętkami - trapezowy , blat wykonany z kolorowego MDF-u w kolorze zielonym o wym .: 125 x 80 x 80 cm wysokość stołu 58 cm, nogi wykonane z drewna. Możliwość regulacji wysokości umożliwiają dokrętki.	1		
289.	Kolorowy stół	Kolorowy stół z dokrętkami - trapezowy , blat wykonany z kolorowego MDF-u w kolorze żółtym o wym .: 125 x 80 x 80 cm wysokość stołu 58 cm, nogi wykonane z drewna. Możliwość regulacji wysokości umożliwiają dokrętki.	1		
290.	Krzeselko nr 3 czerwone , niebieskie , zielone x2 , żółte	Krzeselko szkolne , stelaż wykonany z rurki o średnicy 10 mm , siedzisko i oparcie ze sklejki o grubości 12mm. Bezpieczne, zaokrąglone narożniki, kolorowe naklejki z oznaczeniami normy. Wysokość 35 cm	5		

291.	Krzesiśko nr 4 czerwone, niebieskie, zielone x2, żółte	Krzesiśko szkolne, stelaż wykonany z rurki o średnicy 10 mm, siedzisko i oparcie ze sklejki o grubości 12mm. Bezpieczne, zaokrąglone narożniki, kolorowe naklejki z oznaczeniami normy. Wysokość 38 cm	5		
292.	Klocki ze szlaczkiem	Przeźroczyste klocki z kartonikiem w środku. W zestawie 16 klocków. Wym. klocka: 5 x 5 cm.	2		
293.	Klocki z pleksi	Kolorowe, plastikowe klocki z pleksi z kartami ułożeń, zachęcają do układania barwnych kompozycji i rozbudzają kreatywność. Intensywne kolory zapewniają dodatkowo stymulację wzrokową. Zestaw zawiera: 16 klocków (5 x 5 cm), po 4 szt. z każdego koloru. Całość zapakowana w plastikowe pudełeczko z wieczkiem	2		
294.	Klocki ze szlaczkiem	Zestaw 16 klocków z plastiku o wym. 5x5 cm. Klocki w tonacji biało-błękitnej, posiadające wzory, które po zestawieniu klocków umożliwiają uzyskanie różnych kombinacji geometrycznych. W skład zestawu wchodzi również 6 kolorowych plansz wykonanych z kartonu z przykładowymi wzorami do układania. Całość umieszczona w plastikowym pudełku z przeźroczystą przykrywką o wym. 22x22 cm	2		
295.	Klocki ze szlaczkiem	Zestaw 16 klocków z plastiku o wym. 5x5 cm. Klocki w tonacji zielono-fioletowej, posiadające wzory, które po zestawieniu klocków umożliwiają uzyskanie różnych kombinacji geometrycznych. W skład zestawu wchodzi również 6 kolorowych plansz wykonanych z kartonu z przykładowymi wzorami do układania. Całość umieszczona w plastikowym pudełku z przeźroczystą przykrywką o wym. 22x22 cm	2		
296.	Klocki ze szlaczkiem	Zestaw 16 klocków z plastiku o wym. 5x5 cm. Klocki w tonacji żółto-błękitnej, posiadające wzory, które po zestawieniu klocków umożliwiają uzyskanie różnych kombinacji geometrycznych. W skład zestawu wchodzi również 6 kolorowych plansz wykonanych z kartonu z przykładowymi wzorami do układania. Całość umieszczona w plastikowym pudełku z przeźroczystą przykrywką o wym. 22x22 cm	2		
297.	Gra strategiczna	Gra strategiczna dla 2 osób. Zadaniem każdego z uczestników zabawy jest ułożenie w drewnianej skrzyni rzędu składającego się z czterech kul tego samego rodzaju. Wym.: 15,5 x 8,5 cm.	1		
298.	Książeczka	Książka w usystematyzowany sposób przedstawia problemy związane z diagnozowaniem dysleksji. Działy: Podstawy diagnozy dysleksji, Diagnoza Objawów dysleksji, Diagnoza funkcji poznawczych, Diagnoza dysleksji - ważne zmienne dodatkowe.	1		
299.	Gra twarzy	Zestaw zawiera: 32 duże, kolorowe karty (21 x 15 cm) z twarzami dziewczynki i chłopca, które wyrażają wiele, często skrajnych, emocji oraz 32 takie same mniejsze kartyżetony (5 x 4 cm), a także 4 plansze z twarzami do gry memo. Dzieci mogą wykorzystać zestaw na wiele różnych sposobów: • do nauki odczytywania i wyrażania emocji swoich oraz innych, nazywania ich • do zabawy w znajdowanie kart z buziami chłopca i dziewczynki, wyrażającymi te same lub przeciwstawne emocje • do gry memo i poszukiwania dwóch tych samych twarzy. Całość zapakowana jest w kartonowe pudełko, co ułatwia porządkowanie.	1		
300.	Tablica magnetyczna suchościeralna	Tablica magnetyczna suchościeralna o wymiarach 100 x 150 cm	1		

301.	Bloki do tablicy flipchart	Blok wymiennych papierów do flipchartów. Wysoka jakość papieru 80 g. Format papieru A1 - 58 x 83 cm. Arkusze gładkie - opak. 30 kartek	2		
302.	Tablica korkowa	Tablica pojedyncza - 116 cm x 100 cm - korkowa	2		
303.	Mały muzyk	Mały zestaw instrumentów perkusyjnych. 10 instrumentów zapakowanych w poręczną walizkę. W zestawie znajdują się : tonbłok, dzwonki z rączką 5, kastaniety z rączką, bębenek, klawesyn drewniany, 2 trójkąty, para marakasów, talerze, jajko- grzechotka. Wym. walizki 44 x 31, 5 x 6, 5 cm.:	1		
304.	Komplet startowy do tablic białych	Komplet startowy do tablic białych	1		
305.	Puf podwójny kolor niebieski	Pufy OKI dzięki temu że są w różnych rozmiarach, można je zestawiać w zależności od potrzeb. Zapewniają komfort siedzenia, bezpieczeństwo i wygodę. Będą służyły do nauki, zabawy oraz wypoczynku. Wym.: dł. 75 cm x szer. 55 cm x wys. 30 cm.	1		
306.	Puf podwójny kolor seledyn	Pufy OKI dzięki temu że są w różnych rozmiarach, można je zestawiać w zależności od potrzeb. Zapewniają komfort siedzenia, bezpieczeństwo i wygodę. Będą służyły do nauki, zabawy oraz wypoczynku. Wym.: dł. 75 cm x szer. 55 cm x wys. 30 cm.	1		
307.	Puf pojedynczy OKI kolor niebieski	Pufy OKI dzięki temu że są w różnych rozmiarach, można je zestawiać w zależności od potrzeb. Zapewniają komfort siedzenia, bezpieczeństwo i wygodę. Będą służyły do nauki, zabawy oraz wypoczynku. Wym.: dł. 55 cm x szer. 55 cm x wys. 30 cm.	1		
308.	Stolik zielony skaja	Stolik zielony skaja o Wym.: szer. 30 x śr. 45 cm.	1		
309.	Odtwarzacz CD z radiem	Odtwarzacz CD z radiem analogowym Zasilanie : 6 baterii LR14, sieciowe 220 - 240 V, 50/60 Hz	1		
RAZEM					

Pomoce dydaktyczne, wyposażenie i sprzęt dla Szkoły Podstawowej w Morakowie

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
1.	Interaktywna forma nauki liter i ortografii	Interaktywna forma nauki liter i ortografii oparta na zabawie. Gra edukacyjna - interaktywna nauka języka polskiego zawiera interaktywne ćwiczenia, animacje, kolorowe ilustracje, narracja. Cechy programu: 176 różnych zadań, ponad 200 multimedialnych stron, połączenie zabawy i nauki, staranne opracowanie metodyczne, zróżnicowany stopień trudności zadań, podział na jednostki językowe, ilustrowany słowniczek ortograficzny, gry utrwalające pisownię trudniejszych wyrazów, setki ilustracji i animacji, piosenki, wierszyki, fragmenty baśni. Program jest przeznaczony również dla dzieci z zaburzeniami czytania i pisania.	1		
2.	Tablica manipulacyjna	Żółta tablica wykonana z płyty MDF z ośmioma kolorowymi krążkami i wyciętymi szlaczkami, umieszczona na drewnianej podstawie. Pomoc przeznaczona do wykonywania ćwiczeń manipulacyjnych rozwijających sprawność manualną. Wymiary : wys. 102 cm., szer. 85 cm.	1		
3.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	5		
4.	Książeczka	Idę do szkoły 1. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	5		
5.	Książeczka	Idę do szkoły 2. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	5		
6.	Książeczka	Idę do szkoły 3. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	5		
7.	Książeczka	Idę do szkoły 4. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	5		
8.	Książeczka	Książeczka zawiera ćwiczenia pogłębiające i utrwalające znajomość pisowni wyrazów ze spółgłoskami miękkimi. Na przykładzie blisko 250 słów zostały przedstawione zasady pisowni spółgłosek miękkich za pomocą litery „i” (w pozycji przed spółgłoskami) oraz za pomocą kreski nad literą (w pozycji przed spółgłoskami na końcu wyrazów). Książeczkę zamyka słowniczek zawierający materiał językowy wykorzystany w ćwiczeniach. Wym 23,5x17cm	5		
9.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 1. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. I.	5		
10.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 2. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. II	5		

11.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1.	5		
12.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 2.	5		
13.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 3.	5		
14.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 4.	5		
15.	Książeczka	Jaki? Jaka? Jakie? Przymiotnik 1. Gramatyka języka polskiego	5		
16.	Książeczka	Kto? Co? Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 1	5		
17.	Książeczka	Kto? Co? Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 2	5		
18.	Książeczka	Co robi? Co robią? Gramatyka języka polskiego. Czasownik 1	5		
19.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: A, B, C, D	2		
20.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: E, F, G, H	2		
21.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: I, J, K, L	2		
22.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: Ł, M, N, O	2		
23.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: P, R, S, T	2		
24.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: U, W, Y, Z	2		
25.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: X, Ż, Ć, Ś	2		
26.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: Ź, A, E, Ń	2		
27.	Logopedyczna piramida	Piramida logopedyczna L1 zawiera 25 trójkątów z wyrazami i literami na każdym boku. Zabawa uczy prawidłowej wymowy głosek: ś, ź, ć, dź. Dzieci, grając analogicznie jak w domino, układają z trójkątów piramidę. Łączą ze sobą właściwe trójkąty (na boku znajdują się wyrazy do uzupełnienia oraz literki). Wypowiadają głośno wyraz, który udało im się ułożyć. Wym. trójkątów: 8 x 8 x 8 cm. Wym. opakowania: 17,4 x 4 cm. Specjalne symbole na trójkątach ułatwiają kontrolę poprawności wykonania ćwiczenia.	2		

28.	Logopedyczna piramida	Piramida logopedyczna L2 zawiera 25 trójkątów z wyrazami, literami. Zabawa uczy prawidłowej wymowy głosek: b-p, d-t, w-f. Dzieci, grając analogicznie jak w domino, układają z trójkątów piramidę. Łączą ze sobą właściwe trójkąty (na boku znajdują się wyrazy do uzupełnienia oraz literki). Wypowiadają głośno wyraz, który udało im się ułożyć. Wym. trójkątów: 8 x 8 x 8 cm. Wym. opakowania: 17,4 x 4 cm. Specjalne symbole na trójkątach ułatwiają kontrolę poprawności wykonanego ćwiczenia.	2		
29.	Piramida ortograficzna (ó, u, rz, ż, ch, h)	Piramida do poznawania zasad ortograficznych oraz reguł pisowni języka polskiego. W zestawie znajduje się 25 trójkątów	2		
30.	Piramida ortograficzna (ó, u, rz, ż, ch, h)	Piramida do utrwalania zasad ortograficznych oraz reguł pisowni języka polskiego. W zestawie znajduje się 25 trójkątów	2		
31.	Tablice do ćwiczeń grafomotorycznych	Zestaw 6 dwustronnych, zmywalnych plansz z różnymi szlaczkami do ćwiczeń grafomotorycznych oraz rozwijania motoryki dłoni. Polecane zarówno dla dzieci prawo i leworęcznych. Stopniowanie trudności. Wym.: 30 x 25 cm	5		
32.	Ołówki	12 szt. Białych ołówków przeznaczonych do wykonywania ćwiczeń na tablicach i kartkach z ciemnym tłem.	1		
33.	Mata do poznawania liter	Mata do zabawy i poznawania liter z antypoślizgowym podłożem o wym.: 200 x 100 cm	1		
34.	Tablica dwustronna	Czarna dwustronna tablica, z jednej strony w zieloną linię, z drugiej czysta, osadzona w drewnianej ramie o wym. zewnętrznych: 30 x 22 cm. Na ramie tablicy wydrukowane cyfry 0-9 oraz litery drukowane małe i wielkie. Do tablicy dołączona gąbka w kształcie serca o wym. 7 x 7,5 cm oraz 3 białe kredki o dł. 9 cm. Całość zapakowana w foliowy woreczek z kartonową etykietą, całość o wym.: 39 x 22,5 cm.	5		
35.	Transparentna kula ze ścieżką	Okrągła zabawka o śr.: 20 cm, wykonana z przezroczystego plastiku. W środku zabawki umieszczono tor w kolorze zielonym, którego powierzchnia pokryta jest antypoślizgowymi wypustkami oraz okrągły, ruchomy element w kształcie kuli, w kolorze pomarańczowym o średnicy 3 cm. W zestawie z zabawką czarna, gumowa podstawka o średnicy 12 cm, na 3 parach nóg. Całość zapakowana w kartonowe pudełko o wymiarach: 20x20x20 cm	5		
36.	Nakładki na ołówki	Sprężyste, wyprofilowane uchwyty na ołówek ułatwiające trzymanie go podczas pisania. Śr. 8 mm; 10 szt. w opakowaniu.	1		
37.	Wąż- supeł	Kolorowy wąż-supeł z różnymi fakturami, służący do ćwiczeń motoryki dłoni i nadgarstka, dł. 48 cm	5		

38.	Zestaw do przewlekania	Zestaw drewnianych koralików do przewlekania w skład którego wchodzi: 4 koraliki w kształcie elipsy, 9 koralików w kształcie misia, 8 koralików w kształcie serca, 11 koralików w kształcie kwiatów, 8 koralików w kształcie kwadratów, 6 koralików w kształcie kółek, 9 koralików w kształcie rybek, 8 koralików w kształcie motyli, 9 koralików w kształcie gwiazdek, 12 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą A, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą B, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą C, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą D, 13 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą E, 7 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą F, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą G, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą H, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą I, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą J, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą K, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą L, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą M, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą N, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą O, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą P, 3 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Q, 10 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą R, 10 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą S, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą T, 4 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą U, 2 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą V, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą W, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą X, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Y, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Z, dwa komplety kolorowych sznureczków do przewlekania zakończonych plastikową końcówką ułatwiającą nawlekanie. całość zapakowana w drewniane pudełko z przegrodami o wym. 28,7 x 24,74 cm z plastikową, przezroczystą przykrywką.	5		
39.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna utrwalająca poprawną wymowę wyrazów z głoskami opozycyjnymi: k-t, g-d, l-j, j-r, w-ł, f-ch. W swoim zestawie zawiera: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja. Liczba graczy: od 1 do 4 osób. Wym. pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1		
40.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna utrwalająca poprawną wymowę głosek „r” (r, r-r, tr-, dr-), również w układach opozycyjnych (r-l, l-r, r-j, j-r). W swoim zestawie zawiera: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja. Liczba graczy: od 1 do 4 osób. Wym. pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1		
41.	Mata ścienna	Mata ścienna w kształcie domku, dach wykonany z ciemno czerwonej tkaniny typu drelich, ściana wykonana z żółtej tkaniny typu drelich. 131 kieszonek wykonanych z transparentnej folii PCV. Wymiary makatki 150x120 cm.	1		
42.	Zestaw kartoników z literami i znakami	Zestaw 583 kartoników z drukowanymi, małymi i wielkimi literami, cyframi 0-9, znakami interpunkcyjnymi oraz znakami działań, wys. 11 cm.	1		
43.	Zestaw małych liter pisanych	Zestaw małych liter pisanych umieszczonych w drewnianym pudełku. Pokrywka z liniaturą zapoznaje ze sposobami umieszczania znaków w zeszycie. Podział kolorystyczny wprowadza i utrzuca tradycyjne rozróżnienie głosek. Całość mieści się w drewnianym pudełku z przegródkami. Wym. 39x63 cm	1		

44.	Zestaw wielkich liter pisanych	Zestaw wielkich liter pisanych, składający się z 72 liter (24 litery, każda w trzech sztukach), podzielonych kolorystycznie na spółgłoski i samogłoski oraz 6 znaków interpunkcyjnych. Wszystkie umieszczone są w wygodnym, drewnianym pudełku.	1		
45.	Gra kształcąca słuch fonemowy	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisanie. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. Zawartość pudełka: 55 kart biedronek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.	1		
46.	Gra logopedyczna	Gra edukacyjna polegająca na układaniu wyrazów z puzzli z literkami. Puzzle można układać na 4 sposoby. Dzieci tworzą wyrazy z wylosowanych elementów, na których umieszczone są litery polskiego alfabetu. W zestawie 70 puzzli oraz opis 4 gier.	1		
47.	Gra logopedyczna	Gra planszowa w skład której wchodzi dwustronna, kolorowa plansza tekturowa o wym. 41x32,5 cm, 4 plastikowe pionki w różnych kolorach o wys. 2,5 cm, kartonowe tafelki z cyframi 1,2,3,4 (dwa komplety) o wym. 3x3cm, 144 kartonowe tafelki z literami o wym. 2x2 cm, 45 kartonowych tafelków z obrazkami o wym. 3x3 cm, 36 tekturowych kart z obrazkami 6,5 x 4,5 cm, 50 tekturowych żetonów w kolorze czerwonym o śr. 2,4 cm, 30 tekturowych żetonów w kolorze niebieskim o śr. 2,4 cm oraz instrukcja obsługi. Całość zapakowana w tekturowe pudełko o wym. 34 x 21 cm)	1		
48.	Gra logopedyczna	Gra kształtująca słuch fonemowy umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisanie. Uczy również postrzegania ustalonych zasad. Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.	1		
49.	Wczesne czytanie - zestaw w walizeczce	W zestawie: 24 karty o wym.: 24,5 x 8 cm, 24 plastikowe ramki o wym.: 8 cm x 8 cm. Całość mieści się w wygodnej walizeczce.	5		
50.	Gra logopedyczna	Zestaw edukacyjny do nauczania zasad ortografii. Zestaw zawiera: - 24 kwadratowe, dwustronne karty o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, kartoniki przedstawiają ilustracje przedmiotów, w których występuje "ó" i "u", brzeg kartonika jest żółty; - 24 kwadratowe, dwustronne karty o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, kartoniki przedstawiają przedmioty z literami "ż" i "rz" w nazwie, brzeg kartonika jest czerwony; - 22 kwadratowe, dwustronne karty o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, kartoniki przedstawiają ilustracje przedmiotów zawierających w swej nazwie litery "h" i "ch", brzeg kartonika jest niebieski; - 70 prostokątnych, dwustronnych kart o wymiarach 7,5 x 2 cm z wyrazami, które stanowią podpisy do ilustracji umieszczonych na kwadratowych kartonikach; - 4 notesiki o wymiarach 8 x 11 cm. Całość zapakowana jest w kolorowe pudełko o wymiarach: 18 x 27,5 x 3,5 cm i zawiera instrukcję.	1		



51.	Laptop z oprogramowaniem Win7 + myszka	Procesor min 2 x 2,30 GHz, 3 MB cache Pamięć RAM min. 4 GB Dysk twardy min. 500 GB SATA 5400 obr. Wbudowane napędy DVD+/-RW DualLayer Typ ekranu Błyszczący, podświetlenie LED Przekątna ekranu 15,6" Nominalna rozdzielczość 1366 x 768 (WXGA) Karta graficzna niezintegrowana z płytą główną min. 1 GB pamięci własnej Urządzenie wskazujące Touchpad Typ baterii Litowo-Jonowa, 6 komorowa Karta muzyczna Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio Karta sieciowa 10/100/1000 Mbps Wi-Fi 802.11 b/g/n Rodzaje wyjść / wejść 1x Bluetooth 3.0 1x DC-in (wejście zasilania) 1x HDMI 1x RJ45 (LAN) 1x USB 3.0 1x VGA (D-sub) 1x wejście mikrofonowe 1x wyjście słuchawkowe/głośnikowe 2x USB 2.0 Zainstalowany system operacyjny Microsoft Windows 7 Home Premium PL (wersja 64-bitowa)	1		
-----	--	---	---	--	--

52.	Matematyka - program multimedialny	Seria 5 programów kształtujących umiejętności matematyczne oraz wspomagających diagnozę i terapię zaburzeń w tym zakresie. Każda z 5 części programu zawiera m.in. ćwiczenia wprowadzające nowe zagadnienia i utrwalające wiedzę na kilku poziomach trudności, odrębne zestawy ćwiczeń i gier powtórkowych, wachlarz testów pomagających określić stopień opanowania przez dziecko określonych umiejętności matematycznych, segregator z setkami ćwiczeń dla uczniów (w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów do wykorzystania na zajęciach, płytę CD ze zbiorem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia, dyplomy i naklejki. Dzięki multimedialnej formie ćwiczenia matematyczne nie kojarzą się z nauką lecz przyjemnością i zabawą. Każda z części w zestawie rozgrywa się na innym kontynencie, dzięki czemu dziecko równocześnie z ćwiczonymi umiejętnościami zdobywa dodatkową, pozamatematyczną wiedzę. Cz. 1 - Europa (działania na liczbach 1 do 20) • cz. 2 - Afryka (działania na liczbach do 100) • cz. 3 - Azja (działania na liczbach do 1000) • cz. 4 - Ameryka (działania na liczbach wielocyfrowych: kolumnowe, ułamki dziesiętne, działania z użyciem pieniędzy i praca z kalkulatorami) • cz. 5 - Australia (działania na liczbach wielocyfrowych: ułamki, procenty, czas, miary, wagi) W zestawie znajdują się następujące dodatki i pomoce tradycyjne: • zestaw naklejek (5 wzorów) • zestaw dyplomów (2 wzory) • płyta DVD z teledyskami „Tabliczka mnożenia”	1		
53.	Liczydło	Drewniana tabliczka z przykładowymi działaniami na sumę z jednej strony i różnicę z drugiej. W rozwiązaniu pierwszych działań pomogą korale rozmieszczone na 10 prętach. Wym. 30 x 18 cm.	8		
54.	Gra edukacyjna	Zestaw zawiera białe plansze do kształtowania pojęcia części wspólnej, utrwalania własności figur geometrycznych. Zabawa z ich wykorzystaniem polega na zapelnianiu pól małymi kartonikami z symbolami. Dziecko musi odszukać na kartonikach zbiory o własnościach wskazanych w odpowiednich kolumnach i wierszach tabeli. Zestaw zawiera: - 6 plansz o wymiarach 30 x 30 cm; - 96 plastikowych kart o wymiarach 5 x 5 cm; - drewniana skrzynia o wymiarach 34 x 34 x 7 cm. Całość zapakowana jest w białe, kartonowe pudełko o wymiarach 34,5 x 34,5 x 8 cm.	1		
55.	Ćwiczenia arytmetyczne	Ćwiczenia arytmetyczne. W zestawie: wykonane z plastiku 2 koła losujące o wym.: 20 x 20 cm, 4 plansze z biedronkami o wym.: 20 x 14 cm oraz 1 zmywalny marker. Zadaniem dziecka jest namalowanie na skrzydłach owadów wylosowanej liczby kropek, a następnie zsumowanie utworzonych zbiorów w różnych kombinacjach.	8		

56.	Gra sprawnościowa	Zestaw wykonany z drewna bambusowego lub materiału o podobnej twardości złożony z: • min.90 elementów- kształtek w 4 podstawowych kolorach o rozmiarze minimum 3 cm (składający się z różnych figur geometrycznych w równych ilościach z każdej figury geometrycznej). Kształtki wykonane z bambusa lub materiału o podobnej twardości o wypukłym kształcie z otworem w środku, umożliwiając tworzenie mozaiki, • min. 6 pałeczek o długości nie mniejszej niż 24cm zakończonych rączką (w kolorach jak kształtki), na które nakłada się lub nadziewa kształtki według wybranej cechy: koloru, kształtu lub wypukłości, • kulek odpowiadających ilości pałeczek, z dziurką, po 2 z każdego koloru odpowiadającego kolorom kształtek i pałeczek . Całość przechowywana w opakowaniu ułatwiającym szybkie sprzątnięcie, w wygodnym tekturowym lub z innego sztywnego materiału opakowaniu w dowolnym kształcie, o wysokości wyższej o minimum 6 cm od wysokości pałeczki. Dół opakowania zamknięty na stałe zakrywką z twardego materiału, góra opakowania wykończona zdejmowaną przykrywką. W górnej części opakowania wygodny uchwyt.	2		
57.	Tablica magnetyczna z liczydłem	Tablica magnetyczna z liczydłem. Konstrukcja wykonana z drewna sosnowego malowanego lakierem wodnym. Część magnetyczna tablicy wykonana z płyty HDF białej 98x63 cm i blachy białej o powłoce ceramicznej 98x63. Część tablicy z liczydłem składa się z : 10 prętów o średnicy 5 mm i długości 100 cm , 100 szt. piłek plastikowych (50 szt. niebieskich i 50 szt. żółtych) o średnicy 80 mm. Odległość między prętami 96 mm. Wymiary całości 110 x 134 cm.	1		
58.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte liczby: cyfry 1,2,3,4.	2		
59.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte liczby: cyfry 5,6,7,8.	2		
60.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte liczby: cyfry i znaki 9, 10, 0, =.	2		
61.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte znaki: +, -, X, :.	2		
62.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	8		
63.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Liczę w pamięci 1.	8		
64.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Liczę w pamięci 2.	8		
65.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Matematyka na wesoło 1.	8		

66.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Matematyka na wesoło 2.	8		
67.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Dreptuś Matematyk 1.	8		
68.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Dreptuś Matematyk 2.	8		
69.	Zestaw do nauki liczenia	Zestaw do nauki liczenia, wykonywania pierwszych, prostych operacji matematycznych składa się z: 2 plastikowych pudełek z przegródkami o wym. 26,5 cm x 12 cm, 24 karty o wym. 5,5 cm x 4,5 cm, 42 szt. tekturowych kart z oznaczeniami o wym. 8,5 cm x 25,2 cm, oraz 150 żetonów o śr. 3 cm. Całość zapakowana jest w kolorowe pudełko o wymiarach 39 cm x 28 cm x 6 cm.	2		
70.	Zestaw do nauki liczenia 3	Zestaw do nauki liczenia, wykonywania pierwszych, prostych operacji matematycznych składa się z: 2 plastikowych pudełek z przegródkami o wym. 26,5 cm x 12 cm, 34 kart o wym. 5,5 cm x 4,5 cm, 40 szt. tekturowych kart z oznaczeniami o wym. 8,5 cm x 25,2 cm, oraz 150 żetonów o śr. 3 cm. Całość zapakowana jest w kolorowe pudełko o wymiarach 39 cm x 28 cm x 6 cm.	2		
71.	Piramida matematyczna	Piramida matematyczna składa się z 36 trójkątów i zawiera 45 zadań.	2		
72.	Piramida matematyczna	Piramida matematyczna składa się z 49 trójkątów i zawiera 63 zadania.	2		
73.	Kulki x 10 - liczydło demonstracyjne	Duże liczydło. Wym.: dł. 44 x szer. 7 x wys. 48 cm. Śr. kulek: 3,5 cm	2		
74.	Gra symulacyjna	Zabawa umysłowa z elementami gry symulacyjnej, która rozwija u dzieci umiejętności matematyczne, takie jak: klasyfikowanie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Wchodzące w skład zestawu kolorowe karty przedstawiają produkty z półek sklepowych oraz koszyki na zakupy. Wszystkie przeznaczone na fikcyjną sprzedaż przedmioty posiadają cenę wyrażoną za pomocą żetonów. Wózki różnią się pojemnością. Zadaniem dziecka jest wypełnienie koszyka przedmiotami, których liczba nie przekroczy miejsca w koszyku, a cena - wysokości ustalonego dla każdego klienta budżetu. Zabawę urozmaicają dołączone do zestawu liczmany. W grze uczestniczyć może 12 dzieci. W zestawie: 12 kart z wózkami o wym.: 19,5 x 13,5 cm, 55 kart z zabawkami o wym.: 8 x 5 cm i 75 żetonów - monet. Karty wykonane są ze sztywnego kartonu.	1		
75.	Pieniążki edukacyjne PLN	Papierowe i plastikowe falsyfikaty polskich środków płatniczych.	4		

76.	Magnetyczna gra logiczna	Zestaw Magnetyczna gra logiczna składa się z 4 gier tematycznych: kształty geometryczne, kolory, ekspresja, sortowanie i grupowanie wg ilości. Należy odnaleźć element i umieścić go we właściwym miejscu. Gra rozwija spostrzegawczość, wyobraźnię przestrzenną, orientację. Zawartość: plansza magnetyczna, (70 x 50 cm), 4 gry, 140 samoprzylepnych magnetycznych elementów, 8 ruletek wskazujących kryterium doboru.	1		
77.	Klocki ze szlaczkiem	Przeźroczyste klocki z kartonikiem w środku. W zestawie 16 klocków. Wym. klocka: 5 x 5 cm.	4		
78.	Gra matematyczna	Gra matematyczna. Gra zawiera 8 odrębnych tematycznie plansz, każda o wysokiej estetyce wykonania. Do każdej planszy należy dopasować 8 tematycznie powiązanych małych kart. Tylnia strona każdego zestawu zawiera system samokontroli. Jest to niesamowita pomoc dydaktyczna do nauki liczenia. W grze może brać zarówno jedna osoba, jak i kilka. Plansze i karty wykonane są z 2,5 plastiku, całość zapakowana w drewniane pudełko.	1		
79.	Logiczne układanie - gra edukacyjna	Pomoc składająca się z 36 kart z wzorami (wym. 23x4 cm), 8 transparentnych podkładek (wym. 23x4 cm) i 96 kolorowych zatrząsków (wym. 3 cm). Zadaniem dziecka jest dobranie zatrząsku do szablonu, biorąc pod uwagę dwa kryteria: kolor i kształt.	1		
80.	Logiczna gra matematyczna	Logiczna gra matematyczna, zawiera 104 plastikowe kostki o wym. 2,5 x 3,9 x 0,5cm z liczbami 1-13 w 4 kolorach, w tym 2 kostki - joker oraz 4 czarne stojące podstawki o wym. 33,5 x 9cm.	1		
81.	Klocki matematyczne	Zestaw 300 drewnianych klocków matematycznych w drewnianej skrzynce przeznaczony jest do definiowania i kształtowania pojęcia liczby, części, nauki liczenia i wykonywania prostych operacji matematycznych. Wym. skrzynki: 22,5 x 22,5 x 7 cm	2		
82.	Kostka działań matematycznych	Nowatorska kostka do losowania działań matematycznych wykonana jest z trwałego pleksi o wym. 6,5 x 6,5 x 6,5 cm o zaokrąglonych rogach. Na każdej ścianie umieszczone są znaki działań. W środku znajdują się 2 mniejsze kostki o 10 bokach, z cyframi 0-9. Dzieci rzucają kostką, a następnie wykonują działanie matematyczne na wylosowanych liczbach i znaku działania. W zestawie dodatkowe naklejki ze znakami działań.	8		
83.	Makotka edukacyjna 100	Makotka edukacyjna do ćwiczeń w nauce liczenia i wykonywania działań. Wym.: 66 x 70 cm. W zestawie 120 dwustronnych kart z liczbami 1-100.	1		
84.	Kolorowe bryły 3D	Zestaw 14 transparentnych, kolorowych brył geometrycznych 3D, które można wypełnić płynem lub piaskiem. Ułatwiają mierzenie i porównywanie powierzchni, objętości, pojemności brył. Wys. brył: 3 oraz 6 cm.	1		
85.	Magnetyczny zegar	Zestaw składa się z dużej magnetycznej tablicy z zegarem (30 x 36 cm), 2 magnetycznych wskazówek oraz 57 cyfr.	1		

86.	Waga liczbowa	Innowacyjna waga liczbowa pozwala dzieciom na wykonywanie działań (+, -, x, :) oraz weryfikację poprawności wyników. Można pisać na odwrotnej stronie odważników. W zestawie 20 odważników x 10 g o wym: 10 x 3 cm	1		
87.	Mata matematyczna	Uniwersalna mata matematyczna do ćwiczenia, rozwijania umiejętności matematycznych oraz zabaw i gier logicznych. W zestawie duża mata z liczbami 1-100 (120 cm), 2 pompowane kostki do gry (12 cm), 54 ramki.	1		
88.	Nauka liczenia	Zestaw zawiera 100 pingwinów w 10 kolorach oraz 10 lodowych sztabek (30 x 2,5 cm). Na każdej zmieści się 10 pingwinów. Sztabki można łączyć ze sobą. Zestaw doskonale nadaje się do nauki liczenia, sortowania, wykonywania operacji matematycznych.	1		
89.	Klocki ze szlaczkiem	Zestaw 16 klocków z plastiku o wym. 5x5 cm. Klocki w tonacji biało-błękitnej, posiadające wzory, które po zestawieniu klocków umożliwiają uzyskanie różnych kombinacji geometrycznych. W skład zestawu wchodzi również 6 kolorowych plansz wykonanych z kartonu z przykładowymi wzorami do układania. Całość umieszczona w plastikowym pudełku z przezroczystą przykrywką o wym. 22x22 cm	1		
90.	Klocki ze szlaczkiem	Zestaw 16 klocków z plastiku o wym. 5x5 cm. Klocki w tonacji zielono-fioletowej, posiadające wzory, które po zestawieniu klocków umożliwiają uzyskanie różnych kombinacji geometrycznych. W skład zestawu wchodzi również 6 kolorowych plansz wykonanych z kartonu z przykładowymi wzorami do układania. Całość umieszczona w plastikowym pudełku z przezroczystą przykrywką o wym. 22x22 cm	1		
91.	Klocki ze szlaczkiem	Zestaw 16 klocków z plastiku o wym. 5x5 cm. Klocki w tonacji żółto-błękitnej, posiadające wzory, które po zestawieniu klocków umożliwiają uzyskanie różnych kombinacji geometrycznych. W skład zestawu wchodzi również 6 kolorowych plansz wykonanych z kartonu z przykładowymi wzorami do układania. Całość umieszczona w plastikowym pudełku z przezroczystą przykrywką o wym. 22x22 cm	1		
92.	Nauka tabliczki mnożenia	Przyrząd do nauki tabliczki mnożenia w kształcie tuby wykonany z tworzywa sztucznego.	8		

93.	Multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień dzięki zajęciom prowadzonym metodą projektu edukacyjnego	Multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień dzięki zajęciom prowadzonym metodą projektu edukacyjnego. Program eduSensus Uczeń zdolny pozwala nauczycielowi na organizację cyklicznych zajęć dla dzieci przejawiających ponadprzeciętną ciekawość świata, a także tych, które chcą twórczo uczestniczyć w realizowanych w ramach zajęć projektach. Możliwości i wyjątkowe funkcjonalności programu: – unikalne połączenie metodyki postępowania z uczniem zdolnym oraz narzędzi do dyspozycji nauczyciela i uczestników zajęć, – dostosowanie do pracy z rzutnikiem i tablicą interaktywną, – doskonałe narzędzie do prowadzenia zajęć jednocześnie z całą grupą uczniów, – zawiera m.in.: nowoczesne zasoby multimedialne, pakiet publikacji, pomoce tradycyjne, karty pracy i motywujące nagrody dla dzieci. Program ma za zadanie: – stymulowanie ciekawości poznawczej, – kreowanie i uwzględnianie alternatywnych możliwości wyboru, – formułowanie hipotez, projektowanie, decydowanie o wyborze sposobu postępowania, – rozwijanie umiejętności abstrahowania, wnioskowania i dedukowania, – kształtowanie myślenia strategicznego, – uczenie współdziałania w grupie (wspólne przygotowywanie projektów), – stymulowanie zaradności, życiowego sprytu i przedsiębiorczości. Program zawiera narzędzie edytorskie, dzięki któremu wyniki pracy dzieci nad projektem mogą być przedstawione w formie komiksu lub krótkiego filmu z dźwiękiem. Pozwala to najmłodszym przedstawić swoje postępy w pracy i zademonstrować przebieg realizacji projektu. Duża swoboda twórcza, jaką daje narzędzie, sprawia, że każda prezentacja będzie wyjątkowa. Jest to czynnik motywujący uczniów, którzy mogą opublikować wyniki swojej pracy na przeznaczonej do tego stronie internetowej – www.WiemBoWiem.pl. Dzięki temu można później oglądać wspólnie przygotowane prezentacje oraz porównywać wyniki z osiągnięciami uczniów z innych szkół. Efektem jest nie tylko radość z własnych dokonań, lecz także mobilizacja do lepszej pracy. Program wzbogacono o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych: – komplet szachów wraz z instrukcją gry, – e-Sudoku wspomagające pracę z uczniem zainteresowanym liczeniem, – e-Mandale wspomagające zajęcia artystyczne i relaksacyjne, – nagrody motywujące ucznia (np. dyplomy i naklejki).	1		
94.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: liczby naturalne w zakresie 1 - 12; rozpoznawanie kształtów i kolorów; proste oznaczanie i odczytywanie czasu; wskazywanie liczb ze słuchu; liczenie w pamięci; łączenie liczb w pary; łączenie przedmiotów w zbiór; porządkowanie przedmiotów według kolejności i rozmiaru	1		

95.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1–30, porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów; mnożenie jako dodawanie jednakowych składników; liczby jedno- i dwucyfrowe; ciągi malejące i rosnące; rozkład liczby naturalnej na czynniki; obliczanie pola powierzchni figur prostych; ważenie i mierzenie przedmiotów	1		
96.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1-20, uzupełnianie i porządkowanie liczb 1-100 w ciągu, porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych, znajdowanie szczegółowych elementów na większej ilustracji, grupowanie elementów według wybranej kategorii, dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty, łączenie figur przestrzennych z ich podstawami	1		
97.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb od 1 do 100; rozpoznawanie podstawowych figur geometrycznych, porównywanie oraz konstruowanie innych figur z figur podstawowych, mierzenie i obliczenia pieniężne; stosunki przestrzenne	1		
98.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1–1000, mnożenie i dzielenie liczb 1–100, zadania z jedną niewiadomą, porównywanie liczb: oznaczanie liczby mniejszej i większej, działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych, figura przestrzenna a jej podstawa, określanie dni tygodnia na podstawie daty, określanie dat o jednakowym odstępie czasowym, określanie miary długości	1		
99.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb w zakresie 1–10 000, przedstawianie działań na grafach, stosowanie własności działań arytmetycznych, zapisywanie algorytmów działań pisemnych, działania na ułamkach, obliczenia z użyciem waluty, odczytywanie wskazań zegara, mierzenie długości i wyznaczanie pojemności, figury przestrzenne i ich własności, szacowanie objętości brył	1		
100.	Statyw do prezentacji map i plansz	Żółty metalowy stojak na trzech nogach. Wys.: 131 cm, po wysunięciu górnej części max 243 cm.	1		
101.	Jednostronna mapa polityczna- Świat	Barwne i szczegółowe opracowanie kartograficzne uwzględniające najbardziej aktualny podział administracyjny świata. Mapę wyposażono w zbiór dodatkowych informacji, które dotyczą politycznej odrębności poszczególnych obszarów. Ta pomoc dydaktyczna jest foliowana, co zapewnia jej ochronę przed uszkodzeniami lub przypadkowym rozdarcie. Skala 1: 28 000 000. Wym.: 150 x 110 cm.	1		

102.	Jednostronna mapa polityczna- Europa	Graficzne przedstawienie podziału politycznego Europy i sąsiadujących z nią obszarów. Zawiera wyraźne oznakowanie i krótkie, tabelaryczne zestawienie najważniejszych informacji odnoszących się dla każdego z krajów. System sznurkowowalkowy umożliwia zamieszczenie pomocy na stole lub w dowolnym, przeznaczonym do tego celu miejscu. Laminowanie folią gwarantuje trwałe i długoletnie użytkowanie. Skala 1: 680 000. Wym.: 150 x 110 cm.	1		
103.	Polska - mapa fizyczna z elem. ekologii	Dwustronna ścienna mapa szkolna przedstawiająca ukształtowanie powierzchni Polski. Mapę fizyczną Polski wzbogacono o informacje na temat ochrony środowiska. Mapa wykonana jest najnowocześniejszą techniką pozwalającą na uzyskanie unikalnego efektu trójwymiarowego. Rewers mapy to mapa konturowo - hipsometryczna do ćwiczeń. Skala 1 : 550 000, Format: 160 x 120 cm	1		
104.	Polska - jednostronna mapa administracyjna	Mapa przedstawia aktualny podział kraju na jednostki samorządowe. Wyraźne zaznaczone granice obszarów ułatwiają wyodrębnienie, zlokalizowanie i zapamiętanie poszczególnych województw, powiatów czy gmin. Jej niezwykłą zaletą jest wzbogacenie części graficznej o krótkie, słowne charakterystyki. Wym.: 150 x 110 cm.	1		
105.	Gra o tematyce ekologicznej.	Gra o tematyce ekologicznej. Zestaw zawiera płytę MP3, 30 kart z historyjkami o oszczędzaniu energii o wymiarach 13,5 cm x 16,5 cm, 5 drewnianych podstawek na karty o wym. 7,3 cm x 4 cm, oraz przewodnik. Całość zapakowana w walizkę o wym. 23,5 cm x 18,5 cm x 5,5 cm z praktycznym uchwytem.	1		
106.	Gra o tematyce ekologicznej.	Gra o tematyce ekologicznej. Zestaw zawiera płytę MP3 , 30 kart o wymiarach 13,5 cm x 16,5 cm, 5 drewnianych podstawek na karty o wym. 7,3 cm x 4 cm, oraz przewodnik. Całość zapakowana w walizkę o wym. 23,5 cm x 18,5 cm x 5,5 cm z praktycznym uchwytem.	1		
107.	Gra edukacyjna	6 sześciokątnych kart o wym.: 7,5 x 7,5 cm przedstawiających 5 rodzajów pochodzenia produktów oraz 30 kart o wym.: 7,5 x 7,5 cm przedstawiających poszczególne produkty. Karty wykonane są ze sztywnego 2,5 mm kartonu. interesujący zestaw układanek edukacyjnych prezentuje w bardzo plastyczny sposób znane środowiska przyrodnicze oraz pochodzące z nich produkty żywnościowe.	1		
108.	Plansza edukacyjna	Ścienna plansza szkolna przedstawiająca główne zasady sortowania odpadów, tak aby umożliwić ich skuteczny recykling. Oprawa laminowana dwustronnie folią strukturalną o podwyższonej wytrzymałości na rozdieranie. Oprawa w drewniane półwalizki z zawieszeniem sznurkowym. Wym.: 150 x 100 cm.	1		
109.	Segregacja odpadów - gra	Praktyczna walizka zawierająca ikoniczne wyobrażenia popularnych śmieci i komplet pięciu opakowań imitujących prawdziwe pojemniki do ich segregacji. Zestaw wzbogacają naklejki do odpowiedniego oznakowania pojemników. Karty wykonane są z 2,5 cm kartonu, laminowane. Wym. kart: 6 x 6 cm, pojemników: 20 x 19 x 10 cm.	4		
110.	Urządzenie optyczne	Transparentny pojemnik z wypukłym wieczkiem, z wbudowanym mikroskopem obrotowym, który obraca się o 360 stopni wewnątrz pojemnika, kolorowy spód, w zestawie pęseta	7		
111.	Urządzenie optyczne	Mały przenośny mikroskop 12 x 5,5 x 5,5 cm z możliwością 10-krotnego powiększania na czterołożnym, składanym stole.	7		

112.	Instrument optyczny	Instrument optyczny wykonany z tworzywa sztucznego. Składający się z lornetki, szkła powiększającego, kompasu, lusterka powiększającego. Umożliwiający obserwację przyrody z daleka i z bardzo bliska. Długość po rozłożeniu: 11,5 cm.	7		
113.	Lupka	Lekka, mała lupka wykonana z tworzywa sztucznego lupka, umożliwiająca wnikliwą obserwację owadów i roślin. Idealna do zabrania na wycieczkę przyrodniczą. Wym.: 14 x 5,8 x 0,9 cm.	7		
114.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	7		
115.	Książeczka	Matematyka konkretna 2. Zegar i kalendarz	7		
116.	Gra edukacyjna	Gra przybliży pojęcie czasu, metody jego mierzenia oraz funkcję zegara. 17 rysunków z podstawowymi wskazówkami pozwala na układanie na tablicy harmonogramu codziennych zajęć szkolnych i na tworzenie klasowego rozkładu zajęć. Zabawa zaznajamia z pojęciem czasu, jego następstw, trwania, odczytywania i rozumienia. W zestawie: panel (70 x 50 cm), 35 kart z obrazkami codziennie wykonywanych czynności, 15 kart z zajęciami odbywającymi się w szkole, 48 kart z godzinami (6,5 x 6,5 cm), żółte i pomarańczowe słonko, księżyc, 5 krajobrazów z różnym ustawieniem słońca i księżyca, 4 graficzne koła rysunków, 3 wskazówki, woreczek z samoprzylepnymi magnesami, 4 woreczki z kartami.	1		
117.	Zegar	Zegar o wym. 40 x 40 cm. Wykonany z płyty mdf w kolorze niebieskim.	7		
118.	Mikroskop	Praktyczny mikroskop z wyświetlaczem pozwala oglądać przedmiot w powiększeniu x 150, x 300, x 600, zarówno przez okular, jak i wbudowany wyświetlacz. Wysokość mikroskopu: 25cm, w zestawie: 2 fiolki, plastikowa pęseta, łopatką, plastikowy skalpel, pipetka, 3 szkiełka, gotowy preparat.	2		
119.	Preparaty do mikroskopu	12 płytek- gotowych preparatów do mikroskopu, na każdym 3 okienka- 3 okazy, m.in.. Napoje (cola, kawa, herbata), tworzywa sztuczne, włókna syntetyczne, konik polny (brzuch, noga, skrzydło), skrobia, włókna naturalne, zwierzęta, glony, witaminy. Całość zapakowana w skrzyneczkę z przegródkami.	1		
120.	Gra dydaktyczna	Gra dydaktyczna - uczy i utrwala wiadomości związane z określeniem czasu na podstawie tarczy zegara. PUDEŁKO ZAWIERA: planszę do gry, 2 tarcze zegarowe, 30 kart Czasu, 1 kostkę do gry, 4 pionki, 30 żetonów, instrukcję.	2		
121.	Gra logiczna	Gra logiczna. W skład zestawu wchodzi drewniana skrzynka łączona na wpusty o wym.: 39 cm x 16 cm x 3,5 cm, plansza z drewna bukowego o wym.: 38 cm x 15 cm x 1,6 cm, 80 szt. dwukolorowych żetonów oraz czarne i białe kołki śr. 6 mm, drewniana listwa z otworami do układania kodu.	2		
122.	Gra edukacyjna	Gra składa się z 70 sztywnych kartoników, z których połowa zawiera działania mnożenia, a połowa wyniki. Dodatkowym elementem utrwalającym jest zastosowanie kolorów. Kartoniki z działaniami mnożenia mają jedną stronę w kolorze zielonym, a z wynikami w kolorze czerwonym. Gra polega na dobieraniu par spośród dwukolorowych kartoników. Mistrzem mnożenia zostaje ten, kto ueziera najwięcej par. Wym. kart: 4 x 4 cm.	2		

123.	Memo	40 kart ze zwierzętami hodowanymi o wymiarach 5,6x6.5	2		
124.	Memo	40 kart z dzikimi zwierzętami o wymiarach 5,6x6.5	2		
125.	Gra oparta na zasadach quizu	Gra oparta na zasadach quizu. Zagadki przyrodnicze w formie wierszyków. W zestawie: 100 tafli z zagadkami o zwierzętach i roślinach w formie wierszy, plansza do gry o wym.: 32 x 24 cm, 100 kartoników o wym.: 9 x 6 cm, 4 pionki, 2 okrągłe żetony: z różą i pokrzywą, instrukcja.	2		
126.	Gra dydaktyczna	Gra oparta na zasadach loteryjki - tematyka zwierzęta na kontynentach. W zestawie: 6 twardych plansz o wym.: 15 x 15 cm, 54 twarde, dwustronne tafelki o wym.: 5 x 5 cm.	2		
127.	Wielostanowiskowy pakiet trzech gier edukacyjnych	Wielostanowiskowy pakiet trzech gier edukacyjnych: Przygoda z pogodą; Przygoda na Ziemi; Przygoda w kosmosie	1		
128.	Globus	Globus fizyczny śr. 22 cm. Wys. 30 cm.	7		
129.	Mikroskop	Mały, poręczny, cyfrowy mikroskop z kamerą, którym można robić także zdjęcia lub kręcić fi lmy oglądanych przedmiotów a potem zapisać je na dysku. Po podłączeniu do komputera za pomocą kabla USB, obraz oglądanego przedmiotu będzie widoczny na monitorze (zalecana wielkość to 17 cali). Urządzenie daje powiększenie x43 (przy monitorze 17 cali). Mikroskop wyposażony jest we własny system oświetlenia LED, regulację ostrości, przycisk „zdjęcie”. Posiada przy obiektywie 2 zmienne nasadki o różnej średnicy. Wym.: 7,3 x 4,5 cm.	1		
130.	Zestaw do przeprowadzania doświadczeń	Zestaw służy do przeprowadzania doświadczeń, które pokazują, jak różnego typu materiały, np. organiczne, plastik, szkło, metale ulegają (bądź nie) procesowi biodegradacji. W zestawie znajduje się: 6 plastikowych sześciokątnych pojemników (12,5 x 11,2 cm) z pokrywką umożliwiającą kontrolę dopływu powietrza i umieszczenie wiszących próbek; 6 stojaków do ustawienia próbek wewnątrz pudełka (10,5 x 4 cm); 6 antyram na próbki (9 x 4,7 cm) typu: liść, papier, folia, plastikowa torba; 6 antyram-krateczek na próbki (9 x 4,7 cm) typu: chleb, wełna, skorupka jajka, jabłko; 6 antyram-pojemniczków na próbki (9 x 4,7 cm) typu: granulát, małe przedmioty; 6 niebieskich biodegradowalnych łopatek do rozpuszczania w zimnej wodzie (10 x 4,3 cm); 6 czerwonych biodegradowalnych łopatek (10 x 4,3 cm) do rozpuszczania w gorącej wodzie; 6 niebieskich szybko biodegradowalnych folii (8 x 4,2 cm); 6 łopatek z grubej tektury (9,3 x 4,2 cm); 6 łopatek z cyny; 6 łopatek z miedzi; 6 łopatek z aluminium (9,5 x 4,1 cm). Przy testowaniu płynów płytki-łopatki trzeba umieścić w wieczku. Pojemniki do testowania można wypełnić piaskiem, wodą, ziemią, kompostem, nawozem naturalnym. W zestawie znajdują się także blistry z naklejkami do oznaczania pojemników. Wym. opakowania: 36,2 x 21,3 x 14,7 cm	1		
131.	Ekologiczny domek	Kolorowa farma na baterię słoneczną pozwala w bardzo przystępny i zrozumiały sposób wyjaśnić dziecku działanie urządzeń napędzanych tym źródłem zasilania. Dziecko samodzielnie składa farmę. Lampy, wiatrak i maszyna wodna są zasilane baterią słoneczną.	3		

132.	Zestaw do eksperymentów	Zestaw dla małych przyrodników przeznaczony jest do wykonywania pierwszych doświadczeń i eksperymentów. Wszystkie elementy wykonane są z wysokiej jakości plastiku. W zestawie znajduje się 12 szt. m.in.: zlewka, probówki, okulary, pęseta, pipeta, lejek oraz 10 kart z przykładowymi doświadczeniami.	2		
RAZEM					

Pomoce dydaktyczne, wyposażenie i sprzęt dla Szkoły Podstawowej w Ponigrodzu

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
1.	Interaktywna forma nauki liter i ortografii	Interaktywna forma nauki liter i ortografii oparta na zabawie. Gra edukacyjna - interaktywna nauka języka polskiego zawiera interaktywne ćwiczenia, animacje, kolorowe ilustracje, narracja. Cechy programu: 176 różnych zadań, ponad 200 multimedialnych stron, połączenie zabawy i nauki, staranne opracowanie metodyczne, zróżnicowany stopień trudności zadań, podział na jednostki językowe, ilustrowany słowniczek ortograficzny, gry utrwalające pisownię trudniejszych wyrazów, setki ilustracji i animacji, piosenki, wierszyki, fragmenty baśni. Program jest przeznaczony również dla dzieci z zaburzeniami czytania i pisania.	2		
2.	Tablica manipulacyjna	Żółta tablica wykonana z płyty MDF z ośmioma kolorowymi krążkami i wyciętymi szlaczkami, umieszczona na drewnianej podstawie. Pomoc przeznaczona do wykonywania ćwiczeń manipulacyjnych rozwijających sprawność manualną. Wymiary : wys. 102 cm., szer. 85 cm.	1		
3.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	10		
4.	Książeczka	Idę do szkoły 1. Doskonalenie koncentracji i logicznego myślenia.	10		

5.	Książeczka	Idę do szkoły 2. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	10		
6.	Książeczka	Idę do szkoły 3. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	10		
7.	Książeczka	Idę do szkoły 4. Doskonalecie koncentracji i logicznego myślenia.	10		
8.	Książeczka	Książeczka zawiera ćwiczenia pogłębiające i utrwalające znajomość pisowni wyrazów ze spółgłoskami miękkimi. Na przykładzie blisko 250 słów zostały przedstawione zasady pisowni spółgłosek miękkich za pomocą litery „i” (w pozycji przed spółgłoskami) oraz za pomocą kreski nad literą (w pozycji przed spółgłoskami na końcu wyrazów). Książeczkę zamyka słowniczek zawierający materiał językowy wykorzystany w ćwiczeniach. Wym 23,5x17cm	10		
9.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 1. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. I	10		
10.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 2. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. II	10		
11.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1.	10		
12.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 2.	10		
13.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 3.	10		
14.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 4.	10		
15.	Książeczka	Jaki? Jaka?Jakie? Przymiotnik 1. Gramatyka języka polskiego	10		
16.	Książeczka	Kto? Co? Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 1	10		
17.	Książeczka	Kto? Co? Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 2	10		
18.	Książeczka	Co robi? Co robią? Gramatyka języka polskiego. Czasownik 1	10		
19.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: A, B, C, D	2		
20.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: E,F,G,H	2		
21.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: I,J,K,L	2		
22.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: Ł,M,N,O	2		

23.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: P,R,S,T	2		
24.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: U,W,Y,Z	2		
25.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: X,Z,Ć,Ś	2		
26.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte litery alfabetu: Ż,Ą,Ę,Ń	2		
27.	Piramida ortograficzna (ó, u, rz, ż, ch, h)	Piramida do poznawania zasad ortograficznych oraz reguł pisowni języka polskiego. W zestawie znajduje się 25 trójkątów	2		
28.	Piramida ortograficzna (ó, u, rz, ż, ch, h)	Piramida do utrwalania zasad ortograficznych oraz reguł pisowni języka polskiego. W zestawie znajduje się 25 trójkątów	2		
29.	Tablica z pisakami	Tablica w drewnianej ramie polecana jest do ćwiczeń grafomotorycznych, pisania liter. W zestawie z gąbką i 3 pisakami. Wym.: 30 x 22 cm	10		
30.	Transparentna kula ze ścieżką	Okrągła zabawka o śr.: 20 cm, wykonana z przezroczystego plastiku. W środku zabawki umieszczono tor w kolorze zielonym, którego powierzchnia pokryta jest antypoślizgowymi wypustkami oraz okrągły, ruchomy element w kształcie kuli, w kolorze pomarańczowym o średnicy 3 cm. W zestawie z zabawką czarna, gumowa podstawka o średnicy 12 cm, na 3 parach nóg. Całość zapakowana w kartonowe pudełko o wymiarach: 20x20x20 cm	2		
31.	Nakładki na ołówki	Sprężyste, wyprofilowane uchwyty na ołówki ułatwiające trzymanie go podczas pisania. Śr. 8 mm; 10 szt. w opakowaniu.	1		
32.	Wąż- supeł	Kolorowy wąż-supeł z różnymi fakturami, służący do ćwiczeń motoryki dłoni i nadgarstka, dł. 48 cm	5		

33.	Zestaw do przewlekania	Zestaw drewnianych koralików do przewlekania w skład którego wchodzi: 4 koraliki w kształcie elipsy, 9 koralików w kształcie misia, 8 koralików w kształcie serca, 11 koralików w kształcie kwiatów, 8 koralików w kształcie kwadratów, 6 koralików w kształcie kółek, 9 koralików w kształcie rybek, 8 koralików w kształcie motyli, 9 koralików w kształcie gwiazdek, 12 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą A, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą B, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą C, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą D, 13 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą E, 7 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą F, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą G, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą H, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą I, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą J, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą K, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą L, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą M, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą N, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą O, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą P, 3 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Q, 10 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą R, 10 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą S, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą T, 4 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą U, 2 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą V, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą W, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą X, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Y, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Z, dwa komplety kolorowych sznureczków do przewlekania zakończonych plastikową końcówką ułatwiającą nawleknięcie. Całość zapakowana w drewniane pudełko z przegrodami o wym. 28,7 x 24,74 cm z plastikową, przezroczystą przykrywką.	5		
34.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna utrwalająca poprawną wymowę wyrazów z głoskami opozycyjnymi: k-t, g-d, l-j, j-r, w-ł, f-ch. W swoim zestawie zawiera: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja. Liczba graczy: od 1 do 4 osób. Wym. pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1		
35.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna utrwalająca poprawną wymowę głosek „r” (r, r-r, tr-, dr-), również w układach opozycyjnych (r-l, l-r, r-j, j-r). W swoim zestawie zawiera: 9 plansz, plastikowa ramka, notes, instrukcja. Liczba graczy: od 1 do 4 osób. Wym. pudełka: 24 x 20 x 4 cm.	1		
36.	Mata ścienna	Mata ścienna w kształcie domku, dach wykonany z ciemno czerwonej tkaniny typu drelich, ściana wykonana z żółtej tkaniny typu drelich. 131 kieszonek wykonanych z transparentnej folii PCV. Wymiary makatki 150x120 cm.	1		
37.	Zestaw kartoników z literami i znakami	Zestaw 583 kartoników z drukowanymi, małymi i wielkimi literami, cyframi 0-9, znakami interpunkcyjnymi oraz znakami działań, wys. 11 cm.	1		
38.	Zestaw małych liter	Zestaw małych liter pisanych umieszczonych w drewnianym pudełku. Pokrywa z liniaturą zapoznaje ze sposobami umieszczania znaków w zeszycie. Podział kolorystyczny wprowadza i utrwalą tradycyjne rozróżnienie głosek. Całość mieści się w drewnianym pudełku z przegródkami. Wym. 39x63 cm	1		
39.	Zestaw wielkich liter pisanych	Zestaw wielkich liter pisanych, składający się z 72 liter (24 litery, każda w trzech sztukach), podzielonych kolorystycznie na spółgłoski i samogłoski oraz 6 znaków interpunkcyjnych. Wszystkie umieszczone są w wygodnym, drewnianym pudełku.	1		

40.	Gra kształcąca słuch fonemowy	Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową – umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisanie. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. Zawartość pudełka: 55 kart biedronek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.	1		
41.	Tablice do ćwiczeń grafomotorycznych	Zestaw 6 dwustronnych, zmywalnych plansz z różnymi szlaczkami do ćwiczeń grafomotorycznych oraz rozwijania motoryki dłoni. Polecane zarówno dla dzieci prawo i leworęcznych. Stopniowanie trudności. Wym.: 30 x 25 cm	10		
42.	Ołówki	12 szt. Białych ołówków przeznaczonych do wykonywania ćwiczeń na tablicach i kartkach z ciemnym tłem.	1		
43.	Mata do poznawania liter	Mata do zabawy i poznawania liter z antypoślizgowym podłożem o wym.: 200 x 100 cm	1		
44.	Gra edukacyjna	Gra edukacyjna polegająca na układaniu wyrazów z puzzli z literkami. Puzzle można układać na 4 sposoby. Dzieci tworzą wyrazy z wylosowanych elementów, na których umieszczone są litery polskiego alfabetu. W zestawie 70 puzzli oraz opis 4 gier.	1		
45.	Gra sprawnościowa	W skład zestawu wchodzi: 1) min. kolorowe łyżki - chwytaki wykonane z bambusa lub innego twardego materiału, o długości nie mniejszej niż 20 cm. W każdej łyżce znajduje się otwór o średnicy pozwalającej na swobodne przełożenie kulki przez otwór, w którym umieszczona jest cienka gumka lub inny materiał spełniający swoją funkcję (około 1 cm) ułatwiającą nałożenie i utrzymanie kulki na łyżce. 2) min. 36 kulek w czterech podstawowych kolorach ponumerowanych od 1 do 9 3) min. 4 wąskie woreczki o długości swobodnego umieszczenia 9 kulek wykonane z kolorowego bawełnianego materiału zakończone z jednej strony pierścieniem o średnicy umożliwiającej swobodne wkładanie przezeń kulek, a z drugiej gumką lub inny materiał spełniający swoją funkcję ułatwiającą wyciskanie kulek. 4) tacka z twardego materiału z wyciętymi 8 otworami wgłębieniami na specjalne żetony, służąca do odczytywania rytmów 5) min. 20 kolorowych i ponumerowanych krążków – żetonów (kolory zgodne z kolorami kulek, numeracja od 1 do 9) 6) bawełniany sznurek o grubości ok. 1 cm, z ośmioma pierścieniami, określająca pole gry. Całość przechowywana w trwałej, wygodnej, estetycznej, zamykanej wieczkiem tubie z rączką.	1		
46.	Plansze demonstracyjne	Zestaw 39 planszy demonstracyjnych z literami polskiego alfabetu i dwuznakami. Każda z nich ma wym. 50 x 34 cm i wykonana jest z grubego kartonu. Plansze można zawiesić na ścianie (dziurka). Stanowią przydatną pomoc w nauce pisania liter. Na każdej planszy znajduje się wzór litery pisanej, małej oraz wzory litery w wersji drukowanej. Całość zapakowana w praktyczną teczkę.	1		



47.	Gra planszowa	Gra planszowa w skład której wchodzi dwustronna, kolorowa plansza tekturowa o wym. 41x32,5 cm, 4 plastikowe pionki w różnych kolorach o wys. 2,5 cm, kartonowe tafelki z cyframi 1,2,3,4 (dwa komplety) o wym. 3x3cm, 144 kartonowe tafelki z literami o wym. 2x2 cm, 45 kartonowych tafelków z obrazkami o wym. 3x3 cm, 36 tekturowych kart z obrazkami 6,5 x 4,5 cm, 50 tekturowych żetonów w kolorze czerwonym o śr. 2,4 cm, 30 tekturowych żetonów w kolorze niebieskim o śr. 2,4 cm oraz instrukcja obsługi. Całość zapakowana w tekturowe pudełko o wym. 34 x 21 cm)	1		
48.	Gra kształtująca słuch fonemowy	Gra kształtująca słuch fonemowy umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową umiejętności bardzo ważne w nauce czytania i pisanie. Uczy również postrzegania ustalonych zasad. Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5. Wymiary pudełka: 19 x 18 x 5 cm.	1		
49.	Zestaw w walizeczce do wczesnego czytania	Zawartość zestawu: 24 karty o wym.: 24, 5 x 8 cm , 24 plastikowe ramki o wym.: 8 x8 cm, całość zapakowana w walizeczce.	5		
50.	Gra edukacyjna	Zestaw edukacyjny do nauczania zasad ortografii. Zestaw zawiera: - 24 kwadratowe , dwustronne karty o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, kartoniki przedstawiają ilustracje przedmiotów, w których występuje "ó" i "u", brzeg kartonika jest żółty; - 24 kwadratowe , dwustronne karty o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, kartoniki przedstawiają przedmioty z literami "ż" i "rz" w nazwie, brzeg kartonika jest czerwony; - 22 kwadratowe , dwustronne karty o wymiarach: 4,5 x 4,5 cm, kartoniki przedstawiają ilustracje przedmiotów zawierających w swej nazwie litery "h" i "ch", brzeg kartonika jest niebieski; - 70 prostokątnych, dwustronnych kart o wymiarach 7,5 x 2 cm z wyrazami, które stanowią podpisy do ilustracji umieszczonych na kwadratowych kartonikach; 4 notesiki o wymiarach 8 x 11 cm. Całość zapakowana jest w kolorowe pudełko o wymiarach: 18 x 27,5 x 3,5 cm i zawiera instrukcję.	1		

51.	Laptop z oprogramowaniem Win8	Procesor min .dwurdzeniowy min. 2 x 2,2 Ghz Pamięć RAM min 2GB Dysk twardy min. 250 GB SATA 5400 obr. Wbudowane napędy DVD+/-RW DualLayer Typ ekranu Matowy, podświetlenie LED Przekątna ekranu 15,6" Nominalna rozdzielczość 1366 x 768 (WXGA) Karta graficzna zintegrowana Urządzenie wskazujące Touchpad Typ baterii Litowo-Jonowa, 6 komorowa Karta muzyczna Zintegrowana karta dźwiękowa zgodna z Intel High Definition Audio Karta sieciowa 10/100/1000 Mbps Wi-Fi 802.11 b/g/n Rodzaje wyjść / wejść: 1x czytnik kart 3 w 1 (SD/SDHC/MMC) 1x DC-in (wejście zasilania) 1x HDMI 1x RJ45 (LAN) 1x VGA (D-sub) 1x wejście mikrofonowe 1x wyjście słuchawkowe/głośnikowe 3x USB Zainstalowany system operacyjny Microsoft Windows 7 Home Premium PL (wersja 64-bitowa) Wbudowana kamera internetowa Wbudowane głośniki stereo Wbudowany mikrofon Zasilacz w zestawie	1		
52.	Biurko	Biurko z dwiema szufladkami, szafką i półką na komputer wykonane z płyty laminowanej o gr.śc, 16mm o wym.: wys. 75 x szer. 160 cm gł. 75 cm.	1		

53.	Matematyka - program multimedialny	Seria 5 programów kształtujących umiejętności matematyczne oraz wspomagających diagnozę i terapię zaburzeń w tym zakresie. Każda z 5 części programu zawiera m.in. ćwiczenia wprowadzające nowe zagadnienia i utrwalające wiedzę na kilku poziomach trudności, odrębne zestawy ćwiczeń i gier powtórkowych, wachlarz testów pomagających określić stopień opanowania przez dziecko określonych umiejętności matematycznych, segregator z setkami ćwiczeń dla uczniów (w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów do wykorzystania na zajęciach, płytę CD ze zbiorem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia, dyplomy i naklejki. Dzięki multimedialnej formie ćwiczenia matematyczne nie kojarzą się z nauką lecz przyjemnością i zabawą. Każda z części w zestawie rozgrywa się na innym kontynencie, dzięki czemu dziecko równocześnie z ćwiczonymi umiejętnościami zdobywa dodatkową, pozamatematyczną wiedzę. Cz. 1 - Europa (działania na liczbach 1 do 20) • cz. 2 - Afryka (działania na liczbach do 100) • cz. 3 - Azja (działania na liczbach do 1000) • cz. 4 - Ameryka (działania na liczbach wielocyfrowych: kolumnowe, ułamki dziesiętne, działania z użyciem pieniędzy i praca z kalkulatorami) • cz. 5 - Australia (działania na liczbach wielocyfrowych: ułamki, procenty, czas, miary, wagi) W zestawie znajdują się następujące dodatki i pomoce tradycyjne: • zestaw naklejek (5 wzorów) • zestaw dyplomów (2 wzory) • płyta DVD z teledyskami „Tabliczka mnożenia”	1		
54.	Liczydło	Drewniana tabliczka z przykładowymi działaniami na sumę z jednej strony i różnicę z drugiej. W rozwiązaniu pierwszych działań pomaga korale rozmieszczone na 10 prętach. Wym. 30 x 18 cm.	8		
55.	Gra edukacyjna	Zestaw zawiera białe plansze do kształtowania pojęcia części wspólnej, utrwalania własności figur geometrycznych. Zabawa z ich wykorzystaniem polega na zapelnianiu pól małymi kartonikami z symbolami. Dziecko musi odszukać na kartonikach zbiory o własnościach wskazanych w odpowiednich kolumnach i wierszach tabeli. Zestaw zawiera: - 6 plansz o wymiarach 30 x 30 cm; 96 plastikowych kart o wymiarach 5 x 5 cm; - drewniana skrzynia o wymiarach 34 x 34 x 7 cm. Całość zapakowana jest w białe, kartonowe pudełko o wymiarach 34,5 x 34,5 x 8 cm.	1		
56.	Ćwiczenia arytmetyczne.	Ćwiczenia arytmetyczne. W zestawie: wykonane z plastiku 2 koła losujące o wym.: 20 x 20 cm, 4 plansze z biedronkami o wym.: 20 x 14 cm oraz 1 zmywalny marker. Zadaniem dziecka jest namalowanie na skrzydłach owadów wylosowanej liczby kropek, a następnie zsumowanie utworzonych zbiorów w różnych kombinacjach.	8		

57.	Gra sprawnościowa	Zestaw wykonany z drewna bambusowego lub materiału o podobnej twardości złożony z: • min.90 elementów- kształtek w 4 podstawowych kolorach o rozmiarze minimum 3 cm (składający się z różnych figur geometrycznych w równych ilościach z każdej figury geometrycznej). Kształtki wykonane z bambusa lub materiału o podobnej twardości o wypukłym kształcie z otworem w środku, umożliwiając tworzenie mozaiki, • min. 6 pałeczek o długości nie mniejszej niż 24cm zakończonych rączką (w kolorach jak kształtki), na które nakłada się lub nadziewa kształtki według wybranej cechy: koloru, kształtu lub wypukłości, • kulek odpowiadających ilości pałeczek, z dziurką, po 2 z każdego koloru odpowiadającego kolorom kształtek i pałeczek . Całość przechowywana w opakowaniu ułatwiającym szybkie sprzątanie, w wygodnym tekturowym lub z innego sztywnego materiału opakowaniu w dowolnym kształcie, o wysokości wyższej o minimum 6 cm od wysokości pałeczki. Dół opakowania zamknięty na stałe zakrywką z twardego materiału, góra opakowania wykończona zdejmowaną przykrywką. W górnej części opakowania wygodny uchwyt.	2		
58.	Tablica magnetyczna z liczydłem	Tablica magnetyczna z liczydłem. Konstrukcja wykonana z drewna sosnowego malowanego lakierem wodnym. Część magnetyczna tablicy wykonana z płyty HDF białej 98x63 cm i blachy białej o powłoce ceramicznej 98x63. Część tablicy z liczydłem składa się z : 10 prętów o średnicy 5 mm i długości 100 cm , 100 szt. piłek plastikowych (50 szt. niebieskich i 50 szt. żółtych) o średnicy 80 mm. Odległość między prętami 96 mm. Wymiary całości 110 x 134 cm.	1		
59.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte liczby: cyfry 1,2,3,4.	2		
60.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte liczby: cyfry 5,6,7,8,	2		
61.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte liczby: cyfry i znaki 9, 10, 0, =.	2		
62.	Kostki piankowe	Kostka piankowa obszyta łatwozmywalnym materiałem w min. 2 kolorach kontrastowych, wym. 30 x 30 x 30 cm. Na 4 ścianach naszyte znaki: +, -, X, :.	2		
63.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	8		
64.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Liczę w pamięci 1.	8		
65.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Liczę w pamięci 2.	8		
66.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Matematyka na wesoło 1.	8		

67.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Matematyka na wesoło 2.	8		
68.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Dreptuś Matematyk 1.	8		
69.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Dreptuś Matematyk 2.	8		
70.	Zestaw do nauki liczenia	Zestaw do nauki liczenia, wykonywania pierwszych, prostych operacji matematycznych składa się z: 2 plastikowych pudełek z przegródkami o wym. 26,5 cm x 12 cm, 24 karty o wym. 5,5 cm x 4,5 cm, 42 szt. tekturowych kart z oznaczeniami o wym. 8,5 cm x 25,2 cm, oraz 150 żetonów o śr. 3 cm. Całość zapakowana jest w kolorowe pudełko o wymiarach 39 cm x 28 cm x 6 cm.	2		
71.	Zestaw do nauki liczenia 3	Zestaw do nauki liczenia, wykonywania pierwszych, prostych operacji matematycznych składa się z: 2 plastikowych pudełek z przegródkami o wym. 26,5 cm x 12 cm, 34 kart o wym. 5,5 cm x 4,5 cm, 40 szt. tekturowych kart z oznaczeniami o wym. 8,5 cm x 25,2 cm, oraz 150 żetonów o śr. 3 cm. Całość zapakowana jest w kolorowe pudełko o wymiarach 39 cm x 28 cm x 6 cm.	2		
72.	Piramida matematyczna	Piramida matematyczna składa się z 36 trójkątów i zawiera 45 zadań.	2		
73.	Piramida matematyczna	Piramida matematyczna składa się z 49 trójkątów i zawiera 63 zadania.	2		
74.	Kulki x 10 - liczydło demonstracyjne	Duże liczydło. Wym.: dł. 44 x szer. 7 x wys. 48 cm. Śr. kulek: 3,5 cm	2		
75.	Gra edukacyjna	Zabawa umysłowa z elementami gry symulacyjnej, która rozwija u dzieci umiejętności matematyczne, takie jak: klasyfikowanie zbiorów, dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Wchodzące w skład zestawu kolorowe karty przedstawiają produkty z półek sklepowych oraz koszyki na zakupy. Wszystkie przeznaczone na fikcyjną sprzedaż przedmioty posiadają cenę wyrażoną za pomocą żetonów. Wózki różnią się pojemnością. Zadaniem dziecka jest wypełnienie koszyka przedmiotami, których liczba nie przekroczy miejsca w koszyku, a cena - wysokości ustalonego dla każdego klienta budżetu. Zabawę urozmaicają dołączone do zestawu liczmany. W grze uczestniczyć może 12 dzieci. W zestawie: 12 kart z wózkami o wym.: 19,5 x 13,5 cm, 55 kart z zabawkami o wym.: 8 x 5 cm i 75 żetonów - monet. Karty wykonane są ze sztywnego kartonu.	1		
76.	Pieniążki edukacyjne PLN	Papierowe i plastikowe falsyfikaty polskich środków płatniczych.	4		

77.	Matematyczna gra logiczna	Zestaw Magnetyczna gra logiczna składa się z 4 gier tematycznych: kształty geometryczne, kolory, ekspresja, sortowanie i grupowanie wg ilości. Należy odnaleźć element i umieścić go we właściwym miejscu. Gra rozwija spostrzegawczość, wyobraźnię przestrzenną, orientację. Zawartość: plansza magnetyczna, (70 x 50 cm), 4 gry, 140 samoprzylepnych magnetycznych elementów, 8 ruletek wskazujących kryterium doboru.	1		
78.	Klocki ze szlaczkiem	Przeźroczyste klocki z kartonikiem w środku. W zestawie 16 klocków. Wym. klocka: 5 x 5 cm.	4		
79.	Gra matematyczna	Gra matematyczna. Gra zawiera 8 odrębnych tematycznie plansz, każda o wysokiej estetyce wykonania. Do każdej planszy należy dopasować 8 tematycznie powiązanych małych kart. Tylina strona każdego zestawu zawiera system samokontroli. Jest to niesamowita pomoc dydaktyczna do nauki liczenia. W grze może brać zarówno jedna osoba, jak i kilka. Plansze i karty wykonane są z 2,5 plastiku, całość zapakowana w drewniane pudełko.	1		
80.	Gra edukacyjna	Pomoc składająca się z 36 kart z wzorami (wym. 23x4 cm), 8 transparentnych podkładek (wym. 23x4 cm) i 96 kolorowych zatrząsków (wym. 3 cm). Zadaniem dziecka jest dobranie zatrząsku do szablonu, biorąc pod uwagę dwa kryteria: kolor i kształt.	1		
81.	Logiczna gra matematyczna	Logiczna gra matematyczna, zawiera 104 plastikowe kostki o wym. 2,5 x 3,9 x 0,5cm z liczbami 1-13 w 4 kolorach, w tym 2 kostki - joker oraz 4 czarne stojące podstawki o wym. 33,5 x 9cm.	1		
82.	Klocki matematyczne	Zestaw 300 drewnianych klocków matematycznych w drewnianej skrzynce przeznaczony jest do definiowania i kształtowania pojęcia liczby, części, nauki liczenia i wykonywania prostych operacji matematycznych. Wym. skrzynki: 22,5 x 22,5 x 7 cm	2		
83.	Kostka działań matematycznych	Nowatorska kostka do losowania działań matematycznych wykonana jest z trwałego pleksi o wym. 6,5 x 6,5 x 6,5 cm o zaokrąglonych rogach. Na każdej ścianie umieszczone są znaki działań. W środku znajdują się 2 mniejsze kostki o 10 bokach, z cyframi 0-9. Dzieci rzucają kostką, a następnie wykonują działanie matematyczne na wylosowanych liczbach i znaku działania. W zestawie dodatkowe naklejki ze znakami działań.	8		
84.	Kolorowe bryły	Zestaw 14 transparentnych, kolorowych brył geometrycznych 3D, które można wypełnić płynem lub piaskiem. Ułatwiają mierzenie i porównywanie powierzchni, objętości, pojemności brył. Wys. brył: 3 oraz 6 cm.	1		
85.	Magnetyczny zegar	Zestaw składa się z dużej magnetycznej tablicy z zegarem (30 x 36 cm), 2 magnetycznych wskazówek oraz 57 cyfr.	1		



86.	Waga	Innowacyjna waga liczbowa pozwala dzieciom na wykonywanie działań (+, -, x, :) oraz weryfikację poprawności wyników. Można pisać na odwrotnej stronie odważników. W zestawie 20 odważników x 10 g o wym: 10 x 3 cm	1		
87.	Waga matematyczna	Waga ułamki stanowi nowatorskie narzędzie do demonstracji wartości ułamków, relacji między nimi, a także dodawania, odejmowania i przekształcania ich. Waga pozwala korygować błędne odpowiedzi. Wystarczy zmienić zawieszki (1; 1/2; 1/3; 1/4; 1/5; 1/6; 1/8; 1/12). Zawiera 24 zawieszki (10 g).	1		
88.	Nauka tabliczki mnożenia	Przyrząd do nauki tabliczki mnożenia w kształcie tuby wykonany z tworzywa sztucznego.	8		

89.	Multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień dzięki zajęciom prowadzonym metodą projektu edukacyjnego	Multimedialne oprogramowanie wspomagające rozwój predyspozycji i uzdolnień dzięki zajęciom prowadzonym metodą projektu edukacyjnego. Program eduSensus Uczeń zdolny pozwala nauczycielowi na organizację cyklicznych zajęć dla dzieci przejawiających ponadprzeciętną ciekawość świata, a także tych, które chcą twórczo uczestniczyć w realizowanych w ramach zajęć projektach. Możliwości i wyjątkowe funkcjonalności programu: – unikalne połączenie metodyki postępowania z uczniem zdolnym oraz narzędzi do dyspozycji nauczyciela i uczestników zajęć, – dostosowanie do pracy z rzutnikiem i tablicą interaktywną, – doskonałe narzędzie do prowadzenia zajęć jednocześnie z całą grupą uczniów, – zawiera m.in.: nowoczesne zasoby multimedialne, pakiet publikacji, pomoce tradycyjne, karty pracy i motywujące nagrody dla dzieci. Program ma za zadanie: – stymulowanie ciekawości poznawczej, – kreowanie i uwzględnianie alternatywnych możliwości wyboru, – formułowanie hipotez, projektowanie, decydowanie o wyborze sposobu postępowania, – rozwijanie umiejętności abstrahowania, wnioskowania i dedukowania, – kształtowanie myślenia strategicznego, – uczenie współdziałania w grupie (wspólne przygotowywanie projektów), – stymulowanie zaradności, życiowego sprytu i przedsiębiorczości. Program zawiera narzędzie edytorskie, dzięki któremu wyniki pracy dzieci nad projektem mogą być przedstawione w formie komiksu lub krótkiego filmu z dźwiękiem. Pozwala to najmłodszym przedstawić swoje postępy w pracy i zademonstrować przebieg realizacji projektu. Duża swoboda twórcza, jaką daje narzędzie, sprawia, że każda prezentacja będzie wyjątkowa. Jest to czynnik motywujący uczniów, którzy mogą opublikować wyniki swojej pracy na przeznaczonej do tego stronie internetowej – www.WiemBoWiem.pl. Dzięki temu można później oglądać wspólnie przygotowane prezentacje oraz porównywać wyniki z osiągnięciami uczniów z innych szkół. Efektem jest nie tylko radość z własnych dokonań, lecz także mobilizacja do lepszej pracy. Program wzbogacono o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych: – komplet szachów wraz z instrukcją gry, – e-Sudoku wspomagające pracę z uczniem zainteresowanym liczeniem, – e-Mandale wspomagające zajęcia artystyczne i relaksacyjne, – nagrody motywujące ucznia (np. dyplomy i naklejki).	1		
90.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: liczby naturalne w zakresie 1 - 12; rozpoznawanie kształtów i kolorów; proste oznaczanie i odczytywanie czasu; wskazywanie liczb ze słuchu; liczenie w pamięci; łączenie liczb w pary; łączenie przedmiotów w zbiór; porządkowanie przedmiotów według kolejności i rozmiaru	1		

91.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1–30, porównywanie liczb i określanie liczebności zbiorów; mnożenie jako dodawanie jednakowych składników; liczby jedno- i dwucyfrowe; ciągi malejące i rosnące; rozkład liczby naturalnej na czynniki; obliczanie pola powierzchni figur prostych; ważenie i mierzenie przedmiotów	1		
92.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie i odejmowanie liczb naturalnych w zakresie 1-20, uzupełnianie i porządkowanie liczb 1-100 w ciągu, porównywanie powierzchni pól figur geometrycznych, znajdowanie szczegółowych elementów na większej ilustracji, grupowanie elementów według wybranej kategorii, dodawanie liczb naturalnych z wykorzystaniem waluty, łączenie figur przestrzennych z ich podstawami	1		
93.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb od 1 do 100; rozpoznawanie podstawowych figur geometrycznych, porównywanie oraz konstruowanie innych figur z figur podstawowych, mierzenie i obliczenia pieniężne; stosunki przestrzenne	1		
94.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie i odejmowanie liczb w zakresie 1–1000, mnożenie i dzielenie liczb 1–100, zadania z jedną niewiadomą, porównywanie liczb: oznaczanie liczby mniejszej i większej, działania na liczbach całkowitych i dziesiętnych, figura przestrzenna a jej podstawa, określanie dni tygodnia na podstawie daty, określanie dat o jednakowym odstępie czasowym, określanie miary długości	1		
95.	Matematyczna edukacyjna gra komputerowa	Matematyczna, edukacyjna gra komputerowa zawierająca następujące zagadnienia: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie liczb w zakresie 1–10 000, przedstawianie działań na grafach, stosowanie własności działań arytmetycznych, zapisywanie algorytmów działań pisemnych, działania na ułamkach, obliczenia z użyciem waluty, odczytywanie wskazań zegara, mierzenie długości i wyznaczanie pojemności, figury przestrzenne i ich własności, szacowanie objętości brył	1		
96.	Statyw do prezentacji map i plansz	Żółty metalowy stojak na trzech nogach. Wys.: 131 cm, po wysunięciu górnej części max 243 cm.	1		
97.	Jednostronna mapa polityczna- Świat	Barwne i szczegółowe opracowanie kartograficzne uwzględniające najbardziej aktualny podział administracyjny świata. Mapę wyposażono w zbiór dodatkowych informacji, które dotyczą politycznej odrębności poszczególnych obszarów. Ta pomoc dydaktyczna jest foliowana, co zapewnia jej ochronę przed uszkodzeniami lub przypadkowym rozdarciem. Skala 1: 28 000 000. Wym.: 150 x 110 cm.	1		
98.	Jednostronna mapa polityczna- Europa	Graficzne przedstawienie podziału politycznego Europy i sąsiadujących z nią obszarów. Zawiera wyraźne oznakowanie i krótkie, tabelaryczne zestawienie najważniejszych informacji odnoszących się dla każdego z krajów. System sznurkowowałkowy umożliwia zamieszczenie pomocy na stelazie lub w dowolnym, przeznaczonym do tego celu miejscu. Laminowanie folią gwarantuje trwałe i długoletnie użytkowanie. Skala 1: 680 000. Wym.: 150 x 110 cm.	1		

99.	Polska - mapa fizyczna z elem. ekologii	Dwustronna ścienna mapa szkolna przedstawiająca ukształtowanie powierzchni Polski. Mapę fizyczną Polski wzbogacono o informacje na temat ochrony środowiska. Mapa wykonana jest najnowocześniejszą techniką pozwalającą na uzyskanie unikalnego efektu trójwymiarowego. Rewers mapy to mapa konturowo - hipsometryczna do ćwiczeń. Skala 1 : 550 000, Format: 160 x 120 cm	1		
100.	Polska - jednostronna mapa administracyjna	Mapa przedstawia aktualny podział kraju na jednostki samorządowe. Wyraźnie zaznaczone granice obszarów ułatwiają wyodrębnienie, zlokalizowanie i zapamiętanie poszczególnych województw, powiatów czy gmin. Jej niezwykłą zaletą jest wzbogacenie części graficznej o krótkie, słowne charakterystyki. Wym.: 150 x 110 cm.	1		
101.	Gra o tematyce ekologicznej	Gra o tematyce ekologicznej. Zestaw zawiera płytę MP3, 30 kart z historyjkami o oszczędzaniu energii o wymiarach 13,5 cm x 16,5 cm, 5 drewnianych podstawek na karty o wym. 7,3 cm x 4 cm, oraz przewodnik. Całość zapakowana w walizeczkę o wym. 23,5 cm x 18,5 cm x 5,5 cm z praktycznym uchwytem.	1		
102.	Gra o tematyce ekologicznej	Gra o tematyce ekologicznej. Zestaw zawiera płytę MP3, 30 kart o wymiarach 13,5 cm x 16,5 cm, 5 drewnianych podstawek na karty o wym. 7,3 cm x 4 cm, oraz przewodnik. Całość zapakowana w walizeczkę o wym. 23,5 cm x 18,5 cm x 5,5 cm z praktycznym uchwytem.	1		
103.	Gra dydaktyczna	6 sześciokątnych kart o wym.: 7,5 x 7,5 cm przedstawiających 5 rodzajów pochodzenia produktów oraz 30 kart o wym.: 7,5 x 7,5 cm przedstawiających poszczególne produkty. Karty wykonane są ze sztywnego 2,5 mm kartonu. interesujący zestaw układanek edukacyjnych prezentuje w bardzo plastyczny sposób znane środowiska przyrodnicze oraz pochodzące z nich produkty żywnościowe.	1		
104.	Gra dydaktyczna	Praktyczna walizka zawierająca ikoniczne wyobrażenia popularnych śmieci i komplet pięciu opakowań imitujących prawdziwe pojemniki do ich segregacji. Zestaw wzbogacają naklejki do odpowiedniego oznakowania pojemników. Karty wykonane są z 2,5 cm kartonu, laminowane. Wym. kart: 6 x 6 cm, pojemników: 20 x 19 x 10 cm.	4		
105.	Urządzenie optyczne	Transparentny pojemnik z wypukłym wieczkiem, z wbudowanym mikroskopem obrotowym, który obraca się o 360 stopni wewnątrz pojemnika, kolorowy spód, w zestawie pęseta	8		
106.	Urządzenie optyczne	Mały przenośny mikroskop 12 x 5,5 x 5,5 cm z możliwością 10-krotnego powiększania na czteronożnym, składanym stelażem.	8		
107.	Instrument optyczny	Instrument optyczny wykonany z tworzywa sztucznego. Składający się z lornetki, szkła powiększającego, kompasu, lusterka powiększającego. Umożliwiający obserwację przyrody z daleka i z bardzo bliska. Długość po rozłożeniu: 11,5 cm.	8		
108.	Lupa powiększająca	Lekka, mała lupa wykonana z tworzywa sztucznego lupka, umożliwiająca wnikliwą obserwację owadów i roślin. Idealna do zabrania na wycieczkę przyrodniczą. Wym.: 14 x 5,8 x 0,9 cm.	8		
109.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	8		
110.	Książeczka	Matematyka konkretna 2. Zegar i kalendarz	8		

111.	Gra przybliżająca pojęcie czasu	Gra przybliża pojęcie czasu, metody jego mierzenia oraz funkcję zegara. 17 rysunków z podstawowymi wskazówkami pozwala na układanie na tablicy harmonogramu codziennych zajęć szkolnych i na tworzenie klasowego rozkładu zajęć. Zabawa zaznajamia z pojęciem czasu, jego następstw, trwania, odczytywania i rozumienia. W zestawie: panel (70 x 50 cm), 35 kart z obrazkami codziennie wykonywanych czynności, 15 kart z zajęciami odbywającymi się w szkole, 48 kart z godzinami (6,5 x 6,5 cm), żółte i pomarańczowe słonko, księżyc, 5 krajobrazów z różnym ustawieniem słońca i księżyca, 4 graficzne koła rysunków, 3 wskazówki, woreczek z samoprzylepnymi magnesami, 4 woreczki z kartami.	1		
112.	Zegar	Zegar o wym. 40 x 40 cm. Wykonany z płyty mdf w kolorze niebieskim.	4		
113.	Gra dydaktyczna	Gra dydaktyczna - uczy i utrwała wiadomości związane z określeniem czasu na podstawie tarczy zegara. PUDEŁKO ZAWIERA: planszę do gry, 2 tarcze zegarowe, 30 kart Czasu, 1 kostkę do gry, 4 pionki, 30 żetonów, instrukcję.	2		
114.	Gra logiczna	Gra logiczna. W skład zestawu wchodzi drewniana skrzynka łączona na wpusty o wym.: 39 cm x 16 cm x 3,5 cm, plansza z drewna bukowego o wym.: 38 cm x 15 cm x 1,6 cm, 80 szt. dwukolorowych żetonów oraz czarne i białe kołki śr. 6 mm, drewniana listwa z otworami do układania kodu.	2		
115.	Gra dydaktyczna	Gra składa się z 70 sztywnych kartoników, z których połowa zawiera działania mnożenia, a połowa wyniki. Dodatkowym elementem utrwalającym jest zastosowanie kolorów. Kartoniki z działaniami mnożenia mają jedną stronę w kolorze zielonym, a z wynikami w kolorze czerwonym. Gra polega na dobieraniu par spośród dwukolorowych kartoników. Mistrzem mnożenia zostaje ten, kto ueziera najwięcej par. Wym. kart: 4 x 4 cm.	2		
116.	Memo	40 kart ze zwierzętami hodowanymi o wymiarach 5,6x6.5	1		
117.	Memo	40 kart z dzikimi zwierzętami o wymiarach 5,6x6.5	1		
118.	Gra oparta na zasadach quizu	Gra oparta na zasadach quizu. Zagadki przyrodnicze w formie wierszyków. W zestawie: 100 tafli z zagadkami o zwierzętach i roślinach w formie wierszy, plansza do gry o wym.: 32 x 24 cm, 100 kartoników o wym.: 9 x 6 cm, 4 pionki, 2 okrągłe żetony: z różą i pokrzywą, instrukcja.	1		
119.	Gra dydaktyczna	Gra oparta na zasadach loteryjki - tematyka zwierzęta na kontynentach. W zestawie: 6 twardych plansz o wym.: 15 x 15 cm, 54 twarde, dwustronne tafelki o wym.: 5 x 5 cm.	1		
120.	Wielostanowiskowy pakiet trzech gier edukacyjnych	Wielostanowiskowy pakiet trzech gier edukacyjnych: Przygoda z pogodą; Przygoda na Ziemi; Przygoda w kosmosie	1		
121.	Globus	Globus fizyczny śr. 22 cm. Wys. 30 cm.	8		

122.	Mikroskop	Mały, poręczny, cyfrowy mikroskop z kamerą, którym można robić także zdjęcia lub kręcić filmy oglądanych przedmiotów a potem zapisywać je na dysku. Po podłączeniu do komputera za pomocą kabla USB, obraz oglądanego przedmiotu będzie widoczny na monitorze (zalecana wielkość to 17 cali). Urządzenie daje powiększenie x43 (przy monitorze 17 cali). Mikroskop wyposażony jest we własny system oświetlenia LED, regulację ostrości, przycisk „zdjęcie”. Posiada przy obiektywie 2 zmienne nasadki o różnej średnicy. Wym.: 7,3 x 4,5 cm.	1		
123.	Przyrząd do pomiaru prędkości wiatru	Prosty w użyciu anemometr pozwala odczytać prędkość wiatru, bez potrzeby liczenia obrotów. 4 obrotowe ramiona połączone są ze wskaźnikiem siły wiatru. Anemometr rejestruje niskie i wysokie kalibracje. Wys. ok. 33 cm	2		
124.	Obieg wody w przyrodzie	Zawartość: zbiorniczek na wodę, pokrywa, nakładka na chmurę, podstawka. Wym.: 51 x 31 x 12 cm.	1		
125.	Model Układu Słonecznego	Duży model Układu Słonecznego z podświetlanym Słońcem (może świecić 1000 h) i obrotowymi ramionami z planetami. Czarna baza zawiera wskazówki dotyczące właściwego położenia planet. W zestawie znajduje się specjalna, transparentna nakładka na podświetlane Słońce, dzięki której w ciemnym pomieszczeniu można obejrzeć na ścianie i sufit mapę nieba. W zestawie instrukcja i książeczka edukacyjna prezentująca różne ciekawostki astronomiczne, odległości między planetami itd.	1		
126.	Model Ziemi	Model Ziemi wykonany z miękkiego, gładkiego, kolorowego tworzywa. Można zajrzeć do wnętrza Ziemi. Rozkłada się na dwie półkule, prezentując 4 główne powłoki i temperatury. Śr. 13 cm.	1		
127.	Modele Anatomiczne - zestaw	Zestaw 4 modeli anatomicznych: szkielet (wys. 23 cm), serce, mózg, tułów pozwala na zgłębianie tajników ludzkiego ciała przez małych odkrywców zainteresowanych anatomią człowieka.	1		
128.	Domek farma - na baterię słoneczną	Kolorowa farma na baterię słoneczną pozwala w bardzo przystępny i zrozumiały sposób wyjaśnić dziecku działanie urządzeń napędzanych tym źródłem zasilania. Dziecko samodzielnie składa farmę. Lamy, wiatrak i maszyna wodna są zasilane baterią słoneczną.	1		

129.	Wiatrak na baterię słoneczną	Wiatrak na baterię słoneczną pozwala w prosty i przystępny sposób wyjaśnić dziecku zasady działania urządzeń napędzanych bateriami słonecznymi. Dziecko może samodzielnie zbudować wiatrak i zobaczyć, jak przyjazna dla środowiska jest energia wytwarzana przez baterię.	1		
130.	Robot ptak	Robot - Ptak pozwala wytłumaczyć, w jaki sposób silnik elektryczny napędza różne urządzenia. Dziecko może obserwować zmianę ruchu silnika napędowego na ruch skrzydeł Robota-Ptaka.	1		
RAZEM					

Pomoce dydaktyczne, wyposażenie i sprzęt dla Szkoły Podstawowej w Smogulcu

Lp.	Przedmiot zamówienia	Opis	Ilość sztuk	Cena jedn. brutto	Wartość brutto
1.	Interaktywna forma nauki liter i ortografii	Interaktywna forma nauki liter i ortografii oparta na zabawie. Gra edukacyjna - interaktywna nauka języka polskiego zawiera interaktywne ćwiczenia, animacje, kolorowe ilustracje, narracja. Cechy programu: 176 różnych zadań, ponad 200 multimedialnych stron, połączenie zabawy i nauki, staranne opracowanie metodyczne, zróżnicowany stopień trudności zadań, podział na jednostki językowe, ilustrowany słowniczek ortograficzny, gry utrwalające pisownię trudniejszych wyrazów, setki ilustracji i animacji, piosenki, wierszyki, fragmenty baśni. Program jest przeznaczony również dla dzieci z zaburzeniami czytania i pisania.	1		
2.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	5		
3.	Książeczka	Idę do szkoły 1. Doskonale koncentracji i logicznego myślenia	5		
4.	Książeczka	Idę do szkoły 2. Doskonale koncentracji i logicznego myślenia	5		
5.	Książeczka	Idę do szkoły 3. Doskonale koncentracji i logicznego myślenia.	5		
6.	Książeczka	Idę do szkoły 4. Doskonale koncentracji i logicznego myślenia.	5		

7.	Książeczka	Książeczka zawiera ćwiczenia pogłębiające i utrwalające znajomość pisowni wyrazów ze spółgłoskami miękkimi. Na przykładzie blisko 250 słów zostały przedstawione zasady pisowni spółgłosek miękkich za pomocą litery „i” (w pozycji przed spółgłoskami) oraz za pomocą kreski nad literą (w pozycji przed spółgłoskami na końcu wyrazów). Książeczkę zamyka słowniczek zawierający materiał językowy wykorzystany w ćwiczeniach. Wym 23,5x17cm	5		
8.	Książeczka	"Gramatyka na wesoło 1. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. I	5		
9.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 2. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. II	5		
10.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 1.	5		
11.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 2.	5		
12.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania 3.	5		
13.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 4.	5		
14.	Książeczka	Jaki? Jaka?Jakie? Przymiotnik 1. Gramatyka języka polskiego	5		
15.	Książeczka	Kto? Co? Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 1	5		
16.	Książeczka	Kto? Co? Gramatyka języka polskiego, Rzeczownik 2	5		
17.	Książeczka	Co robi? Co robią? Gramatyka języka polskiego. Czasownik 1	5		
18.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: ABC. Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A-L, cz.1	5		
19.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: ABC. Rozpoznawanie i rozróżnianie liter Ł-Z, cz.2	5		
20.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 1. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. I	5		
21.	Książeczka	Gramatyka na wesoło 2. Gramatyka języka polskiego w nauczaniu zintegrowanym - cz. 2.	5		
22.	Książeczka	Co robi? Co robią? Gramatyka języka polskiego. Czasownik 1	5		
23.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: ABC. Dwuznaki	5		
24.	Nakładki na ołówki	Sprężyste, wyprofilowane uchwyty na ołówek ułatwiające trzymanie go podczas pisania. Śr. 8 mm; 10 szt. w opakowaniu.	2		
25.	Uchwyty na ołówek	Miękkie, giętkie uchwyty na ołówek zwiększające komfort pisania. Śr. 9 mm; 10 szt. w opakowaniu.	2		

26.	Książeczka	Zestaw ćwiczeń przygotowujących do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie, samodzielne odwzorowywanie, rysowanie kształtów literopodobnych, wzorów figur i szlaczków. Cz.1	5		
27.	Książeczka	Zestaw ćwiczeń przygotowujących do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie, samodzielne odwzorowywanie, rysowanie kształtów literopodobnych, wzorów figur i szlaczków. Cz. 2	5		
28.	Książeczka	Zestaw ćwiczeń przygotowujących do nauki pisania. Zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie, samodzielne odwzorowywanie, rysowanie kształtów literopodobnych, wzorów figur i szlaczków. Cz. 3	5		
29.	Książeczka	Książeczka zawiera ilustracje oraz 44 karty z ćwiczeniami grafomotorycznymi, które rozwijają zdolności manualne oraz koordynację wzrokowo-ruchową	5		
30.	Książeczka	Książka polecana dzieciom, które przygotowują się do nauki pisania, nie lubią rysować, piszą wolno i nieczytelnie. Ilustracje grafomotoryczne przygotowują dziecko do nauki pisania i pomagają mu w przezwyciężeniu trudności. W zestawie: teczka, zeszyt, plansze (80 kart pracy). Część pierwszą i drugą stanowią wzory: 24 łatwe szlaczki i figury oraz 24 złożone wzory. Część trzecią tworzą 32 rysunki-schematy do kopiowania. Poza kartami pracy w teczce znajduje się obszerny wstęp wyjaśniający metodę i sposób pracy.	1		
31.	Zestaw do przewlekania	Zestaw drewnianych koralików do przewlekania w skład którego wchodzi: 4 koraliki w kształcie elipsy, 9 koralików w kształcie misia, 8 koralików w kształcie serca, 11 koralików w kształcie kwiatów, 8 koralików w kształcie kwadratów, 6 koralików w kształcie kółek, 9 koralików w kształcie rybek, 8 koralików w kształcie motyli, 9 koralików w kształcie gwiazdek, 12 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą A, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą B, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą C, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą D, 13 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą E, 7 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą F, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą G, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą H, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą I, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą J, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą K, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą L, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą M, 9 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą N, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą O, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą P, 3 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Q, 10 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą R, 10 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą S, 6 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą T, 4 koralików w kształcie kostki z nadrukowaną literą U, 2 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą V, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą W, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą X, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Y, 4 koraliki w kształcie kostki z nadrukowaną literą Z, dwa komplety kolorowych sznureczków do przewlekania zakończonych plastikową końcówką ułatwiającą nawlekanie. całość zapakowana w drewniane pudełko z przegrodami o wym. 28,7 x 24,74 cm z plastikową, przezroczystą przykrywką.	2		

32.	Multimedialny program do diagnozy i terapii dysleksji. Licencja na 10 stanowisk	Program terapeutyczny wykorzystuje powszechnie uznaną metodę 18 struktur wyrazowych, która umożliwia pogłębienie umiejętności analizy i syntezy wyrazów. Jest to metoda przeznaczona do jednoczesnego ćwiczenia czytania i pisanie na tym samym materiale leksykalnym, w oparciu o uaktywnianie analizatorów: wzrokowego, słuchowego i kinestetyczno-ruchowego. Zestaw zawiera: • Aplikację Terapeuty (współpracuje z e-dziennikiem, pozwala na zarządzanie diagnozą oraz terapią), • Moduł ogólnej diagnozy pedagogicznej (dokonuje oceny gotowości szkolnej oraz szacunkowego ryzyka dysleksji wzrokowej, słuchowej oraz dyskalkulii). • Program zawiera 328 ćwiczeń i 135 kart pracy do wydruku. Główną część zestawu stanowi specjalistyczny moduł diagnozy i terapii dysleksji połączony z zestawem atrakcyjnych ćwiczeń wykonywanych w Aplikacji ucznia. Z programem: - Naklejki – nagrody dla uczniów - Ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów	1		
33.	Książeczka	Rusz głową cz. 1. Gry i zabawy logiczne	5		
34.	Książeczka	Rusz głową cz. 2. Gry i zabawy logiczne	5		
35.	Książeczka	Skoncentruj się cz. 1. Zabawowe formy ćwiczeń na koncentrację	5		
36.	Książeczka	Skoncentruj się cz. 2. Zabawowe formy ćwiczeń na koncentrację	5		
37.	Mozaika	Zestaw 1512 szt. kolorowych spinek, 17 kart ze wzorami, 3 duże grzebienie ze stojakiem i górną listwą.	2		
38.	Labirynt	Labirynt na drewnianej podstawie z trzema trasami- przeciekami z kolorowymi koralikami. Wym.:29 x 20,5 x 30 cm.	1		
39.	Pociąg - labirynt	Wykonany z kolorowych przecieków labirynt w kształcie pociągu umieszczony na drewnianej podstawie. Wymiary labiryntu 40 x 12 x 40 cm.	1		
40.	Labirynt	Zbudowane z przecieków labirynty to zabawki, które służą do zaspokojenia pierwszych , najbardziej podstawowych potrzeb małego dziecka. Swym zagadkowym kształtem oraz piękną kolorystyką przyciągają dziecięcą uwagę i motywują do działania. Czynności manipulacyjne wykonywane przy ich udziale mają na celu poznanie struktury oraz zasad funkcjonowania zagadkowego przedmiotu i polegają głównie na przesuwaniu barwnych, różnokształtnych koralików po fantazyjnie skrzyżowanych przeciekach. W wersji przeznaczonej dla dzieci młodszych pośrednim efektem takiego działania jest stymulowanie zmysłu dotyku, rozwijanie sprawności dłoni oraz kształcenie koordynacji wzrokowo-ruchowej. Labirynty dla starszych malców posiadają koraliki zróżnicowane tematycznie, inspirujące zabawy iluzyjne lub wspomagające naukę prostych działań matematycznych. Wym.: 63 x 37,5 x 47 cm.	1		
41.	Puzzle piankowe	31 elementów puzzle piankowe przedstawiające alfabetycznego żółwia. Wym.: maty 62 x 46 x 1 cm.	2		

42.	Puzzle Natura 3	Puzzle progresywne są szczególnie pożyteczne dla malców z dysfunkcjami, ponieważ jak żadne inne gwarantują odpowiednią i silną stymulację zaburzonych czynności układu nerwowego. Wym.: 18 cm x 18 cm.	1		
43.	Układanka	Karty przedstawiające smukłe modelki w pięknych, zróżnicowanych stylistycznie kreacjach uczulają dziewczynki na estetykę, którą powinny cechować się wszystkie formy użytkowe, także ubrania. Każda, podzielona na cztery części tabliczka stanowi odrębną układankę wymagającą logicznego uporządkowania elementów. Wym.: 11 x 25 cm.	1		
44.	Zestaw do przewlekania	Zestaw do przewlekania chłopców w drewnianym, zasuwany pudełeczku, w środku min. 3 kształty oraz sznureczki. Wymiary pudełeczka: 18 x 22 x 2 cm.	2		
45.	Przewlekanka drewniana drzewko	Przewlekanka drewniana drzewko stojące złożona z 2 nakładanych na siebie elementów, malowane. Korona drzewka składa się z 4 elementów Zawiera min. 7 elementów, które przyczepia się za pomocą sznureczków do korony drzewka. Wym.: 22 x 22 x 25 cm	2		
46.	Motyl przewlekanka	Przewlekanka - motyl o Wys.: 26 cm.	2		
47.	Piankowe dinozaury do przewlekania	Piankow dinozaury do przewlekani. W zestawie: 6 dinozaurów o wym. ok 20-25 cm oraz 6 różnokolorowych sznurków o dł. ok. 95 cm.	1		
48.	9 kształtów przeplatanki	8 plastikowych, kolorowych, dziurkowanych kształtów zwierząt, pojazdów do przewlekania wraz z 8 sznureczkami o długości 90 cm. Wymiary każdego z kształtów: 11 x 9 cm.	1		
49.	Pojemnik na kółkach 55l	55 litrowy plastikowy „kuferek”. Służy do przechowywania różnych pomocy edukacyjnych, tj. klocków, gier, piłek i innych. Wykonany z trwałego plastiku w kolorze czerwonym. Wyposażony w kółeczka ułatwia transport, nawet z dużym obciążeniem. Wym.: 43 x 30 x 47 cm.	1		
50.	Układanka rozwijająca sprawność manualną i wzrokową.	Dzieci układają ciągi zgodne ze wzorami umieszczonymi na tafelkach. Wym. 22 x 27 cm	2		
51.	Lotto zdjęcia	W zestawie 4 plansze o wym.: 18 x 18 cm i 36 kart ze zdjęciami o wym.: 5 x 5 cm	1		
52.	Maxi lotto kolory	36 sztywnych wyciętych, kolorowych plaketek o wym.: 33 x 23 cm. Gra uczy sortowania - koloru przedmiotów ze względu na ich cechy wyróżniające, ale też grupowania, tworzenia zbiorów na podstawie jednej wspólnej właściwości	1		
53.	Zabawne historyjki	Zestaw zawiera 70 ilustrowanych kart o wym.: 9 cm x 9 cm z 12 historyjkami przedstawiającymi zabawne sytuacje przytrafiające się w domu. Gra uczy dzieci poprawnego wystawiania się, logicznego myślenia oraz ekspresji. Rozwija wyobraźnię i umiejętności związane z opisywaniem wydarzeń rozmieszczonych w czasie. Gra zawiera instrukcję dla nauczyciela.	1		
54.	Skojarzenia kolory	Zestaw 35 par kart do nauki kojarzenia i analizy wzrokowej. Poszczególne zestawienia to przedmiot i jego abstrakcyjne wyobrażenie. Karty wykonane są z grubej, foliowanej tektury.	1		

55.	Gra w ubieranie	Karty przedstawiają dzieci oraz różne części garderoby. Zadaniem uczestników gry jest ułożenie kart w kolejności, w jakiej dziecko się ubiera, a następnie dopasowanie do poszczególnego etapu ubioru karty ze zdjęciem założonej przez dziecko garderoby. W zestawie: 48 sztywnych kart oraz większe karty (11 x 7 cm) i mniejsze (5,2 x 7 cm).	1		
56.	Skojarzenia	Zestaw zawiera 68 kart wykonanych z wysokiej jakości laminowanego kartonu o grubości 2,5 mm. Piłka i kosz, etui i okulary, pieniądze i skarbonka to przykładowe pary przedmiotów, które należy odnaleźć pośród 68 kolorowych obrazków. Rozwija u dziecka umiejętności i potrzeby mówienia oraz ciekawości poznawczej.	1		
57.	Zestaw do identyfikacji dźwięków.	Zestaw do identyfikacji dźwięków. Wykorzystuje brzmienia instrumentów z grupy perkusyjnych, dętych i smyczkowych. Dzięki ścieżce dziecko nie tylko zapamiętuje określone głosy, ale także próbuje je odtworzyć, różnicując ich natężenie, wysokość, długość i siłę. Ze względu na specyfikę wybranych dźwięków zestaw znakomicie przygotowuje dzieci do opanowania tzw. słuchu fonemowego i fonematycznego. W zestawie: CD, 6 plansz ze sztywnego kartonu o wym.: 25 x 19 cm oraz 40 plastikowych żetonów.	1		
58.	Gra zręcznościowa	Gra zręcznościowa dla 2-4 graczy polegająca na wrzucaniu pszczołek do celu za pomocą wyrzutni. Każda pszczołka powinna trafić do odpowiadającej jej kolorystycznie celu. Wym.: 22 x 22 cm.	1		
59.	Książeczka	Nazywanie świata - odmienna metoda nauki czytania. Program edukacyjny mający na celu wczesne kształcenie umiejętności czytania	1		
60.	Ramka do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Plastikowa ramka z sześcioma kolorowymi guzikami do wykorzystania z książeczkami z serii. Wym: 23x28 cm.	5		
61.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Wiosna, lato, jesień, zima	5		
62.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Ola, Maciuś na drodze	5		
63.	Memory dotykowe	W zestawie: 16 kart dotykowych (8 par) oraz 16 kart ilustrujących wrażenia dotykowe, a także 2 opaski do zasłaniania oczu. Wym. kart: 9 x 9 cm.	1		
64.	Transparentna kula ze ścieżką	Okrągła zabawka o śr.: 20 cm, wykonana z przezroczystego plastiku. W środku zabawki umieszczono tor w kolorze zielonym, którego powierzchnia pokryta jest antypoślizgowymi wypustkami oraz okrągły, ruchomy element w kształcie kuli, w kolorze pomarańczowym o średnicy 3 cm. W zestawie z zabawką czarna, gumowa podstawa o średnicy 12 cm, na 3 parach nóżek. Całość zapakowana w kartonowe pudełko o wymiarach: 20x20x20 cm	5		
65.	Rozciągliwe bużki maluszek	Rozciągliwe bużki maluszek zestaw zawiera 6 szt. O śr. 12, 7 cm	1		

66.	Supetek	Najłatwiejsza w świecie piłka do nauki trzymania! Jest bardzo lekka i łatwa do łapania i rzucania. Pomaga budować wiarę w siebie poprzez zakończone sukcesem wyczyny w zakresie umiejętności motorycznych, a co za tym idzie - poprawa koordynacji wzrokoworuchowej. Jest na tyle kolorowa i zabawna, że zwróci na siebie uwagę każdego malucha. Śr. 10 cm, wykonana z tworzywa sztucznego.	5		
67.	Nożyczki wzorki	Nożyczki wzorki Dł. ostrza: 5 cm.	5		
68.	Nożyczki strumień	Nożyczki strumień Dł. ostrza: 5 cm.	5		
69.	Kredki świecowe 300 szt.	Kredki z wosku pszczelego. Dobre do technik tonowych lub liniowych. Pozostawiają jednolity ślad o intensywnym kolorze. Opakowanie zawiera 300 kredek w kolorach podstawowych i pochodnych, po 25 sztuk każdej barwy. Przybory posegregowane są według kolorów i umieszczone w przegrodach. Duże pudło kredek oznacza jeszcze więcej artystycznej zabawy. 300 sztuk. 12 kolorów podstawowych po 25 sztuk.	2		
70.	Markery twin point	Flamastry o dwóch końcówkach, każda innej grubości. Idealne do kolorowania i wypełniania różnych powierzchni. Cieńsza końcówka do precyzyjnego rysowania, grubsza do pokrywania większych powierzchni rysunku.	4		
71.	Kreda 12 kolorów	12 szt kredy kolorowej	4		
72.	Komplet długopisów żelowych	30 długopisów żelowych	4		
73.	Warzywa wzory do odrysowywania	Warzywa wzory do odrysowywania 6 szt. O wym.: 14 x 15 cm.	2		
74.	Owoce wzory do odrysowywania	Owoce wzory do odrysowywania 6 szt. O wym.: 14 x 15 cm.	2		
75.	Owoce - memory	Owoce - memory 40 elementów. Wym. kart: 5,6 x 6,5 cm.	1		
76.	Kojarzenie	Zestaw zawiera 68 kart wykonanych z wysokiej jakości laminowanego kartonu o grubości 2,5 mm. Piłka i kosz, etui i okulary, pieniądze i skarbonka to przykładowe pary przedmiotów, które należy odnaleźć pośród 68 kolorowych obrazków. Rozwija u dziecka umiejętności i potrzeby mówienia oraz ciekawości poznawczej.	1		
77.	Gra edukacyjne	Gra edukacyjna kształtująca umiejętności rozpoznawania niebezpiecznych sytuacji życia codziennego. Zestaw zawiera 34 karty o wymiarach: 9 cm x 9 cm. Całość zapakowana w transparentne pudełko o wymiarach 19 cm x 10 cm.	1		
78.	Gra edukacyjna	Gra edukacyjna mająca na celu zapobieganie wypadkom oraz propagowanie bezpiecznych zachowań w życiu codziennym. 17 par zdjęć obrazuje właściwe oraz niewłaściwe zachowania, uzmysławia dzieciom konsekwencje nieostrożnego postępowania w danej sytuacji. Zawartość zestawu: 34 karty (9 x 9 cm).	1		
79.	Gra skojarzeniowa	Gra skojarzeniowa przeznaczona do nauki odpowiedniej postawy i szacunku do środowiska naturalnego. Polega ona na dopasowaniu 17 par różnych postaw i określenia, co jest właściwe, a co nie. Gra posiada system samosprawdzający na odwrocie. W zestawie: 34 karty (9 x 9 cm) oraz przewodnik metodyczny.	1		

80.	Łańcuchy zdarzeń	Zestaw 24 kart przedstawiających określone zdarzenia i ich konsekwencje. Wym.: 11 x 7 cm.	2		
81.	Matematyka - program multimedialny	Seria 5 programów kształtujących umiejętności matematyczne oraz wspomagających diagnozę i terapię zaburzeń w tym zakresie. Każda z 5 części programu zawiera m.in. ćwiczenia wprowadzające nowe zagadnienia i utrwalające wiedzę na kilku poziomach trudności, odrębne zestawy ćwiczeń i gier powtórkowych, wachlarz testów pomagających określić stopień opanowania przez dziecko określonych umiejętności matematycznych, segregator z setkami ćwiczeń dla uczniów (w sumie 1300 stron dodatkowych ćwiczeń), zestaw gotowych konspektów do wykorzystania na zajęciach, płytę CD ze zbiorem 10 piosenek inspirowanych tabliczką mnożenia, dyplomy i naklejki. Dzięki multimedialnej formie ćwiczenia matematyczne nie kojarzą się z nauką lecz przyjemnością i zabawą. Każda z części w zestawie rozgrywa się na innym kontynencie, dzięki czemu dziecko równocześnie z ćwiczonymi umiejętnościami zdobywa dodatkową, pozamatematyczną wiedzę. Cz. 1 - Europa (działania na liczbach 1 do 20) • cz. 2 - Afryka (działania na liczbach do 100) • cz. 3 - Azja (działania na liczbach do 1000) • cz. 4 - Ameryka (działania na liczbach wielocyfrowych: kolumnowe, ułamki dziesiętne, działania z użyciem pieniędzy i praca z kalkulatorami) • cz. 5 - Australia (działania na liczbach wielocyfrowych: ułamki, procenty, czas, miary, wagi) W zestawie znajdują się następujące dodatki i pomoce tradycyjne: • zestaw naklejek (5 wzorów) • zestaw dyplomów (2 wzory) • płyta DVD z teledyskami „Tabliczka mnożenia”	1		
82.	Pakiet do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny do wykorzystać w połączeniu z książeczkami.	6		
83.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków). Tematyka: Liczę w pamięci, cz. 1	6		
84.	Książeczka	Matematyka konkretna 2. Zegar i kalendarz	6		
85.	Książeczka	PUS Ćwiczenia w orientacji 1	6		
86.	Książeczka	Ćwiczenia dotyczą takich zagadnień z zakresu matematyki praktycznej jak: symetria i rytm (dostrzeganie regularności rytmicznych i symetrycznych oraz ich wykorzystanie w codziennych formach aktywności), miary, wagi i pieniądze, znaki rzymskie (inny sposób zapisywania liczb, z którym dziecko styka się w różnych sytuacjach życiowych).	6		
87.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Dreptuś Matematyk 1.	6		
88.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Dreptuś Matematyk 2.	6		

89.	Tablica magnetyczna z liczydłem.	Tablica magnetyczna z liczydłem. Konstrukcja wykonana z drewna sosnowego malowanego lakierem wodnym. Część magnetyczna tablicy wykonana z płyty HDF białej 98x63 cm i blachy białej o powłoce ceramicznej 98x63. Część tablicy z liczydłem składa się z : 10 prętów o średnicy 5 mm i długości 100 cm , 100 szt. piłek plastikowych (50 szt. niebieskich i 50 szt. żółtych) o średnicy 80 mm. Odległość między prętami 96 mm. Wymiary całości 110 x 134 cm.	1		
90.	Algorytmy	Zestawy tablic do układania rytmicznych wzorów. W zestawie: 24 plansze, 320 kartoników ze sztywnej tektury.	1		
91.	Gra edukacyjna	7 różnych gier w jednej. Ćwiczy spostrzegawczość, refleks, pamięć, analizę wzrokową, słuchową, uczy rozróżniać kolory i przedmioty. W zestawie umieszczono 210 sztywnych, dwustronnych kart o wym. 4,3 x 4,3 cm, 4 duże, sztywne dwustronne plansze o wym. 23,6 x 33,5 cm. Obrazki na kartach i planszach są takie same.	1		
92.	Zestaw Trygonometryczny	W skład zestawu wchodzi: linijka, 2 szt. ekierki, kątomierz, cyrkiel. Wykonane z plastiku.	1		
93.	Lotto	Lotto pomiaru gra dzięki której dzieci uczą się odczytywać różne skale odnoszące się do długości, masy i pojemności. W zestawie: 4 plansze do gry o wym.: 20,5 x 20,5 cm, 36 kart z miarami oraz instrukcja dla nauczyciela z propozycjami zabawy.	1		
94.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Orientacja przestrzenna - sposoby liczenia	6		
95.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: Orientacja przestrzenna - liczby w zakresie 100 tabliczka mnożenia i dzielenia	6		
96.	Ramka do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Dzieci zaznaczają właściwe odpowiedzi przesuwając guziki i sprawdzają je, odwracając kartę książeczki na drugą stronę. Wym.: 23 x 28 cm.	6		
97.	Puzzle piankowe	Puzzle piankowe numeryczny dinozaur wykonane z 26 elementów o wym.: maty 62 x 46 x 1 cm.	2		
98.	Klocki matematyczne	Zestaw 300 drewnianych klocków matematycznych w drewnianej skrzynce przeznaczony jest do definiowania i kształtowania pojęcia liczby, części, nauki liczenia i wykonywania prostych operacji matematycznych. Wym. skrzynki: 22,5 x 22,5 x 7 cm	1		
99.	Kolorowe kostki	Zestaw 12 „kostek w kostkach”. Kostki idealnie nadają się do liczenia, wykonywania prostych działań. Polecane na lekcje statystyki. Kolory wybierane losowo. Wym.: 2 cm	1		
100.	Kości z liczbami	Zestaw 10 piankowych kości z liczbami do ćwiczeń, gier, zabaw matematycznych i logicznych. Wykonane są z wysokiej jakości pianki, trwałe, bezpieczne. Kości można myć wodą. Wym.: 2 cm	3		

101.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski sz, c, dz. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
102.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
103.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski ś, ź, ć, dź. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
104.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski sz, ż, cz, dż. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
105.	Książeczka	Syczki - zabawa z głoskami s, z, c, dz.	1		
106.	Książeczka	Ciszki - zabawa z głoskami ś, ź, ć, dź	1		
107.	Książeczka	Szumki - zabawa z głoskami sz, ż, cz, dż	1		
108.	Książeczka	Kapki i wafki - zabawa z głoskami k, g, f, w	1		
109.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna domino przeznaczona do ćwiczeń słuchowego rozróżniania głosek: J-R oraz ich prawidłowej wymowy, ćwiczenia słuchu fonemowego, doskonalenia analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej. W skład zestawu wchodzi: • 27 par obrazków (po 2 obrazki na każdej karcie) umieszczonych na sztywnych kartonikach, jednostronnych o wym.: 8,2 x 4,9 cm • 27 par wyrazów (po 2 wyrazy na każdym pasku) umieszczonych na sztywnym kartonowym pasku, jednostronnym o wym.: 8,2 x 1,4 cm. Całość zapakowana jest w kartonowe pudełko o wym.: 12,4 x 21,7 x 3,1 cm.	1		

110.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna domino przeznaczona do ćwiczeń słuchowego rozróżniania głosek: L-R oraz ich prawidłowej wymowy, ćwiczenia słuchu fonemowego, doskonalenia analizy i syntezy słuchowej oraz wzrokowej. W skład zestawu wchodzi: • 27 par obrazków (po 2 obrazki na każdej karcie) umieszczonych na sztywnych kartonikach, jednostronnych o wym.: 8,2 x 4,9 cm • 27 par wyrazów (po 2 wyrazy na każdym pasku) umieszczonych na sztywnym kartonowym pasku, jednostronnym o wym.: 8,2 x 1,4 cm. Całość zapakowana jest w kartonowe pudełko o wym.: 12,4 x 21,7 x 3,1 cm.	1		
111.	Gra logopedyczna	Gra logopedyczna, zawierająca 70 odpowiednio dobranych obrazków przedstawiających przedmiot. W ich nazwach występują określone głoski k, g, h. Dzieci rozpoznają znajome przedmioty, wymawiają ich nazwy, układają obrazki w pary. W ten sposób ćwiczą właściwą wymowę trudnych dla siebie głosek.	1		
112.	Piórka	Opakowanie piórek 200 szt. w torebce foliowej o wym.: 35 x 18 cm.	2		
113.	Piórka nakrapiane	100 szt piórek nakrapianych	2		
114.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Chrzęszcz z Żyrzyna.	4		
115.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Kruk z Kruklanki.	4		
116.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Miała baba koguta	4		
117.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z zestawem kontrolnym w formie poręcznego zamykanego pudełka, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków) tematyka: Chyża Zmija Syk-Syk.	4		
118.	Oprogramowanie multimedialne Logopedia. Pakiet rozszerzony	Multimedialne oprogramowanie do diagnozy i terapii logopedycznej w formie zabawy - pakiet rozszerzony zawiera: - Aplikację logopedy – program zarządzający z wbudowanym modulem diagnostycznym, 12 programów do diagnozy i terapii logopedycznej, współdziałających z Aplikacją logopedy: Szereg szumiący: moduł podstawowy, Szereg syczący: moduł podstawowy, Szereg ciszący: moduł podstawowy, Szereg szumiący: moduł profesjonalny, Szereg syczący: moduł profesjonalny, Szereg ciszący: moduł profesjonalny, Różnicowanie szeregów, Głoska r: moduł podstawowy, Głoski r, l: moduł profesjonalny, Mowa bezdźwięczna, Sfonem, Echokorektor. Dodatkowo, program jest wyposażony w szereg narzędzi pomocniczych, takich jak: interfejs foniczny, profesjonalny mikrofon, nakładki na mikrofon, umożliwiające higieniczne prowadzenie terapii	1		

119.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z 1 półką otwartą i 2x 2 półki za drzwiczkami na zamek. Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
120.	Szafa na mapy	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mmz drzwiczkami na zamek Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
121.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z dwiema półkami otwartymi i 3 szufladami. Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
122.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z 5 półeczkami z drzwiczkami na zamek. Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
123.	Szafa	Szafa wykonana z płyty laminowanej o gr.śc.16mm. Z 5 półkami otwartymi o Wym.: wys. 182 x szer. 80 x gł. 40 cm.	1		
124.	Statyw do prezentacji map i plansz	Żółty metalowy stojak na trzech nogach. Wys.: 131 cm, po wysunięciu górnej części max 243 cm.	1		
125.	Jednostronna mapa polityczna- Świat	Barwne i szczegółowe opracowanie kartograficzne uwzględniające najbardziej aktualny podział administracyjny świata. Mapę wyposażono w zbiór dodatkowych informacji, które dotyczą politycznej odrębności poszczególnych obszarów. Ta pomoc dydaktyczna jest foliowana, co zapewnia jej ochronę przed uszkodzeniami lub przypadkowym rozdarcie. Skala 1: 28 000 000. Wym.: 150 x 110 cm.	1		
126.	Europa – jednostronna mapa polityczna	Graficzne przedstawienie podziału politycznego Europy i sąsiadujących z nią obszarów. Zawiera wyraziste oznakowanie i krótkie, tabelaryczne zestawienie najważniejszych informacji odnoszących się dla każdego z krajów. System sznurkowawółkowy umożliwia zamieszczenie pomocy na stole lub w dowolnym, przeznaczonym do tego celu miejscu. Laminowanie folią gwarantuje trwałe i długoletnie użytkowanie. Skala 1: 680 000. Wym.: 150 x 110 cm.	1		
127.	Polska – mapa fizyczna z elementami ekologii	Dwustronna ścienna mapa szkolna przedstawiająca ukształtowanie powierzchni Polski. Mapę fizyczną Polski wzbogacono o informacje na temat ochrony środowiska. Mapa wykonana jest najnowocześniejszą techniką pozwalającą na uzyskanie unikalnego efektu trójwymiarowego. Rewers mapy to mapa konturowo - hipsometryczna do ćwiczeń. Skala 1 : 550 000, Format: 160 x 120 cm	1		
128.	Zdjęcia zwierząt	Zestaw 50 kolorowych sztywnych zdjęć o wymiarach 19,5 x 13,5 cm przedstawiających zwierzęta w ich środowisku naturalnym oraz podkładka pod zdjęcia. Zdjęcia pomagają wprowadzić odpowiednie pojęcia, a dzięki świetnej jakości i bliskim ujęciom stanowią znakomity materiał do wytwarzania i gromadzenia dziecięcych spostrzeżeń.	1		
129.	Memo	40 kart ze zwierzętami hodowanymi o wymiarach 5,6x6.5	1		
130.	Memo	40 kart z dzikimi zwierzętami o wymiarach 5,6x6.5	1		
131.	Tuba z magnesem	Tuba z magnesem i 2 ściankami pomiędzy którymi znajdują się żelazne opiłki pokazujące trójwymiarowy obraz pola magnetycznego. Tuba jest szczelnie zamknięta; wym. 13 x 9 cm	1		

132.	Szalona wieża - gra	Z klocków należy ułożyć na równej powierzchni wieżę tak, aby powstało 16 poziomów składających się z 3 drewnianych bloków ułożonych równolegle, na przemian w stosunku do poziomów niższych. Kolorowe klocki należy wymieszać z białymi i układać je losowo. 48 drewnianych klocków. Wym. klocka: 8 x 2,5 cm.	1		
133.	Foto safari - gra	Celem gry jest zebranie na swojej karcie gry wszystkich 8 zdjęć, a więc: tygrysa, lwa, słonia, żyrafy, niedźwiedzia polarnego, małpy, wielbłąda i hipopotama. W zestawie: plansza o wym.: 31 x 31 cm, kostka, 4 pionki, 4 karty, 32 kartoniki oraz instrukcja.	1		
134.	Wyprawa na grzyby - gra	Celem gry jest zebranie na swojej karcie gry wszystkich 8 grzybów W zestawie: plansza o wym.: 31 x 31 cm, kostka, 4 pionki, 4 karty, 32 kartoniki (wym.: 2,5 x 2,5 cm) oraz instrukcja.	1		
135.	Flagi państw świata - gra	Edukacyjna gra towarzyska, memo z 150 elementów.	1		
136.	Gra dydaktyczna	Pamięć angielska to doskonała gra, która oprócz spostrzegawczości i pamięci pozwala doskonalić znajomość języka angielskiego. Gra polega na zebraniu jak największej liczby par kart przez każdego z graczy.	1		
137.	Gra dydaktyczna	Gra dająca dobrą zabawę oraz wiele emocji i mnóstwo ciekawych informacji. Zwycięstwo w tej grze zależy głównie od tego, czy gracz prawidłowo określi przeczytaną wcześniej z karty informację jako prawdziwą lub fałszywą. Pytania dotyczą czterech dziedzin: historii, techniki, przyrody i geografii	1		
138.	Plansza edukacyjna	Plansza edukacyjna przedstawia ekosystem jeziora. Wym.: 100 x 70 cm.	1		
139.	Gra dydaktyczna	Gra składająca się z 70 sztywnych kartoników, z których połowa zawiera działania mnożenia, a połowa wyniki tych działań. Wymiary kartoników 4x4 cm	1		
140.	Plansza edukacyjna	Plansza edukacyjna przedstawia ekosystem pól i łąk. Wym.: 100 x 70 cm.	1		
141.	Plansze edukacyjne	Plansze ukazują postać zwierzęcia wraz z cechami charakterystycznymi wyglądu, środowiskiem życia. W sposób obrazowy, mówią o jego przystosowaniu do otoczenia, zwyczajach, poruszaniu się etc. Każda z tablic zawiera krótkie informacje tekstowe, które uzupełniają przekaz zdjęć oraz ilustracji. Plansze przedstawiają ssaki żyjące w Polsce: badylarkę, borsuka, bobra, dziką, fokę szarą, gronostaja, jelenia, jenota, jeża, kozicę. Wymiary plansz: 48 x 32 cm, zapakowanych w kartonową kopertę o wym.: 51 x 34 cm.	1		
142.	Plansze edukacyjne	Plansze ukazujące postać zwierzęcia wraz z cechami charakterystycznymi wyglądu, środowiskiem życia. W sposób obrazowy, mówią o jego przystosowaniu do otoczenia, zwyczajach, poruszaniu się etc. Każda z tablic zawiera krótkie informacje tekstowe, które uzupełniają przekaz zdjęć oraz ilustracji. Plansze przedstawiają ssaki żyjące w Polsce: kreta, kunę leśną, lisa, łosia, mroczka późnego, muflona, mysz zaroślową, niedźwiedzia, norkę europejską. Wymiary plansz: 48 x 32 cm, zapakowane w kartonową kopertę o wym.: 51 x 34 cm.	1		

143.	Plansze edukacyjne	Plansze ukazujące postać zwierzęcia wraz z cechami charakterystycznymi wyglądu, środowiskiem życia. W sposób obrazowy, mówią o jego przystosowaniu do otoczenia, zwyczajach, poruszaniu się etc. Każda z tablic zawiera krótkie informacje tekstowe, które uzupełniają przekaz zdjęć oraz ilustracji. Plansze przedstawiają: grzebiuszkę ziemną, jaszczurkę zwinką, kumaka nizinnego, padalca, ropuchę szarą, rzekotkę drzewną, salamandrę plamistą, traszkę zwyczajną, zaskrońca, żabę trawną, żabę wodną, żmiję zygzakowatą, żółwia błotnego. Wymiary plansz: 48 x 32 cm, zapakowanych w kartonową kopertę o wym.: 51 x 34 cm.	1		
144.	Memory	W zestawie: 16 kart dotykowych (8 par) oraz 16 kart ilustrujących wrażenia dotykowe, a także 2 opaski do zasłaniania oczu. Wym. kart: 9 x 9 cm.	1		
145.	Gra logiczna	Gra logiczna. W skład zestawu wchodzi drewniana skrzynka łączona na wpusty o wym.: 39 cm x 16 cm x 3,5 cm, plansza z drewna bukowego o wym.: 38 cm x 15 cm x 1,6 cm, 80 szt. dwukolorowych żetonów oraz czarne i białe kołki śr. 6 mm, drewniana listwa z otworami do układania kodu.	1		
146.	Logiczne układanie	Pomoc składająca się z 36 kart z wzorami (wym. 23x4 cm), 8 transparentnych podkładek (wym. 23x4 cm) i 96 kolorowych zatrząsków (wym. 3 cm). Zadaniem dziecka jest dobranie zatrząsku do szablonu, biorąc pod uwagę dwa kryteria: kolor i kształt.	1		
147.	Magnetyczna tablica	Magnetyczna tablica, wspomagająca edukację dzieci w zakresie ochrony środowiska. W zestawie: 1 tablica magnetyczna o wym.: 70 x 50 cm, ponad 100 figur magnetycznych, woreczek z magnesami samoprzylepnymi, 4 torebki do przechowywania figurek oraz propozycje zabawy.	1		
148.	Ścienna plansza szkolna przedstawiająca główne zasady sortowania odpadów	Ścienna plansza szkolna przedstawiająca główne zasady sortowania odpadów, tak aby umożliwić ich skuteczny recykling. Oprawa laminowana dwustronnie folią strukturalną o podwyższonej wytrzymałości na rozdzieranie. Oprawa w drewniane półwałki z zawieszeniem sznurkowym. Wym.: 150 x 100 cm.	1		
149.	Segregacja odpadów	Praktyczna walizka zawierająca ikoniczne wyobrażenia popularnych śmieci i komplet pięciu opakowań imitujących prawdziwe pojemniki do ich segregacji. Zestaw wzbogacają naklejki do odpowiedniego oznakowania pojemników. Karty wykonane są z 2,5 cm kartonu, laminowane. Wym. kart: 6 x 6 cm, pojemników: 20 x 19 x 10 cm.	1		
150.	Globus fizyczny	Globus fizyczny śr. 22 cm	2		
151.	Globus polityczny	Globus polityczny śr. 22 cm	2		
152.	Dziurkacze	Zestaw 3 dziurkaczy do wycinania motywów z papieru (gwiazdka, choinka, śnieżynka). Wielkość wykrawanego elementu: 15 mm	1		
153.	Dziurkacze	Zestaw 3 dziurkaczy do wycinania motywów z papieru (aniołek, renifer, ostrokrzew). Wielkość wykrawanego elementu: 15 mm	1		
154.	Dziurkacze	Zestaw 3 dziurkaczy do wycinania motywów z papieru (motylek, miś, serduszko). Wielkość wykrawanego elementu: 15 mm	1		
155.	Dziurkacze	Zestaw 3 dziurkaczy do wycinania motywów z papieru (słoneczko, listek, żabka). Wielkość wykrawanego elementu: 15 mm	1		

156.	Książeczka	Książeczka z serii (do wykorzystania z ramką z przesuwanymi guziczkami) tematyka: rośliny leśne, polne, ogrodowe	5		
157.	Ramka do sprawdzania poprawności odpowiedzi	Dzieci zaznaczają właściwe odpowiedzi przesuwając guziki i sprawdzają je, odwracając kartę książeczki na drugą stronę. Wym.: 23 x 28 cm.	5		
158.	Mapa Europy puzzle	Mapa Europy zaprojektowana została w formie puzzli o bardzo żywych kolorach. Mapa wykonana jest z filcowego dywanika o antypoślizgowym spodzie. 30 elementów. Wym. elementu: ok. 17 x 20 cm, wym. maty po złożeniu: 100 x 70 cm.	1		
159.	Owady	Cztery plansze z puzzlami przedstawiają: biedronkę, motyla, mrówkę oraz pszczołę. Każda z plansz składa się z 5 puzzli. Wym.: 18,3 x 14,3 cm.	5		
160.	Gospodarstwo domowe	Cztery plansze z puzzlami przedstawiają zwierzęta spotykane w gospodarstwie wiejskim. Każda z plansz składa się z 7 puzzli. Wym.: 18,3 x 14,3 cm.	5		
161.	Wzorki 1 wałki do malowania	4 szt. Wałków do malowania wzorków	2		
162.	Bombki stemple gumowe	4 szt. Stempli. Dzięki różnorodnym konsystencjom tworzyw, miękkiej gąbce i twardej piance, dają wielorakie możliwości ekspresywne i dekoracyjne	2		
163.	Piankowe stemple	9 sztuk piankowych stempli- zwierzęta morskie	2		
164.	Piankowe stemple	10 sztuk piankowych stempli- zwierzęta	2		
165.	Suszarka żyrafa na prace plastyczne	25 poziomów o wym.: 32 x 34 cm do suszenia prac plastycznych. Wym.: szer. 36 x gł. 52 x wys. 92 cm	2		
166.	Papier skóra zwierząt	Zestaw zawiera 10 kartek o różnych motywach. 300g/m2 o wym.: 50 x 70 cm.	4		
167.	Papier transparentny aura	5 kartek. Wym.: 23 x 33 cm.	4		
168.	Papier transparentny wesoły	5 kartek. Wym.: 23 x 33 cm.	4		
169.	Zestaw kreatywny	Kolorowe kartki z cieniowanym akcentem umieszczone zostały w poręcznej teczce z plastikowym uchwytem, na odwrocie której znajduje się instrukcja zabawy. W zestawie: - 8 kolorowych kartek, - 3 kartki w kropki, - 3 kartki w paski, - 1 falista kartka tęczowa, - 1 błękitna kartka ze stretchu, - 2 kartki tęczowe, - 8 barwionych kartek, - 10 kartek papieru transparentnego, - 26 kartek bibułki.	1		

170.	Zestaw kreatywny	W zestawie: - 13 kartek kolorowego gładkiego papieru, - 10 kartek kolorowej tektury, - 1 kartka tęczowej tektury, - 1 kartka tektury z motywem skóra węża, - 10 kartek papieru transparentnego, - 13 kartek bibułki, - 11 kartek tektury falistej, - 2 kartki papieru tęczowego, - 2 kartki pianki, - 100 karteczek origami, - 130 literek, cyferek z pianki, - 10 drucików kreatywnych, - 20 oczek.	1		
171.	Plastelina w laseczkach	Dobrze znane tworzywo plastyczne w tęczy kolorach. Karton 2 kg.	4		
172.	Modelina w laseczkach	Rewelacyjna masa plastyczna do wykonywania niewielkich ozdób. Dostępna w kolorach podstawowych, pochodnych, szerokiej gamie ich odcieni. Niezwykle praktyczna dzięki możliwości utwardzenia. Duże opakowanie to radość lepienia dla całej grupy zapalonych twórców. Karton 3,5 kg.	2		
173.	Zwierzęta różne wzory do odrysowywania	6 sztuk plastikowych szablonów (wym. 14x15 cm) z postaciami zwierząt do rysowania, odrysowywania, malowania, wycinania	2		
174.	Zwierzęta Afryki wzory do odrysowywania	6 sztuk plastikowych szablonów (wym. 14x15 cm) z postaciami dzikich zwierząt do rysowania, odrysowywania, malowania, wycinania	2		
175.	Zwierzęta leśne wzory do odrysowywania	6 sztuk plastikowych szablonów (wym. 14x15 cm) z postaciami zwierząt leśnych do rysowania, odrysowywania, malowania, wycinania	2		
176.	Dinozaury wzory do odrysowywania	Dinozaury wzory do odrysowywania 6 szt. o wym.: 15 x 22 cm.	2		
177.	Owady wzory	6 sztuk plastikowych szablonów (wym. 15x22 cm) z postaciami owadów do rysowania, odrysowywania, malowania, wycinania	2		
178.	Zestaw pędzli	Zestaw 144 szt. pędzli w rozmiarach od 00 do 8 po 12 szt., nr 9-12 po 6 szt. Całość w eleganckim opakowaniu.	1		
179.	Blok techniczny biały A5	100 arkuszy.	1		
180.	Blok techniczny biały A4	100 arkuszy.	1		
181.	Papier rysunkowy biały	200 ark.	4		
182.	Papier rysunkowy kolorowy A5	201 arkuszy w 10 kolorach.	4		
183.	Papier rysunkowy kolorowy A4	200 arkuszy w 10 kolorach	4		
184.	Blok techniczny kolorowy A4	100 arkuszy w 10 kolorach.	4		
185.	Blok techniczny kolorowy A3	100 arkuszy w 10 kolorach.	2		
186.	Gruby papier rysunkowy kolorowy A5	100 arkuszy kolorowego grubego papieru (130 g) w 10 kolorach. Format 50 cm x 70 cm.	1		



KAPITAŁ LUDZKI
NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

UNIA EUROPEJSKA
EUROPEJSKI
FUNDUSZ SPOŁECZNY



RAZEM	
--------------	--

***Wartość RAZEM należy przenieść do formularza ofertowego - Załącznik nr 2**

.....
Miejscowość, dnia

.....
Pieczęć i podpis osoby upoważnionej