



GMINA DOMANIÓW
55-216 DOMANIÓW 56
woj. dolnośląskie
REGON 931934851, NIP 912-17-16-512
tel. 71 301 77 35, 71 301 77 26

Domaniów dn. 17.10.2023 r.

GZO. 261.3.2023

Z A M A W I A J Ą C Y :
Gmina Domaniów
Domaniów 56, 55-216 Domaniów
tel. 71 301 77 35 fax 71 301 78 70
www.gminadomaniow.pl; www.bip.gminadomaniow.pl

Gmina Domaniów działając w trybie postępowania w formie zapytania ofertowego na podstawie art. 2 ust.1 ustawy z dnia 11 września 2019 r., Prawo zamówień publicznych których wartość szacunkowa nie przekracza 130.000 złotych (Dz.U. z 2022 r. poz. 1710 ze zm.)

na:

„Zakup i dostawę pomocy dydaktycznych w ramach Rządowego programu rozwijania infrastruktury oraz kompetencji nauczycieli i uczniów w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024 – „Aktywna tablica”

kod CPV:

39162100-6 – pomoce dydaktyczne

I. OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest „Zakup i dostawa pomocy dydaktycznych w ramach Rządowego programu rozwijania infrastruktury oraz kompetencji nauczycieli i uczniów w zakresie technologii informacyjno-komunikacyjnych na lata 2020-2024 – „Aktywna tablica” do Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Domaniowie i Szkoły Podstawowej im. Adama Mickiewicza w Wierzbnie.

Zadanie I - Zakup pomocy dydaktycznych do Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Domaniowie, Domaniów ul. Sportowa 6

Lp.	Nazwa pomocy	Opis	Jedn. miary	Ilość
1.	Program multimedialny. Czytanie SY-LA-BA-MI Pakiet I i II ekspert	Pakiet dwóch programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ przeznaczony do nauki czytania poprzez wprowadzanie dzieci w świat sylab oraz 5+, zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń opartych na zbiorze sylab otwartych oraz ćwiczeń. Każdy rozdział programu złożony jest z ćwiczeń mających na celu zabawę:	pakiet	1

		* w wyszukiwaniu konkretnych sylab w zbiorze, * w przyporządkowanie tekstu pisanego do nagrań, * w umiejętność odczytywania sylab, * w uzupełnienie tekstów z lukami (np. rymowanek, w których ukryte zostały konkretne sylaby) i wiele innych. Licencja bezterminowa. - 3 stanowiska on-line, - 6 stanowisk off-line		
2.	Program multimedialny	Zestaw interaktywnych „koncentracja i pamięć” ćwiczeń na koncentrację i pamięć stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi. Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych i innych mających na celu kształtowanie i usprawnianie funkcji poznawczych. Zawartość: - trzy publikacje (w tym 76 stronicowy poradnik metodyczny do programu i instrukcja tworzenia własnych zasobów), - prawie 700 ekranów interaktywnych, - zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia, - dostęp do wsparcia technicznego, - bezpłatna aktualizacja programu. Bezterminowa licencja. Program składa się z następujących działów: Pamięć wzrokowa, pamięć słuchowa, pamięć słuchowo-wzrokowa, spostrzegawczość, szybkość reakcji, podzielność uwagi, skupienie, łamigłówki, koordynacja wzrokowo-słuchowa, różnorodności	zestaw	1
3.	Program multimedialny	W skład pakietu REWALIDACJA 2, przeznaczonego do pracy z dziećmi słabowidzącymi oraz z niepełnosprawnością ruchową, wchodzi dwa programy: • Trudności w pisaniu • Percepcja wzrokowa. Zestaw zawiera ponad 1600 ćwiczeń interaktywnych i 400 kart pracy dla uczniów słabowidzących, z niepełnosprawnością ruchową, w tym afazji, wymagających stosowania specjalnej organizacji nauki i metod prac. <i>Program - trudności w pisaniu zawiera min.:</i> - blisko 1000 ekranów z ćwiczeniami interaktywnymi, - zestaw kart pracy do wydruku, - zestaw ćwiczeń z mikro i makromotoryki, - podręcznik metodyczny <i>Program - percepcja wzrokowa zawiera min.:</i> - blisko 600 ekranów interaktywnych, - 200 kart pracy do wydruku Program podzielony jest na trzy części:	pakiet	1

		- pierwsza zawiera materiał tematyczny, - druga zawiera materiał atematyczny, - trzecia zawiera materiał językowy Dodatkowo w skład zestawu programu „percepcja wzrokowa” wchodzi: - drukowany poradnik metodyczny - kolorowe patyczki, - okrągłe żetony, - liczmany i figury, - latarka z laserem, - lupa, - książki z kursem e-kreda, - licencja i instrukcja oraz kod odblokowujący dostęp do szkolenia online. Licencja na czas nieokreślony.		
4.	Program multimedialny	Zestaw Specjalne Potrzeby Edukacyjne 4-8 przeznaczony do pracy z uczniami w wieku 10-15 lat i wspiera terapię indywidualną oraz grupową. Zestaw zawiera: - blisko 572 ćwiczenia multimedialne, - 440 wydrukowanych kart pracy dostępnych również w programie, - poradnik metodyczny z instrukcją obsługi, - poradnik dla rodziców, - długopis 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli, - modele 3D: kątomierz modułowy/trójwymiarowa piramida do nauki tabliczki mnożenia.	zestaw	1
5.	Program multimedialny	Zestaw Specjalny Potrzeby Edukacyjne 1-3 przeznaczony do pracy z uczniami w wieku 7-10 lat z problemami, jak: dysleksja, dyskografia, dysortografia, dyskalkulia. Pakiet zawiera: - poradnik metodyczny, - 330 ćwiczeń multimedialnych, - 209 kart pracy do drukowania i kopiowania, - grę złożoną z 72 kartonowych kolorowych elementów, 4 kart dla nauczycieli i 5 kart pracy dla uczniów oraz dwóch instrukcji obrazkowych, - grę wielkoformatowa do zabawy na dywanie. Licencja otwarta bezterminowa	zestaw	1
6.	Monitor interaktywny	Monitor dotykowy: • 75 cali • Rozdzielczość: 4K 3840x2160 • Kontrast 4000:1 • Jasność 450 cd/m² • Głębia kolorów 8 bit • Czas reakcji ≤10ms • Technologia dotyku IR • 40 punktów dotyku w systemie Windows, 20 punktów w systemie Android • Proporcje obrazu 16:9 • Panel LED o żywotności 50 000 godzin • Slot OPS	szt.	1

		• Kąt widzenia 178° • Ekran szyba hartowana • Napięcie robocze: AC 100-240V, 50/60Hz • Głośniki 2x20W (głośnik z przodu) • Wejścia/Wyjścia AV:Przód: HDMI In (2.0) x1, Touch(USB2.0 Type-B) x1, USB3.0(Public Type-A) x2, Type C(65W+4K60+USB2.0) x1, Mic In(Aux3.5) x1Wejścia: HDMI In x2 (2.0), DP In x1 DP1.2, VGA x1, VGA Audio In(Aux3.5) x1Wyjścia: Earphone x1 Aux3.5, HDMI Out (2.0) x1, SPDIF Out x1Inne: USB 2.0(Android) x1, USB 2.0(Public) x2, Touch USB(2.0 Type-B) x1, RS232 x1, OPS Slots x1, Type-C(For camera, USB 2.0) x1• Obsługiwane formaty multimedialnych:Obraz: JPEG, BMP, PNGFilm: MPEG1, MPEG2, MPEG4, H264, RM, RMVB, MOV, MJPEG, VC1, Divx, FLV(Support 1080P HD Decoding)Dźwięk: MP3, M4A, (AAC)• Procesor - MTK 9666• Wejście sieciowe RJ45/8P8C x2 - wbudowany system Android 11 lub nowszy - pamięć wbudowana: 32 GB, - możliwość podłączenia kamery i mikrofonu, - zmiana źródła wyświetlanego obrazu, - tablica (rysowanie, wprowadzanie tekstu, wklejanie obrazu, auto kształt, nakładanie obrazu, podział tablicy, dodawanie mediów), - program do zarządzania plikami i aplikacjami, - udostępnienie ekranu, - rozpoznawanie tekstu i figur geometrycznych, - wbudowane przybory geometryczne- - telefon jako wizualizer, Dodatkowe : stoper, timer, spotlight, - EShare – dwukierunkowe udostępnianie treści monitora i urządzeń mobilnych. Pełna obsługa monitora za pomocą tabletu/smartfona Uchwyt ścienny do montażu monitora <i>Zawartość :</i> • Pilot - 1 szt. • pisak - 1 szt. • przewód zasilający dl. 3 m – 1 szt. • przewód USB-C dl. 2 m – 1 szt. • przewód plug-and do drukarek, dysków twardych – 3m – 1 szt. • przewód DISPLAYPORT dl. 5 m – 1 szt.		
7.	Program multimedialny – percepcja słuchowa i przetwarzanie słuchowe PRO	Specjalistyczny program multimedialny dla dzieci i młodzieży, wspomagający terapię wyższych funkcji słuchowych, w tym centralnych zaburzeń przetwarzania słuchowego niezbędnego do rozumienia mowy: - lokalizacja i lateralizacja dźwięku, - różnicowanie cech dźwięku, - rozpoznawanie cech dźwięku/wzorców dźwiękowych, Percepcja i analiza aspektów czasowych,	szt.	1

		Materiał zawarty w programie podzielono na 3 poziomy wg. stopnia trudności: - poziom I – roczne przygotowanie przedszkolne i edukacja wczesnoszkolna, - poziom II – klasy IV-VI, - poziom III – klasy VII-VIII W programie: - Pendrive z programem multimedialnym, - ok. 400 multimedialnych ćwiczeń słuchowych do wykorzystania na laptopie oraz na tablecie, - aplikacja terapeutyczna, - kwestionariusz do oceny ryzyka zaburzeń przetwarzania słuchowego i percepcji słuchowej, - kreator komiksów, 15 rozbudowanych ilustracji wspomagających rozwój mowy, - przewodnik metodyczny, - instrukcja instalacji i licencja gwarancji, Licencja bezterminowa na 5 urządzeń do 30 kont, bez limitów uczniów. Dodatkowa zawartość zestawu: • słuchawki nauszne, • drukowany przewodnik metodyczny, • zbiór drukowanych ilustracji wspomagających rozwój mowy z propozycjami zadań.		
8.	Książka – trening słuchu	Ćwiczenia rozwijające percepcję słuchową u dzieci, zawierają zbiór 200 zabaw pogrupowanych tematycznie, uwzględniając stopniowanie trudności przeznaczone dla dzieci w wieku 4 do 10 lat. Książka zawiera opisy zabaw, ilustracje, rebusy, gry potrzebne do przeprowadzenia ćwiczeń oraz materiał dźwiękowy. Do książki dołączona jest płyta CD zawierająca różne dźwięki.	szt.	1
9.	Gra – Dźwięki z otoczenia - BINGO	Gra uczy koncentracji uwagi, identyfikowania i różnicowania dźwięków, rozpoznawania dźwięków wybranych instrumentów muzycznych, rozwija słownictwo. Może być wykorzystana do pracy indywidualnej i grupowej. • nagrania 25 dźwięków, • 25 dwustronnych kart o wym. 19,5 x 13,5 cm, • 150 czerwonych żetonów	szt.	1
10.	Gra -Świat dźwięków + CD	Zestaw do ćwiczenia percepcji słuchowej i rozwijania koncentracji. Zestaw składa się z płyty z nagraniami różnych odgłosów i odpowiadających im ilustracji. W zestawie zarejestrowane zostały dźwięki w dwudziestu kategoriach tematycznych. Ćwiczenia polegają na zapamiętywaniu pojedynczych dźwięków, kojarzeniu ich z obrazkami oraz sekwencyjnym zapamiętywaniu trzech dźwięków i ich rozpoznawaniu. Zestaw zawiera:	zestaw	1

		- płytę CD z nagraniami 60 dźwięków, - 20 dwustronnie foliowanych kart z 60 ilustracjami obiektów generujących nagrane dźwięki, - instrukcje dla prowadzącego z zestawieniem kolejności nagrań.		
11.	Program multimedialny – Funkcje wzrokowe	Zestaw „Funkcje wzrokowe” przeznaczony do kształtowania percepcji oraz pamięci wzrokowej obejmuje ćwiczenia interaktywne dostosowane do tablic multimedialnych, grupowe gry i zabawy planszowe oraz karty pracy, tworzące razem komplementarny zestaw materiałów dydaktycznych. Zawartość zestawu: - instrukcja użytkowania A5, - 3 zestawy kamieni po 18 czarnych i 18 białych w każdym, - 6 zestawów kości do gry: jedna z kolorami, dwie z kropkami-liczbami w każdym, - 1 zestaw sześciu długich sznurków w sześciu kolorach (2m), - 6 plansz biurkowych, - 6 zestawów małych kształtów kartonowych w sześciu kolorach (18 formatek do wycięcia), - duże koła kartonowe w sześciu kolorach (6 formatek do wycięcia) - 36 woreczków foliowych na drobne elementy kartonowe W części cyfrowej: - 250 ekranów interaktywnych ćwiczeń indywidualnych lub multimedialnych ćwiczeń klasowych, - 50 kart pracy współpracujących z elementami kartonowymi i ćwiczeniami multimedialnymi Licencja bezterminowa. Program jest przeznaczony przede wszystkim do pracy z ekranami dotykowymi (monitor dotykowy, tablet) i tablicami interaktywnymi.	zestaw	1
12.	Zestaw - oprogramowanie MÓWIK 2.0 + tablet	Oprogramowanie z syntezą mowy, przeznaczone do komunikacji alternatywnej i wspomagającej, dla osób mających poważne problemy z porozumiewaniem się za pomocą mowy. Jest przeznaczony dla osób w różnym wieku, głównie z afazją, autyzmem, niepełnosprawnością intelektualną, zespołem Downa, które nie mogą porozumiewać się w sposób zrozumiały dla innych. Każdy egzemplarz oprogramowania jest wyposażony w tablice startowe, które mogą być dowolnie rozwijane na potrzeby użytkownika. Istnieje możliwość tworzenia indywidualnych profili dla różnych użytkowników na jednym urządzeniu. <u>Tablet:</u> • ekran 10,1”, • procesor 2 GHz,	zestaw	1

		• rozdzielczość: 2000 x 1200 • pojemność: 128 GB wbudowanej pamięci wewnętrznej, • pamięć RAM 6GB, • system Android 12 lub nowszy • kamera tylna 13 Mpix, • kamera przednia 8 Mpix, • komunikacja Bluetooth, Wi-Fi • złącza/łączność: WLAN, Bluetooth 5.0, • 1 x USB 2.0, 1x jack 3,5 mm, czytnik kart Micro SD Wypożyczenie: Ładowarka, przewód USB.		
13.	Program multimedialny ADHD	Zestaw interaktywnych ćwiczeń, kart pracy i scenariuszy do pracy z uczniem z objawami lub diagnoza zespołu nadpobudliwości psychoruchowej z deficytem uwagi. Zestaw składa się z kilkuset ekranów interaktywnych i kart pracy do wydruku, przewodnika metodycznego, Bezpłatne szkolenie, dostęp do centrum wsparcia technicznego, bezpłatna aktualizacja programu. Program przeznaczony dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w dwóch grupach wiekowych (6+ i 11+) w zakresie zaburzeń uwagi, nadpobudliwości i impulsywności, czyli trzech obszarów, w których pojawiają się objawy charakterystyczne dla ADHD. Licencja bezterminowa Licencja na 4 stanowiska: 2 stanowiska online i 2 stanowiska offline.	zestaw	1
14.	Program multimedialny	Pakiet problemy wychowawcze: problemy emocjonalne” 7- 15 lat to zbiór kilkuset dokumentów, konspektów i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej, który wspiera kompleksowo szkołę (dyrektora, nauczycieli, wychowawców i specjalistów) oraz rodziców w obszarach z problemami rozwojowymi w zakresie psychologicznym w różnym wieku. Materiały dla nauczycieli: - poradniki metodyczne podzielone na moduły tematyczne i grupy wiekowe uczniów, - scenariusze zajęć wychowawczych oraz materiały do ich prowadzenia, - prezentacje tematyczne oraz poradniki, - ulotki informacyjne dla rodziców	pakiet	1
15.	Program multimedialny	Pakiet „Problemy wychowawcze - przemoc i agresja 7-15 lat” pomaga: - komunikować się z uczniem, tak by w sposób naturalny, w trakcie rozwiązywania bieżących problemów, wspierać i rozwijać u niego kompetencje niezbędne do budowania prawidłowych relacji z rówieśnikami i dorosłymi, - budować w szkole klimat sprzyjający rozwojowi postaw prospołecznych,		

		- stawiać granice w zdecydowany i konsekwentny, a zarazem łagodny, - zrezygnować z zachowań agresywnych. Pakiet to zbiór kilkuset dokumentów, konspektów i pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej. Materiały dla nauczycieli: - poradniki metodyczne podzielone na moduły tematyczne i grupy wiekowe uczniów, - scenariusze zajęć wychowawczych oraz materiały do ich prowadzenia, - prezentacje tematyczne oraz poradniki, - ulotki informacyjne dla rodziców.	pakiet	1
16.	Gra „ESCAPE ROOM”	Gra Escape Room SPE 4-8 ułatwi realizację zajęć terapeutycznych dla uczniów w wieku 10-14 lat. Jest dostosowany do możliwości uczniów o wyjątkowych potrzebach edukacyjnych. Pozwala na naukę koncentracji, procesów poznawczych, a także możliwości sensorycznych. Każdy scenariusz zajęć zawiera informacje, dla jakiej grupy uczniów jest przeznaczony oraz w jaki sposób go zmodyfikować. Pakiet zawiera: - 8 scenariuszy do pracy z uczniem w klasie, - 8 scenariuszy do pracy z uczniem na odległość, - grę karciana wzbogacającą rozwój intelektualny i twórczy, dzięki czemu dzieci szybciej odnajdują swoje pasje.	szt.	1
17.	Gra „ESCAPE ROOM”	Gra Escape Room SPE 1-3 zawiera scenariusze do prowadzenia zajęć dla dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi w przedziale wiekowym 6 – 10 lat. Escape Room SPE 1-3 dostosowany jest do możliwości psychofizycznych dzieci ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi w wieku wczesnoszkolnym. Zawarte w zestawie materiały mają nie tylko walory edukacyjne, wychowawcze i terapeutyczne, ale także wspierają wszechstronny rozwój. Gra zawiera: - naklejki 84 szt. - 12 plakatów edukacyjnych - karty pracy, karty wzmacniające i koperty, - 6 scenariuszy do pracy z uczniem w klasie, - 4 scenariusze z dostępem online do pracy, - 2 scenariusze angażujące całą klasę, - 2 rodzaje dyplomów dla uczniów, - plakat	szt.	1
18.	Komputer przenośny - laptop	<i>Parametry techniczne:</i> • Procesor – Intel Core i5-13450HX (10 rdzeni, 16 wątków, 3,40-4,60 GHz, 20 MB cache), • Pamięć RAM 16 GB (DDR5, 4800 MHz), • Liczba gniazd pamięci- 2, • Dysk SSD M.2 PCIe – 512 GB, • Typ ekranu – matowy, LED, IPS,		

		• Przekątna ekranu – 16”, • Rozdzielczość ekranu: 1920x1200 (WUXGA) • Karta graficzna – NVIDIA GeForce RTX 4070 - Intel UHD Graphics, • Maks. Moc karty graficznej (TGP) – 140 W, • Pamięć karty graficznej – 8 GB GDDR6, • Dźwięk – wbudowane głośniki stereo - wbudowane dwa mikrofony, • Kamera internetowa – HD, • Łączność – LAN 1 Gb/s - Wi-Fi 6E, - Moduł Bluetooth 5.2 • Złącza - USB 3.2 Gen. 2 – 2 szt, - USB Typu C 9 z DisplayPort i Power Delivery – 1 szt. - USB Typu-C (z Thunderbolt™4) - 1 szt. - HDMI 2.1 – 1 szt. - RJ-45 (LAN) – 1 szt. - Wyjście słuchawkowe/wejście mikrofonowe – 1 szt. - DC-in (wejście zasilani) – 1 szt. • Kolor – grafitowy, • Podświetlana klawiatura, (wbudowana) – polskie znaki zgodne z układem MS Windows • Obudowa – aluminiowa pokrywa matrycy, podświetlane elementy obudowy, • System operacyjny Window 11 Home lub równoważny spełniający wymagani • Akcesoria – zasilacz, myszka, • Funkcje umożliwiające sprawdzenie wersji BIOS, numeru seryjnego i dacie produkcji komputera, ID płyty głównej, informację o baterii, wielkości i prędkości zainstalowanej pamięci RAM, informacje o zainstalowanym procesorze, informacje o zainstalowanych dyskach twardych, BIOS musi umożliwiać ustawienie hasła administratura lub użytkownika • Gwarancja 24 miesiące • Deklaracja zgodności CE dla oferowanego modelu komputera (załączyć do oferty) lub równoważna - Oferowany model komputera musi posiadać certyfikat Microsoft, potwierdzając poprawną współpracę z oferowanym systemem operacyjnym (załączyć wydruk ze strony Microsoft WHCL lub oświadczenie producenta komputera) - Certyfikat TCO dla zaoferowanego modelu komputera lub równoważne	szt.	1
--	--	--	------	---

**Zadanie II - Zakup pomocy dydaktycznych do Szkoły
Podstawowej im. Adama Mickiewicza w Wierzbnie, Wierzbno 84
55-216 Domaniów**

Lp.	Nazwa pomocy	Opis	Jedn. miary	Ilość
1.	Program multimedialny Pamięć i koncentracja	Zestaw interaktywnych ćwiczeń stymulujących funkcje poznawcze, a także usprawniających spostrzeganie, pamięć i koncentrację uwagi. Do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych i innych mających na celu kształtowanie i usprawnianie funkcji poznawczych, spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi. Zestaw składa się z: - około 700 ekranów interaktywnych, - kart pracy, - przewodnika metodycznego, - zestawu materiałów dodatkowych. W programie wydzielono ćwiczenia pogrupowane w następujących działach: - rozgrzewka (ćwiczenia wstępne), - pamięć wzrokowa, - pamięć słuchowa, - pamięć słuchowo-wzrokowa, - spostrzegawczość, - szybkość reakcji (nazywanie, liczenie), - podzielność uwagi, - łamigłówki, - koordynacja wzrokowo-słuchowa, różnorodności	szt.	1
2.	Program multimedialny	Pakiet ekspert łączy w sobie dwa zestawy – percepcja wzrokowa + percepcja słuchowa. <i>Program percepcja wzrokowa podzielony jest na trzy części:</i> - materiał tematyczny, - materiał atematyczny, - materiał językowy. W każdej części znajdują się zestawy ćwiczeń z podobnych obszarów: * stałość spostrzegania, * spostrzeganie figury i tła, * spostrzeganie położenia przedmiotów w przestrzeni, * spostrzeganie stosunków przestrzennych, * koordynacja wzrokowo-słuchowa, * pamięć wzrokowa, * jarmark różnorodności Program percepcja słuchowa zawiera ponad 600 interaktywnych ekranów, zawiera ćwiczenia: * rozpoznawanie i różnicowanie dźwięków, * sekwencje i rytmy,		

		* słuch fonemowy, * synteza słuchowa, * analiza słuchowa, * pamięć słuchowa i polecenia złożone, * rymy i zagadki, * zabawy słuchowe. Pakiet ekspert zawiera: - okrągłe żetony 100 szt. - kolorowe patyczki, - percepcja wzrokowa – poradnik metodyczny, - lupa, - latarka z laserem, - liczmany figury, - licencja z kodem, - głośnik, - słuchawki, - karta dźwiękowa USB, - mikrofon, - percepcja słuchowa – poradnik metodyczny, - pudełko akustyczne, - trójkąt (instrument muzyczny), - licencja z kodem, - karty pracy (ćwiczenia wzrokowo-słuchowe) drukowane w skoroszybie	pakiet	1
3.	Program multimedialny – czytanie ze zrozumieniem	Program „Czytanie ze zrozumieniem” to zestaw multimedialnych ćwiczeń do kształcenia i treningu umiejętności czytania ze zrozumieniem dla uczniów w trzech grupach wiekowych: 7+, 11+ oraz 14+ to doskonałe narzędzie na zajęcia z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej lub zajęcia dodatkowe z języka polskiego, zajęcia rewalidacyjne: - ponad 1000 ekranów wspomagających umiejętność słuchania i czytania, w tym tempo i technikę czytania, - specjalnie przygotowane i zilustrowane teksty dla uczniów rozpoczynających przygodę z czytaniem, - materiały interaktywne, grafiki i teksty dostosowane do trzech poziomów trudności, - ćwiczenia interaktywne uzupełniające pracę z tekstem i kształcącym jego rozumienie - zestaw ćwiczeń interaktywnych sprzyjające zwiększenie kompetencji w obszarze czytania i rozumienia tekstu - teksty do czytania i zestawu ćwiczeń interaktywnych. Licencja na 9 stanowisk - bezterminowa	szt.	1
4.	Program multimedialny-ortografia	Program multimedialny do nauki ortografii – zawiera blisko 1000 ekranów multimedialnych z ćwiczeniami na różnym poziomie trudności, ćwiczenia oparte na tekście, kształtujące wrażliwość ortograficzną i nawyk prawidłowej pisowni - setki kart pracy do wydruku, - zestaw dodatkowych materiałów:		

		książka pt. „Oto-Rymy, czyli wierszowanie ułatwiające pisanie” - gra Pt „Oto-Fiszki”, - poradnik metodyczny, - instrukcja użytkowania, Program przygotowany w nowoczesnej technologii HTML5 - licencja bezterminowa	szt.	1
5.	Program multimedialny - dysleksja	Zestaw materiałów multimedialnych PRO dla dzieci w wieku od 6 do 10 lat wspomagających umiejętność czytania i pisania, doskonalących funkcje percepcyjno-motoryczne oraz kształcących wrażliwość i świadomość .Przeznaczony dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno- kompensacyjne z dziećmi mającymi problemy z nauką pisania i czytania, a przede wszystkim z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji oraz dysleksją rozwojową. Program zawiera ponad 1000 ćwiczeń multimedialnych i 300 kart do wydruku. Program składa się z 4 części: - ocena ryzyka dysleksji-moduł diagnostyczny dla dzieci z grupy ryzyka dysleksji, - litery – moduł terapeutyczny dla dzieci w wieku 6-8 lat, - ocena przyczyn trudności w nauce czytania i pisania – moduł diagnostyczny dla dzieci w wieku 8 lat, - trening słuchania , czytania i pisania. Dodatkowa zawartość zestawu: - publikacja drukowana „Dysleksja PRO – karty pracy”, - e przewodnik metodyczny, - ponad 2000 dodatkowych pomocy dydaktycznych w wersji elektronicznej	szt.	1
6.	Pakiet gier „Z dysleksją na ty”	Pakiet gier wspomagających rozwój dzieci z grupy ryzyka dysleksji, to sposób na urozmaicenie zajęć i wykorzystanie innowacyjnych technologii w procesie reedukacji i wspomagania rozwoju. Pakiet zawiera 8 gier tematycznych o zróżnicowanych poziomach trudności, skonstruowanych w taki sposób, aby doskonalić umiejętności dzieci zarówno w wieku przedszkolnym, jak i uczniów szkół podstawowych. Pakiet zawiera następujące gry: 1. Tęczowe wygibasy. 2. Gumowe ucho kota Miętusa. 3. Sklep malarz Macieja. 4. Balonowe szaleństwo. 5. Wesoły piknik. 6. W stolarni. 7. Zimowa przygoda z Adura. 8. Bociek w krainie bobasów.	pakiet	1

7.	Program multimedialny – czytanie sylabami część 1+2	Pakiet dwóch programów przeznaczonych dla dzieci w wieku 3+ oraz 5+, zawierający zestaw multimedialnych ćwiczeń do nauki czytania opartych na zbiorze sylab otwartych do ćwiczeń inspirowanych metodą 18 struktur wyrazowych. Program można wykorzystać na zajęciach dydaktycznych, dydaktyczno-wyrównawczych, logopedycznych, zajęcia terapii pedagogicznej, rewalidacyjnych dla uczniów z dysleksją lub innymi trudnościami w czytaniu i pisaniu. Zawartość pakietu: - karty w pudełku SY-LA-BO-WA Gra stolikowa, - czytanie SY-LA-BA-MI - cz.1 – poradnik metodyczny, - czytanie SY-LA-BA-MI cz.2 – poradnik metodyczny, - wyliczanki sylabowe (zeszyt spiral) - podręcznik z kursem obsługi narzędzia „eKreda”. Licencja bezterminowa.	szt.	1
8.	Program multimedialny – percepcja słuchowa	Pakiet ekspert składa się z dwóch części 1 +2 <i>Część I;</i> Zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających usprawnienia i rozwój percepcji słuchowej, a także wspomagających koncentrację uwagi opartą na analizatorze słuchowym, do użycia w terapii logopedycznej i pedagogicznej indywidualna i grupowa: - rozpoznawania i różnicowania dźwięków, - sekwencje i rytmy, - słuch fenemowy, - analiza i synteza słuchowa, - pamięć słuchowa, - rymy i zagadki, zabawy słuchowe <i>Część II;</i> Stymulacja wyższych funkcji słuchowych w zaburzeniach centralnych procesów przetwarzania. Do użycia w terapii pedagogicznej jako wsparcie czynnego treningu i stymulacji wyższych funkcji słuchowych u dzieci: - lokalizacja i lateralizacja źródła dźwięków, - identyfikacja i dyskryminacja dźwięków, - rozpoznawanie cech dźwięków, - czasowe aspekty słyszenia, - rozumienie mowy w obecności dystraktorów, - rozumienie mowy zniekształconej, - różnorodności, - wyzwania słuchowe <u>Zawartość pakietu:</u> - głośniki – szt. 1, - karta dźwiękowa USB – szt. 1, - mikrofon – szt. 1, - percepcja wzrokowa – poradnik metodyczny – szt. 1	szt.	1

		- pudełko akustyczne – szt. 1, - trójkąt (instrument muzyczny) – szt. 1, - kolorowe patyczki – szt. 1, - okrągłe żetony 100 szt. – 1 szt., - poradnik metodyczny – zaburzenia przetwarzania słuchowego – szt. 1, - podręcznik z kursem obsługi narzędzia „ekredka” - słuchawki – szt. 1, - słuchawki dla pacjenta – szt. 1, - adapter audio – szt. 1, - karta dźwiękowa USB – szt. 1, - bęben – szt. 1, + pałka do bębna – szt. 1, - stempel drewniany – szt. 1, - poduszka z tuszem – szt. 1,		
9.	Program multimedialny	Program „Zajęcia logopedyczne” do wykorzystania na zajęciach logopedycznych, rewalidacyjnych i innych mających na celu kształtowanie umiejętności językowych i niwelowanie trudności z tym związanych. Program składa się z kilku tysięcy ekranów interaktywnych oraz zestawu materiałów dodatkowych - 17 tytułów obejmujących materiał z różnych zakresów terapii logopedycznej, - ćwiczenia ze wszystkich etapów terapii głosek	szt.	1
10.	Książka	Książka „Słuch fonemowy i fonetyczny. Teoria i praktyka” - liczba stron – 74, format A4, - oprawa – miękka,	szt.	1
11.	Gra ortograficzna	Gra „Quiz ortograficzny” umożliwia wzrokowe zapamiętywanie poszczególnych wyrazów, co jest kluczem do opanowania ortografii. Zróżnicowanie kart daje możliwość ćwiczenia poszczególnych trudności ortograficznych. Dołączony komentarz wyjaśnia zasady pisowni z ó i u, ch i h, rz i ż. Ilość graczy: 1-6	szt.	1
12.	Układanka mozaika	Kolorowa układanka, za pomocą której dziecko ćwiczy koordynację ręka-oko, koncentrację oraz motorykę małą. Na drewnianej tacce umieszcza się nakładkę z otworami na której dziecko ma za zadanie umieszczać kuleczki, korzystając ze szczypiec, łyżeczek lub patyczków. Zestaw zawiera: - tackę 22x22 cm. - nakładkę 20,5 x 20,5 cm. - 10 szablonów 20,5 x 20,5 cm. - szczypce – 14,5 cm. - łyżeczkę – 13 cm. - 2 patyczki 16,5 cm. - 80 kuleczek w 8 kolorach (po 10) śr. 2 cm. Całość znajduje się w drewnianym pudełku z przegródkami owym. 40 x 30 x 3 cm.	szt.	1

13.	Gra manipulacyjna	„Bulcolor” - zestaw, dzięki któremu dziecko ćwiczy rozpoznawanie kolorów i rozmiarów, rozwija motorykę małą, koordynację ręka-oko, wyobraźnię przestrzenną poprzez kodowanie. Dziecko umieszcza kuleczki na podstawie za pomocą nożyczek tak, aby ich nie upuścić. Zestaw zawiera kuleczki w 3 różnych kolorach i rozmiarach. Zawartość: - 9 kuleczek o śr. 2,5 cm; 3 cm; 3,5 cm. - podstawa o dr. 18 cm. - nożyczki o wym. 15 x 7 cm. - 6 kart aktywności o wym. 18x18 cm.	szt.	1
14.	Łapki do treningu dłoni	Żelowe łapki do ćwiczenia zręczności i funkcji motorycznych oraz terapii dłoni. Polepszają funkcję chwytą, zawsze powracają do pierwotnego kształtu. Wymiar łapki -6 x 8 cm.	szt.	3 po jednym z każdego poziomu oporu
15.	Krażki do ćwiczeń dłoni	Żelowe krażki do ćwiczenia zręczności i funkcji merytorycznych dłoni oraz terapii dłoni. Polepszają funkcję chwytą, zawsze powracają do pierwotnego kształtu. 3 różne poziomy oporu. - śr. 8,7 cm.	szt.	3 po jednym z każdego poziomu oporu
16.	Trójkąt do treningu dłoni	Elastyczny przyrząd do ćwiczenia zgniataczy i prostowników dłoni i palców. Posiada otwory na każdy z palców, obie strony nadają się do różnych rodzajów ćwiczeń: z jednej strony jest kulka do ściskania, a z drugiej wypustki umożliwiające ćwiczenia każdego z palców oraz kciuka osobno, by zwiększyć ich zakres ruchu i siłę. Dostępny w 3 stopniach oporu. - długość boku 12 cm.	szt.	3 po jednym z każdego stopnia oporu
17.	Gra – słowa na różne głoski	Gra to zestaw kart z ilustracjami, których nazwa rozpoczyna się określoną głoską. Karty mogą być wykorzystywane przez nauczycieli do prezentacji przy wprowadzaniu kolejnych liter alfabetu, podczas zajęć usprawniających umiejętność czytania i pisanie oraz ćwiczeń logopedycznych. Przeznaczona dla dzieci: - z obniżonym poziomem funkcji słuchowych, - z zaburzeniami przetwarzania słuchowego, - z dysleksją, - z wadami wymowy, - z opóźnionym rozwojem mowy. Zawartość: 287 obrazków , format - A6	szt.	1
18.	Klocki	Ruchome klocki Korbo 180 elementów. Rozbudowany zestaw do tworzenia własnych ruchomych konstrukcji. W skład zestawu wchodzi aż 72 koła zębate oraz 8 podstaw. Różnorodność i uniwersalność klocków w tym zestawie pozwala na tworzenie dowolnych konstrukcji. W załączonej	szt.	1

		instrukcji znajduje się 15 pomysłów na zbudowanie różnorodnych konstrukcji o różnych stopniach trudności. Zestaw Korbo 180 posiada osiem plansz w dwóch kolorach do tworzenia ciekawych konstrukcji na platformach. Klocki wykonano solidnie, są odporne na uszkodzenia mechaniczne wielokolorowe i atrakcyjne wizualnie. Wymiar opakowania: 38,6 cm x 23,4 cm x 19,2 cm.		
19.	Książeczka – logopedyczne potyczki	To książeczka, z której można korzystać w gabinetach logopedycznych, w terapii pedagogicznej, a także w trakcie zabaw w domu. Powstała z myślą o dzieciach, które potrafią już czytać, lecz mają problemy z automatyzacją niektórych już wywołanych w mowie głosek. Seria książeczek składa się z 4 części: 1, Logopedyczne potyczki 1. Głoski ciszące 2. Logopedyczne potyczki 2. Głoski syczące 3, Logopedyczne potyczki 3. Głoski szumiące 4. Logopedyczne potyczki 4. Głoski L-R	szt. szt. szt. szt.	1 1 1 1
20.	Książeczka - sylabowe potyczki	To książeczka przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym, które rozpoczynają naukę czytania oraz dla dzieci w wieku wczesnoszkolnym, które mają problemy z czytaniem. Seria książeczek składa się z 4 części: 1. Sylabowe potyczki 1. Samogłoski. Sylaby PA, MA 2. Sylabowe potyczki 2. Sylaby PA, MA, BA, IA, FA, WA, TA, DA 3. Sylabowe potyczki 3. Doskonalenie czytania. 4. Sylabowe potyczki 4. Mistrz czytania,	szt. szt. szt. szt.	1 1 1 1
21.	Książeczka – dyslektyczne potyczki	Seria książeczek „dyslektyczne potyczki” składa się z 3 części. Zadania w nich zawarte ułożono zgodnie z zasadą stopniowania trudności. W części 1 znajdują się zadania oparte głównie na materiale obrazkowym. W części 2 to ćwiczenia oparte na materiale obrazkowo-językowym, wymagające znajomości liter, sylab, cyfr. Część 3 zawiera zadania oparte na materiale językowym, które wymagają umiejętności samodzielnego czytania. Część I Część 2 Część 3	szt. szt. szt.	1 1 1
22.	Książeczka	Książeczka – łatwe ćwiczenia do nauki mnożenia. Seria składa się z dwóch książeczek. Zawarte w książeczkach zadania obejmują nie tylko symboliczny zapis operacji matematycznych, ale również ich obrazkowe przedstawienie za pomocą poglądowych rysunków. Łatwe ćwiczenia do nauki mnożenia 1 Łatwe ćwiczenia do nauki mnożenia 2	szt. szt.	1 1
23.	Tuby dźwiękowe	Rurki wykonane są z wysokiej jakości plastiku. Kolorowe i lekkie tuby wydają różne dźwięki w		

		zależności od ich długości. Uderzać można o różne przedmioty. Odpowiednie do nauki rytmu i wygrywania melodii. Zestaw zawiera 8 szt. Rurek o długości od 30 do 63 cm i średnicy 4,5 cm.	szt.	1
24.	Gra – ćwiczę oddech	Gra zawiera cztery zabawne gry, w trakcie których dziecko ćwiczy intensywność, siłę i kierunek oddechu, co pozwala mu kształtować prawidłowy tor oddechowy. Gry są szczególnie zalecane do wzmacniania mięśni narządów mowy i mają na celu poprawienie wymowy fonemów. Gra zawiera 8 piłeczek styropianowych o śr. 3 cm. Wymiar gry 22x25x8 cm.	szt.	1
25.	Telefon - szept	Indywidualny, akustyczny zestaw słuchawkowy, który umożliwia dziecku słyszenie wzmocnionego własnego głosu. Dzięki temu dziecko łatwiej skupia uwagę na dźwięku, wyraźniej słyszy słowa, szybciej przyswaja sobie wiadomości. Indywidualny zestaw słuchawkowy poprawia płynność czytania oraz może być stosowany w terapii osób z niepełnością mowy.	szt.	1
26.	Gra – zagadki smoka obiboka.	Gra poszerza wiedzę o świecie i wzbogaca słownictwo. Rozwija wyobraźnię i zdolność logicznego myślenia. Gra zawiera: - 117 kart z zagadkami, - 4 puzzle do zaznaczenia poprawnych odpowiedzi.	szt.	1
27.	Dywan flora	Dywan stworzony z myślą o kąciakach tematycznych z kolekcji Quadro. Skład runa 100% PP heat-set frise przędza pojedyncza. Posiada Atest Higieniczny. Pokryty środkiem uniepalniającym. Wykonany w stonowanych kolorach i delikatnych wzorach. Wysokość runa : 7 mm wymiary 3 x 3 m.	szt.	1
28.	Gruszka mała MED	Miękka i wygodna gruszka wypełniona granulatem, dopasowująca się kształtem do osoby siedzącej. Pokryte trwałą tkaniną PCV bez ftalanów. Waga 4 kg, średnica 60cm. Wysokość 80 cm. Kolor żółty.	szt.	1
29.	Gruszka mała MED	Miękka i wygodna gruszka wypełniona granulatem, dopasowująca się kształtem do osoby siedzącej. Pokryte trwałą tkaniną PCV bez ftalanów. Waga 4 kg, średnica 60cm. Wysokość 80 cm. Kolor niebieski.	szt.	1
30.	Lustro logopedyczne	Duże lustro podklejone specjalną folią, która umożliwia stłuczenie na drobne elementy. Rama ze sklejk. Mocowane do ściany za pomocą wkrętów, - wym. lustro 60 x 120 cm, - wym. z ramą 72 x 132 cm.	szt.	1
31.	Zasłonka do lustra poziomego	Gotowa zasłonka wykonana z materiału w kolorze szarym. W komplecie dwie zasłonki z drążkiem i mocowaniem w komplecie, Wymiar jednej zasłonki: 85 x 86 cm.	szt.	1

		długość drążka 160 cm.		
32.	Pastele olejne	Zestaw skład się z 48 szt. zawiera bogatą paletę kolorów, składająca się z 48 odcieni o bardzo intensywnych barwach. Pastele są uniwersalne i nadają się do pracy na różnych powierzchniach. Mogą być stosowane na papierze, tekturze, drewnie i wielu innych materiałach. Każdy pastel ma długość 7 cm i średnicę 11 mm	szt.	1
33.	Pisaki – 12 kolorów	Bezpieczne pisaki, łatwo zmywalne z wentylowaną skuwką. Średnica rysika: 2,8 mm. zrobionego z bardzo odpornego włókna, dzięki czemu długo zachowuje swój pierwotny kształt. Zestaw pisaków – turbo color zawiera 12 szt.	szt.	1
34.	Ołówki trójkątne	Zestaw ołówków trójkątnych – 25 szt. różnych kolorów. Twardość: HB Długość ołówka 17,5 cm	szt.	1
35.	Kolorowe tacki	4 drewniane tacki, wykonane z drewna bukowego o 4 różnych kolorach dna. Wymiary tacek: 32 x 23,5 x 2,5 cm.	zestaw	1
36.	Zestaw pędzli	Różne rodzaje pędzli z naturalnego włosia o wielu rozmiarach. Zestaw zawiera 25 szt. pędzli zróżnicowanej wielkości: - 10 szt. płaskich, - 15 szt. okrągłych	zestaw	1
37.	Pędzle z gąbki	Mix pędzli z gąbki, różne rodzaje i wielkości. Zestaw zawiera 25 szt. Pędzli płaskich i okrągłych na krótkich lakierowanych trzonkach	zestaw	1
38.	Plastelina	Zestaw zawiera 12 kolorów po 15 szt.: biały, pomarańczowy, jasny zielony, ciemny zielony, czerwony, czarny, niebieski, różowy, szary, żółty, fioletowy i brązowy.	zestaw	1
39.	Farba zdrapka	Czarna farba w tubce o gęstej konsystencji, która służy do pokrywania powierzchni wcześniej pomalowanych kredkami świecowymi lub pastelami olejnymi. Zdrapując farbę można tworzyć barwne obrazki odkrywając kolorowe powierzchnie. Poj. tubki – 120 ml.	szt.	8
40.	PlayMais	PlayMais to propozycja dla dzieci lubiących kreatywne zabawy, lepienie, sklejanie, wycinanie, wycinanie, wymyślanie i tworzenie przestrzennych budowli, postaci lub krajobrazów. Kolorowe elementy, które wyglądają jak chrupki kukurydziane i można je łączyć ze sobą tylko przy użyciu wody, a właściwie mokrej szmatki lub gąbki. Gąbeczka dołączona w zestawie. PlayMais to produkt naturalny, biodegradowalny. - ilość elementów 1200 szt. o wy. ok 1,5 x 1 cm. - 48 kart do dekorowania (26 kart z literami A-Z, - 10 kart z cyframi 0-9, - 3 karty z figurami geometrycznymi, - 4 motywy obrazkowe - 2 czyste karty - 6 gąbeczek	zestaw	1

41.	Kuleczki piankowe – zestaw dla klasy	Lekkie i przyjemne w dotyku piankowe kuleczki, które łatwo łączą się ze sobą bez użycia kleju. Pozwalają tworzyć wiele nowych kształtów, przez co rozwijają wyobraźnię, kreatywność i motorykę ręki. 6 opakowań z białymi kuleczkami świeci w ciemności. Zestaw dla klasy zawiera 36 szt. w 16 kolorach. wym. 17 x 9 x 3,5 cm,	zestaw	2
42.	Pianka kreatywna	Kreatywna pianka – kolorowa i miła w dotyku konsystencja zachęca do zabawy. Pojemność 200 ml. kolor różowy	szt.	2
43.	Aktywator do slima	Pojemność butelki z aktywatorem 500 ml. Butelka zakończona wygodnym dozownikiem. Aktywator to niezbędny składnik do wykonania slima.	szt.	2
44.	Klej PVA slim	Pojemność pojemnika z klejem 1 000 ml. Butelka zakończona wygodnym dozownikiem. Klej bezbarwny PVA służy przede wszystkim do klejenia papieru i tektury a także jako niezbędny składnik do wykonania slima	szt.	2
45.	Zestaw małego muzyka	Zastosowanie zestawu małego muzyka umożliwia rozwijanie wyobraźni muzycznej, wspiera rozwój dziecka ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi, sprawdzi się na zajęciach muzykoterapii oraz na zajęciach socjoterapeutycznych Zestaw zawiera: - pudełko wielotonowe – szt. 1, - podwójny tanbłok z tarką – szt. 1, - tarka Guiro – szt. 1 - Jingle pałeczka – szt.1, - kastaniety – kpl. 1, - kastaniety z rączką – kpl. 1. - marakasy 1 – kpl. 1, - pałeczka z dzwoneczkami – szt. 1, - dzwonki diatoniczne małe – kpl. 1, - tamburyn z membraną – szt. 1, - pałka akustyczna – szt. 1, - drewniane pudełko akustyczne – szt. 1, - pojemnik uni box – szt.1	zestaw	1
46.	Organizer z kredkami	Zestaw zawiera 144 kredki w kolorze białym, żółtym, pomarańczowym, czerwonym, różowym, fioletowym, jasnozielonym, ciemnozielonym, jasnoniebieskim, ciemnoniebieskim, brązowym i czarnym. Zestaw zawiera drewniane organizery na 12 kolorów kredek każdy. W zestawie filcowe kółeczka do oznaczania przegródek. organizery – 2 szt. - wymiar 38,5 x 7 x 7,5 cm.	zestaw	1
47.	Tempry – zestaw zimowy	Farby doskonałe do pracy w przedszkolu i szkole, łatwo rozprowadzają się i dobrze kryje. Bogata		

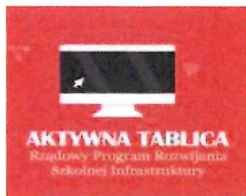
		paleta kolorów i odpowiednio gęsta konsystencja zapewniają swobodne malowanie. Farby są na bazie wody. Do malowania papieru, kartonu, drewna, gliny, szkła, metalu, plastiku, masy solnej i modelarskiej. Wysoka zawartość pigmentu. Dobre właściwości kryjące. Łatwo zmywalna. • Kolor czarny 1000 ml. – 1 szt. • Kolor biały 1000 ml. – 1 szt. • Kolor niebieski 1000 ml. – 1 szt. • Kolor granatowy 1000 ml. – 1 szt.	zestaw	1
48.	Tempry – zestaw jesienny	Farby doskonałe do pracy w przedszkolu i szkole, łatwo rozprowadzają się i dobrze kryje. Bogata paleta kolorów i odpowiednio gęsta konsystencja zapewniają swobodne malowanie. Farby są na bazie wody. Do malowania papieru, kartonu, drewna, gliny, szkła, metalu, plastiku, masy solnej i modelarskiej. Wysoka zawartość pigmentu. Dobre właściwości kryjące. Łatwo zmywalna. • Kolor pomarańczowy 1000 ml. – 1 szt. • Kolor ciemny zielony 1000 ml. – 1 szt. • Kolor ochra 1000 ml. – 1 szt. • Kolor jasny brązowy 1000 ml. – 1 szt.	zestaw	1
49.	Tempry – zestaw wiosenny	Farby doskonałe do pracy w przedszkolu i szkole, łatwo rozprowadzają się i dobrze kryje. Bogata paleta kolorów i odpowiednio gęsta konsystencja zapewniają swobodne malowanie. Farby są na bazie wody. Do malowania papieru, kartonu, drewna, gliny, szkła, metalu, plastiku, masy solnej i modelarskiej. Wysoka zawartość pigmentu. Dobre właściwości kryjące. Łatwo zmywalna. • Kolor jasny różowy 1000 ml. – 1 szt. • Kolor zielony 1000 ml. – 1 szt. • Kolor żółty 1000 ml. – 1 szt. • Kolor jasny zielony 1000 ml. – 1 szt.	zestaw	1
50.	Tempry – zestaw letni	Farby doskonałe do pracy w przedszkolu i szkole, łatwo rozprowadzają się i dobrze kryje. Bogata paleta kolorów i odpowiednio gęsta konsystencja zapewniają swobodne malowanie. Farby są na bazie wody. Do malowania papieru, kartonu, drewna, gliny, szkła, metalu, plastiku, masy solnej i modelarskiej. Wysoka zawartość pigmentu. Dobre właściwości kryjące. Łatwo zmywalna. • Kolor ciemny żółty 1000 ml. – 1 szt. • Kolor jasny czerwony 1000 ml. – 1 szt. • Kolor zielony 1000 ml. – 1 szt. • Kolor niebieski 1000 ml. – 1 szt.	zestaw	1
51.	Komputer przenośny - laptop	<i>Minimalne parametry techniczne:</i> • <i>Procesor:</i> procesor wielordzeniowy osiągający wynik co najmniej 6000 pkt w teście kategorii PassMark CPU Marka, • <i>Pamięć operacyjna minimum 16 GB DDR4,</i> • <i>Rozdzielczość ekranu: 1920 x 1080 z powłoką matową,</i>		

		• Przekątna ekranu: min. 15,6 cali, • Dysk twardy: pojemność min. 480 GB SSD • Karta graficzna: zintegrowana, • Wyposażenie: - karta dźwiękowa zintegrowana z płytą główną, - mikrofon, kamera i głośniki stereofoniczne zintegrowane w obudowie laptopa, - zintegrowana w obudowie karta WiFi IEEE 802.11 ac, - wbudowany modem LTE, - co najmniej 2 porty USB w tym co najmniej jeden USB 3.0 i jeden USB-C, - interfejs HDMI i/lub DisplayPort/mini Display Port, - wbudowany czytnik kart pamięci, - wbudowany w obudowie Bluetooth 5 lub nowszy, - porty audio: złącze słuchawkowe/mikrofonowe dopuszczalne złącze typu Combo. • System operacyjny; Window 10 Pro 64 bit, • Klawiatura (wbudowana) pełnowymiarowa, w układzie US-Quwert, polskie znaki z układem MS Windows, • Gwarancja producenta 24 miesiące, • Funkcje umożliwiające sprawdzenie wersji BIOS, numeru seryjnego i dacie produkcji komputera, ID płyty głównej, informację o baterii, wielkości i prędkości zainstalowanej pamięci RAM, informacje o zainstalowanym procesorze, informacje o zainstalowanych dyskach twardych, BIOS musi umożliwiać ustawienie hasła administracji lub użytkownika • Deklaracja zgodności CE dla oferowanego modelu komputera (załączyć do oferty) lub równoważna Oferowany model komputera musi posiadać certyfikat Microsoft, potwierdzający poprawną współpracę z oferowanym systemem operacyjnym (załączyć wydruk ze strony Microsoft WHCL lub oświadczenie producenta komputera) Certyfikat TCO dla zaoferowanego modelu komputera lub równoważne	szt.	2
--	--	--	------	---

1. Wykonawca dostarczy pomoce i sprzęt bezpośrednio do szkół:

- a) wymienione w zadaniu 1 do Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Domaniowie, Domaniów ul. Sportowa 6,
- b) wymienione w zadaniu II do Szkoły Podstawowej im. Adama Mickiewicza w Wierzbnie, Wierzbno 84

2. Dostawa realizowana będzie na koszt Dostawcy w uzgodnionych wcześniej dniach i godzinach,
3. Wykonawca na co najmniej 2 dni przed planowaną dostawą powiadomi



- Zamawiającego o terminie dostawy,
4. Wykonawca zobowiązany jest dostarczyć przedmioty w oryginalnych opakowaniach producenta,
 5. Asortymentowy, jakościowy i ilościowy odbiór przedmiotu umowy dokonany zostanie przez przedstawicieli wskazanych przez Zamawiającego i potwierdzony będzie podpisaniem przez Strony protokołu sporządzonego każdorazowo w formie pisemnej pod rygorem nieważności.

II. OFERTY CZĘŚCIOWE

Zamawiający **dopuszcza** składania ofert częściowych (zadanie I i zadanie II).

III. TERMIN WYKONANIA ZAMÓWIENIA

Przedmiot zamówienia Wykonawca zrealizuje w okresie **30 listopada 2023 roku.**

IV. WARUNKI UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU ORAZ OPIS SPOSOBU DOKONYWANIA OCENY SPEŁNIANIA TYCH WARUNKÓW

O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się wykonawcy nie podlegający wykluczeniu z postępowania oraz spełniający warunki udziału w postępowaniu dotyczące:

- 1) nie są powiązani kapitałowo lub osobowo z Zamawiającym. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a Wykonawca, polegające w szczególności na:
 - uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej,
 - posiadaniu co najmniej 10% udziałów lub akcji, o ile niższy próg nie wynika z przepisów prawa,
 - pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
 - pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.
- 2) posiadają uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności, jeżeli ustawy nakładają taki obowiązek posiadania takich uprawnień, weryfikacja odbędzie się na podstawie oświadczenia zawartego w *Formularzu ofertowym*,
- 3) posiadają niezbędną wiedzę i doświadczenie oraz dysponują potencjałem technicznym i osobami zdolnymi do wykonania zamówienia, weryfikacja



- odbędzie się na podstawie oświadczenia zawartego w *Formularzu ofertowym*,
- 4) znajdują się w sytuacji ekonomicznej i finansowej zapewniającej wykonanie zamówienia, weryfikacja na podstawie oświadczenia zawartego w *Formularzu ofertowym*,
 - 5) wyrażą zgodę na gromadzenie i przetwarzanie danych osobowych (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych Dz.U. z 2018 r. poz. 1000 z późn.zm.) do celów niezbędnych przy realizacji projektu,
 - 6) prześlą następujące dokumenty:
 - a) formularz ofertowy (załącznik nr 1),
 - b) oświadczenie oferenta o niepodleganiu wykluczeniu z udziału w postępowaniu (załącznik nr 2),
 - c) zaakceptowany projekt umowy (załącznik nr 3)
 - d) zaakceptowaną informację RODO (załącznik nr 4)

V. OSOBY UPRAWNIONE DO POROZUMIEWANIA SIĘ Z WYKONAWCAMI

1. Do kontaktów z Wykonawcami upoważniony :
Zenon Kopka – Inspektor ds. organizacyjnych tel. 17 301 73 76,
e-mail: gzo@gminadomaniow.pl
2. Wszelkie pytania bądź wątpliwości można przekazywać telefonicznie,
lub drogą elektroniczną.

VI. OPIS SPOSOBU PRZYGOTOWYWANIA OFERT

1. Ofertę należy sporządzić w języku polskim, z zachowaniem formy pisemnej pod rygorem nieważności.
2. Każdy Wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę na każde zadanie.
3. Ofertę należy opracować na drukach stanowiących załączniki do niniejszego zapytania ofertowego.
4. Cena za realizację zamówienia, podana przez Wykonawcę obowiązuje przez cały okres realizacji umowy i nie będzie podlegała waloryzacji w okresie jej trwania.
5. Wszystkie dokumenty złożone przez Wykonawcę w niniejszym postępowaniu będą dokumentami ostatecznymi. Zamawiający nie dopuszcza możliwości uzupełnienia dokumentów, jedynie poprawienia oczywistych pomyłek pisarskich.
O wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający poinformuje w ciągu 7 dni od zamknięcia postępowania w Biuletynie Informacji Publicznej bip.gminadomaniow.pl
6. Postępowanie może zostać zamknięte bez dokonania wyboru, szczególnie w przypadku gdy kwota najkorzystniejszej oferty przekracza kwotę jaką Zamawiający przeznaczył na sfinansowanie zamówienia.



7. Po wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający zawiadomi wybranego Wykonawcę o miejscu i terminie podpisania umowy. Umowa musi zawierać wszystkie postanowienia złożonej oferty.

VII. OPIS SPOSOBU OBLICZANIA CENY

1. Cena łączna będzie ceną brutto z dostawą na miejsce przeznaczenia winna obejmować wszelkie koszty związane z realizacją przedmiotu zamówienia z uwzględnieniem należnego podatku VAT.
2. Cena ofertowa zostanie obliczona jako suma jednostkowych pozycji składających się na przedmiot zapytania.
3. Jeżeli złożono ofertę, której wybór prowadziłby do powstania u zamawiającego obowiązku podatkowego zgodnie z przepisami o podatku od towarów i usług, zamawiający w celu oceny takiej oferty dolicza do przedstawionej w niej ceny podatek od towarów i usług, który miałby obowiązek rozliczyć zgodnie z tymi przepisami. Wykonawca, składając ofertę, informuje zamawiającego, czy wybór oferty będzie prowadzić do powstania u zamawiającego obowiązku podatkowego, wskazując nazwę (rodzaj) towaru lub usługi, których dostawa lub świadczenie będzie prowadzić do jego powstania, oraz wskazując ich wartość bez kwoty podatku.

Rozdział VIII. KRYTERIA WYBORU OFERTY NAJKORZYSTNIEJSZEJ

Wybór najkorzystniejszej oferty zostanie dokonany w oparciu o poniższe kryteria:

Cena ofertowa brutto - 100 %,

Punkty w tym kryterium zostaną przyznane zgodnie ze wzorem: cena brutto najniższa z badanych ofert / cena brutto oferty badanej / x 100 pkt .

IX. MIEJSCE I TERMIN SKŁADANIA OFERT

Miejsce i termin

Oferty winny być składane w siedzibie Zamawiającego Gmina Domaniów, Domaniów 56, 55-216 Domaniów, (pok. Nr 2)

lub na adres poczty elektronicznej: gzo@gminadomaniow.pl.

Termin składania ofert upływa: 30.10.2023 r. o godz. 15:00

Rozdział XIII. ZAWARCIE UMOWY Z WYBRANYM WYKONAWCĄ

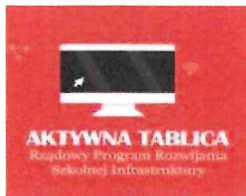
1. Projekt umowy stanowi załącznik nr 3.
2. Zamawiający zawrze z wybranym Wykonawcą umowę w miejscu i terminie wskazanym przez Zamawiającego, na co Wykonawca wyraża zgodę.



I. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Zamawiający informuje, iż będzie przetwarzał dane osobowe uzyskane w trakcie postępowania, a w szczególności: dane osobowe ujawnione w ofertach, dokumentach i oświadczeniach dołączonych do oferty. Przetwarzanie danych osobowych przez Zamawiającego jest niezbędne dla celów wynikających z prawnie uzasadnionych interesów realizowanych przez Zamawiającego i wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na administratorze. W związku z tym, Wykonawca przystępując do postępowania jest obowiązany do wyrażenia zgody na przetwarzanie informacji zawierających dane osobowe oraz do pisemnego poinformowania i uzyskania zgody każdej osoby, której dane osobowe będą podane w ofercie, oświadczeniach i dokumentach złożonych w postępowaniu. Mając powyższe na uwadze, Zamawiający informuje, że

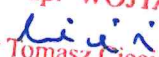
1. Administratorem Pana/i danych osobowych jest:
Urząd Gminy Domaniów, Domaniów 56, 55-216 Domaniów, reprezentowany przez Wójta Gminy Domaniów.
2. W sprawach z przetwarzaniem danych osobowych, można kontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych, za pośrednictwem adresu e-mail:
iodlrge.olawa@gmail.com
3. Pana/i dane osobowe będą przechowywane przez okres wymagany przepisami prawa, w szczególności, umowy o dofinansowanie projektu, ustawy Prawo zamówień publicznych oraz obowiązujących Zamawiającego przepisów o archiwizacji.
4. Celem przetwarzania Pana/i danych osobowych jest udzielenie zamówienia publicznego, a w przypadku wyboru Pana/i oferty jako najkorzystniejszej również realizacja umowy w sprawie zamówienia publicznego, zgodnie z obowiązującymi w powyższym zakresie przepisami prawa, na podstawie art. 6 § 1 lit. C RODO.
5. Odbiorcami Pana/i danych osobowych będą osoby lub podmioty, którym udostępniona zostanie dokumentacja postępowania w oparciu o art. 8 oraz art. 96 ust. 3 ustawy z dnia 29 stycznia 2004 r, Prawo zamówień publicznych, z zastrzeżeniem, iż dane osobowe dotyczące wyroków skazujących oraz naruszeń prawa lub powiązanych środków bezpieczeństwa będą udostępniane wyłącznie w celu korzystania ze środków ochrony prawnej i wyłącznie do upływu terminu na ich wniesienie.
6. Przysługuje Panu/i prawo do żądania od Administratora dostępu do Pana/i danych osobowych oraz prawo do ich sprostowania, przy czym skorzystanie z prawa do sprostowania nie może skutkować zmianą wyniku postępowania o udzielenie zamówienia ani zmianą postanowień umowy w sprawie zamówienia publicznego, jak również nie może naruszać integralności protokołu postępowania o udzielenie zamówienia publicznego oraz załączników.
7. Przysługuje Panu/i prawo żądania od Administratora ograniczenia przetwarzania Pana/i danych osobowych, z zastrzeżeniem przypadków, o których mowa w art. 18 ust. 2 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych, przy czym wystąpienie z ww. żądaniem nie ogranicza przetwarzania danych osobowych do czasu zakończenia postępowania o udzielenie zamówienia.



8. Nie przysługuje Panu/i prawo:
 - a) Do osunięcia danych osobowych na podstawie art. 17 ust. 3 lit.b, w zw. Z art. 17 ust. 3 lit.d w zw. Z art.17 ust 3 lit.e ogólnego rozporządzenia o ochronie danych,
 - b) Sprzeciwu, wobec przetwarzania danych osobowych, gdyż podstawa prawną przetwarzania Pana/i danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit.c ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.
9. Pana/i dane osobowe nie będą poddane zautomatyzowanym procesom związanym z podejmowaniem decyzji, w tym profilowaniu.
10. Pana/i dane nie będą przekazane odbiorcom w państwach znajdujących się poza Unią Europejską i Europejskim Obszarem Gospodarczym lub do organizacji międzynarodowej.
11. Jeśli uzna Pan/i, że dane osobowe nie są przetwarzane w sposób prawidłowy przysługuje Panu/i prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
12. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże ich niepodanie może uniemożliwić Zamawiającemu dokonanie oceny spełniania warunków udziału w postępowaniu oraz zdolności wykonawcy do należytego wykonania zamówienia, co skutkować może wykluczeniem wykonawcy z postępowania lub odrzucenie jego oferty.

Rozdział XIV. ZAŁĄCZNIKI

1. Formularz oferty – załącznik nr 1,
2. Oświadczenie o braku podstaw do wykluczenia – załącznik nr 2,
3. Wzór umowy – załącznik nr 3.
4. Informacja RODO – załącznik nr 4

Z up. WÓJTA

mgr Tomasz Ciecierski
ZASTĘPCA WÓJTA