

**UCHWAŁA INTENCYJNA
MŁODZIEŻOWEJ RADY MIEJSKIEJ W BODZANOWIE
Nr 22/VIII/2025**

z dnia 25 sierpnia 2025 roku

**w sprawie skierowania wniosku do Biblioteki Centrum Kultury w Bodzanowie
o rozszerzenie działalności programowej i kulturalnej zaspokajającej potrzeby
młodzieży w wieku 11-18 lat**

Na podstawie § 13 ust. 7 w zw. z § 11 ust. 3 i 6 oraz § 23 ust. 1 pkt. 1 i 2 Statutu Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie stanowiącego załącznik do Uchwały Nr 122/XV/2025 Rady Miejskiej w Bodzanowie z dnia 26 czerwca 2025 r. zmieniającej uchwałę Nr 37/V/2024 Rady Miejskiej w Bodzanowie z dnia 29 sierpnia 2024 r. w sprawie powołania Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie oraz nadania jej statutu (Dz. Urz. Woj. Mazowieckiego z dnia 14 lipca 2025 r. poz. 6672) oraz Raportu z przeprowadzenia diagnozy dotyczącej analizy potrzeb i zainteresowań młodzieży zamieszkującej Miasto i Gminę Bodzanów, stanowiącego załącznik do Uchwały Nr 19/VIII/2025 Młodzieżowej Rady Miejskiej z dnia 25 sierpnia 2025 r., uchwala się co następuje:

§ 1.

Kieruje się wniosek do Biblioteki Centrum Kultury w Bodzanowie o rozszerzenie działalności programowej i kulturalnej zaspokajającej potrzeby młodzieży w wieku 11–18 lat, stanowiący treść niniejszej uchwały.

§ 2.

Rozszerzenie działalności, o którym mowa w § 1, powinno uwzględniać w szczególności:

1. Rozszerzenie oferty warsztatowej i zajęć tematycznych:

- a) sportowe – zajęcia taneczne, fitness, joga dla młodzieży;
- b) technologiczne – robotyka, programowanie, druk 3D, montaż filmowy, fotografia cyfrowa, grafika komputerowa;
- c) artystyczne – rysunek, malarstwo, rękodzieło, sztuka użytkowa, komiks;
- d) muzyczne – nauka gry na instrumentach (gitara, perkusja, keyboard), zajęcia wokalne;
- e) kulinaria – warsztaty gotowania, zdrowe żywienie, dietetyka młodzieżowa;
- f) językowe – konwersacje w języku angielskim, spotkania „language café” z native speakerami;

2. Modernizacja przestrzeni Biblioteki Centrum Kultury:

- a) utworzenie strefy młodzieżowej z konsolami, VR, grami planszowymi, dostępem do Internetu i strefą relaksu;
- b) wyposażenie sal w nowoczesny sprzęt multimedialny (projektory, nagłośnienie, ekrany);
- c) adaptacja przestrzeni Biblioteki Centrum Kultury na *klub młodzieżowy* – miejsce spotkań, dyskusji, seansów filmowych, koncertów kameralnych.

3. Organizacja wydarzeń kulturalnych i rozrywkowych:

- a) koncerty młodych artystów;
- b) turnieje e-sportowe i gamingowe (FIFA, Minecraft, Fortnite, Valorant);
- c) Dyskusyjne Kluby Filmowe – seanse filmowe z omówieniem;
- d) Debaty, konferencje i spotkania z ciekawymi osobami – sportowcy, muzycy, influencerzy, aktorzy.

4. Włączenie młodzieży w proces decyzyjny:

- a) kierowanie wniosków dotyczących oferty dla młodzieży do Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie, która konsultując się z młodzieżą, opiniowałaby ofertę zajęć i wydarzeń;
- b) wprowadzenie mechanizmu ankietowania uczestników po każdym cyklu warsztatów i wydarzeń.

5. Promocja i informacja:

- a) stworzenie centralnej platformy online z aktualną ofertą Biblioteki Centrum Kultury dla młodzieży;
- b) współpraca ze szkołami i Młodzieżową Radą Miejską przy promocji zajęć i oferty kulturalnej;
- c) aktywne wykorzystanie mediów społecznościowych, typu: Facebooka, Instagrama, TikToka i YouTube do komunikacji z młodzieżą.

§ 3.

Wykonanie uchwały powierza się Przewodniczącemu Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie.

§ 4.

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący

Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie

Mateusz Nowak

Mateusz Nowak