

**MŁODZIEŻOWEJ RADY MIEJSKIEJ W BODZANOWIE**

**z dnia 25 sierpnia 2025 roku**

**w sprawie przyjęcia raportu z przeprowadzenia diagnozy dotyczącej analizy potrzeb i zainteresowań młodzieży zamieszkującej Miasto i Gminę Bodzanów**

Na podstawie § 13 ust. 7 w zw. z § 11 ust. 1, 2 i 6 oraz § 12 ust. 1, 2 i 4 Statutu Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie stanowiącego załącznik do Uchwały Nr 122/XV/2025 Rady Miejskiej w Bodzanowie z dnia 26 czerwca 2025 r. zmieniającej uchwałę Nr 37/V/2024 Rady Miejskiej w Bodzanowie z dnia 29 sierpnia 2024 r. w sprawie powołania Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie oraz nadania jej statutu (Dz. Urz. Woj. Mazowieckiego z dnia 14 lipca 2025 r. poz. 6672), uchwala się co następuje:

**§ 1.**

Przyjmuje się raport z przeprowadzenia diagnozy dotyczącej analizy potrzeb i zainteresowań młodzieży zamieszkującej Miasto i Gminę Bodzanów, który stanowi załącznik do niniejszej uchwały.

**§ 2.**

Raport w formie elektronicznej przedstawia się:

- 1) Burmistrzowi Miasta i Gminy Bodzanów;
- 2) Radzie Miejskiej w Bodzanowie;
- 3) Młodzieżowej Radzie Miejskiej w Bodzanowie;
- 4) w Biuletynie Informacji Publicznej;
- 5) w mediach społecznościowych Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie;
- 6) szkołom podstawowym funkcjonującym na terenie Miasta i Gminy Bodzanów.

**§ 3.**

Wykonanie uchwały powierza się Przewodniczącemu Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie.

**§ 4.**

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Przewodniczący

Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie

*Mateusz Nowak*

Mateusz Nowak

*Załącznik  
do Uchwały Nr 19/VIII/2025  
Młodzieżowej Rady Miejskiej  
z dnia 25 sierpnia 2025 r.*



**MRM BODZANÓW**

**Raport  
z przeprowadzenia diagnozy dotyczącej analizy  
potrzeb i zainteresowań młodzieży zamieszkującej  
Miasto i Gminę Bodzanów**

Bodzanów, 2025 rok

## I. Informacje ogólne

W okresie od 5 maja do 30 czerwca 2025 r. przeprowadzona została diagnoza mająca na celu rozpoznanie potrzeb oraz zainteresowań młodzieży zamieszkującej teren Miasta i Gminy Bodzanów. Badanie miało charakter ankietowy i zostało zrealizowane w formie elektronicznej z wykorzystaniem narzędzia Google Forms.

Ankieta:

<https://docs.google.com/forms/d/1AP0HQW4CPmmB1v9eahb5SqB9hlMQIASWAG26-PDoMSo/edit#responses>.

Wyniki:

[https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Cmtah7FNXca-muvmfaiAEkQv\\_6WFjJ5b18s2XM-oXDo/edit?usp=sharing](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1Cmtah7FNXca-muvmfaiAEkQv_6WFjJ5b18s2XM-oXDo/edit?usp=sharing)

Adresatami ankiety byli wszyscy mieszkańcy Miasta i Gminy Bodzanów w wieku 11–18 lat. Według danych statystycznych na dzień 30 kwietnia 2025 r., populacja docelowa obejmowała 668 osób.

## II. Frekwencja i charakterystyka uczestników

W badaniu wzięło udział łącznie **157 respondentów**, co stanowi **23,5%** wszystkich uprawnionych.

Uczestnicy ankiety to osoby uczące się, zamieszkujące różne miejscowości Miasta i Gminy Bodzanów, reprezentujące zarówno szkoły podstawowe jak i ponadpodstawowe. Struktura demograficzna badanych uwzględniała zróżnicowany wiek, płeć oraz miejsce zamieszkania, co zapewniło szeroki przekrój opinii młodzieży z terenu całej gminy.

Według danych statystycznych na dzień 30 kwietnia 2025 r., populacja docelowa obejmowała 668 osób.

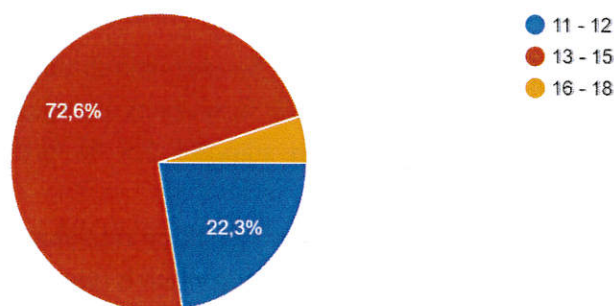
## III. Zakres badania

Ankieta zawierała pytania zamknięte i otwarte dotyczące:

- a) form spędzania czasu wolnego,
- b) zainteresowań i pasji,
- c) dostępności i jakości oferty kulturalnej, sportowej i edukacyjnej w mieście i gminie,
- d) potrzeb w zakresie nowych inicjatyw młodzieżowych,
- e) poziomu zaangażowania społecznego,
- f) opinii o działalności instytucji wspierających młodzież,
- g) preferowanych form wsparcia rozwoju osobistego.

#### IV. Wyniki i szczegółowy opis

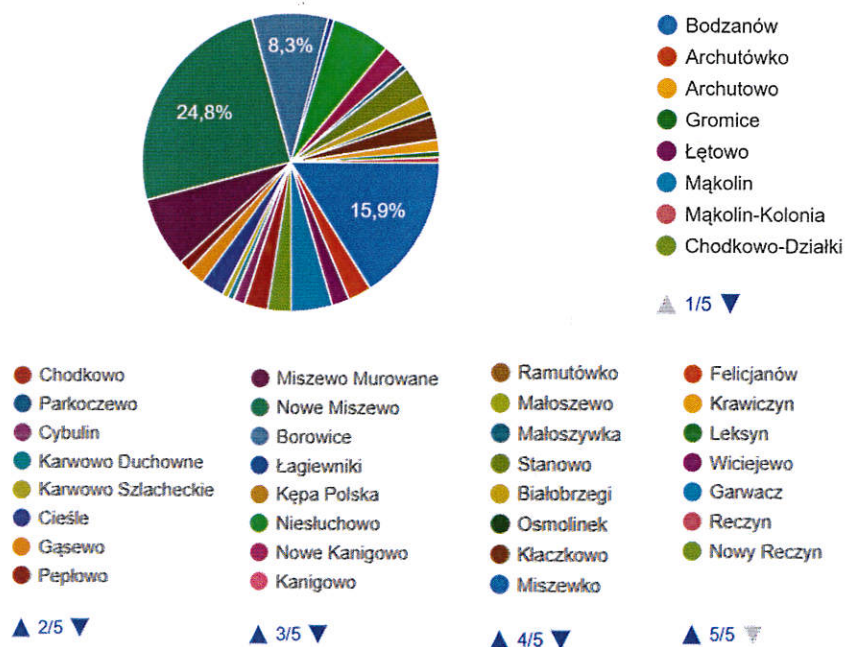
Pytanie nr 1 (zamknięte): *Ile masz lat?*



Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco według skali wieku:

- 1) 11 – 12 lat – **35 respondentów**, co stanowi **22,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) 13 – 15 lat - **114 respondentów**, co stanowi **72,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) 16 – 18 lat - **8 respondentów**, co stanowi **5,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

Pytanie nr 2 (zamknięte): *Gdzie mieszkasz?*



Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco według podziału na miejscowości, w których zamieszkują respondenci:

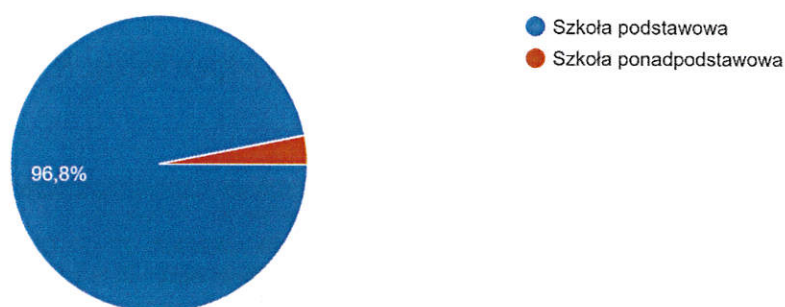
- 1) Archutowo - **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;

- 2) Archutówko - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Białobrzegi - **3 respondentów**, co stanowi **1,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Bodzanów - **25 respondentów**, co stanowi **15,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) Borowice - **13 respondentów**, co stanowi **8,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Chodkowo - **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Chodkowo-Działki - **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 8) Cieśle - **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 9) Cybulin - **2 respondentów**, co stanowi **1,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 10) Felicjanów - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 11) Garwacz - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 12) Gąsewo - **3 respondentów**, co stanowi **1,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 13) Gromice - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 14) Kanigowo - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 15) Karwowo Duchowne - **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 16) Karwowo Szlacheckie - **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 17) Kępa Polska - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 18) Kłackowo - **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 19) Krawieczyn - **2 respondentów**, co stanowi **1,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 20) Leksyn - **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 21) Łagiewniki - **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 22) Łętowo - **3 respondentów**, co stanowi **1,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 23) Małoszewo - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 24) Małoszywka - **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 25) Mąkolin - **7 respondentów**, co stanowi **4,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 26) Mąkolin-Kolonia - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 27) Miszewko - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 28) Miszewo Murowane - **12 respondentów**, co stanowi **7,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 29) Miszewo Nowe - **39 respondentów**, co stanowi **24,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 30) Niesłuchowo - **10 respondentów**, co stanowi **6,4 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 31) Nowe Kanigowo - **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 32) Nowy Reczyn - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;



- 33) Osmolinek - **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;  
 34) Parkoczewo - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;  
 35) Peplowo - **2 respondentów**, co stanowi **1,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;  
 36) Ramutówko - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;  
 37) Reczyn – **1 respondent**, co stanowi **0,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;  
 38) Stanowo - **5 respondentów**, co stanowi **3,2 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;  
 39) Wiciejewo - **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

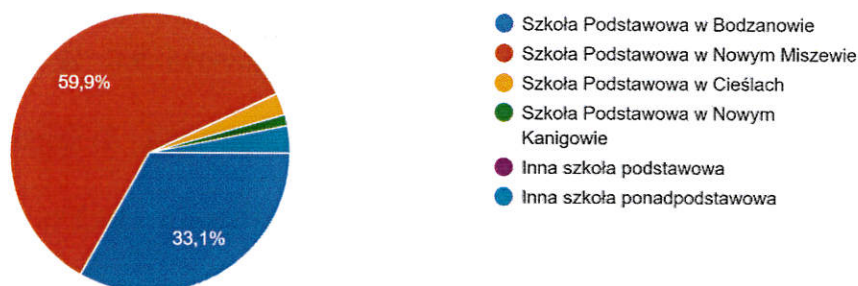
**Pytanie nr 3 (zamknięte):** *Do jakiego rodzaju szkoły uczęszczasz?*



Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco według podziału na rodzaj szkół:

- 1) szkoła podstawowa – **152 respondentów**, co stanowi **96,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) szkoła ponadpodstawowa **5 respondentów**, co stanowi **3,2 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

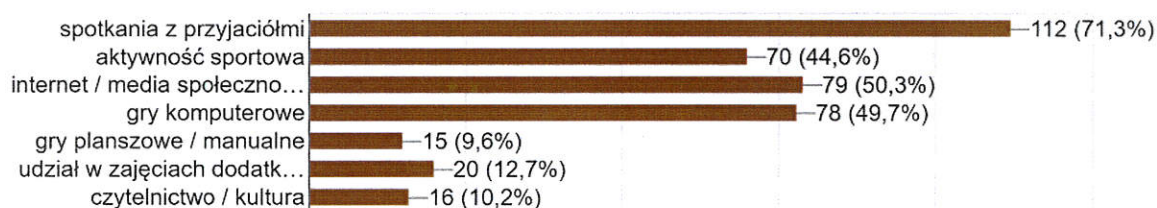
**Pytanie nr 4 (zamknięte):** *Do której szkoły uczęszczasz?*



Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco według podziału uczestnictwa w danej placówce oświatowej:

- 1) Szkoła Podstawowa w Bodzanowie – **52 respondentów**, co stanowi **33,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Szkoła Podstawowa w Nowym Miszewie – **94 respondentów**, co stanowi **59,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Szkoła Podstawowa w Cieślach – **4 respondentów**, co stanowi **2,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Szkoła Podstawowa w Nowym Kanigowie – **2 respondentów**, co stanowi **1,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) inna szkoła podstawowa – **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) inna szkoła ponadpodstawowa – **5 respondentów**, co stanowi **3,2 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;

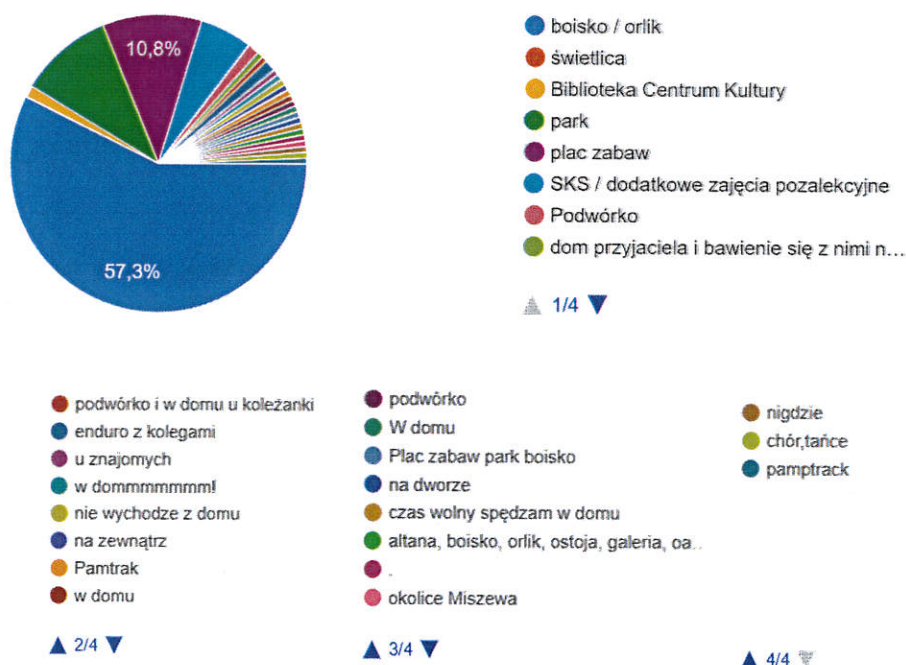
**Pytanie nr 5 (zamknięte - możliwość wyboru kilku odpowiedzi):** *W jaki sposób najczęściej spędzasz wolny czas?*



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu na kilka odpowiedzi jednocześnie. Wyniki w wyszczególnionych zakresach tematycznych uplasowały się następująco:**

- 1) Spotkania z przyjaciółmi – **112 respondentów**, co stanowi **71,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Aktywność sportowa – **70 respondentów**, co stanowi **44,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Internet / media społecznościowe – **79 respondentów**, co stanowi **50,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Gry komputerowe – **78 respondentów**, co stanowi **49,7 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) Gry planszowe – **15 respondentów**, co stanowi **9,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Udział w zajęciach dodatkowych – **20 respondentów**, co stanowi **12,7 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Czytelnictwo / kultura – **16 respondentów**, co stanowi **10,2 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 8) Inne - **28 respondentów**, co stanowi **16,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi. Są to głównie pojedyncze przypadki wyszczególniające różne dyscypliny sportowe i aktywnego spędzania czasu wolnego wśród znajomych.

**Pytanie nr 6 (zamknięte): Gdzie najczęściej spędzasz czas wolny poza domem?**



Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco:

- 1) Boisko/orlik – 90 respondentów, co stanowi 57,3 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Świetlica – 0 respondentów, co stanowi 0,00 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Biblioteka Centrum Kultury – 2 respondentów, co stanowi 1,3 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Park – 16 respondentów, co stanowi 10,2 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) Plac zabaw – 17 respondentów, co stanowi 10,8 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) SKS/ dodatkowe zajęcia pozalekcyjne – 9 respondentów, co stanowi 5,7 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Inne - 23 respondentów, co stanowi 14,7 % wszystkich udzielonych odpowiedzi.

**Pytanie nr 7 (otwarte): Z jakimi osobami związanymi z kulturą, sportem, telewizją, polityką, itp., chciałabyś/ chciałbyś się spotkać?**

Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu w formie pisemnej. Odpowiedzi mają charakter swobodny i obejmują zarówno znane postacie sportu, muzyki, filmu, influencerów, jak i polityków. Pojawiły się też wypowiedzi wskazujące brak chęci spotkania z kimkolwiek. Najczęściej wskazywane osoby i grupy:



**1. Sportowcy (dominująca grupa odpowiedzi):**

- **Piłka nożna:** Robert Lewandowski (zdecydowanie najczęściej powtarzane nazwisko), Cristiano Ronaldo, Neymar Jr, Kylian Mbappé, Lionel Messi, Wojciech Szczęsny, Łukasz Sekulski, Kacper Tobiasz, piłkarze Wisły Płock, piłkarze Legii Warszawa, Marcin Bułka.
- **Inne sporty:** Robert Kubica (F1), Fernando Alonso, Iga Świątek (tenis), Szymon Marciniak (sędzia piłkarski).

**2. Muzycy i artyści sceniczni:**

- Sanah, Billie Eilish, White 2115, King Von, Malik Montana, Cypis, Sentino, Zenek Martyniuk, Justyna Steczkowska, Skolim, Mata (Michał Matczak).

**3. Osoby publiczne i politycy:**

- Donald Tusk, Andrzej Duda, Grzegorz Braun, Magdalena Biejat, Karol Nawrocki, Sławomir Mentzen, Joanna Senyszyn, Mateusz Morawiecki, Jarosław Kaczyński, Adrian Zandberg, Stanisław Żółtek.

**4. Osoby z mediów, kultury i telewizji:**

- Magda Gessler, Robert Makłowicz, Krzysztof Ibisz, Cezary Pazura, Jim Carrey, Marcel Sabat, Maciej Musiał.

**5. Influencerzy i twórcy internetowi:**

- Marysia Jeleniewska, Julia Żugaj, Oskar Cymś, „czajnik” (Sebastian Czajewski), Genzie, MrBeast, Kaluch, Palion, Wojan.

**6. Odpowiedzi nietypowe lub humorystyczne:**

- Osama Bin Laden, postacie fikcyjne (Ben Ten, Franklin Clinton z GTA, Michael De Santa), „20 nuggetsów z Maka”, „niskorosły człowiek”.

**7. Brak wskazań:**

- Kilkadziesiąt odpowiedzi typu „nie wiem”, „z nikim”, „żadnymi”.

**Pytanie nr 8 (otwarte): *Jakie są Twoje główne zainteresowania i hobby?***

**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu w formie pisemnej.** Były zróżnicowane, często obejmujące kilka aktywności jednocześnie. Wskazania koncentrowały się głównie wokół sportu, muzyki, zajęć artystycznych, gier komputerowych oraz aktywności towarzyskich. Pojawiły się też nietypowe i humorystyczne zainteresowania. Poniżej najczęściej pojawiające się kategorie:

**1. Sport (najliczniejsza grupa odpowiedzi):**

- Piłka nożna – zdecydowanie najczęściej wymieniana aktywność, pojawiająca się w dziesiątkach odpowiedzi, często w połączeniu z innymi formami sportu.
- Inne sporty: koszykówka, siatkówka, piłka ręczna, hokej, boks, tenis stołowy, gimnastyka, akrobatyka, jazda konna, jazda na rowerze, jazda na rolkach, jazda na hulajnodze, jeżdżenie quadem/crossem/enduro, pływanie, wędkarstwo.

**2. Muzyka i taniec:**

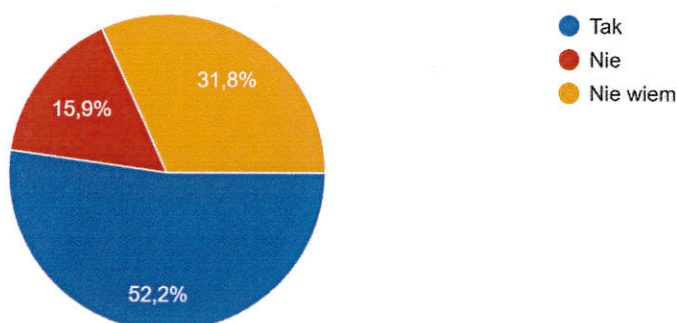
- Gra na instrumentach (gitara, perkusja, pianino, keyboard, flet poprzeczny).

- Śpiew, słuchanie muzyki, taniec.
  - Zainteresowanie konkretnymi gatunkami muzycznymi i artystami.
- 3. Aktywności artystyczne:**
- Rysowanie, malowanie, plastyka, rękodzieło (biżuteria, szydełkowanie, szycie).
  - Fotografia, tworzenie animacji, pisanstwo (książki, opowiadania).
- 4. Gry komputerowe i technologie:**
- Granie na komputerze lub konsoli (w tym Roblox, LEGO, gry online).
  - Programowanie.
- 5. Aktywności towarzyskie i inne:**
- Spotkania z przyjaciółmi, rozmowy online, zabawa z kotem lub psem.
  - Gotowanie, pieczenie, zakupy.
  - Straż pożarna (działalność społeczna).
  - Polityka, historia.
  - Nietypowe wskazania: „interesuję się destrukcją przedmiotów”, „20 nuggetsów z Maka” (żartobliwe).
- 6. Brak wskazań:**
- Część ankietowanych wpisała „nie mam”, „nie wiem” lub pozostawiła puste pole.
  -

#### Podsumowanie trendów:

- Sport, szczególnie piłka nożna, jest zdecydowanie dominującym zainteresowaniem.
- Popularne są także muzyka, taniec i rysowanie.
- Gry komputerowe oraz aktywności online zajmują istotne miejsce, zwłaszcza wśród młodszych respondentów.
- Wśród hobby znalazły się również formy mniej typowe, co podkreśla różnorodność zainteresowań grupy badanej.

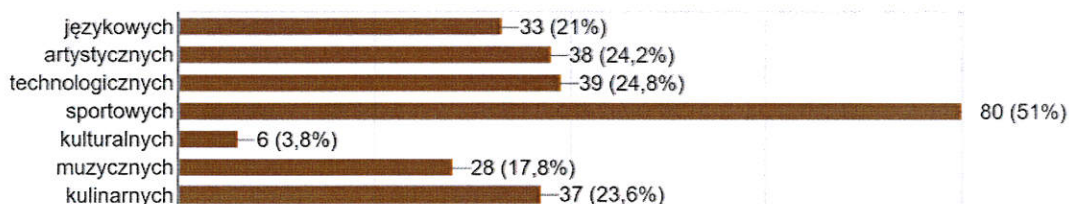
**Pytanie nr 9 (zamknięte):** *Czy chciałabyś/ chciałbyś rozwijać swoje pasje w lokalnych zajęciach lub warsztatach rozwijających zainteresowania?*



1) Tak - 82 respondentów, co stanowi 52,5 % wszystkich udzielonych odpowiedzi;

- 2) Nie - **25 respondentów**, co stanowi **15,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Nie wiem - **50 respondentów**, co stanowi **31,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

**Pytanie nr 10 (zamknięte - możliwość wyboru kilku odpowiedzi): *Jakich zajęć brakuje Ci w Twojej szkole lub miejscowości?***

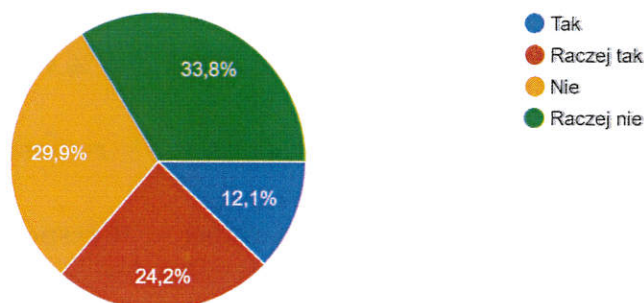


**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu na kilka odpowiedzi jednocześnie. Wyniki uplasowały się następująco według gradacji potrzeb młodzieży w następujących blokach tematycznych:**

- 1) Językowych - **33 respondentów**, co stanowi **21,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Artystycznych - **38 respondentów**, co stanowi **24,2 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Technologicznych - **39 respondentów**, co stanowi **24,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Sportowych – **80 respondentów**, co stanowi **51,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) Kulturalnych – **6 respondentów**, co stanowi **3,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Muzycznych – **28 respondentów**, co stanowi **17,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Kulinarnych – **37 respondentów**, co stanowi **23,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 8) Innych - **20 respondentów**, co stanowi **12,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi. Są to m.in.: zajęcia o tematyce historycznej, fryzjerskiej, kryminalnej a także nauka gry na instrumentach oraz sportów ekstremalnych.



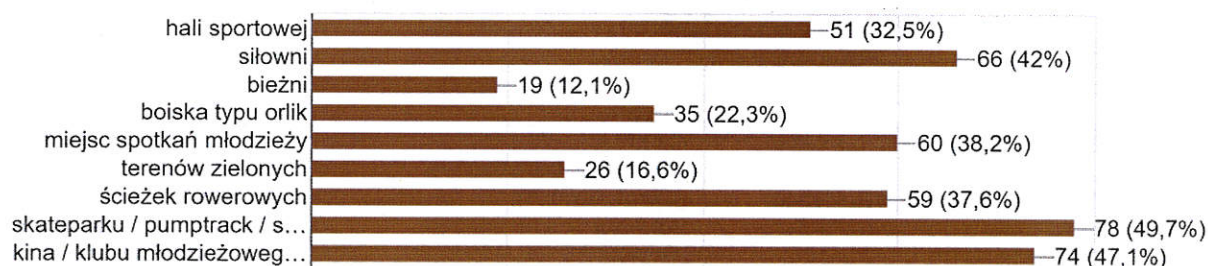
**Pytanie nr 11 (zamknięte):** *Czy czujesz, że masz wpływ na to, co dzieje się w Twoim otoczeniu (szkole, gminie)?*



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco:**

- 1) Tak - **19 respondentów**, co stanowi **12,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Raczej tak - **38 respondentów**, co stanowi **24,2 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Nie - **47 respondentów**, co stanowi **29,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Raczej nie - **53 respondentów**, co stanowi **33,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;

**Pytanie nr 12 (zamknięte - możliwość wyboru kilku odpowiedzi):** *Czego Twoim zdaniem brakuje na terenie Miasta i Gminy Bodzanów?*



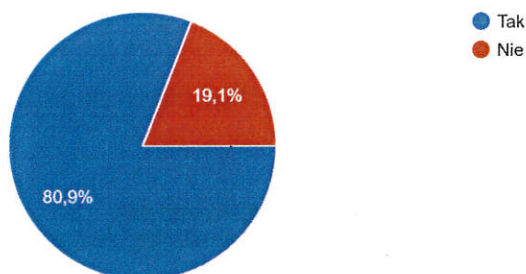
**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu na kilka odpowiedzi jednocześnie. Wyniki uplasowały się następująco według gradacji potrzeb młodzieży w wyszczególnionym zakresie:**

- 1) Hali sportowej - **51 respondentów**, co stanowi **32,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Siłowni - **66 respondentów**, co stanowi **42,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Bieżni tartanowej - **19 respondentów**, co stanowi **12,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Boiska typu orlik - **35 respondentów**, co stanowi **22,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;



- 5) Miejsc spotkań młodzieży – **60 respondentów**, co stanowi **38,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Terenów zielonych – **26 respondentów**, co stanowi **16,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Ścieżek rowerowych – **59 respondentów**, co stanowi **37,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 8) Skateparku / pumptrack / strefa street workout – **78 respondentów**, co stanowi **49,7 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 9) Kina / klubu młodzieżowego / sali audiowizualnej – **74 respondentów**, co stanowi **47,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 10) Placów zabaw – **0 respondentów**, co stanowi **0,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 11) Inne – **34 respondentów**, co stanowi **20,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.  
Są to m.in.: lokale gastronomiczne, kino, basen, boisko do koszykówki, park z przeszkodami, warsztaty muzyczne oraz miejsce do sportów ekstremalnych.

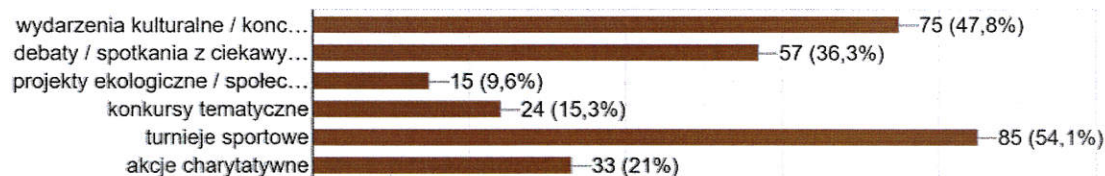
**Pytanie nr 13 (zamknięte):** *Czy słyszałaś/ słyszałeś o Młodzieżowej Radzie Miejskiej w Bodzanowie?*



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco:**

- 5) Tak - **127 respondentów**, co stanowi **80,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Nie - **30 respondentów**, co stanowi **19,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

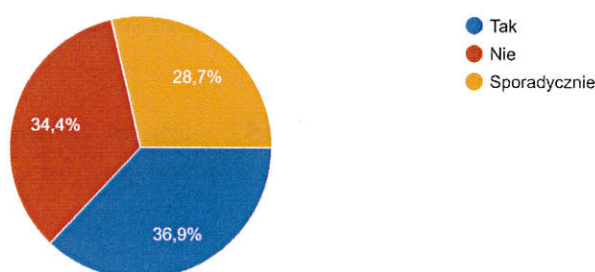
**Pytanie nr 14 (zamknięte - możliwość wyboru kilku odpowiedzi):** *Jakie działania Młodzieżowej Rady byłyby dla Ciebie interesujące?*



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu na kilka odpowiedzi jednocześnie. Wyniki w wyszczególnionych zakresach tematycznych uplasowały się następująco:**

- 1) Wydarzenia kulturalne/ koncerty – **75 respondentów**, co stanowi **47,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Debaty/ spotkania z ciekawymi ludźmi – **57 respondentów**, co stanowi **36,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Projekty ekologiczne/ społeczne – **15 respondentów**, co stanowi **9,6 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 4) Konkursy tematyczne – **24 respondentów**, co stanowi **15,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) Turnieje sportowe – **85 respondentów**, co stanowi **54,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Akcje charytatywne – **33 respondentów**, co stanowi **21,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Inne – **20 respondentów**, co stanowi **12,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.  
W niniejszym punkcie nie wskazano merytorycznych propozycji. Sklasyfikowano odpowiedzi jako głosy nieważne.

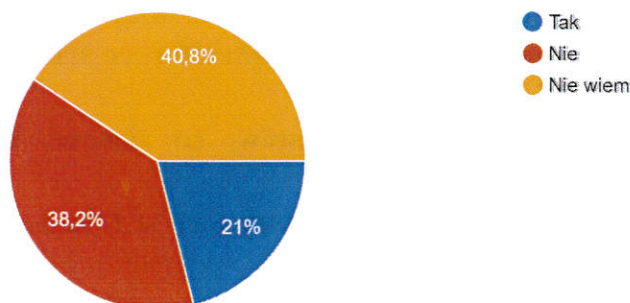
**Pytanie nr 15 (zamknięte):** *Czy angażujesz się w życie lokalnej społeczności (wolontariat, wydarzenia, społeczne inicjatywy)?*



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco:**

- 7) Tak - **58 respondentów**, co stanowi **36,9 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 8) Nie - **54 respondentów**, co stanowi **34,4 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 9) Sporadycznie - **45 respondentów**, co stanowi **28,7 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

**Pytanie nr 16 (zamknięte):** *Czy chciałabyś/ chciałbyś w przyszłości współdecydować o sprawach swojej gminy (np. być radnym, działać społecznie?)*



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, wyniki uplasowały się następująco:**

- 9) Tak - **33 respondentów**, co stanowi **21,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 10) Nie - **60 respondentów**, co stanowi **38,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 11) Nie wiem - **64 respondentów**, co stanowi **40,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

**Pytanie nr 17 (otwarte):** *Co zmieniałabyś/ zmienilibyś na terenie Miasta i Gminy Bodzanów?*

**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu w formie pisemnej.** Wypowiedzi można podzielić na kilka dominujących kategorii:

**1. Rozwój infrastruktury rowerowej i pieszej**

- Bardzo często wskazywano na potrzebę budowy lub rozbudowy ścieżek rowerowych (szczególnie w kierunku Niesłuchowa, Kępy Polskiej, Nowego Miszewa).
- Pojawiały się także postulaty dotyczące chodników i poprawy nawierzchni dróg.

**2. Miejsca spotkań i infrastruktura sportowo-rekreacyjna**

- Budowa miejsc do spotkań dla młodzieży (świetlice, strefy rekreacyjne).
- Modernizacja lub budowa nowych placów zabaw, skateparku, pumptracku, boisk (w tym do koszykówki), hali sportowej, orlika.
- Więcej terenów zielonych, parków, łowiska, basenu.

**3. Kultura, rozrywka i wydarzenia**

- Organizacja większej liczby imprez (np. Dni Bodzanowa, zawody biegowe, turnieje gamingowe).
- Stworzenie miejsc kultury: kina, teatru, galerii handlowej.

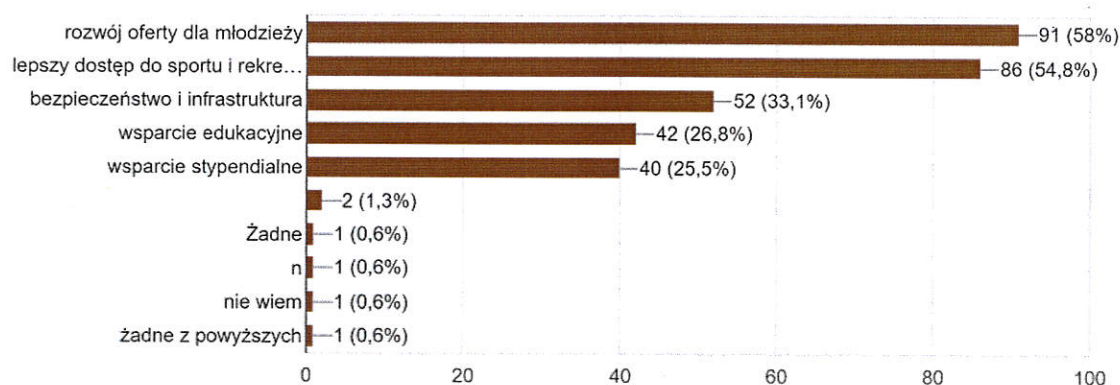
**4. Transport i komunikacja**

- Zwiększenie dostępności autobusów, szczególnie w Nowym Kanigowie.



- Postulaty o budowę przystanków, stacji kolejowej, poprawę dróg, dodanie przejść dla pieszych i sygnalizacji świetlnej.
- 5. Rozwój handlu i usług**
  - Potrzeba większej liczby sklepów (Biedronka, Lidl, Żabka, galerie, restauracje).
  - Zróżnicowanie oferty – sklepy RTV, budki z lodami, kebab.
- 6. Poprawa bezpieczeństwa i porządku**
  - Montaż monitoringu, ograniczenie wandalizmu.
  - Zakaz spożywania alkoholu i palenia papierosów na boiskach.
- 7. Infrastruktura cyfrowa**
  - Zapewnienie dostępu do internetu światłowodowego w całej gminie.
- 8. Zmiany w szkołach**
  - Możliwość korzystania z telefonów, rezygnacja ze sprawdzianów i kartkówek.
  - Otwarcie lub lepsze wyposażenie sklepików szkolnych.
- 9. Brak propozycji / odpowiedzi neutralne**
  - Liczna grupa odpowiedzi typu „nic”, „nie wiem”, „wszystko jest dobrze”.
  - Pojawiły się także żartobliwe i niepoważne wpisy.

**Pytanie nr 18 (zamknięte – możliwość wyboru kilku odpowiedzi): *Jakie działania Burmistrza i Rady Miejskiej w Bodzanowie są dla Ciebie najważniejsze?***



**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 157 osób, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu na kilka odpowiedzi jednocześnie. Wyniki uplasowały się następująco według gradacji potrzeb młodzieży w następujących blokach tematycznych:**

- 1) Rozwój oferty dla młodzieży – **91 respondentów**, co stanowi **58,00 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 2) Lepszy dostęp do sportu i rekreacji – **86 respondentów**, co stanowi **54,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 3) Bezpieczeństwo i infrastruktura – **52 respondentów**, co stanowi **33,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;

- 4) Wsparcie edukacyjne – **42 respondentów**, co stanowi **26,8 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 5) Wsparcie stypendialne – **40 respondentów**, co stanowi **25,5 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 6) Żadne z powyższych – **1 respondent**, co stanowi **1,3 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi;
- 7) Głosy sklasyfikowane jako nieważne – **5 respondentów**, co stanowi **3,1 %** wszystkich udzielonych odpowiedzi.

**Pytanie nr 19 (otwarte):** *Czy chciałabyś/ chciałbyś coś przekazać Burmistrzowi lub Radzie Miejskiej w Bodzanowie?*

**Odpowiedzi na powyższe pytanie udzieliło 129 osób, w tym 30 odpowiedzi sklasyfikowano jako głosy nieważne ze względu na niestosowne treści, w pytaniu zawarto możliwość oddania głosu w formie pisemnej. Wypowiedzi można podzielić na kilka głównych kategorii:**

**1. Brak uwag lub odpowiedź negatywna**

- Znaczna część respondentów (ponad połowa) napisała „nie”, „nic”, „raczej nie”, „chyba nie” lub pominęła treść.
- Często pojawiały się też odpowiedzi w formie grzecznościowej: „dziękuję”, „pozdrawiam”, „miłego dnia”.

**2. Podziękowania i pozytywne opinie**

- Kilka osób wyraziło wdzięczność za dotychczasową pracę („Dziękuję za wszystko, co robicie”, „Burmistrz to super człowiek na odpowiednim stanowisku”).
- Występowały też życzenia pomyślności („miłej pracy”, „zdrowia i powodzenia w życiu”).

**3. Propozycje inwestycji sportowych i rekreacyjnych**

- Budowa lub modernizacja obiektów sportowych: boisko do koszykówki w Nowym Miszewie, siłownia plenerowa, orlik, skatepark, pumptrack, hala sportowa, boisko do siatkówki.
- Wzbogacenie infrastruktury rekreacyjnej: ścieżki rowerowe, plac trampolin, duży plac zabaw.

**4. Rozwój oferty kulturalnej i wydarzeń**

- Organizacja większej liczby imprez i atrakcji: koncerty, jarmarki, festyny, „Dni Bodzanowa”.
- Wydarzenia skierowane do młodzieży: turnieje sportowe i e-sportowe (np. Valorant, Fortnite).

**5. Usprawnienia transportu**

- Wprowadzenie lub zwiększenie kursów autobusów w Nowym Kanigowie (do Bodzanowa i Płocka) z powodu problemów komunikacyjnych mieszkańców.

## 6. Ulepszenia w szkołach

- Postulaty dotyczące sklepików szkolnych, możliwości używania telefonów, rezygnacji ze sprawdzianów i kartkówek.
- Propozycje częstszych wizyt burmistrza w szkołach oraz spotkań z uczniami.

## 7. Inne propozycje

- Utworzenie kawiarni w Bodzanowie.
- Zapewnienie środków na wycieczki szkolne.
- Rozbudowa infrastruktury telekomunikacyjnej (światłowód).
- Pomysły humorystyczne lub nierealistyczne (np. „zbudujcie Burdż Chalifę”, „kapusta”, „schabowy”, „niesamowity świat Gumballa”).

# V. Wnioski

## 1. Frekwencja i reprezentatywność badania

- A. W badaniu wzięło udział 157 osób, co stanowi **23,5% populacji młodzieży Miasta i Gminy Bodzanów**.
- B. Udział jest umiarkowany, ale zapewnia przekrój opinii z różnych miejscowości, przy czym **największy odsetek respondentów pochodzi z Miszewa Nowego (24,8%) oraz Bodzanowa (15,9%)**.
- C. Z niektórych miejscowości nie odnotowano żadnych odpowiedzi (np. Archutówko, Garwacz, Kępa Polska, Mąkolin-Kolonia, Parkoczewo), co może oznaczać słabszy kontakt z instytucjami lub brak informacji o badaniu.

## 2. Struktura wiekowa i edukacyjna

- A. Zdecydowaną większość stanowią osoby w wieku **13–15 lat (72,6%)**, co sugeruje, że wnioski szczególnie odzwierciedlają potrzeby uczniów starszych klas szkół podstawowych.
- B. **96,8% badanych to uczniowie szkół podstawowych**, co pokazuje niski udział młodzieży ponadpodstawowej.

## 3. Sposoby spędzania wolnego czasu

- A. Najczęściej wybierane formy to: **spotkania z przyjaciółmi (71,3%)**, korzystanie z internetu i mediów społecznościowych (50,3%), gry komputerowe (49,7%) i aktywność sportowa (44,6%).
- B. Niska jest popularność: gier planszowych (9,6%), **czytelnictwa (10,2%)** oraz udziału w zajęciach dodatkowych (12,7%), co może świadczyć o ograniczonej ofercie lub słabym jej promowaniu.



#### 4. Miejsca spędzania czasu poza domem

- A. Dominującą lokalizacją jest **boisko/orlik (57,3%)**.
- B. **Biblioteka Centrum Kultury** oraz świetlice wiejskie są marginalnie wybierane (odpowiednio 1,3% i 0%), co wskazuje na niski poziom atrakcyjności lub brak dostosowania oferty do potrzeb młodzieży.

#### 5. Potrzeba rozwijania pasji

- A. Ponad połowa młodzieży (**52,5%**) wyraziła chęć udziału w warsztatach rozwijających zainteresowania.
- B. Największe braki dotyczą zajęć sportowych (51%), technologicznych (24,8%) i artystycznych (24,2%).

#### 6. Poczucie wpływu na otoczenie

- A. Tylko **12,1%** badanych czuje, że ma realny wpływ na to, co dzieje się w gminie a kolejne **24,2%** – „raczej tak”.
- B. Większość (**63,7%**) ma poczucie braku wpływu lub wpływu niewielkiego.

#### 7. Braki infrastrukturalne

- A. Najczęściej wskazywane: **siłownia (42%)**, skatepark/pumptrack/strefa street workout (49,7%), kino/klub młodzieżowy (47,1%), miejsca spotkań młodzieży (38,8%), ścieżki rowerowe (37,6%) oraz **hala sportowa (32,5%)**.
- B. Brak wskazań dla placów zabaw pokazuje, że ta infrastruktura nie jest priorytetem dla badanej grupy wiekowej.

#### 8. Znajomość Młodzieżowej Rady Miejskiej

Aż **80,9%** badanych zna MRM, co świadczy o wysokim poziomie rozpoznawalności tej instytucji.

#### 9. Oczekiwania wobec MRM

Największe zainteresowanie budzą: **turnieje sportowe (54,1%)**, wydarzenia kulturalne i koncerty (47,8%), debaty i spotkania z ciekawymi ludźmi (36,3%).

#### 10. Zaangażowanie społeczne i przyszłe uczestnictwo w życiu publicznym

- A. W życie lokalnej społeczności angażuje się regularnie lub sporadycznie 65,6% młodzieży.
- B. Tylko 21% deklaruje chęć przyszłego współdecydowania o sprawach gminy, a 40,8% pozostaje niezdecydowana.

## 11. Priorytety działań władz gminy według młodzieży

Rozwój oferty dla młodzieży (58%), lepszy dostęp do sportu i rekreacji (54,8%) oraz poprawa bezpieczeństwa i infrastruktury (33,1%) to kluczowe obszary wskazane przez młodych mieszkańców.

## VI. Rekomendacje

### 1. Rozwój infrastruktury młodzieżowej

- A. **Budowa lub modernizacja** obiektów: skatepark/pumptrack, kino/klub młodzieżowy, siłownia (zewnątrzna i wewnątrzna), hala sportowa, ścieżki rowerowe.
- B. Stworzenie **multifunkcyjnego centrum młodzieżowego** w Bodzanowie jako miejsca spotkań, warsztatów i wydarzeń kulturalnych.

### 2. Oferta zajęć i warsztatów

- A. Rozszerzenie bezpłatnych lub niskokosztowych zajęć pozalekcyjnych w blokach: sport, technologie, sztuka, muzyka, języki obce, gotowanie.
- B. Organizowanie warsztatów krótkoterminowych w różnych sołectwach, aby zwiększyć dostęp dla młodzieży spoza Bodzanowa.

### 3. Wzmocnienie roli instytucji kultury

- A. Biblioteka Centrum Kultury powinna pełnić większą rolę w integracji młodzieży – modernizacja przestrzeni, wprowadzenie nowoczesnych form rozrywki (np. gry planszowe, VR, strefa coworking).
- B. Aktywne świetlice wiejskie – wyposażenie w sprzęt multimedialny i organizacja regularnych wydarzeń.

### 4. Zwiększenie partycypacji młodzieży

- A. Wprowadzenie **Młodzieżowego Budżetu Obywatelskiego**, w którym młodzi sami decydują o części wydatków.
- B. Regularne konsultacje z młodzieżą – np. cykliczne spotkania z Burmistrzem i Radą Miejską, ankiety tematyczne.

### 5. Promocja aktywności społecznej

- A. Wsparcie i promocja wolontariatu poprzez szkolne kluby wolontariatu.
- B. Organizowanie akcji integracyjnych – turniejów, festiwali, wydarzeń charytatywnych.

## 6. Działania informacyjne

- A. Stworzenie **centralnego kanału informacyjnego dla młodzieży** (media społecznościowe, aplikacja gminna) z ofertą wydarzeń, zajęć i projektów.
- B. Lepsze promowanie już istniejących możliwości (np. zajęć sportowych, kulturalnych).

## 7. Bezpieczeństwo i przestrzeń publiczna

- A. Poprawa oświetlenia w miejscowościach, szczególnie w okolicach szkół, boisk i dróg uczęszczanych przez młodzież.
- B. Rozbudowa i utrzymanie terenów zielonych jako bezpiecznych miejsc spotkań.

## VII. Wnioski i rekomendacje - ramowy plan działania dla Miasta i Gminy Bodzanów

| Obszar                       | Wniosek z diagnozy                                                                                | Rekomendacja                                                                                                         | Priorytet | Potencjalne źródła finansowania                                                                     | Potencjalni partnerzy             |
|------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------|
| Infrastruktura sportowa      | Brak skateparku/ pumptrack (49,7%), siłowni (42%), hali sportowej (32,5%)                         | Budowa skateparku/ pumptrack, siłowni plenerowej i modernizacja istniejących obiektów sportowych                     | Wysoki    | Programy Ministerstwa Sportu, Rządowy Fundusz Inwestycji Lokalnych, środki UE (EFRR), środki z UMWM | Kluby sportowe, MRM, szkoły       |
| Miejsca spotkań młodzieży    | Brak klubów młodzieżowych/ki na (47,1%), miejsc spotkań (38,8%)                                   | Utworzenie wielofunkcyjnego Centrum Młodzieżowego w Bodzanowie z salą kinową, przestrzenią warsztatową i strefą gier | Wysoki    | MKiDN – Infrastruktura kultury, PROW, środki własne gminy                                           | BCK, MRM, NGO                     |
| Ścieżki rowerowe i rekreacja | 37,6% wskazało potrzebę ścieżek rowerowych                                                        | Budowa i oznakowanie tras rowerowych łączących miejscowości gminy                                                    | Średni    | Fundusze UE (EFRR, LIFE), środki z UMWM. budżet miasta i gminy                                      | PTTK, lokalne stowarzyszenia      |
| Oferta zajęć                 | Brak zajęć sportowych (51%), technologicznych (24,8%), artystycznych (24,2%), kulinarnych (23,6%) | Rozszerzenie zajęć pozalekcyjnych i warsztatów tematycznych (sport, robotyka, sztuka, muzyka, gotowanie)             | Wysoki    | MEiN – programy edukacyjne, Fundusz Inicjatyw Obywatelskich                                         | Szkoły, BCK, lokalni instruktorzy |



|                                       |                                                          |                                                                                     |        |                                                         |                      |
|---------------------------------------|----------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|--------|---------------------------------------------------------|----------------------|
| Biblioteka i świetlice                | Biblioteka wybierana przez 1,3%, świetlice – 0%          | Modernizacja i promocja BCK oraz świetlic (strefy multimedialne, gry planszowe, VR) | Średni | MKiDN – Infrastruktura kultury, budżet miasta i gminy   | BCK, sołectwa        |
| Partycypacja młodzieży                | 63,7% ma poczucie braku wpływu na sprawy gminy           | Wprowadzenie Młodzieżowego Budżetu Obywatelskiego; konsultacje z Burmistrzem i MRM  | Wysoki | Budżet miasta i gminy, granty partycypacyjne            | MRM, szkoły          |
| Wolontariat i integracja              | 36,9% angażuje się regularnie, 28,7% sporadycznie        | Tworzenie i promocja szkolnych klubów wolontariatu, organizacja akcji społecznych   | Średni | Programy wolontariatu (KPRM, NIW)                       | Szkoły, NGO, parafie |
| Komunikacja z młodzieżą               | Niska widoczność oferty zajęć w części sołectw           | Utworzenie gminnego portalu/aplikacji dla młodzieży i mediów społecznościowych MRM  | Wysoki | Środki z UMWM. budżet miasta i gminy, sponsorzy lokalni | MRM, szkoły          |
| Bezpieczeństwo i przestrzeń publiczna | Potrzeba poprawy bezpieczeństwa i infrastruktury (33,1%) | Poprawa oświetlenia ulicznego w okolicach szkół i boisk, rewitalizacja parków       | Średni | Budżet miasta i gminy                                   | Sołectwa, policja    |

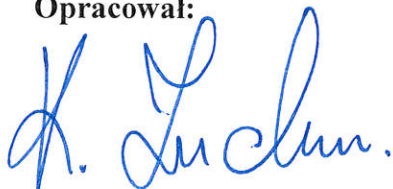
**Opracował:**

Kacper Zuchora

Opiekun Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie I kadencji w latach 2024 - 2026.

**Data sporządzenia raportu:** 12 sierpnia 2025 r.

**Opracował:**



**Zapoznałem się dnia 25 sierpnia 2025 r.**

Przewodniczący  
Młodzieżowej Rady Miejskiej w Bodzanowie



Mateusz Nowak